

# MANUAL USUARIO

# DE

## dojo de karate "Cobra"

Curso

IPC1

Carné

201907179

Nombre

Wilson Manuel Santos Ajcot

# I. TABLA DE CONTENIDO

II.	INTRODUCCIÓN -----	3
III.	REQUERIMIENTOS -----	3
IV.	OPCIONES DEL SISTEMAS -----	4
V.	Ingreso a la aplicación-----	4
1.	Proceso de Login _____	4
2.	Modulo Administración _____	6
3.	Modulo Productos _____	6
3.1	Productos Disponibles _____	7
3.2	Agregar un Producto: _____	7
3.3	Cargar Productos desde un Archivo CSV: _____	8
3.4	Editar Producto _____	9
3.5	Eliminar un producto _____	10
3.6	Reporte Top 5 Productos más vendidos _____	10
4.	MODULO CLIENTES _____	11
4.1	Ver Clientes _____	11
4.2	Añadir Cliente _____	11
4.3	Editar Nit _____	12
	Permite cambiar el NIT de un cliente existente. _____	12
4.4	Generar Reporte _____	12
5.	Modulo Venta _____	13
5.1	Nueva Venta. _____	13
5.2	Reporte de Ventas _____	13
5.3	Lista de Ventas _____	14
6.	Guardar Datos _____	14
7.	Cerrar Sesión _____	15
VI.	RECOMENDACIONES -----	16

## II. INTRODUCCIÓN

El Sistema Dojo: Gestión de Inventarios y Ventas es una herramienta desarrollada para simplificar y automatizar la administración de productos, el registro de ventas y la generación de reportes comerciales. Diseñado con una interfaz gráfica de usuario (GUI) en Java Swing, el sistema proporciona un entorno intuitivo y eficiente que facilita las operaciones diarias en cualquier negocio.

El Sistema Dojo tiene como objetivo ofrecer a los usuarios una solución rápida y ordenada para gestionar sus recursos comerciales, adaptándose a las necesidades de pequeñas y medianas empresas.

## III. REQUERIMIENTOS

- Computadora de escritorio o portátil.
- **Memoria RAM:** Mínimo 2 GB.
- **Almacenamiento:** Disco duro de 250 GB o superior.
- **Resolución Gráfica:** Resolución mínima de 1024 x 768 píxeles para una mejor experiencia visual.
- **Sistema Operativo:** Windows 7 o superior.
- **Java Runtime Environment (JRE):** Versión 8.2 o superior.
- **Entorno de desarrollo recomendado:** IntelliJ IDEA, Eclipse o cualquier IDE compatible con Java.

## IV. OPCIONES DEL SISTEMAS

El presente manual está organizado de acuerdo con la secuencia de navegación en las diferentes secciones de la aplicación de la siguiente manera:

1. Ingreso a la Aplicación
2. Módulo de autenticación
3. Módulo de Administración
4. Modulo Clientes
5. Modulo Ventas
6. Generar Reportes
7. Cerrar Sesión

## V. INGRESO A LA APLICACIÓN

Para iniciar la aplicación, asegúrese de tener configurado el entorno de desarrollo en su computadora con el IDE o editor que utilice (por ejemplo, IntelliJ IDEA, Eclipse, NetBeans).

Luego, realice lo siguiente:

1. Abra el proyecto en su IDE de preferencia.
2. Compile y ejecute el archivo principal del sistema:

Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
Client	15/12/2024 19:22	Carpeta de archivos	
Factura	16/12/2024 15:12	Carpeta de archivos	
GUI	16/12/2024 12:35	Carpeta de archivos	
Persistence	15/12/2024 19:38	Carpeta de archivos	
Product	15/12/2024 19:22	Carpeta de archivos	
Reports	15/12/2024 20:24	Carpeta de archivos	
Resources	16/12/2024 16:15	Carpeta de archivos	
Sale	15/12/2024 19:24	Carpeta de archivos	
Testing	15/12/2024 19:43	Carpeta de archivos	
Main.java	16/12/2024 21:42	Archivo de origen ...	2 KB

Proyecto1.GUI.LoginFrame.java

### 1. Proceso de Login

Al iniciar el programa, el usuario debe autenticarse primero para acceder al sistema. Esto se realiza a través de un **Login** que solicita credenciales de acceso.

