

# MANUAL TÉCNICO

## dojo de karate "Cobra"

Curso

IPC1

Carné

201907179

Nombre

Wilson Manuel Santos Ajcot

# I. TABLA DE CONTENIDO

II. INTRODUCCIÓN	3
III. OBJETIVOS	3
IV. ESPECIFICACIÓN TÉCNICA	4
• REQUISITOS DEL HARDWARE	4
• REQUISITOS DEL SOFTWARE	4
V. Dirigido	3
VI. LÓGICA DEL PROGRAMA	4
VII. DIAGRAMAS DE FLUJO	6
• Login	6
• Menú principal	7
• Agregar producto	8
• Agregar producto (masiva)	9
• Agregar Producto a Inventario	10
• Realizar venta	11
• Registrar Venta	12
• Generar Factura	13
• Ver Inventario	14
• Reporte Top 5	15
• Reporte Histórico	16

## II. INTRODUCCIÓN

El "Código Cobra: Sistema de Gestión de Inventarios y Ventas" es una herramienta diseñada para facilitar la administración de inventarios, el proceso de ventas y la generación de reportes en cualquier negocio. Con funciones para agregar productos, realizar ventas, cargar datos de forma masiva desde archivos CSV y visualizar reportes de productos vendidos e historial de ventas, este sistema simplifica la gestión diaria de recursos.

Inspirado en el espíritu de Cobra Kai y con un enfoque práctico, el sistema es intuitivo, rápido y adaptable, brindando información clave para la toma de decisiones en el ámbito de ventas y control de inventarios.

## III. OBJETIVOS

El objetivo principal de este manual es proporcionar a los programadores y estudiantes una comprensión detallada del desarrollo de la aplicación, enfocándose en la implementación de un sistema para la gestión de usuarios, inventarios, ventas y reportes.

El sistema está diseñado para que los usuarios puedan interactuar con la aplicación de forma sencilla, y los programadores puedan aprender a aplicar los principios de la programación en Java para crear aplicaciones funcionales.

Además, el manual ofrece una guía para el uso adecuado de validaciones y manejo de archivos, fundamentales para el desarrollo de este tipo de sistemas.

## IV. DIRIGIDO

Este manual está orientado a todas aquellas personas interesadas en entender el funcionamiento y desarrollo de esta aplicación, así como a programadores que deseen utilizar esta práctica como referencia para aplicar métodos y funciones en sus propios proyectos.

El manual proporciona una guía clara sobre cómo se implementaron las diversas funcionalidades del sistema, permitiendo a los usuarios comprender y adaptar las soluciones propuestas.

## V. ESPECIFICACIÓN TÉCNICA

### • REQUISITOS DEL HARDWARE

- Computadora de escritorio o portátil.
- Memoria RAM: Mínimo 4 GB.
- Almacenamiento: Disco duro de 250 GB o superior.
- Procesador Intel Core i3 o superior
- Resolución Gráfica: Resolución mínima de 1024 x 768 píxeles

### • REQUISITOS DEL SOFTWARE

- Sistema Operativo: Windows 7 o superior.
- Java Runtime Environment (JRE): Versión 8.2 o superior.
- Entorno de desarrollo recomendado: IntelliJ IDEA, Eclipse o cualquier IDE compatible con Java.
- Librería javax.SWING.
- Librería IO
- Librería java.util

