

UNIVERSIDAD INTERNACIONAL DEL ECUADOR

ALUMNO: WILSON ARMIJOS

DOCENTE: ING. PABLO QUEZADA.

MATERIA: PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS.

FACULTAD: INFORMATICA Y MULTIMEDIA

RESUMEN DEL LIBRO ESCUELA UNIVERSITARIA INFORMATICA "JAVA"

1 VARIABLES Y TIPOS DE DATOS

VARIABLES.- Se utilizan para almacenar datos asociados a nombres, sirve de referencia para introducir datos o acceder a los mismos.

Ejm.

Edad_Pedro = 23

Las variables utilizadas no deben coincidir con palabras reservadas como (public, static, class, void, main).

TIPOS DE DATOS

Las variables tendrán datos de diferentes tipos por eso tenemos que declarar la variable especificando su tipo. Ejm.

```
short Edad = 60  
int Puntos = 200
```

TIPOS NUMÉRICOS

Las variables a utilizar de tipo numérico son:

int, short, long, double, byte

TIPO BOOLEANO

Este tipo de dato nos permite declarar variables cuyo resultado es true (verdadero) false (falso).

TIPO NUMÉRICO DECIMAL

Existe una gran cantidad de valores numéricos que por su naturaleza requieren utilizar decimales los tipos a utilizar son:

float, double.

TIPO CHARACTER

Se utiliza una letra para almacenar un dato por ejemplo:

char M = "Mayuscula".

2. ESTRUCTURAS DE CONTROL

BUCLE FOR

Este bucle está basado en una condición si dicha condición se cumple pasara a cumplir las otras instrucciones repetitivas caso contrario pasara a evaluar otra condición hasta que se cumpla, su sintaxis es.

```
for (i = 1; i <= 4; i++) {
```

```
}
```

BUCLE WHILE

Permite ejecutar una serie de instrucciones mientras se cumpla una condición de continuidad

```
while ( condición ) {
```

```
    instrucciones
```

```
}
```

CONDICIONAL IF

Permite ejecutar varias instrucciones en base a la evaluación de la condición.

```
if ( condición ) {
```

```
    instrucción
```

```
} else {
```

```
    instrucción
```

```
}
```