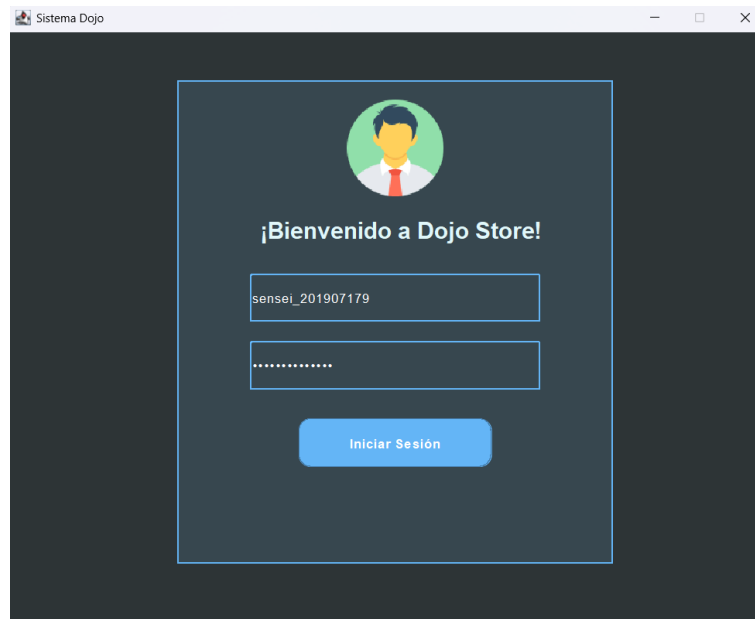
#### 1. Inicio de la Aplicación:

El sistema se ejecutará directamente desde el IDE o terminal correspondiente.

## 2. Ingreso de Credenciales:

El sistema solicitará al usuario su nombre de usuario y contraseña para validar el acceso.

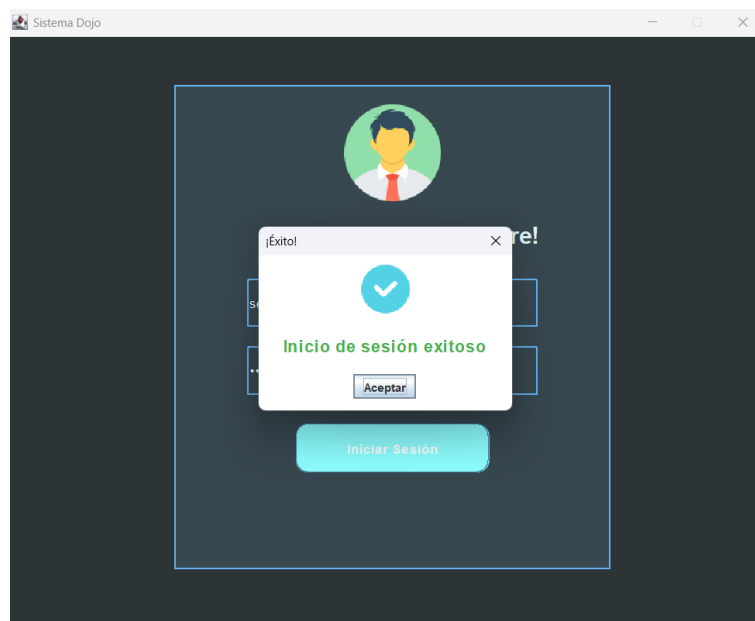
- **Nombre de Usuario:** sensei\_201907179
- **Contraseña:** ipc1\_201907179.



## 3. Acceso Exitoso:

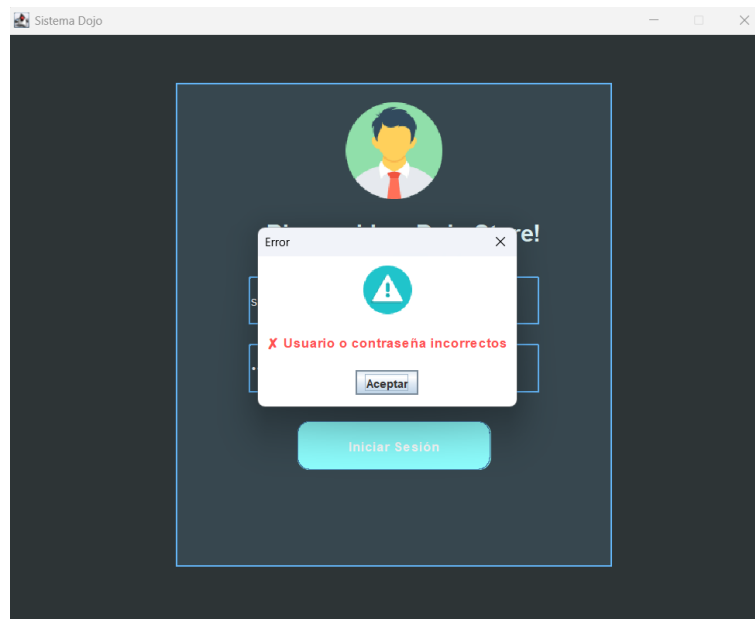
Una vez que el usuario proporcione las credenciales correctas, el sistema le mostrará un mensaje de acceso correcto y lo dirigirá al **Modulo Administración**.

