

**UNIFACS - UNIVERSIDADE SALVADOR**  
**UC – USABILIDADE, DESENVOLVIMENTO WEB, MOBILE E JOGOS**

Douglas Dórea da Silva Melo - RA: 1272215019

Marcos Vinicius de Jesus Galvão - RA: 12722112437

Ricardo Brito da Silva - RA: 12722129482

Wilson Pinheiro dos Santos Neto - RA: 12723110270

GERENCIADOR DE CATÁLOGOS DE JOGOS:

PLATAFORMA DOMINUS PRO

SALVADOR

2023

Douglas Dórea da Silva Melo - RA: 1272215019

Marcos Vinicius de Jesus Galvão - RA: 12722112437

Ricardo Brito da Silva - RA: 12722129482

Wilson Pinheiro dos Santos Neto - RA: 12723110270

GERENCIADOR DE CATÁLOGOS DE JOGOS:

PLATAFORMA DOMINUS PRO

Este relatório tem como finalidade apresentar uma visão macro do processo de desenvolvimento da plataforma Dominus Pro.

Orientadores: Adailton de Jesus Cerqueira Junior e Lucas Silva dos Santos.

SALVADOR

2023

## Sumário

Introdução.....	4
Informações Gerais do Projeto.....	5
Wireframes .....	6
Tela Home.....	7
Tela de Login .....	8
Tela de Registro .....	9
Meus Jogos .....	10
Tela de Categoria .....	11
Tela Adicionar Jogos .....	12
Tela Perfil .....	13
Tela Informações do Jogo .....	14
Tela Gerenciar Plataforma .....	15
Tela Editar jogos .....	16
Tela Editar Plataforma .....	17
Tela Gerenciar Jogos .....	18
Tela Editar Perfil.....	19
Tela Adicionar a Minha Lista de Jogos.....	20
Heurísticas utilizadas na Aplicação: .....	21
Protótipos de Alta Fidelidade e Heurísticas.....	22
Tela Login.....	23
Tela Registro .....	24
Tela Home.....	25
Tela Jogos por Categoria .....	26
Tela Adicionar Jogos .....	27
Tela Adicionar a Minha Lista de Jogos.....	28
Tela Adicionar Plataforma .....	29
Tela Editar Informações do Jogo.....	30
Tela Editar Perfil.....	31
Tela Editar Plataforma .....	32
Tela Gerenciar Jogos .....	33
Tela Gerenciar Plataforma .....	34
Tela Meus Jogos.....	35
Tela Informações dos Jogos .....	36
Tela de Perfil.....	37
Componente do Menu Hamburger (Mobile/Tablet/Laptop).....	38

## Introdução

O presente relatório visa apresentar uma visão abrangente do projeto, incorporando informações essenciais. Além disso, serão detalhados os wireframes das telas do sistema, oferecendo uma visualização inicial das interfaces propostas. Juntamente com isso, apresentaremos protótipos de alta fidelidade, aprimorando a compreensão visual do design proposto e mostrando a tela final.

Um aspecto crucial deste relatório é a análise dos princípios de usabilidade incorporados no processo de construção das telas e do sistema como um todo. A usabilidade é uma dimensão fundamental para a eficácia de qualquer aplicação, influenciando diretamente a experiência do usuário. Ao longo do documento, serão fornecidas argumentações detalhadas sobre como esses princípios foram integrados, destacando as decisões de design e interação que visam otimizar a navegabilidade e a compreensão do sistema por parte do usuário.

Assim, este relatório foi concebido com a intenção de ser um guia para compreender a fundo o projeto, desde suas bases conceituais até as representações visuais tangíveis.

## Informações Gerais do Projeto

A idealização da plataforma está na catalogação dos jogos, que serão devidamente cadastrados em uma biblioteca virtual. Esta biblioteca servirá como uma vitrine, mostrando todos os jogos disponíveis assim como as plataformas suportadas por cada jogo.

A interação do usuário com a biblioteca é intuitiva e envolvente. Ao selecionar um jogo específico na biblioteca virtual, o usuário é redirecionado a uma página dedicada ao jogo. Nesta página o usuário encontrará: o nome do jogo, uma descrição do jogo, e as plataformas na qual o jogo está disponível, e um botão para adicionar a lista de jogos pessoal do usuário.

Ao clicar para adicionar um jogo à sua lista pessoal, os usuários serão direcionados a um formulário. Este formulário vai permitir que os usuários avaliem o jogo, com base em sua experiência pessoal dando uma nota e categorizando o status de progresso dentro do jogo. Essa abordagem visa trazer uma forma mais organizada e significativa de avaliar e lembrar a experiência que eles têm com cada título.

Nesse sentido, o projeto pretende não só disponibilizar um catálogo de jogos, mas também enriquecer a experiência do usuário, disponibilizando uma forma interativa para gerir e personalizar as suas preferências de jogo.

## Wireframes

De acordo com os wireframes, as nossas páginas foram idealizadas para terem um design minimalista, com layouts padronizados para que o usuário tenha uma melhor navegabilidade.

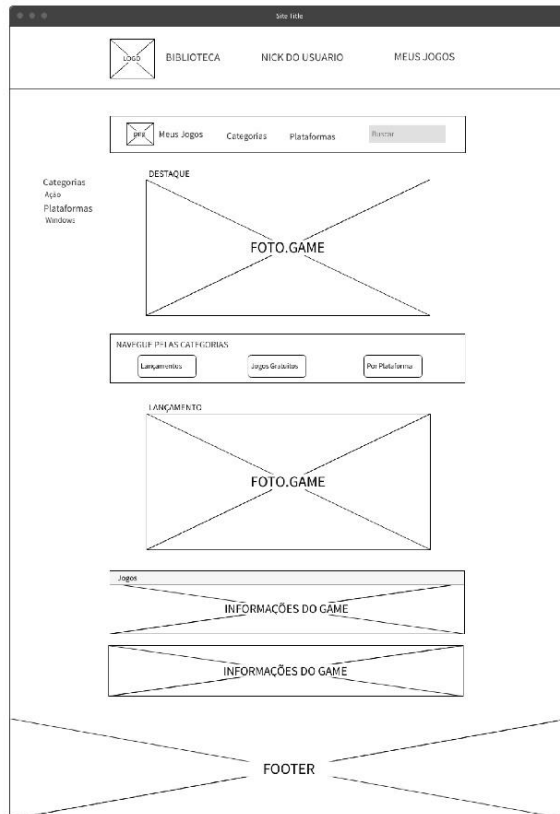
Os protótipos inseridos nesse documento sofreram alguns ajustes em suas resoluções e por consequência perderam um pouco da sua qualidade, para mitigar esse problema segue o link para o repositório onde encontra-se as imagens em tamanho real