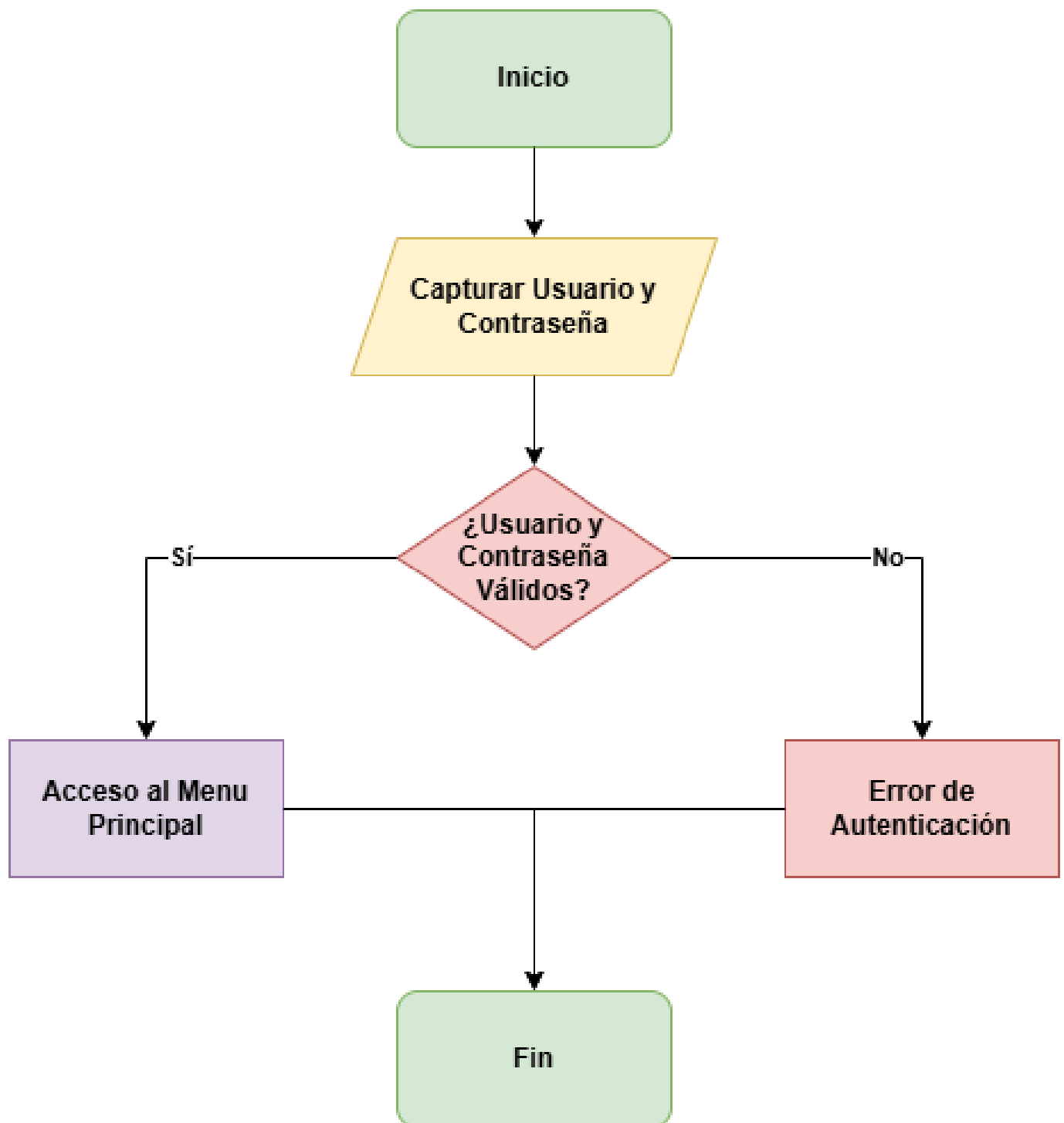
## VI. LÓGICA DEL PROGRAMA

Funcionalidad	Descripción	Métodos/Funciones Contenidas.
Autenticación	Contiene la lógica que gestiona el login de los usuarios y la validación de sus credenciales.	Login
Menú Principal	Muestra el menú principal donde el usuario puede elegir diferentes opciones (agregar producto, ventas, etc.).	menu
Agregar Producto	Contiene la lógica que gestiona el ingreso de producto desde consola y valida que los datos sean correctos.	agregarProducto

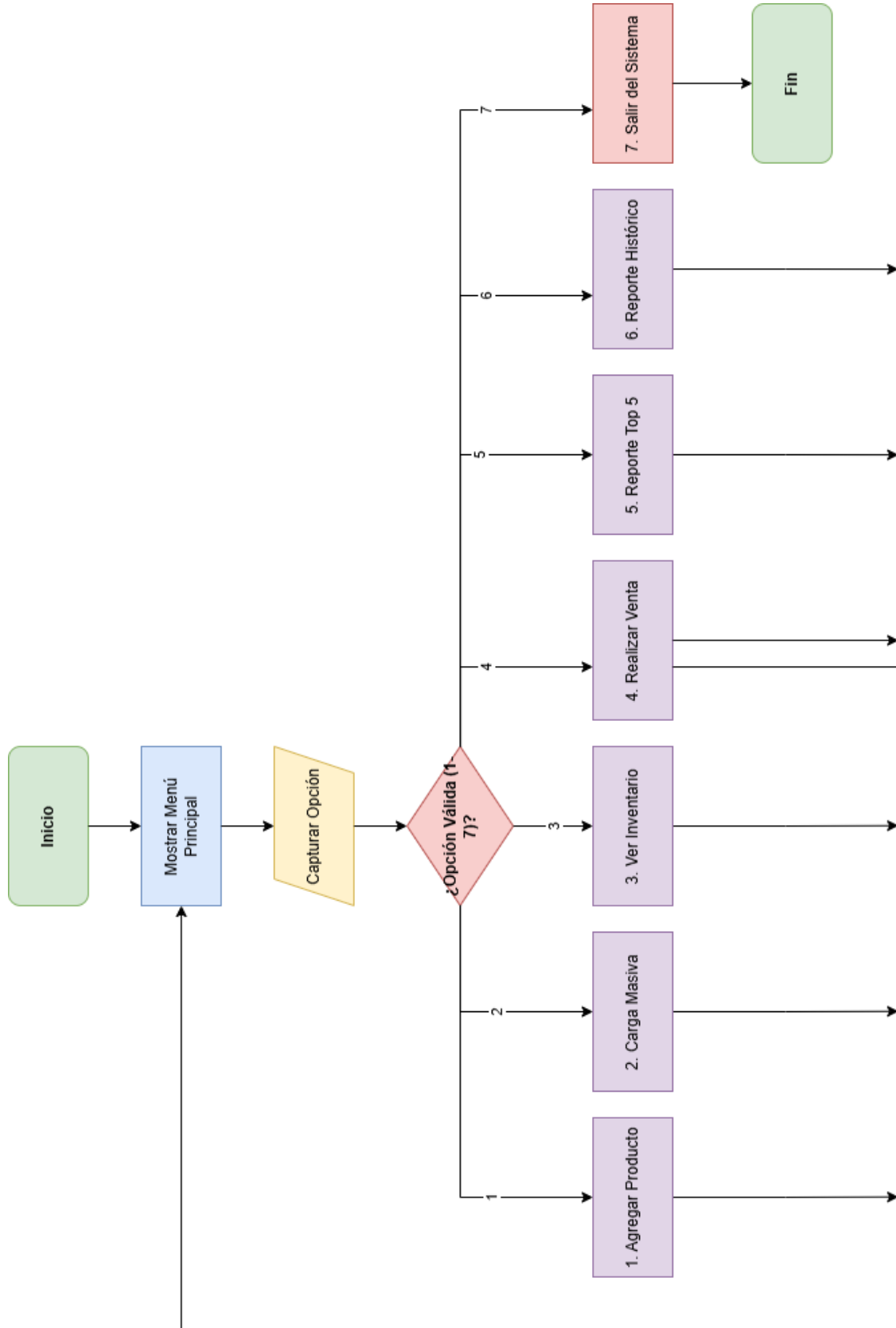
<b>Carga Masiva</b>	Contiene la lógica que gestiona la carga masiva de productos desde archivos y valida que los datos sean correctos.	cargaMasiva
<b>Agregar Producto al Inventario</b>	Contiene la lógica que valida y agrega productos al inventario de manera controlada.	agregarProductoInventario
<b>Ventas</b>	Contiene la lógica que gestiona el proceso de ventas, validando la cantidad de productos y calculando el total de la venta.	realizarVenta
<b>Realizar Venta</b>	Registra los detalles de la venta realizada en el sistema.	registrarVenta
<b>Inventario</b>	Contiene la lógica relacionada con visualización de los productos disponibles en el inventario.	verInventario
<b>Reportes</b>	Genera reportes como el de productos más vendidos y el historial de ventas.	ReporteTop, ReporteHistorico
<b>Generar Factura</b>	Contiene la lógica que genera una factura con los detalles de los productos vendidos.	generarFactura
<b>Validaciones</b>	Contiene las funciones que validan la existencia de productos, la validez del precio y otros.	ExistenProducto, PrecioValido,

