

**UNIFACS - UNIVERSIDADE SALVADOR**  
**UC – USABILIDADE, DESENVOLVIMENTO WEB, MOBILE E JOGOS**

Douglas Dórea da Silva Melo - RA: 1272215019

Marcos Vinicius de Jesus Galvão - RA: 12722112437

Ricardo Brito da Silva - RA: 12722129482

Wilson Pinheiro dos Santos Neto - RA: 12723110270

GERENCIADOR DE CATÁLOGOS DE JOGOS:

PLATAFORMA DOMINUS PRO

SALVADOR

2023

Douglas Dórea da Silva Melo - RA: 1272215019

Marcos Vinicius de Jesus Galvão - RA: 12722112437

Ricardo Brito da Silva - RA: 12722129482

Wilson Pinheiro dos Santos Neto - RA: 12723110270

GERENCIADOR DE CATÁLOGOS DE JOGOS:

PLATAFORMA DOMINUS PRO

Este relatório tem como finalidade apresentar uma visão macro do processo de desenvolvimento da plataforma Dominus Pro.

Orientadores: Adailton de Jesus Cerqueira Junior e Lucas Silva dos Santos.

SALVADOR

2023

## Sumário

Introdução.....	4
Informações Gerais do Projeto.....	5
Wireframes .....	6
Tela de Login .....	7
Tela de Registro .....	8
Tela Adicionar Jogos .....	9
Tela Gerenciar Plataforma .....	10
Tela Editar jogos .....	11
Tela Editar Plataforma .....	12
Tela Gerenciar Jogos .....	13
Tela Adicionar a Minha Lista de Jogos.....	14
Protótipos de Alta Fidelidade e Heurísticas.....	15
Telas Login e Registro .....	16
Tela Gerenciar Plataforma e Gerenciar Jogos.....	18
Tela Adicionar Jogos, Adicionar Plataforma .....	20
Tela Editar Jogo e Editar Plataforma.....	22
Tela Informações dos Jogos .....	24
Tela Adicionar a Minha Lista de Jogos.....	25

## Introdução

O presente relatório visa apresentar uma visão abrangente do projeto, incorporando informações essenciais. Além disso, evidenciaremos os wireframes das telas do sistema, oferecendo uma visualização inicial das interfaces propostas. Juntamente com isso, apresentaremos protótipos de alta fidelidade, aprimorando a compreensão visual do design proposto e mostrando a tela final.

Um aspecto crucial deste relatório é a análise dos princípios de usabilidade incorporados no processo de construção das telas e do sistema como um todo. A usabilidade é uma dimensão fundamental para a eficácia de qualquer aplicação, influenciando diretamente a experiência do usuário. Ao longo do documento, serão fornecidas argumentações detalhadas sobre como esses princípios foram integrados, destacando as decisões de design e interação que visam otimizar a navegabilidade e a compreensão do sistema por parte do usuário.

Assim, este relatório foi concebido com a intenção de ser um guia para compreender a fundo o projeto, desde suas bases conceituais até as representações visuais tangíveis.

## Informações Gerais do Projeto

A idealização da plataforma está na catalogação dos jogos, que serão devidamente cadastrados em uma biblioteca virtual. Esta biblioteca servirá como uma vitrine, mostrando todos os jogos disponíveis assim como as plataformas suportadas por cada jogo.

A interação do usuário com a biblioteca é intuitiva e envolvente. Ao selecionar um jogo específico na biblioteca virtual, o usuário é redirecionado a uma página dedicada ao jogo. Nesta página o usuário encontrará: o nome do jogo, uma descrição do jogo, e as plataformas na qual o jogo está disponível, e um botão para adicionar a lista de jogos pessoal do usuário.

Ao clicar para adicionar um jogo à sua lista pessoal, os usuários serão direcionados a um formulário. Este formulário vai permitir que os usuários avaliem o jogo, com base em sua experiência pessoal dando uma nota e categorizando o status de progresso dentro do jogo. Essa abordagem visa trazer uma forma mais organizada e significativa de avaliar e lembrar a experiência que eles têm com cada título.

Nesse sentido, o projeto pretende não só disponibilizar um catálogo de jogos, mas também enriquecer a experiência do usuário, disponibilizando uma forma interativa para gerir e personalizar as suas preferências de jogo.