### Acceso Exitoso



#### 4. Acceso Denegado:

Si las credenciales son incorrectas, el sistema le pedirá al usuario que intente nuevamente hasta que la información sea válida.



## 2. Modulo Administración

Al iniciar sesión satisfactoriamente en la aplicación, el sistema mostrará el **Módulo administración**, desde donde el usuario podrá seleccionar una de las siguientes opciones.

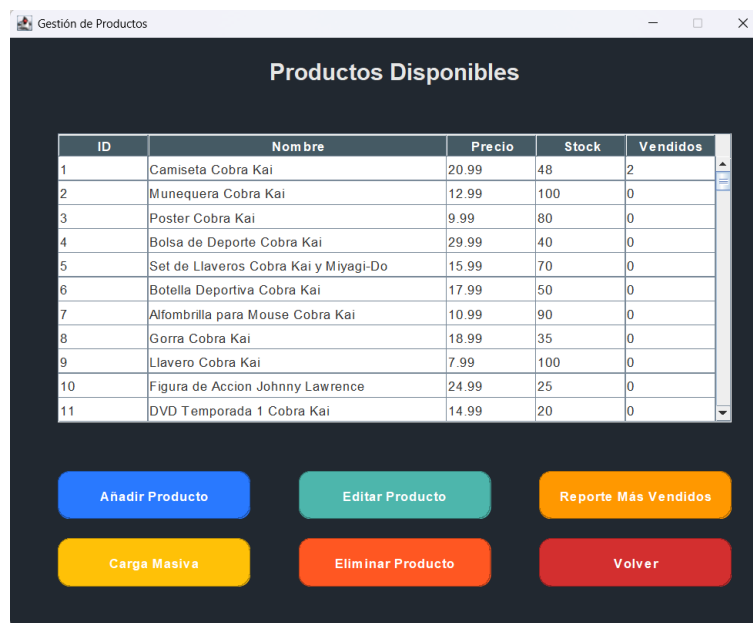


## 3. Modulo Productos

Aquí puede administrar los productos del negocio: agregar, editar, eliminar, Cargar de forma masiva, generar reporte de productos más vendidos y ver productos existentes.

### 3.1 Productos Disponibles

Permite visualizar una **tabla** con la información de los productos.



**Gestión de Productos**

**Productos Disponibles**

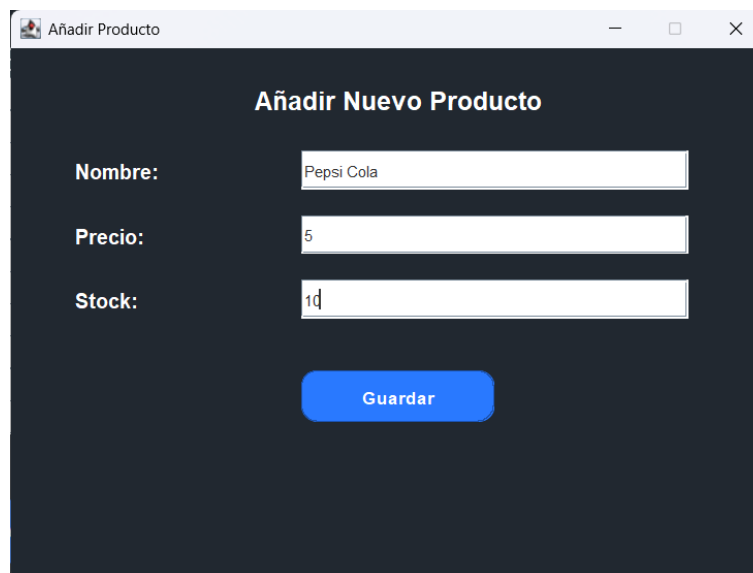
ID	Nombre	Precio	Stock	Vendidos
1	Camiseta Cobra Kai	20.99	48	2
2	Munquera Cobra Kai	12.99	100	0
3	Poster Cobra Kai	9.99	80	0
4	Bolsa de Deporte Cobra Kai	29.99	40	0
5	Set de Llaveros Cobra Kai y Miyagi-Do	15.99	70	0
6	Botella Deportiva Cobra Kai	17.99	50	0
7	Alfombrilla para Mouse Cobra Kai	10.99	90	0
8	Gorra Cobra Kai	18.99	35	0
9	Llavero Cobra Kai	7.99	100	0
10	Figura de Accion Johnny Lawrence	24.99	25	0
11	DVD Temporada 1 Cobra Kai	14.99	20	0

Añadir Producto    Editar Producto    Reporte Más Vendidos  
 Carga Masiva    Eliminar Producto    Volver

### 3.2 Agregar un Producto:

Permite registrar un nuevo producto al inventario especificando su precio y cantidad inicial.