## VII. DIAGRAMAS DE FLUJO

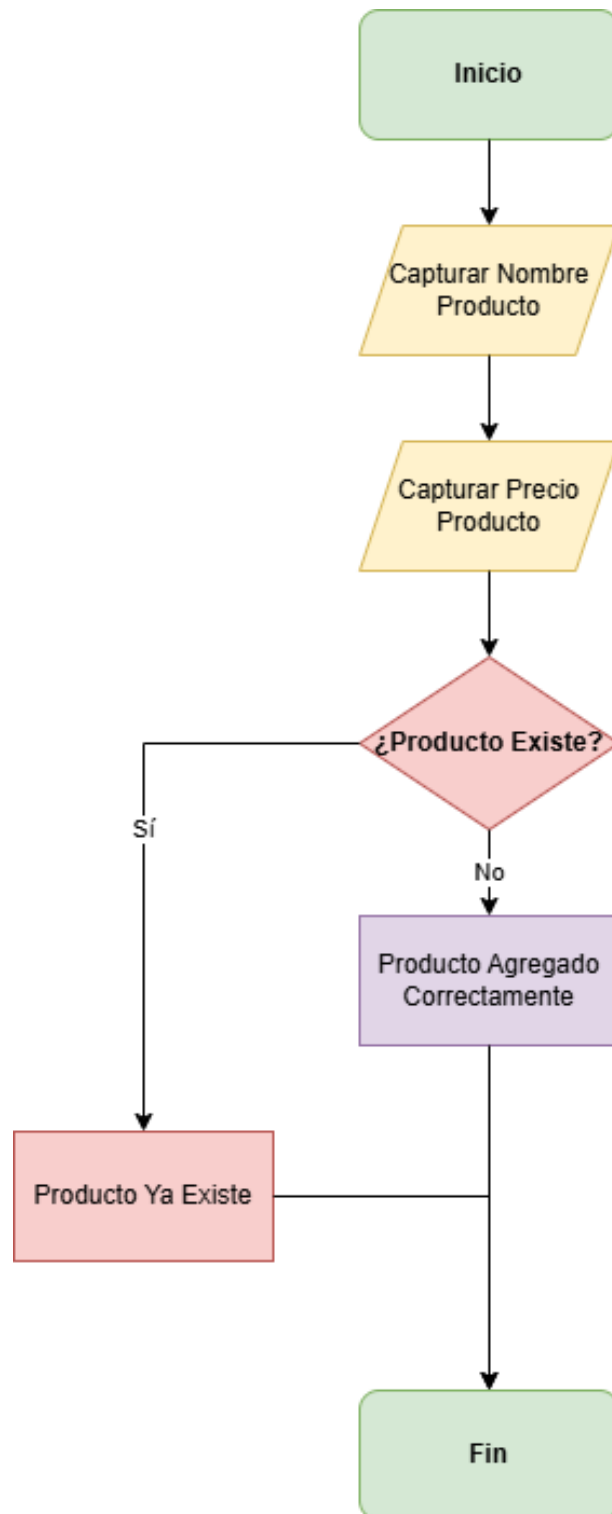
- Login



- Menú principal