## Wireframes

De acordo com os wireframes, as nossas páginas foram idealizadas para terem um design minimalista, com layouts padronizados para que o usuário tenha uma melhor navegabilidade.

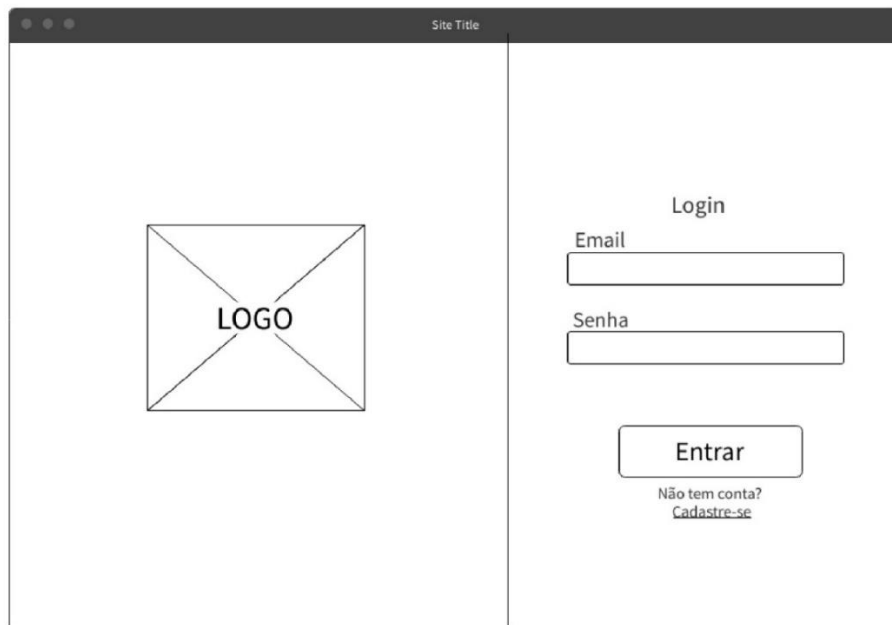
Os protótipos inseridos nesse documento sofreram alguns ajustes em suas resoluções e por consequência perderam um pouco da sua qualidade, para mitigar esse problema, segue o link para o google drive, onde encontra-se as imagens em uma qualidade melhor.

Link:

[https://drive.google.com/drive/folders/1JbEkBSEzJCE61CmHt5uqt2vMilFaW-eM?usp=drive\\_link](https://drive.google.com/drive/folders/1JbEkBSEzJCE61CmHt5uqt2vMilFaW-eM?usp=drive_link)

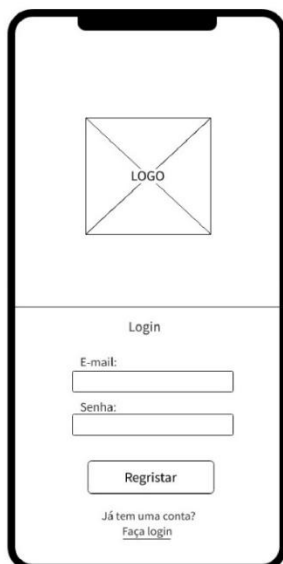
## Tela de Login

- Versão desktop:



A desktop browser window titled "Site Title" is shown. The layout is split into two main sections. On the left, there is a large square placeholder for a logo, indicated by a diagonal 'X' and the word "LOGO" in the center. On the right, the "Login" section is positioned. It includes a title "Login", followed by two input fields: "Email" and "Senha" (Password). Below these fields is a button labeled "Entrar" (Enter). At the bottom of the login section, there is a link that says "Não tem conta? Cadastre-se" (Don't have an account? Register).

- Versão Mobile:



A mobile phone screen is shown with a black border. At the top, there is a logo placeholder with a diagonal 'X' and the word "LOGO". Below the logo, the word "Login" is centered. Underneath, there are two input fields: "E-mail:" and "Senha:". Below the "Senha:" field is a button labeled "Registrar". At the very bottom, there is a link that says "Já tem uma conta? Faça login" (Already have an account? Log in).