Links:

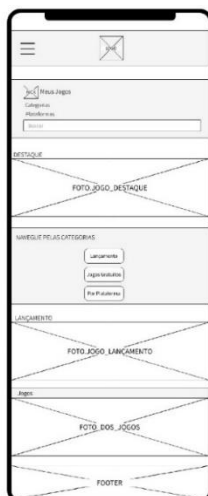
[https://drive.google.com/drive/folders/1JbEkBSEzJCE61CmHt5uqt2vMilFaW-eM?usp=drive\\_link](https://drive.google.com/drive/folders/1JbEkBSEzJCE61CmHt5uqt2vMilFaW-eM?usp=drive_link)

## Tela Home

- Versão Desktop:

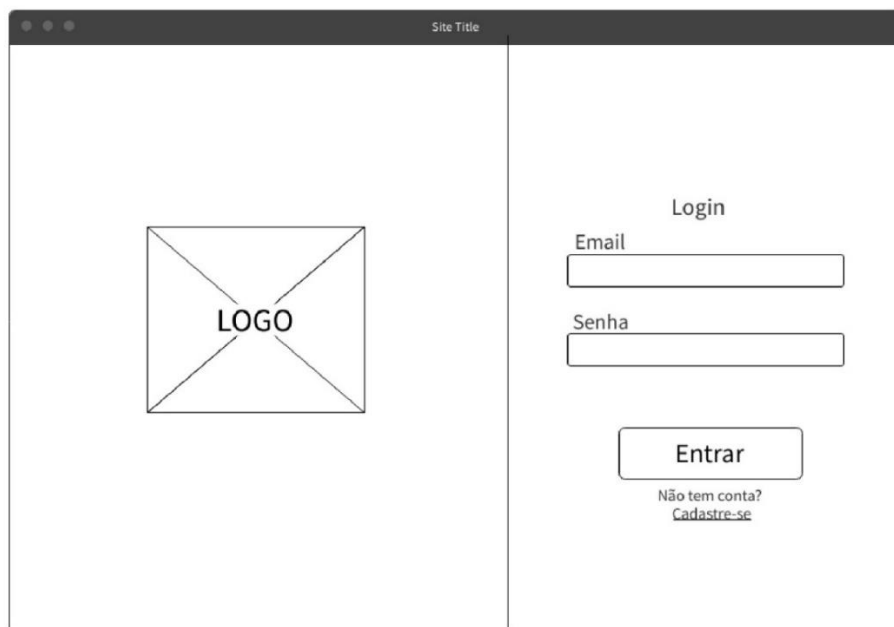


- Versão Mobile:



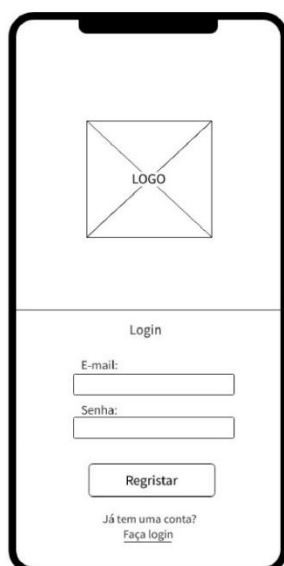
## Tela de Login

- Versão desktop:



A desktop browser window titled "Site Title" is shown. The layout is split into two main sections. On the left, there is a large square placeholder for a logo, indicated by a diagonal 'X' and the word "LOGO" in the center. On the right, the "Login" section contains two input fields: "Email" and "Senha" (Password). Below these fields is a button labeled "Entrar" (Enter). At the bottom of the login section, there is a link that says "Não tem conta? Cadastre-se" (Don't have an account? Register).

- Versão Mobile:

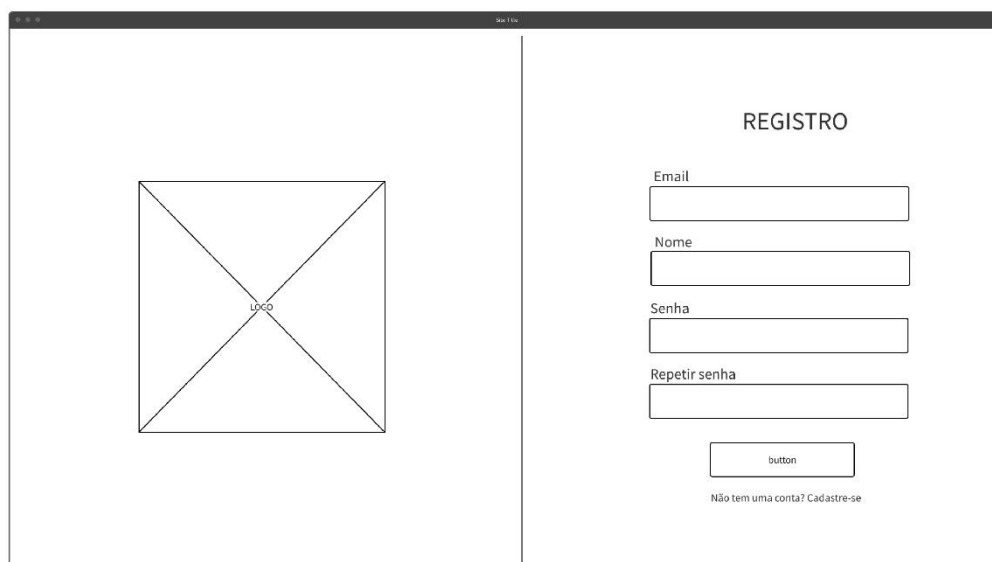


A mobile phone screen is shown with a login form. At the top, there is a square placeholder for a logo, indicated by a diagonal 'X' and the word "LOGO" in the center. Below the logo, the word "Login" is centered. The form consists of two input fields: "E-mail:" and "Senha:". Below these fields is a button labeled "Registrar". At the bottom, there is a link that says "Já tem uma conta? Faça login" (Already have an account? Log in).



## Tela de Registro

- Versão Desktop:



The desktop registration form is displayed within a browser window titled "Site 110". It features a two-column layout. The left column contains a large square placeholder for a logo, marked with a diagonal 'X' and the word "LOGO" in the center. The right column is titled "REGISTRO" and contains four input fields labeled "Email", "Nome", "Senha", and "Repetir senha". Below these fields is a button labeled "button". At the bottom of the right column, there is a link that reads "Não tem uma conta? Cadastre-se".