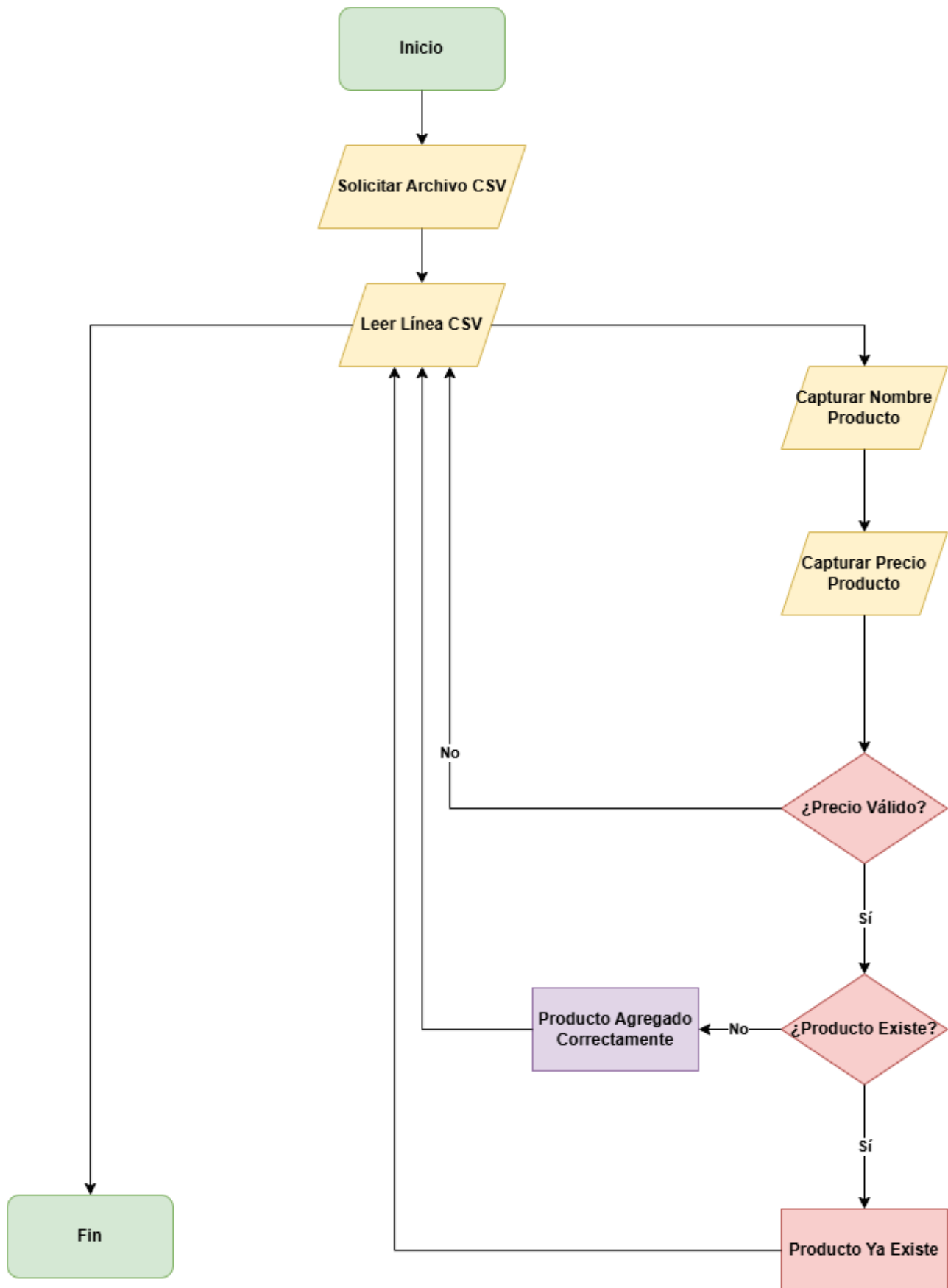


- Agregar producto

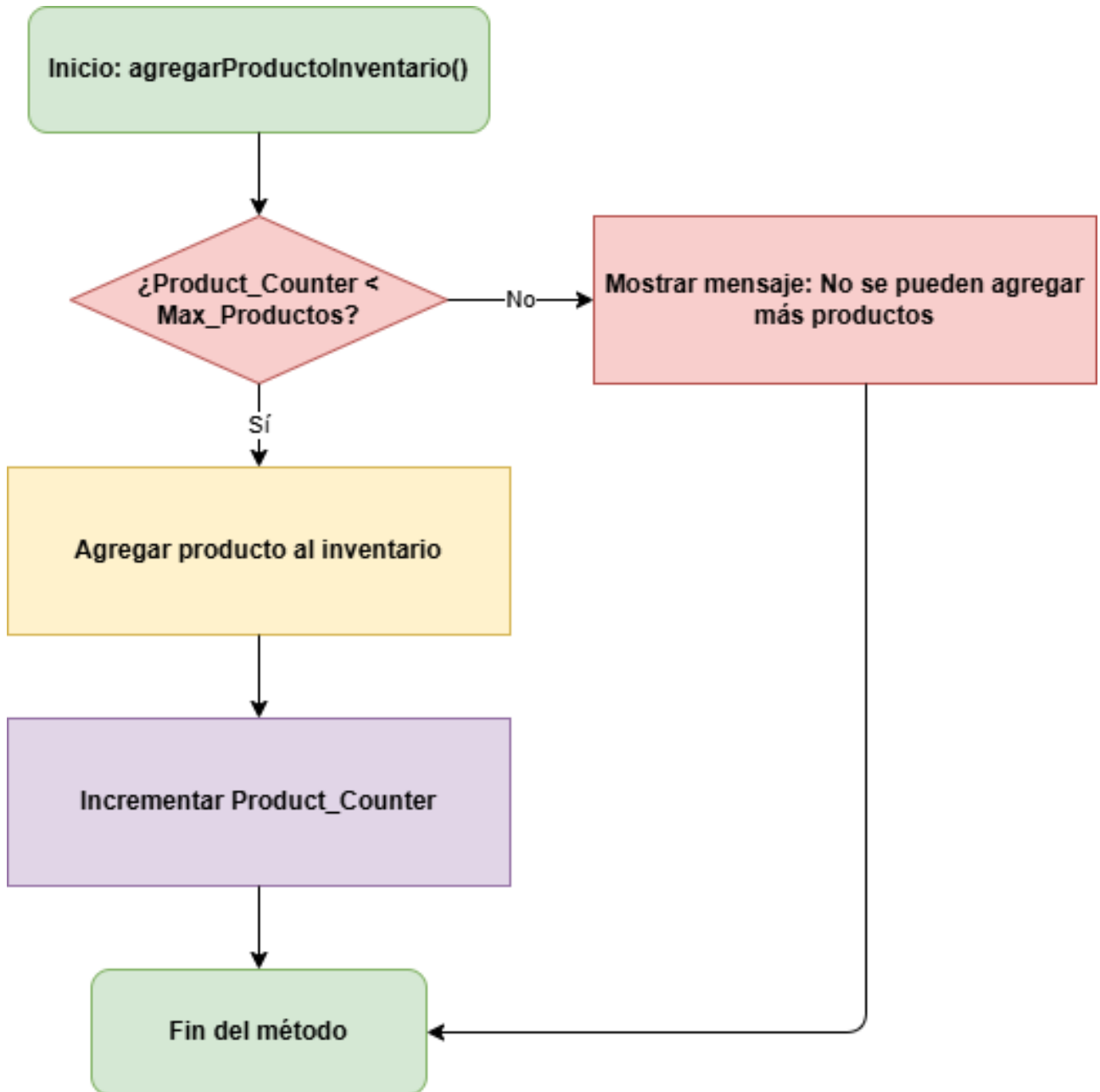