## Tela de Registro

- Versão Desktop:

Logo

REGISTRO

Email

Nome

Senha

Repetir senha

button

Não tem uma conta? Cadastre-se

- Versão Mobile:

Logo

Registro

E-mail:

Nome:

Senha:

Repetir senha:

Registrar

Já tem uma conta?  
[Faça login](#)



## Tela Adicionar Jogos

- Versão Desktop:

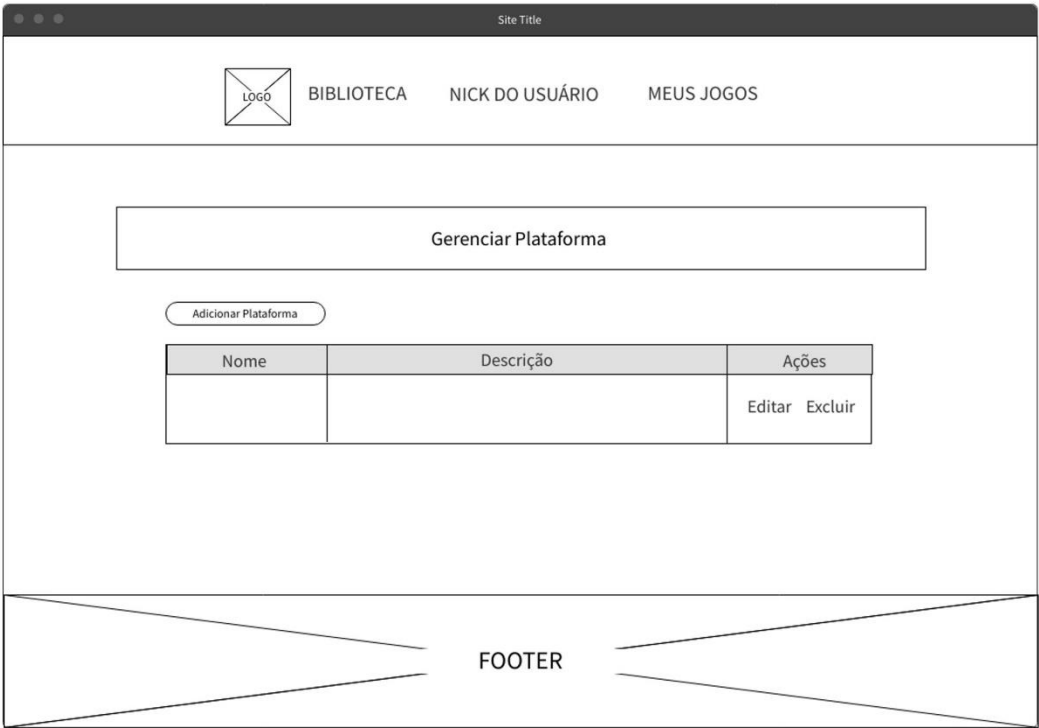
The desktop version of the 'Adicionar Jogos' screen features a dark header bar with the text 'Site Title' on the right. Below the header, a light gray navigation bar contains a 'LOGO' placeholder, the text 'BIBLIOTECA', 'NICK DO USUARIO', and 'MEUS JOGOS'. The main content area is white and contains a central form titled 'ADICIONAR A MINHA LISTA DE JOGOS'. This form includes three dropdown menus labeled 'Jogo', 'Nota', and 'Categoria', followed by a 'Cadastrar' button. The footer is a light gray bar with the word 'FOOTER' centered.

- Versão Mobile:

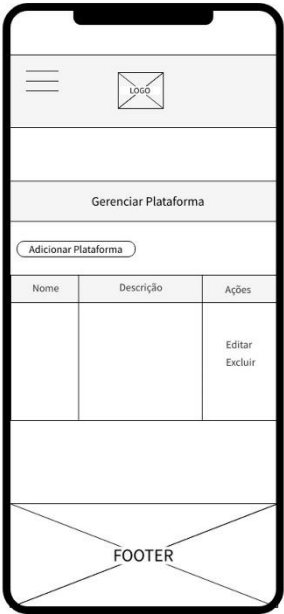
The mobile version of the 'Adicionar Jogos' screen is shown within a smartphone frame. It features a dark header bar with a hamburger menu icon on the left and a 'LOGO' placeholder on the right. Below the header, a light gray navigation bar contains the text 'ADICIONAR MINHA LISTA DE JOGOS'. The main content area is white and contains a form with three dropdown menus labeled 'Jogo', 'Nota', and 'Categorias', followed by a 'CADASTRAR' button. The footer is a light gray bar with the word 'FOOTER' centered.