El sistema solicita al usuario la siguiente información presione guardar para agregarlo al inventario.



**Añadir Producto**

**Añadir Nuevo Producto**

Nombre:

Precio:

Stock:

#### Validaciones:

- El sistema verifica automáticamente que el producto no exista previamente para evitar duplicados.
- Se validarán los datos para asegurar que el precio y el stock sean mayores que cero.

**Añadir Nuevo Producto**

Nombre:

Precio:

Stock:

Mensaje: Producto añadido con éxito.

---

**Gestión de Productos**

**Productos Disponibles**

ID	Nombre	Precio	Stock	Vendidos
119	Pegatinas Cobra Kai 185	10.99	117	0
120	Funda para Telefono Cobra Kai 186	10.0	5	0
121	Funda para Telefono Cobra Kai 188	20.99	112	0
122	Pegatinas Cobra Kai 192	5.99	41	0
123	Karategi Oficial Cobra Kai 193	50.99	79	0
124	Bolsa de Deporte Cobra Kai 195	99.99	84	0
125	Sudadera Miyagi-Do 196	20.99	97	0
126	Poster Cobra Kai 197	20.0	40	0
127	Llavero Cobra Kai 198	10.0	37	0
128	Botella Deportiva Cobra Kai 199	20.0	4	0
129	Pepsi Cola	5.0	10	0

### 3.3 Cargar Productos desde un Archivo CSV:

Permite importar varios productos al inventario utilizando un archivo CSV.

Formato del archivo CSV:

El archivo debe contener información en el siguiente formato:

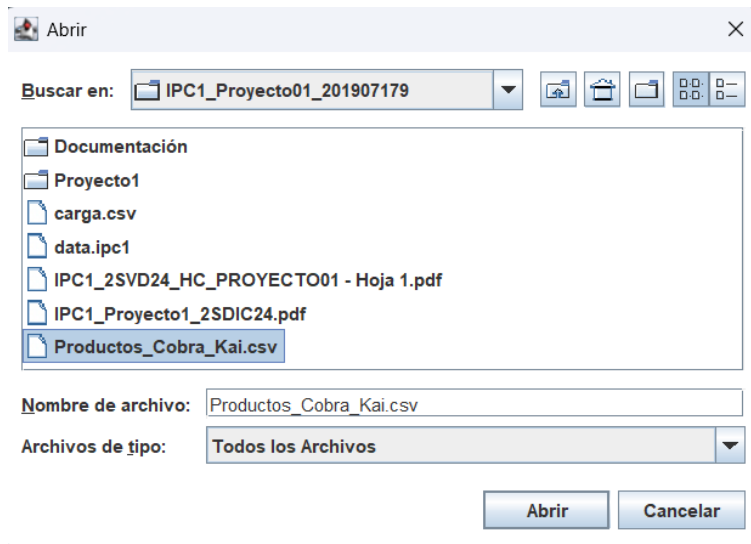
```

Nombre;Precio;Stock
Camiseta Cobra Kai;20.99;50
Sudadera Miyagi-Do;0.0;30
Karategi Oficial Cobra Kai;-10.99;20
  
```

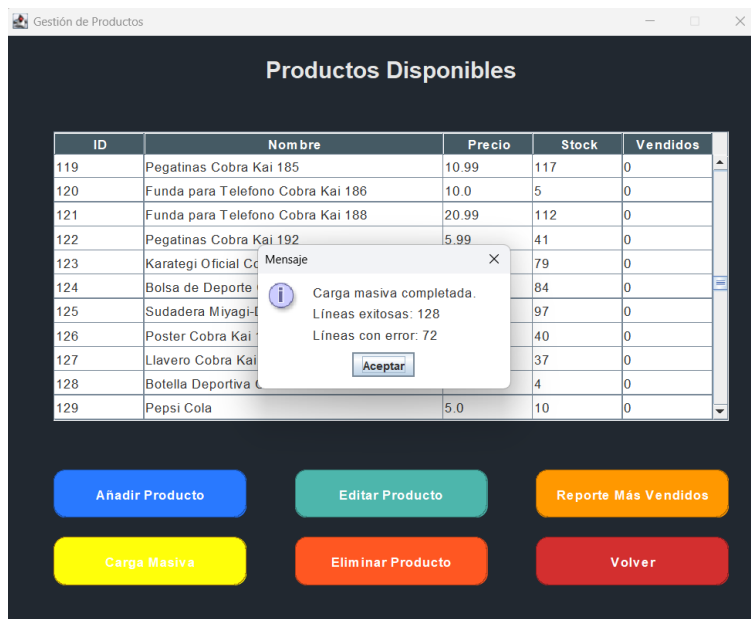
Proceso:

1. Seleccione la opción para cargar productos.
2. El sistema pedirá la ruta del archivo CSV.
3. Se validarán los datos del archivo para asegurar que sean correctos.
  - Buscar el archivo csv con el contenido de productos a cargar al sistema



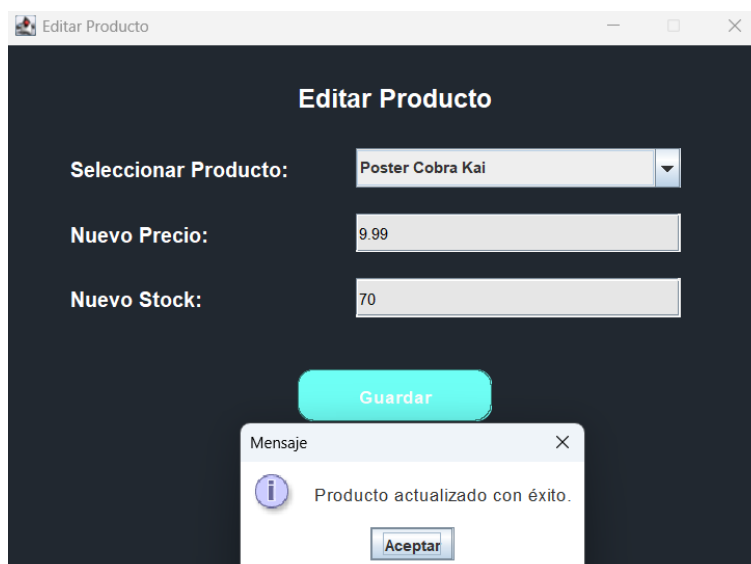


- Si ya existe en el sistema o existe algún error con algún dato, lo indicará.



### 3.4 Editar Producto

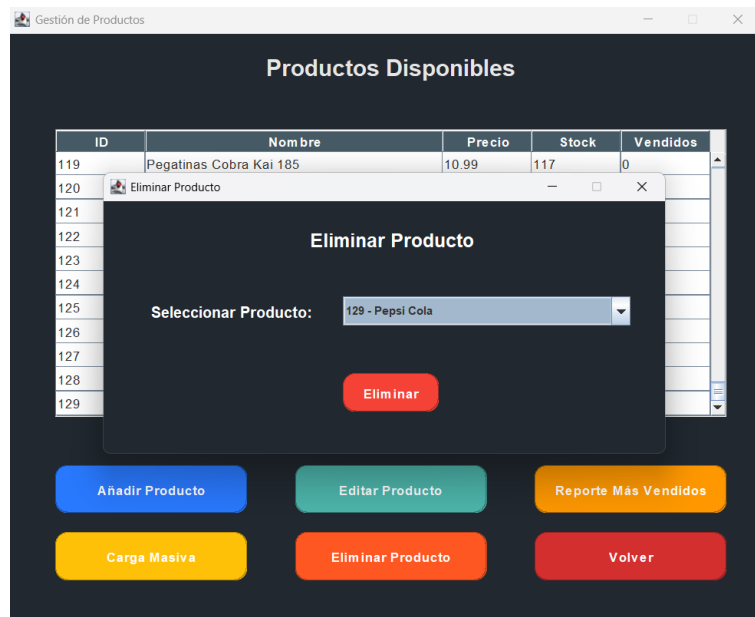
Permite Editar el precio y el stock de un producto, se cargan sus datos actuales el cual puede modificar.



Permite visualizar todos los productos actuales en el inventario con sus detalles específicos.