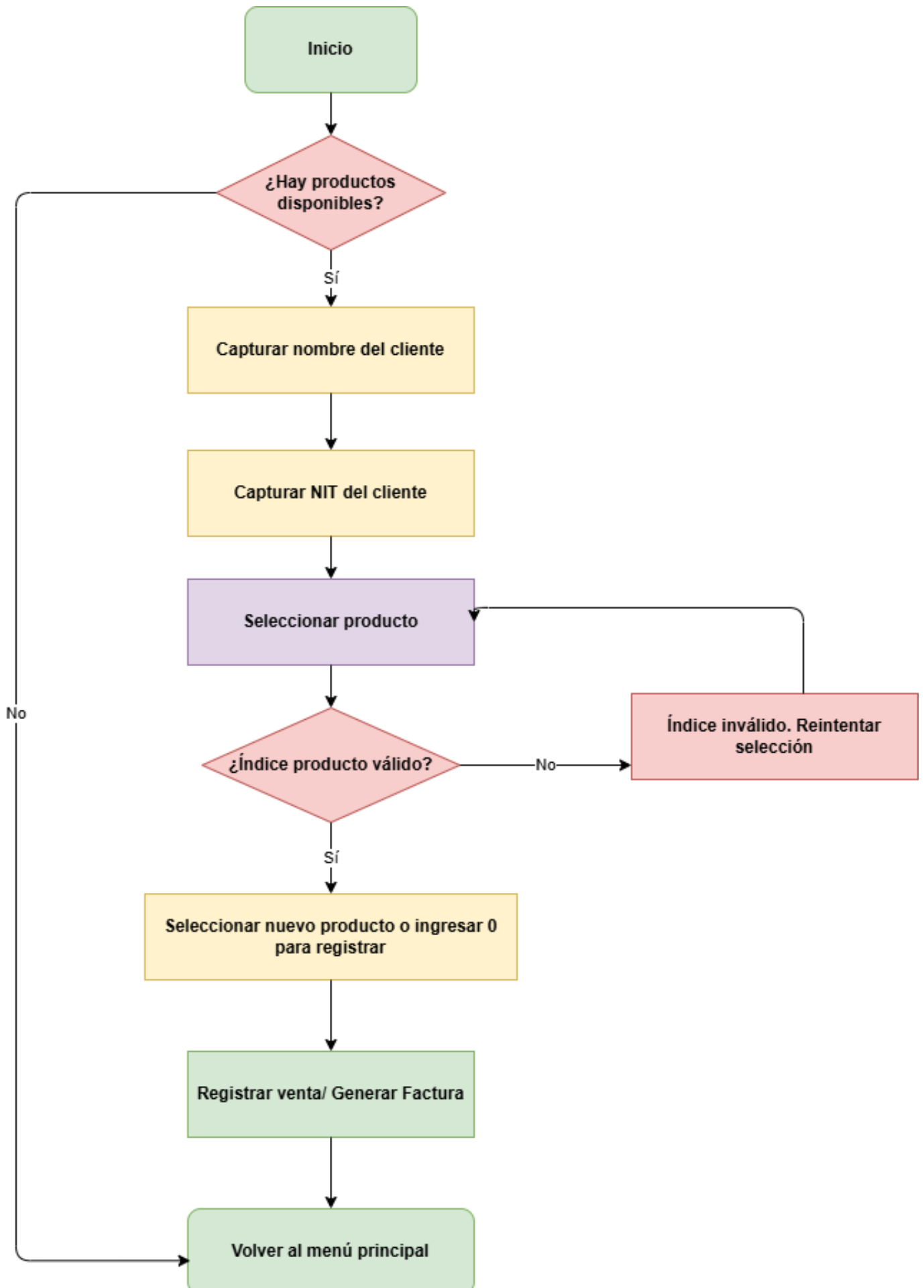
- Agregar producto (masiva)