# Tela Gerenciar Plataforma

- Versão Desktop:



- Versão Mobile:



## Tela Editar jogos

- Versão Desktop:

The desktop version of the 'Editar Jogo' screen is shown within a browser window titled 'Site Title'. The header bar contains a 'LOGO' placeholder, the text 'BIBLIOTECA', the user's name 'NICK DO USUÁRIO', and a link 'MEUS JOGOS'. The main content area features a form titled 'Editar Jogo' with a light gray header. The form includes three input fields: 'Nome' (a dropdown menu), 'Descrição' (a text area), and 'Plataforma' (a text area). At the bottom of the form are two buttons: 'Editar' and 'Cancelar'. The footer area is a wide, thin section labeled 'FOOTER'.

- Versão Mobile:

The mobile version of the 'Editar Jogo' screen is shown within a smartphone frame. The header bar includes a hamburger menu icon and a 'LOGO' placeholder. The form titled 'Editar Jogo' is positioned below the header. It contains three input fields: 'Nome' (a dropdown menu), 'Descrição' (a text area), and 'Plataforma' (a text area). At the bottom of the form are two buttons: 'Editar' and 'Cancelar'. The footer area is a wide, thin section labeled 'FOOTER'.

## Tela Editar Plataforma

- Versão Desktop:

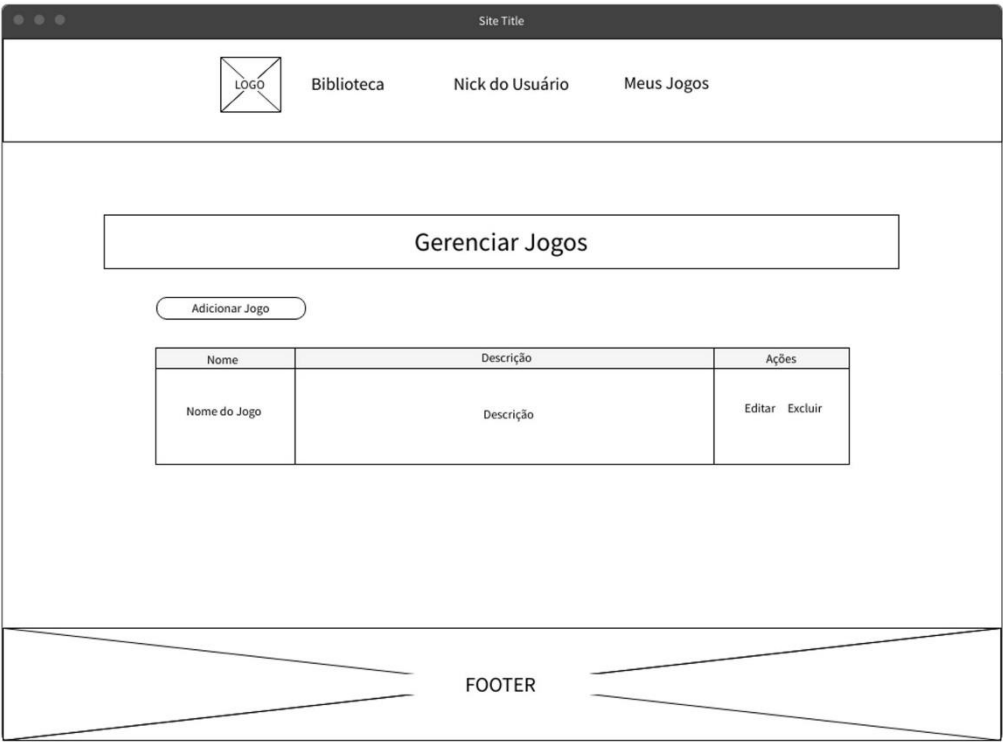
The desktop version of the 'Editar Plataforma' form is displayed within a browser window titled 'Site Title'. The header bar contains a 'LOGO' icon, the text 'BIBLIOTECA', 'NICK DO USUÁRIO', and 'MEUS JOGOS'. The form itself is a modal box with a title bar 'Editar Plataforma'. Inside, there is a 'Plataforma' dropdown menu, a 'Descrição' text area, and two buttons labeled 'Editar' and 'Cancelar'. The footer of the page is a wide section labeled 'FOOTER'.