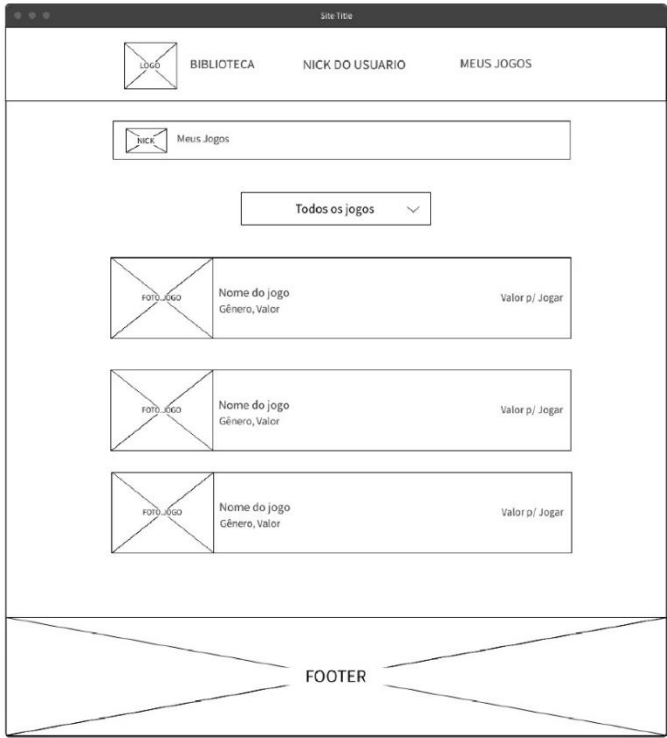
- Versão Mobile:



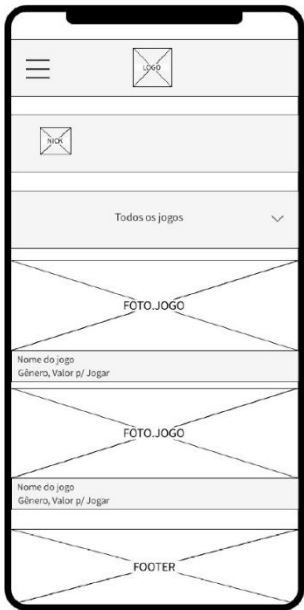
The mobile registration form is shown on a smartphone screen. At the top, there is a logo placeholder with a diagonal 'X' and the word "LOGO". Below the logo, the title "Registro" is centered. The form consists of four input fields labeled "E-mail:", "Nome:", "Senha:", and "Repetir senha:". Below these fields is a button labeled "Registrar". At the bottom, there is a link that reads "Já tem uma conta? Faça login".

# Meus Jogos

- Versão Desktop:

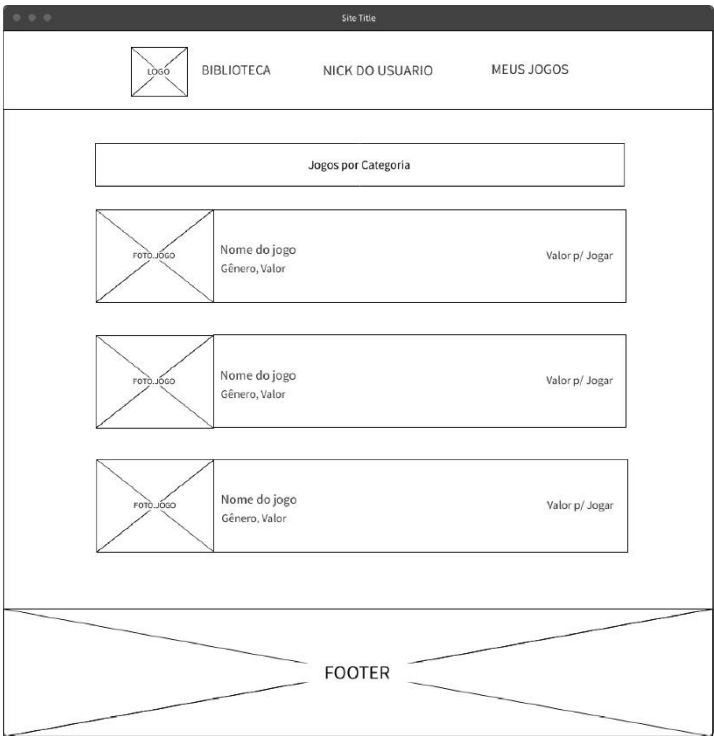


- Versão Mobile:

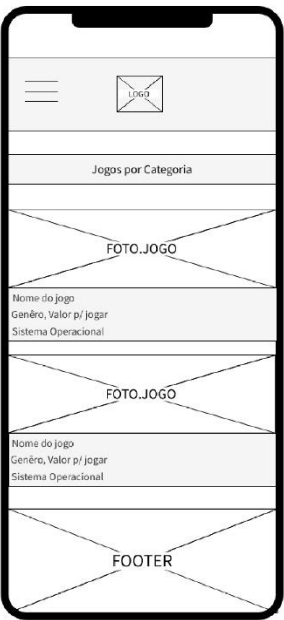


# Tela de Categoria

- Versão Desktop:



- Versão Mobile:



## Tela Adicionar Jogos

- Versão Desktop:

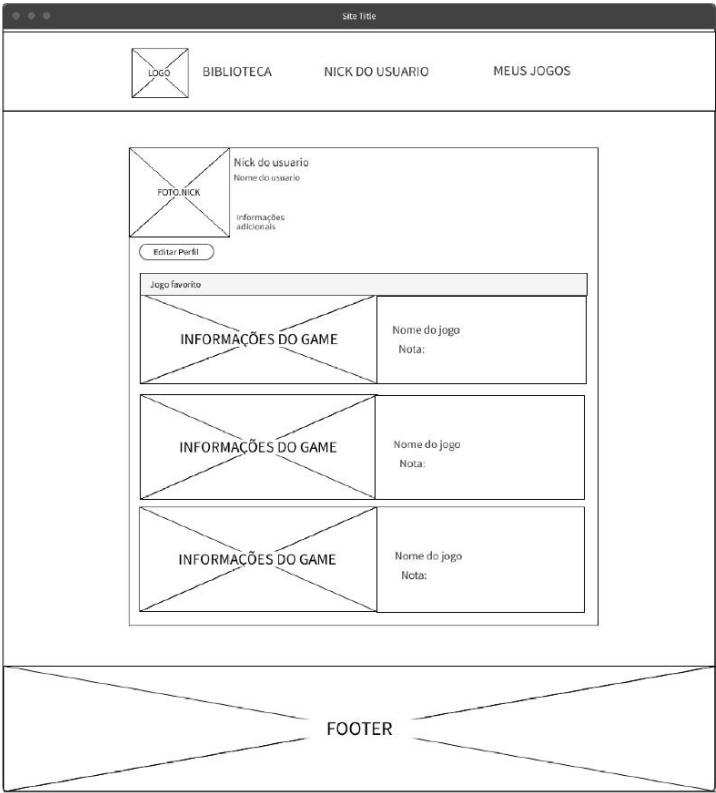
The desktop version of the 'Adicionar Jogos' screen features a header bar with a 'LOGO' placeholder, 'BIBLIOTECA', 'NICK DO USUARIO', and 'MEUS JOGOS'. The main content area is titled 'ADICIONAR A MINHA LISTA DE JOGOS' and contains three dropdown menus for 'Jogo', 'Nota', and 'Categoria'. The 'Categoria' dropdown includes up and down arrow icons. A 'Cadastrar' button is positioned below the dropdowns. The footer area is labeled 'FOOTER'.