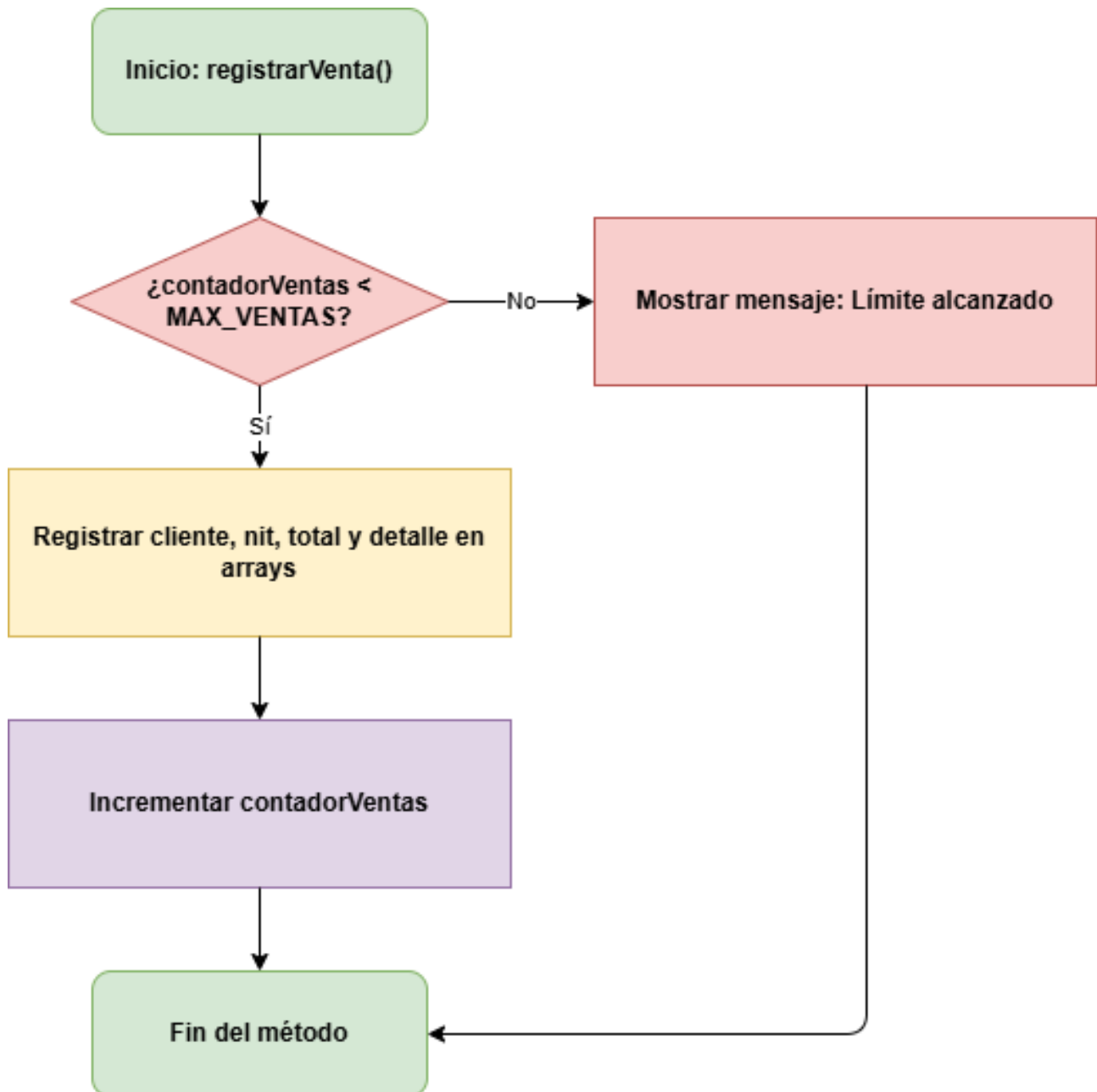
- **Agregar Producto a Inventario**



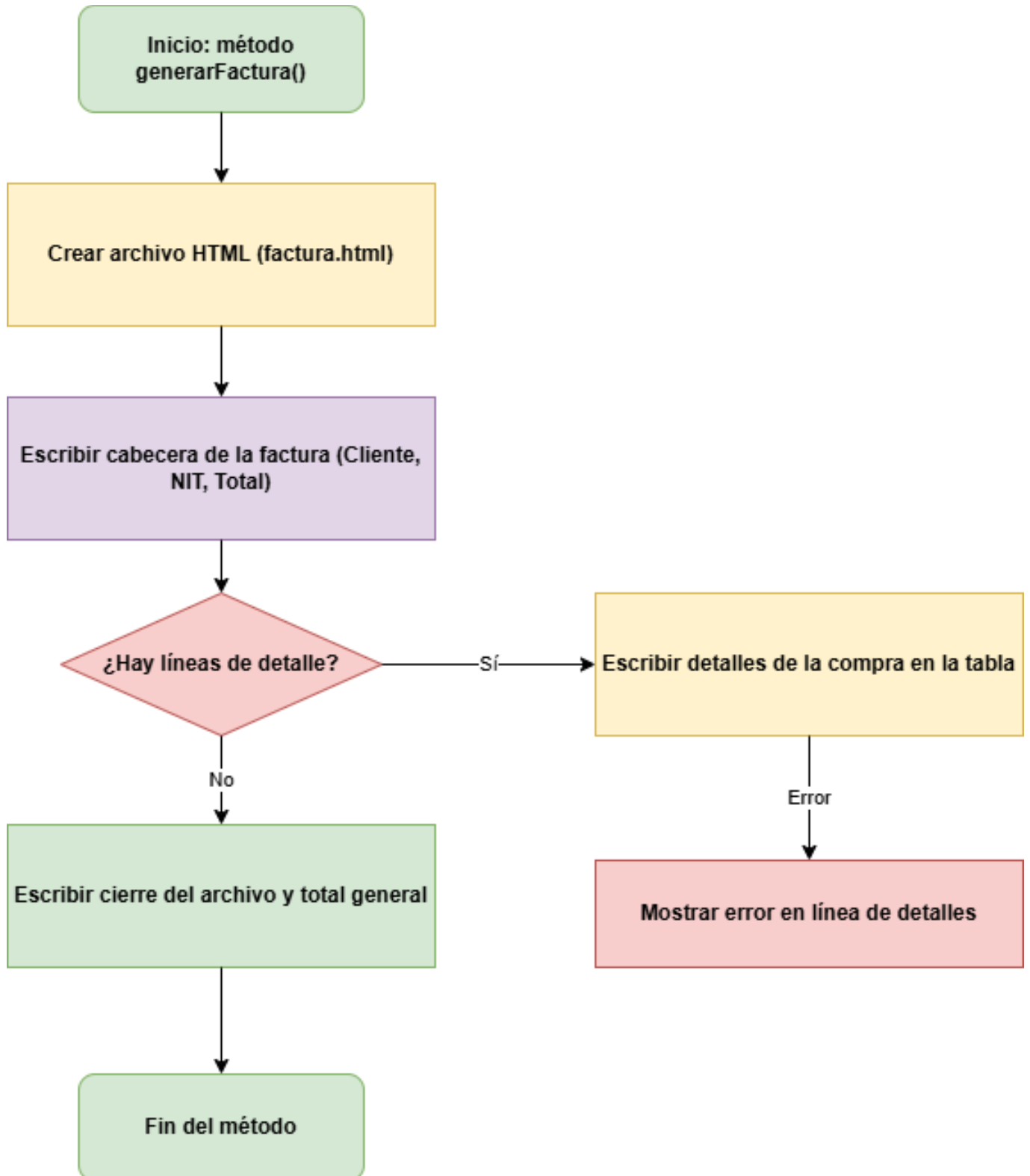