- Versão Mobile:

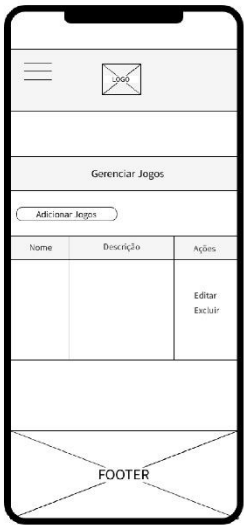
The mobile version of the 'Editar Plataforma' form is shown on a smartphone screen. The header bar includes a hamburger menu icon and a 'LOGO' icon. The form is a modal box with a title bar 'Editar Plataforma'. It contains a 'Plataforma' dropdown menu, a 'Descrição' text area, and two buttons labeled 'Editar' and 'Cancelar'. The footer of the page is a wide section labeled 'FOOTER'.

# Tela Gerenciar Jogos

- Versão Desktop:



- Versão Mobile:



## Tela Adicionar a Minha Lista de Jogos

- Versão Desktop:

The desktop version of the screen is shown within a browser window titled "Site Title". The header bar contains a "LOGO" placeholder, the word "Biblioteca", the text "Nick do Usuário", and a link "Meus Jogos". The main content area features a form titled "ADICIONAR A MINHA LISTA DE JOGOS". This form includes three input fields labeled "Jogo", "Nota", and "Categoria". Below these fields are two buttons: "Adicionar Jogo" and "Cancelar". The footer area is a wide, thin section labeled "FOOTER".

- Versão Mobile:

The mobile version of the screen is shown within a smartphone frame. The header bar includes a hamburger menu icon on the left and a "LOGO" placeholder on the right. Below the header is a form titled "ADICIONAR A MINHA LISTA DE JOGOS". The form contains three input fields labeled "Jogo", "Nota", and "Categorias". At the bottom of the form are two buttons: "Adicionar Jogo" and "Cancelar". The footer area is a wide, thin section labeled "FOOTER".

## Protótipos de Alta Fidelidade e Heurísticas


As heurísticas de Nielsen dão uma base para melhorar a usabilidade e a experiência do usuário dentro de uma aplicação e com base em algumas dessas heurísticas, desenvolvemos a Dominus Pro. Os protótipos inseridos nesse documento sofreram alguns ajustes e por consequência perderam um pouco da sua qualidade, para mitigar esse problema segue o link para o figma:

Link: <https://www.figma.com/file/kASuCvsgDfucbRyCtRtgme/A3---Usabilidade%2C-desenvolvimento-web%2C-mobile-e-jogos?type=design&node-id=0-1&mode=design&t=D7IPJx7VROGEzr3h-0>

Esse tópico foi dividido em evidências e heurísticas, em cada imagem, vão ter números em vermelho que vão destacar quais heurísticas estão sendo evidenciadas para facilitar o entendimento para o leitor.

## Telas Login e Registro

### Evidência 1:



127.0.0.1:5500 diz  
E-mail ou senha inválidos. 1, 6, 7 OK


### LOGIN

Email 3, 4, 5  
Senha 1, 6, 7 Preencha este campo. 1, 6, 7

Entrar

Não tem uma conta? [Cadastre-se](#)

### Evidência 2:



127.0.0.1:5500 diz  
Todos os campos são obrigatórios 1, 6, 7 OK

### REGISTRO

Email 3, 4, 5  
Nome  
Senha  
Repetir senha

Registrar

Já tem uma conta? [Faça login](#)



## Heurísticas:

Visibilidade do Status do Sistema (1), Prevenção de Erros (7), Ajuda aos usuários a reconhecerem, diagnosticar e corrigir erros (6): Durante toda navegação nesta página, o usuário consegue se localizar com nomes claros e sugestivos. Essa página conta com mensagens de erros explícitas (atendendo também os padrões de segurança para uma aplicação) para que o usuário consiga entender o que está fazendo de errado e conseguir se recuperar durante a navegação na página.