### 3.5 Eliminar un producto

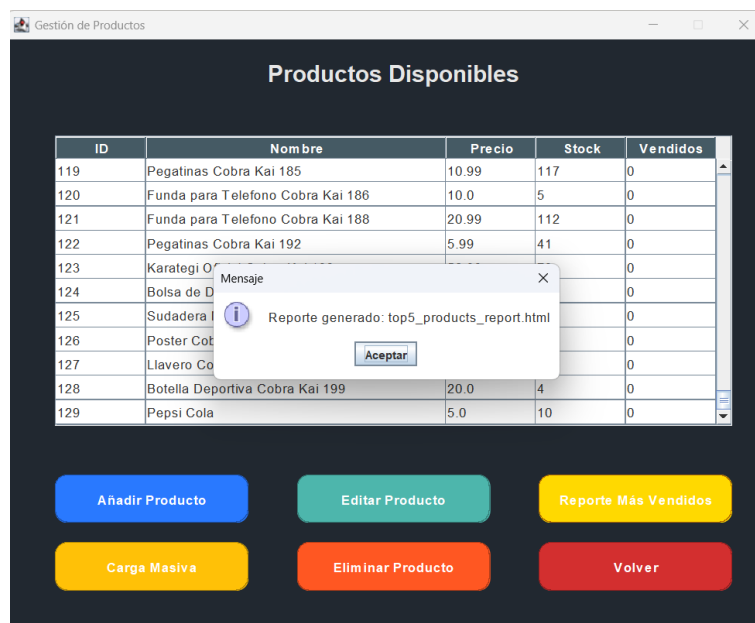
Permite seleccionar un producto y presione **Eliminar**.



### 3.6 Reporte Top 5 Productos más vendidos

Genera un informe con los cinco productos más vendidos según la cantidad de unidades vendidas.

**Formato:** HTML para una mejor visualización.



ID	Nombre	Precio	Stock	Vendidos
1	Camiseta Cobra Kai	Q20.99	48	2
2	Munquera Cobra Kai	Q12.99	100	0
3	Poster Cobra Kai	Q9.99	70	0
4	Bolsa de Deporte Cobra Kai	Q29.99	40	0
5	Set de Llaveros Cobra Kai y Miyagi-Do	Q15.99	70	0

## 4. MODULO CLIENTES

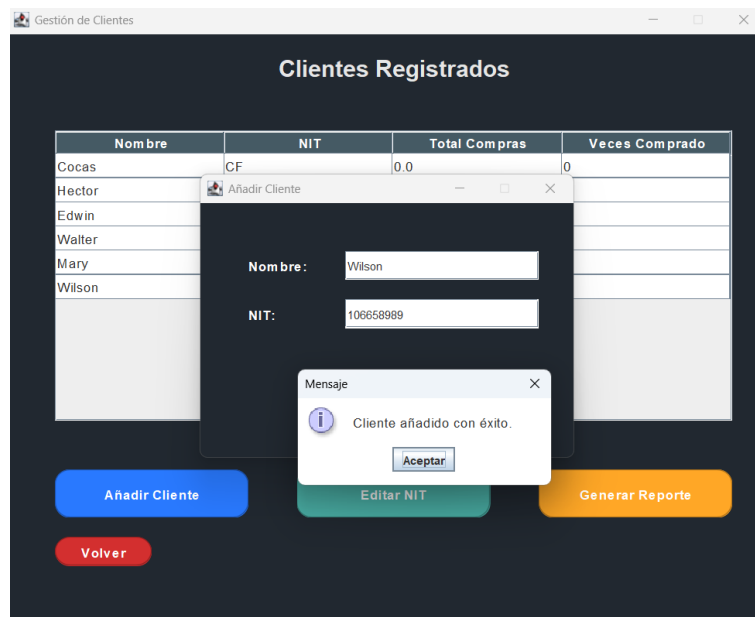
Este módulo gestiona la información de los clientes registrados en el sistema.

### 4.1 Ver Clientes

Muestra una tabla con los datos de los clientes, Nombre, Nit, Total de Compras (dinero gastado) y la cantidad veces que ha comprado