- Realizar venta



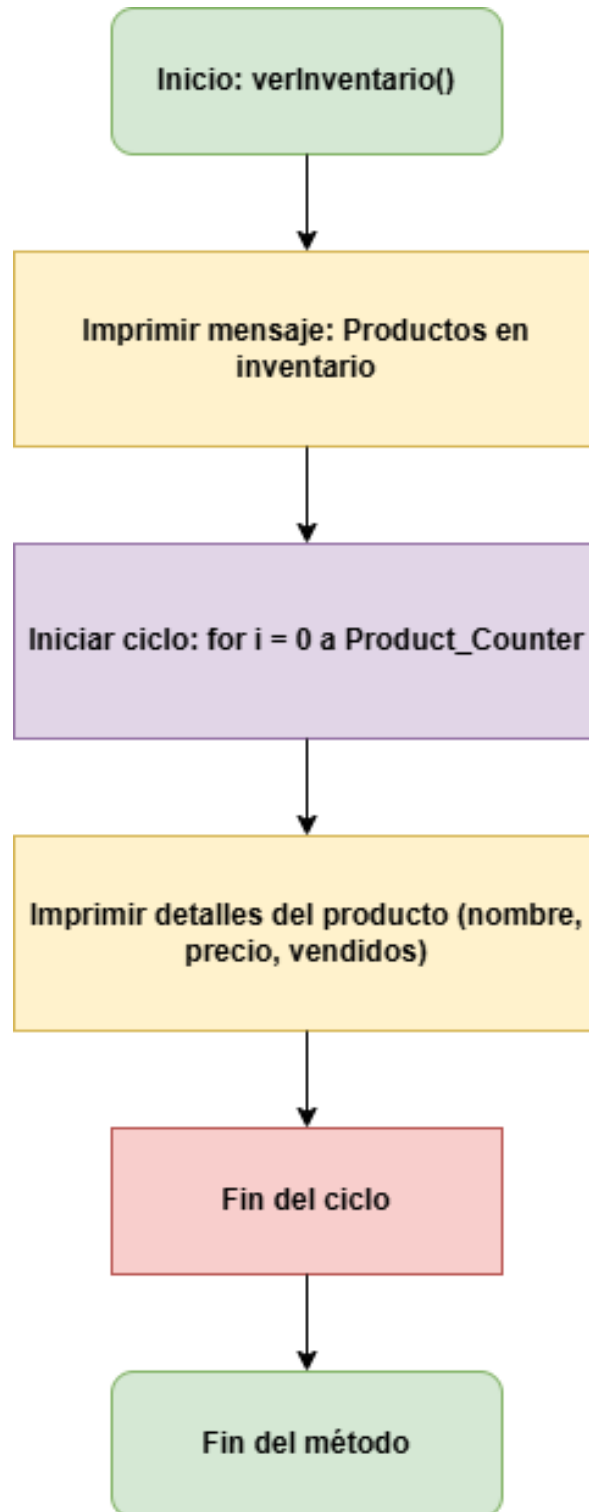
- Registrar Venta