- Versão Mobile:

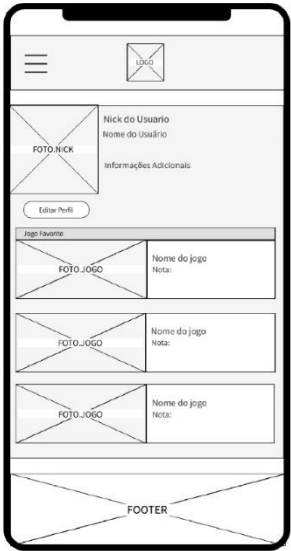
The mobile version of the 'Adicionar Jogos' screen features a header bar with a hamburger menu icon and a 'LOGO' placeholder. The main content area is titled 'ADICIONAR MINHA LISTA DE JOGOS' and contains three dropdown menus for 'Jogo', 'Nota', and 'Categorias'. The 'Jogo' and 'Nota' dropdowns have placeholder text 'Selecione um jogo'. The 'Categorias' dropdown is empty. A 'CADASTRAR' button is positioned below the dropdowns. The footer area is labeled 'FOOTER'.

Tela Perfil

- Versão Desktop:

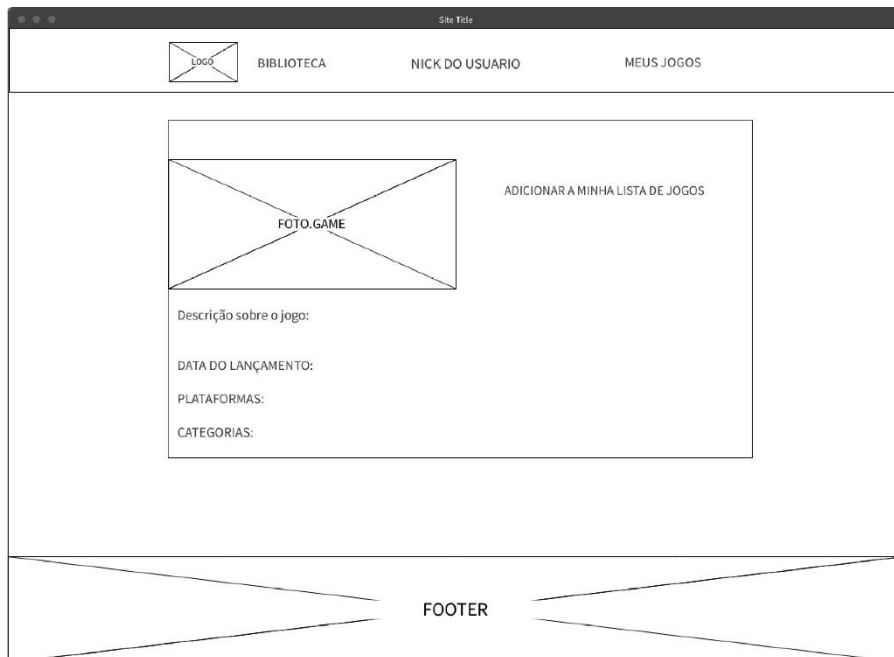


- Versão Mobile:



## Tela Informações do Jogo

- Versão Desktop:

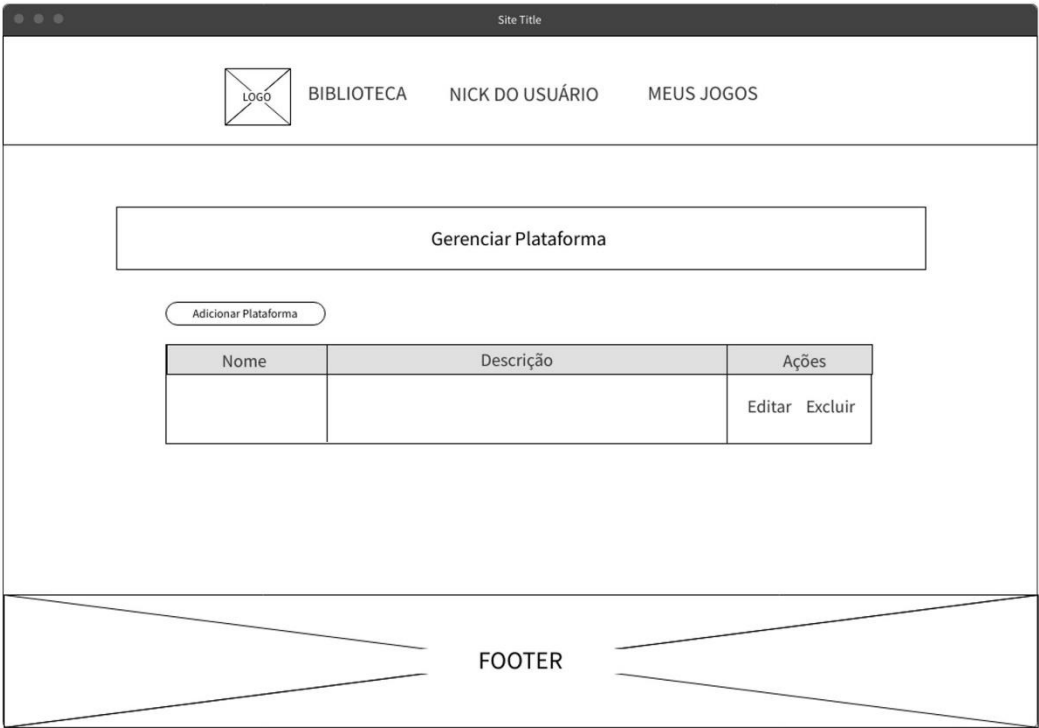


- Versão Mobile:

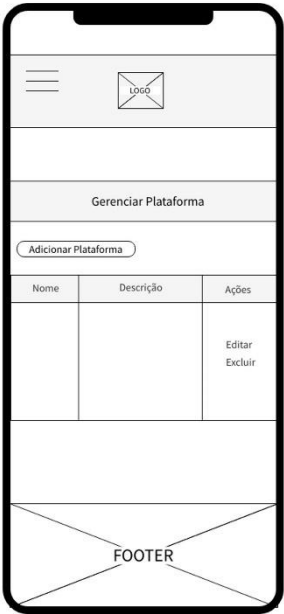


# Tela Gerenciar Plataforma

- Versão Desktop:



- Versão Mobile:



## Tela Editar jogos

- Versão Desktop:

The desktop version of the 'Editar Jogo' screen is shown within a browser window titled 'Site Title'. The header bar contains a 'LOGO' placeholder, the text 'BIBLIOTECA', the user's name 'NICK DO USUÁRIO', and a link 'MEUS JOGOS'. The main content area features a form titled 'Editar Jogo' with a light gray header. The form includes three input fields: 'Nome' (a dropdown menu), 'Descrição' (a text area), and 'Plataforma' (a text area). At the bottom of the form are two buttons: 'Editar' and 'Cancelar'. The footer area is a wide, thin section labeled 'FOOTER'.

- Versão Mobile:

The mobile version of the 'Editar Jogo' screen is shown within a smartphone frame. The header bar includes a hamburger menu icon on the left and a 'LOGO' placeholder on the right. The form titled 'Editar Jogo' is positioned below the header. It contains three input fields: 'Nome' (a dropdown menu), 'Descrição' (a text area), and 'Plataforma' (a text area). At the bottom of the form are two buttons: 'Editar' and 'Cancelar'. The footer area is a wide, thin section labeled 'FOOTER'.



## Tela Editar Plataforma

- Versão Desktop:

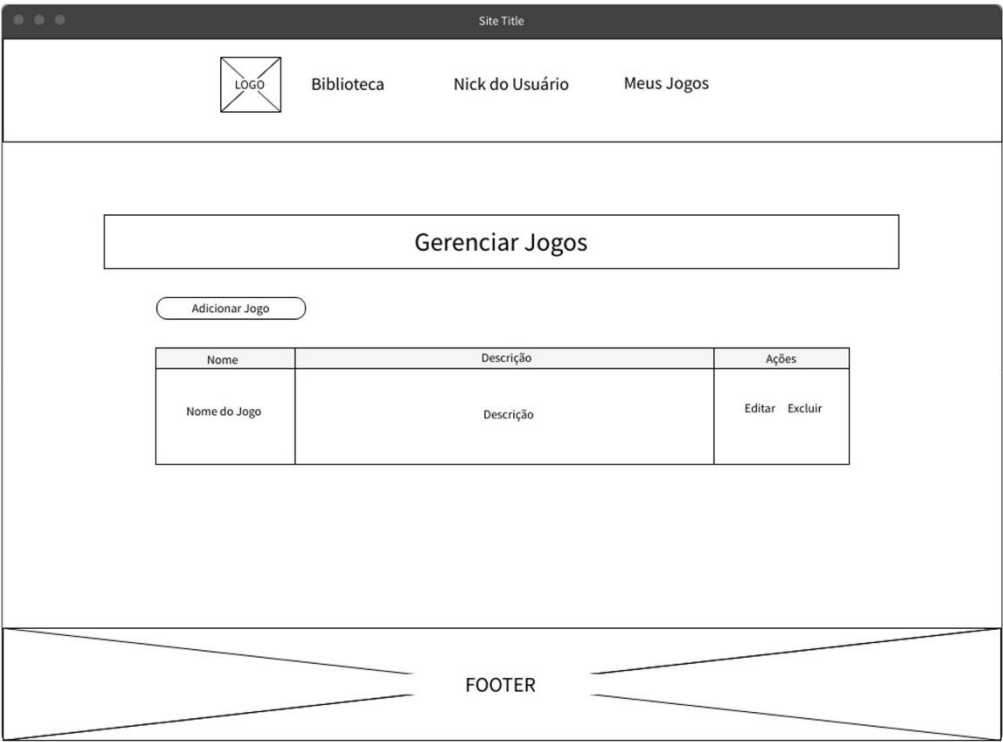
The desktop version of the 'Editar Plataforma' screen is shown within a browser window titled 'Site Title'. The header bar contains a 'LOGO' icon, the text 'BIBLIOTECA', 'NICK DO USUÁRIO', and 'MEUS JOGOS'. The main content area features a modal form titled 'Editar Plataforma'. This form includes a 'Plataforma' dropdown menu, a 'Descrição' text input field, and two buttons labeled 'Editar' and 'Cancelar'. The footer area is a wide, thin section labeled 'FOOTER'.

- Versão Mobile:

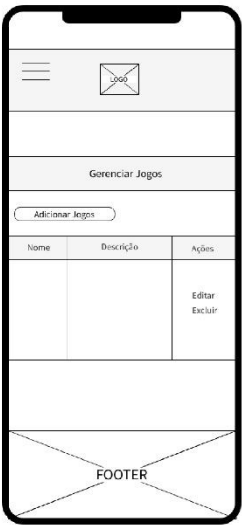
The mobile version of the 'Editar Plataforma' screen is shown within a smartphone frame. The header bar includes a hamburger menu icon and a 'LOGO' icon. The main content area displays the 'Editar Plataforma' form, which is vertically stacked with a 'Plataforma' dropdown, a 'Descrição' text input, and 'Editar' and 'Cancelar' buttons. The footer area is a wide, thin section labeled 'FOOTER'.