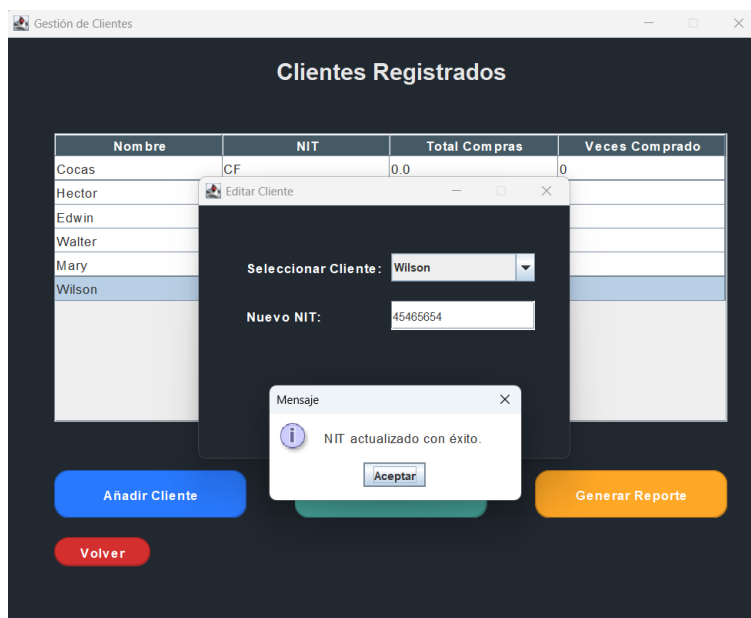


### 4.2 Añadir Cliente



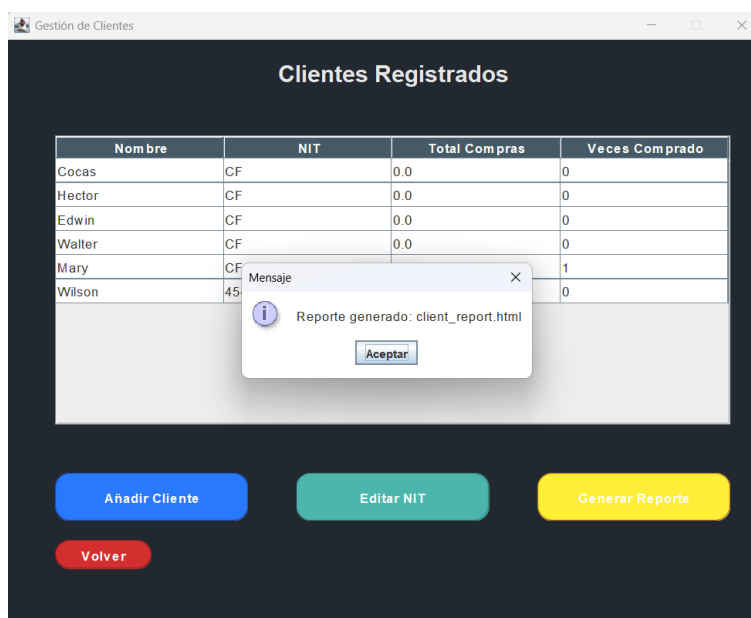
### 4.3 Editar Nit

Permite cambiar el NIT de un cliente existente.



### 4.4 Generar Reporte

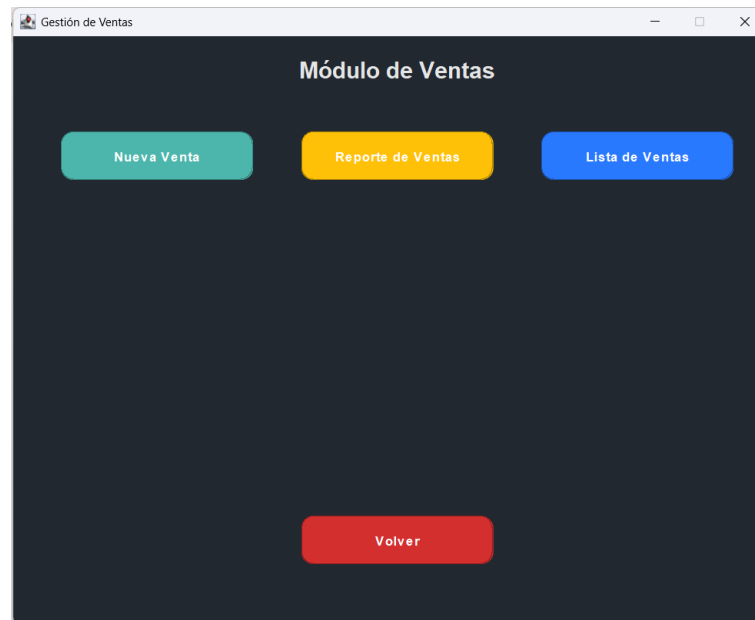
Genera un archivo HTML llamado client\_report.html con la información de todos los clientes registrados.



Nombre	NIT	Total Compras	Veces Comprado
Cocas	CF	Q0.00	0
Hector	CF	Q0.00	0
Edwin	CF	Q0.00	0
Walter	CF	Q0.00	0
Mary	CF	Q41.98	1
Wilson	45465654	Q0.00	0

## 5. Modulo Venta

Este módulo permite registrar ventas y consultar su historial.



### 5.1 Nueva Venta.

Permite registrar una venta seleccionando, actualiza el stock del inventario y generar una factura en formato HTML con el nombre del cliente y la fecha que se realizó la compra.