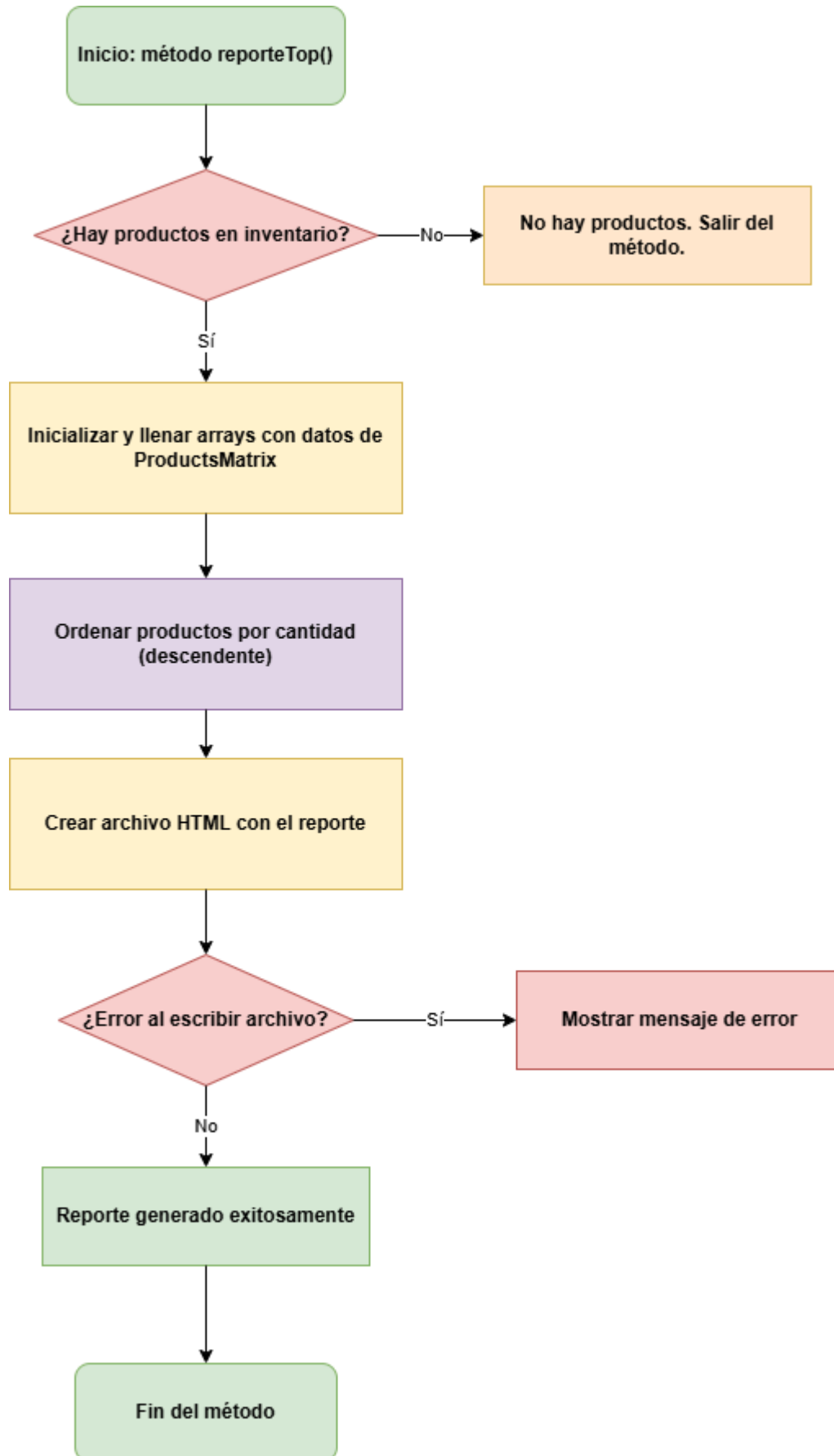
- **Generar Factura**



- Ver Inventario



- Reporte Top 5



- Reporte Histórico