Consistência e padrões (3), Reconhecimento em vez de memorização (4), Estética e design minimalista (5): As telas não têm informações desnecessárias, possui um design simples, elegante e sugestivo. O design dos formulários das telas de registro e login são iguais, dando uma experiência sugestiva ao usuário, esse design é usual por diversas plataformas fazendo os usuários reconhecerem e ao se cadastrar na aplicação conseguirem gravar o fluxo (que é intuitivo) e fazer o login sem maiores problemas.

## Tela Gerenciar Plataforma e Gerenciar Jogos

### Evidência 1:

 Biblioteca Nick do Usuário Meus Jogos **3, 5**

**Gerenciar Plataforma 1**

**Adicionar Plataforma**

Nome	Descrição	Ações
Plataforma	Descrição	 

**2, 3, 4**

Tópico 1  
Espaço para texto

Tópico 2  
Espaço para texto

Tópico 3  
Espaço para texto

 Encontre, Jogue, Viva.

**3, 5**

### Evidência 2:

 Biblioteca Nick do Usuário Meus Jogos **3, 5**

**Gerenciar Jogos 1**

**Adicionar Jogo**

Nome	Descrição	Ações
Nome do Jogo	Descrição	 

**2, 3, 4**

Tópico 1  
Espaço para texto

Tópico 2  
Espaço para texto

Tópico 3  
Espaço para texto

 Encontre, Jogue, Viva.


**3, 5**

Heurísticas:

Visibilidade do Status do Sistema (1), Consistência e padrões (3), Correspondência entre sistema e mundo real (2) Reconhecimento em vez de memorização (4), Estética e design minimalista (5): Durante toda navegação nesta página, o usuário consegue se localizar com nomes claros e sugestivos. As telas de gerenciamento foram desenvolvidas seguindo padrões consistentes, é possível notar que como são telas com intuitos similares (gerenciar) possuem o mesmo layout e organização fazendo com que o usuário não tenha que reaprender um novo fluxo em todas as telas da aplicação. É possível notar também que existem ícones na tabela que remetem ao uso em outras sistemas. As telas foram desenvolvidas para serem simples e direta, sem muitas informações desnecessárias dando um ar elegante e direto para aplicação.

Tela Adicionar Jogos, Adicionar Plataforma

Evidência 1:



Biblioteca

Nick do Usuário

Meus Jogos

3, 5

127.0.0.1:5500 diz  
Todos os campos são obrigatórios

1, 6, 7

OK

Adicionar Jogo

1

Nome

Descrição

Selecione as Plataformas

Plataforma 1  
Plataforma 2  
Plataforma 3  
Plataforma 4

Adicionar

Cancelar

3, 4, 5

Tópico 1

Tópico 2

Tópico 3

3, 5


Espaço para texto

Espaço para texto

Espaço para texto

Encontre, Jogue, Viva.

Evidência 2:



Biblioteca

Nick do Usuário

Meus Jogos

3, 5

127.0.0.1:5500 diz  
Todos os campos são obrigatórios

1, 6, 7

OK

Adicionar Plataforma

1

Plataforma

Nome da Plataforma

Descrição

Adicionar

Cancelar

3, 4, 5

Tópico 1

Tópico 2

Tópico 3

3, 5

Espaço para texto

Espaço para texto

Espaço para texto

Encontre, Jogue, Viva.


#### Heurísticas:

Visibilidade do Status do Sistema (1), Prevenção de Erros (7), Ajuda aos usuários a reconhecerem, diagnosticar e corrigir erros (6): Durante toda navegação nesta página, o usuário consegue se localizar com nomes claros e sugestivos. Essa página conta com mensagens de erros explícitas para que o usuário consiga entender o que está fazendo de errado e conseguir se recuperar durante a navegação na página.

Consistência e padrões (3), Reconhecimento em vez de memorização (4), Estética e design minimalista (5): As telas não têm informações desnecessárias, possui um design simples, elegante e sugestivo. O design dos formulários nas telas é igual, dando uma experiência sugestiva ao usuário, esse design é usual por diversas plataformas fazendo os usuários reconhecerem, as cores dos botões também são sugestivas utilizando o vermelho para cancelar e o azul para adicionar.