### 5.2 Reporte de Ventas

Genera un archivo HTML llamado sales\_report.html con un **resumen detallado** de todas las ventas realizadas.



Cliente	NIT	Producto	Cantidad	Precio Unidad	Total	Fecha
Mary	CF	Camiseta Cobra Kai	2	Q20.99	Q41.98	16 de diciembre de 2024
Wilson	45465654	Poster Cobra Kai	3	Q9.99	Q29.97	16 de diciembre de 2024

### 5.3 Lista de Ventas

Muestra una tabla con el historial completo de ventas

Cliente	NIT	Producto	Cantidad	Precio Unid...	Total	Fecha
Mary	CF	Camiseta Co...	2	Q20.99	Q41.98	16 de diciem...
Wilson	45465654	Poster Cobr...	3	Q9.99	Q29.97	16 de diciem...

## 6. Guardar Datos

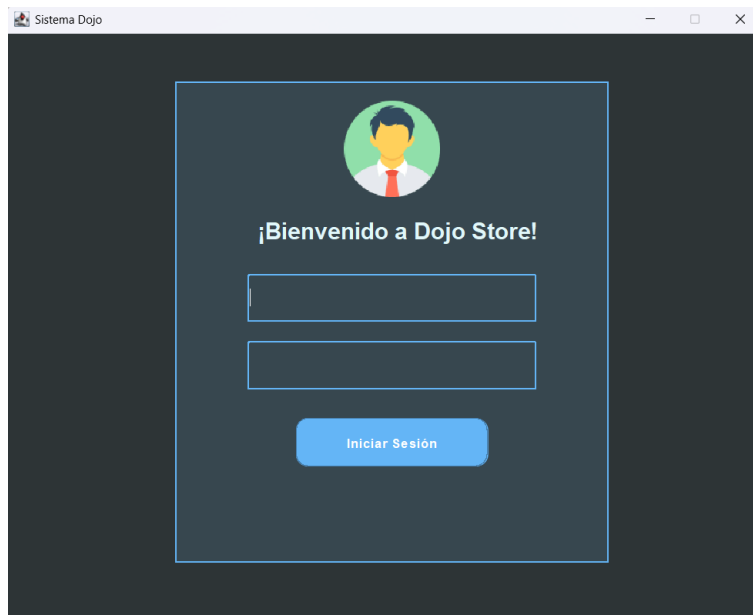
Guarda toda la información del sistema (productos, clientes y ventas) en un archivo llamado data.ipc1.

Esto evita que se pierda información al cerrar la aplicación

Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
client_report.html	16/12/2024 23:29	Chrome HTML Do...	3 KB
top5_products_report.html	16/12/2024 23:06	Chrome HTML Do...	3 KB
data.ipc1	16/12/2024 21:45	Archivo IPC1	8 KB
Productos_Cobra_Kai.csv	16/12/2024 18:17	Archivo de origen ...	8 KB
carga.csv	16/12/2024 17:19	Archivo de origen ...	0 KB
IPC1_2SVD24_HC_PROYECTO01 - Hoja 1...	16/12/2024 16:56	Microsoft Edge PD...	103 KB
IPC1_Proyecto1_2SDIC24.pdf	12/12/2024 19:20	Microsoft Edge PD...	778 KB
Documentación	16/12/2024 21:59	Carpeta de archivos	
Proyecto1	16/12/2024 17:19	Carpeta de archivos	
Wilson_16_diciembre_2024.html	16/12/2024 23:50	Chrome HTML Do...	3 KB
sales_report.html	16/12/2024 23:53	Chrome HTML Do...	2 KB

## 7. Cerrar Sesión

Cierra la sesión del usuario actual y regresa a la pantalla de inicio de sesión.



## VI. RECOMENDACIONES

- Al utilizar la función de carga masiva de productos, es fundamental que el archivo CSV siga el formato especificado en el manual. Verifique que los datos estén organizados correctamente y sin errores, ya que un formato incorrecto puede impedir la carga.
- No elimine el archivo de almacenamiento de datos del sistema `datos.ipc1`, ya que este contiene toda la información de productos, clientes y ventas. La eliminación accidental de este archivo provocará la pérdida de la información registrada.
- Es importante guardar los datos antes de cerrar el sistema o al finalizar una sesión. Esto asegura que toda la información registrada, como productos, clientes y ventas, quede almacenada correctamente y no se pierda.
- El sistema debe ejecutarse en un entorno compatible con Java y en una computadora que cumpla con los requisitos mínimos. Esto garantiza un funcionamiento fluido y sin interrupciones.