# Tela Editar Jogo e Editar Plataforma

## Evidência 1:



Biblioteca

Nick do Usuário

Meus Jogos

3, 5

127.0.0.1:5500 diz  
Todos os campos são obrigatórios

1, 6, 7

OK

Editar Jogo

1

Nome

Selecione o jogo que deseja editar

Descrição

Descrição do jogo

Selecione as Plataformas

Plataforma 1  
Plataforma 2  
Plataforma 3  
Plataforma 4

Editar

Cancelar

3, 4, 5

Tópico 1

Tópico 2

Tópico 3

3, 5


Espaço para texto

Espaço para texto

Espaço para texto

Encontre, Jogue, Viva.

## Evidência 2:



Biblioteca

Nick do Usuário

Meus Jogos

3, 5

127.0.0.1:5500 diz  
Todos os campos são obrigatórios

1, 6, 7

OK

Editar Plataforma

1

Plataforma

Selecione a Plataforma

Descrição

Descrição da Plataforma

Editar

Cancelar

3, 4, 5

Tópico 1

Tópico 2

Tópico 3

3, 5

Espaço para texto

Espaço para texto

Espaço para texto

Encontre, Jogue, Viva.

#### Heurísticas:

Visibilidade do Status do Sistema (1), Prevenção de Erros (7), Ajuda aos usuários a reconhecerem, diagnosticar e corrigir erros (6): Durante toda navegação nesta página, o usuário consegue se localizar com nomes claros e sugestivos. Essa página conta com mensagens de erros explícitas para que o usuário consiga entender o que está fazendo de errado e conseguir se recuperar durante a navegação na página.

Consistência e padrões (3), Reconhecimento em vez de memorização (4), Estética e design minimalista (5): As telas não têm informações desnecessárias, possui um design simples, elegante e sugestivo. O design dos formulários nas telas é igual, dando uma experiência sugestiva ao usuário, esse design é usual por diversas plataformas fazendo os usuários reconhecerem, as cores dos botões também são sugestivas utilizando o vermelho para cancelar e o azul para adicionar.

## Tela Informações dos Jogos

### Evidência 1:



### Heurísticas:

Consistência e padrões (3), Reconhecimento em vez de memorização (4), Estética e design minimalista (5): As telas não têm informações desnecessárias, possui um design simples, elegante e sugestivo. O design dos formulários nas telas é igual, dando uma experiência sugestiva ao usuário, esse design é usual por diversas plataformas fazendo os usuários reconhecerem, as cores dos botões também são sugestivas utilizando o vermelho para cancelar e o azul para adicionar.



## Tela Adicionar a Minha Lista de Jogos

### Evidência 1:

The top screenshot displays a blue header bar with a logo on the left, 'Biblioteca' in the center, and 'Nick do Usuário' on the right. Below the header, a modal titled 'ADICIONAR A MINHA LISTA DE JOGOS' is open. The modal contains a 'Jogo' dropdown menu, a 'Nota' dropdown menu, and a 'Categoria' dropdown menu. A red '1' is next to the modal title. To the right of the modal, a dark box shows a score of '12780.15500 dia' and a red '1,6,7' with an 'OK' button. The bottom screenshot shows a blue header bar with three topics: 'Tópico 1', 'Tópico 2', and 'Tópico 3'. Each topic has a sub-label 'Espaço para texto'. A logo is on the left, and a red '3,5' is on the right. Below the header, a dark box shows the text 'Encontre, Jogue, Viva.'

### Heurísticas:

Visibilidade do Status do Sistema (1), Prevenção de Erros (7), Ajuda aos usuários a reconhecerem, diagnosticar e corrigir erros (6): Durante toda navegação nesta página, o usuário consegue se localizar com nomes claros e sugestivos. Essa página conta com mensagens de erros explícitas para que o usuário consiga entender o que está fazendo de errado e conseguir se recuperar durante a navegação na página.

Consistência e padrões (3), Reconhecimento em vez de memorização (4), Estética e design minimalista (5): As telas não têm informações desnecessárias, possui um design simples, elegante e sugestivo. O design dos formulários nas telas é igual, dando uma experiência sugestiva ao usuário, esse design é usual por diversas plataformas fazendo os usuários reconhecerem, as cores dos botões também são sugestivas utilizando o vermelho para cancelar e o azul para adicionar.