# Tela Gerenciar Jogos

- Versão Desktop:

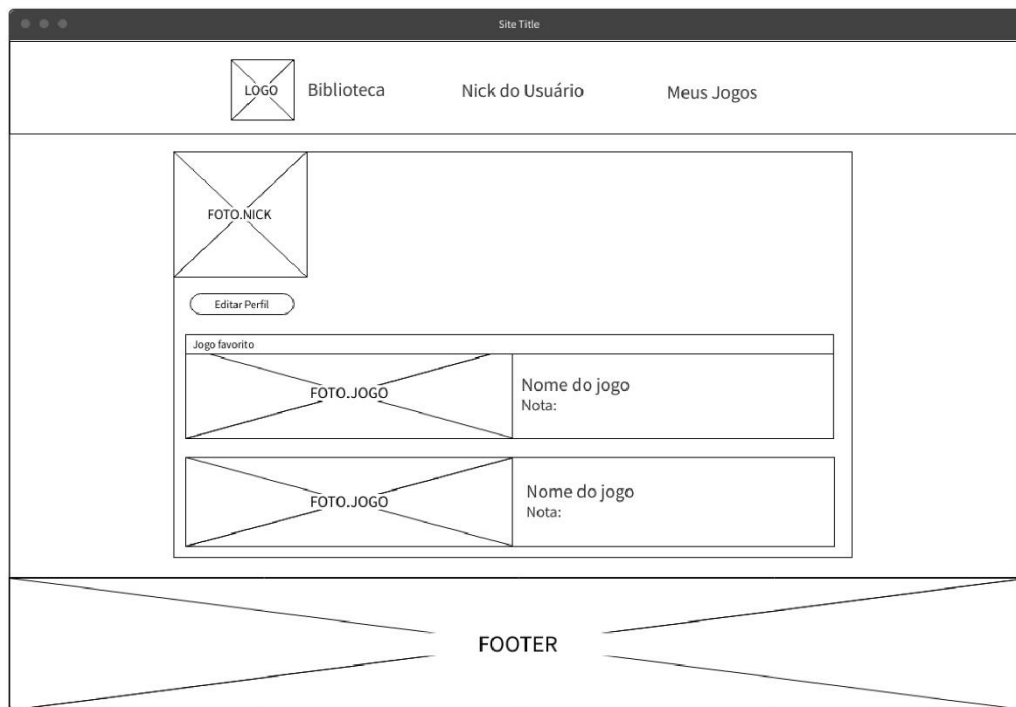


- Versão Mobile:

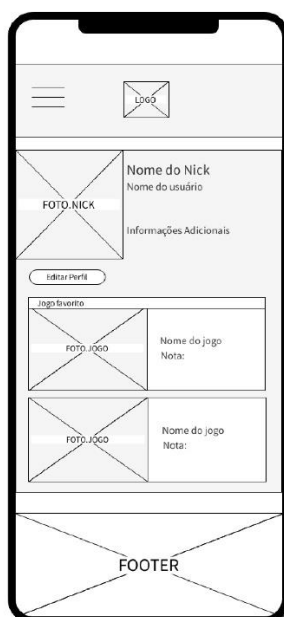


## Tela Editar Perfil

- Versão Desktop:



- Versão Mobile:



## Tela Adicionar a Minha Lista de Jogos

- Versão Desktop:

The desktop version of the screen is shown within a browser window titled "Site Title". The header bar contains a "LOGO" placeholder, the word "Biblioteca", the text "Nick do Usuário", and a link "Meus Jogos". The main content area features a form titled "ADICIONAR A MINHA LISTA DE JOGOS". This form includes three input fields labeled "Jogo", "Nota", and "Categoria", followed by two buttons: "Adicionar Jogo" and "Cancelar". The footer area is a wide, thin section labeled "FOOTER".

- Versão Mobile:

The mobile version of the screen is shown within a smartphone frame. The header bar includes a hamburger menu icon and a "LOGO" placeholder. The form titled "ADICIONAR A MINHA LISTA DE JOGOS" is vertically stacked with input fields for "Jogo", "Nota", and "Categorias", and "Adicionar Jogo" and "Cancelar" buttons at the bottom. The footer area is a wide, thin section labeled "FOOTER".

### Heurísticas utilizadas na Aplicação:

- 1- Visibilidade do Status do Sistema: Durante o uso da nossa aplicação, o usuário a cada momento, vai ter noção de cada passo dentro da aplicação, fornecendo uma comunicação clara e contínua à medida que os usuários forem utilizando a aplicação.
- 2- Correspondência entre sistema e mundo real: Utilizamos uma linguagem clara e que tenha elementos de familiaridade com o mundo real, de forma que seja linguagem comum tanto para os usuários que já tenham alguma familiaridade com jogos, quanto para usuários que não tenha familiaridade alguma.
- 3- Consistência e Padrões: Buscamos padronizar o nosso layout em nossas páginas em geral, e em toda aplicação tem elementos e cores parecidas, de forma que, o usuário sempre reconheça e consiga navegar de forma mais intuitiva e dinâmica.
- 4- Reconhecimento em vez de memorização: Projetamos nossa interface para ser reconhecida pelos usuários, com termos e palavras conhecidas tanto por quem já é ambientado a esse meio, quando a pessoas novas e sem conhecimento prévio no mundo dos jogos. Buscamos utilizar padronizar as cores para que gere um reconhecimento tanto por meio de texto, quanto pelas cores.
- 5- Estética e design minimalista: Optamos por desenvolver um layout conciso e agradável ao usuário, com cores mais atraentes e mais calmas, deixando a aplicação mais intuitiva para navegação.
- 6- Ajuda aos usuários a reconhecerem, diagnosticar e corrigir erros: Nossos formulários foram desenvolvidos para ajudar aos usuários a reconhecerem seus erros durante o uso, com mensagens de erros claras para que o usuário consiga se recuperar de quaisquer eventuais erros que encontre durante o uso da aplicação.
- 7- Prevenção de erros: Em nossos formulários, temos um controle dos campos, para que o sistema alerte o usuário caso deixe de fazer algo imprescindível para o funcionamento do sistema, como por exemplo, deixar um campo vazio.

## Protótipos de Alta Fidelidade e Heurísticas

As heurísticas de Nielsen dão uma base para melhorar a usabilidade e a experiência do usuário dentro de uma aplicação e com base em algumas dessas heurísticas, desenvolvemos a Dominus Pro. Os protótipos inseridos nesse documento sofreram alguns ajustes e por consequência perderam um pouco da sua qualidade, para mitigar esse problema segue o link para o figma:

Link: <https://www.figma.com/file/kASuCvsgDfucbRyCtRtgme/A3---Usabilidade%2C-desenvolvimento-web%2C-mobile-e-jogos?type=design&node-id=0-1&mode=design&t=D7IPJx7VROGEzr3h-0>

## Tela Login

- Versão Desktop:



### LOGIN

Email

Senha

Entrar

Não tem uma conta? [Cadastre-se](#)

- Versão Mobile



### Login

E-mail:

Digite seu e-mail

Senha:

Digite sua senha

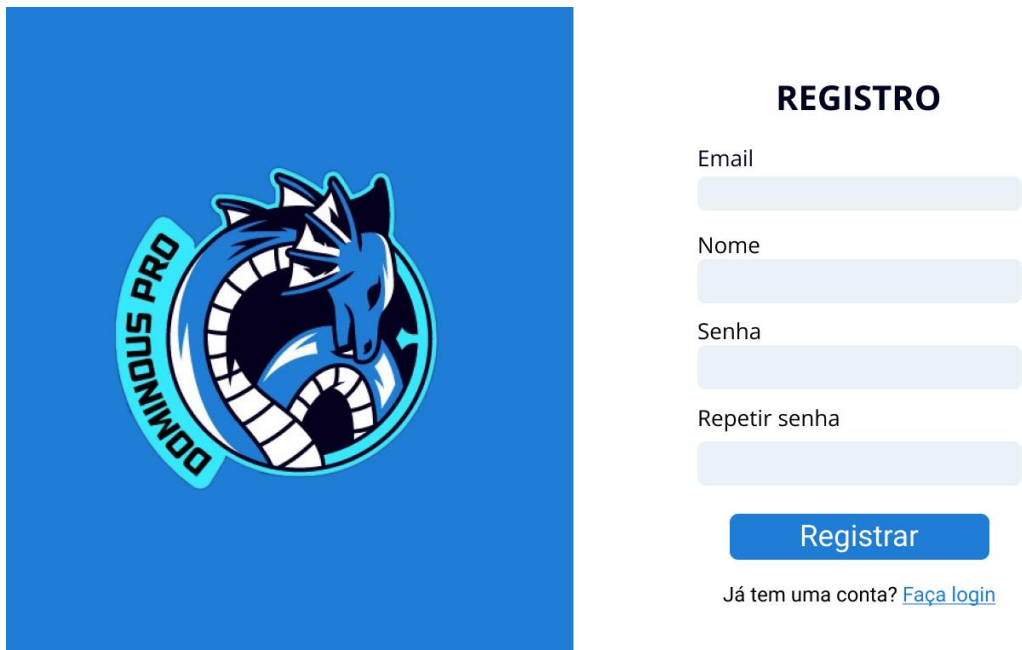
Login

Não tem uma conta?

[Cadastre-se.](#)

## Tela Registro

- Versão Desktop:



**REGISTRO**

Email

Nome

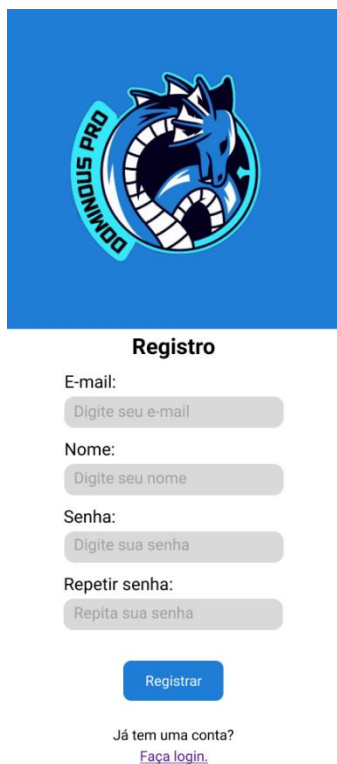
Senha

Repetir senha

**Registrar**

Já tem uma conta? [Faça login](#)

- Versão Mobile:



**Registro**

E-mail:  
Digite seu e-mail

Nome:  
Digite seu nome

Senha:  
Digite sua senha

Repetir senha:  
Repita sua senha

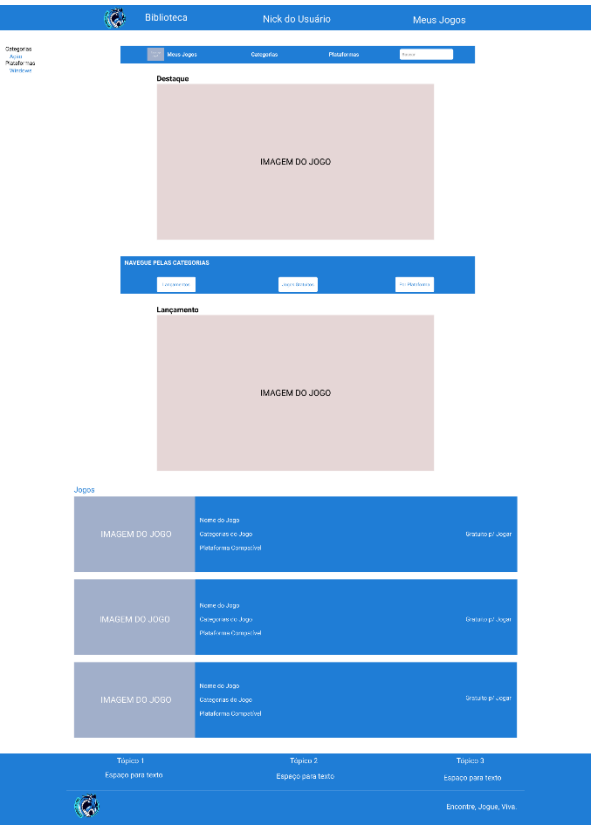
**Registrar**

Já tem uma conta? [Faça login.](#)



Tela Home

- Versão Desktop:

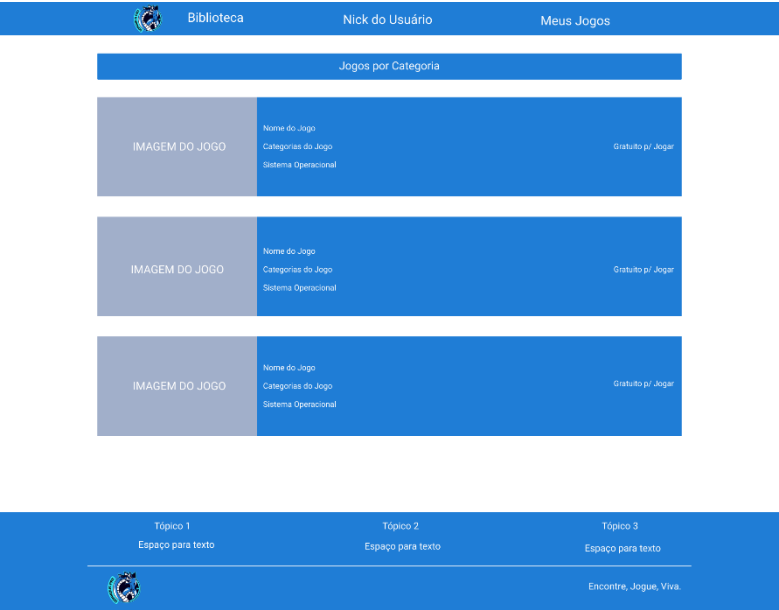


- Versão Mobile:



# Tela Jogos por Categoria

- **Versão Desktop:**

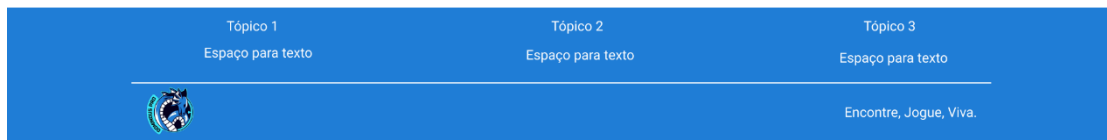


- **Versão Mobile:**



## Tela Adicionar Jogos

- Versão Desktop:

A form titled 'Adicionar Jogo' with a blue header. It has a dark blue background. The form contains a 'Nome' label above a text input field, a 'Descrição' label above a larger text area, and a 'Selecione as Plataformas' label above a list of four platform options: 'Plataforma 1', 'Plataforma 2', 'Plataforma 3', and 'Plataforma 4'. At the bottom are two buttons: 'Adicionar' (blue) and 'Cancelar' (red).

- Versão Mobile:

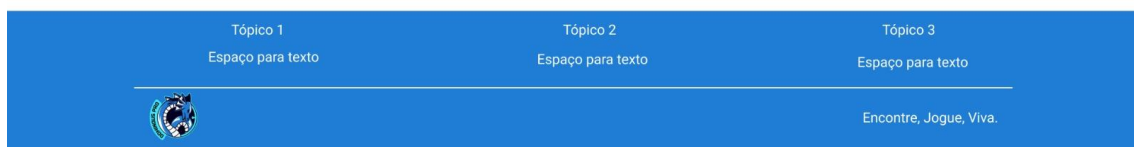
A form titled 'Adicionar Jogo' with a blue header, designed for mobile. It has a dark blue background. The form contains a 'Nome' label above a text input field, a 'Descrição' label above a larger text area, and a 'Selecione as Plataformas' label above a list of four platform options: 'Plataforma 1', 'Plataforma 2', 'Plataforma 3', and 'Plataforma 4'. At the bottom are two buttons: 'Adicionar' (blue) and 'Cancelar' (red).

## Tela Adicionar a Minha Lista de Jogos

- Versão Desktop:



The desktop version of the form is displayed within a blue header bar. The header contains a logo on the left, the text 'Biblioteca' in the center, and 'Nick do Usuário' and 'Meus Jogos' on the right. The form itself is a dark blue modal window titled 'ADICIONAR A MINHA LISTA DE JOGOS'. It features three dropdown menus: 'Jogo' (with a placeholder 'MENU DROPDOWN PARA SELECIONAR OS JOGOS'), 'Nota' (with a placeholder 'MENU DROPDOWN PARA ATRIBUIR NOTA AO JOGO'), and 'Categoria' (with a list of 'Categoria 1', 'Categoria 2', 'Categoria 3', and 'Categoria 4'). At the bottom of the form are two buttons: 'Adicionar Jogo' (blue) and 'Cancelar' (red).



This section of the desktop interface consists of a blue bar with three columns. The first column is labeled 'Tópico 1' and 'Espaço para texto', the second 'Tópico 2' and 'Espaço para texto', and the third 'Tópico 3' and 'Espaço para texto'. A logo is positioned on the left side of the bar, and the text 'Encontre, Jogue, Viva.' is on the right.

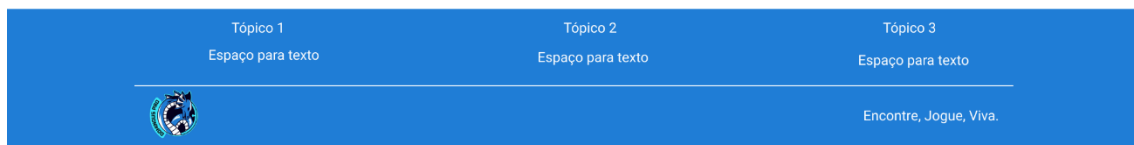
- Versão Mobile:



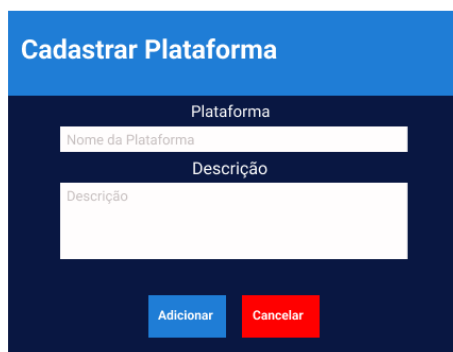
The mobile version of the form is shown within a blue header bar. The header includes a hamburger menu icon on the left, a logo in the center, and the text 'Encontre, Jogue, Viva.' on the right. The form is a dark blue modal window titled 'ADICIONAR A MINHA LISTA DE JOGOS'. It contains three dropdown menus: 'Jogo' (placeholder: 'MENU DROPDOWN PARA SELECIONAR OS JOGOS'), 'Nota' (placeholder: 'MENU DROPDOWN PARA ATRIBUIR NOTA AO JOGO'), and 'Categoria' (list: 'Categoria 1', 'Categoria 2', 'Categoria 3', 'Categoria 4'). At the bottom are two buttons: 'Adicionar Jogo' (blue) and 'Cancelar' (red).

## Tela Adicionar Plataforma

- Versão Desktop:

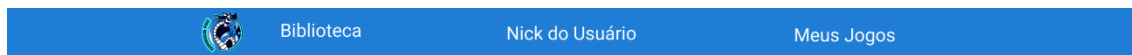
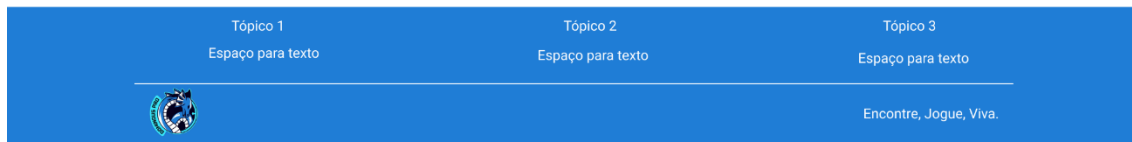
A form titled 'Cadastrar Plataforma' with a blue header. The form area has a dark blue background. It contains two input fields: 'Nome da Plataforma' and 'Descrição'. Below the fields are two buttons: 'Adicionar' (blue) and 'Cancelar' (red).

- Versão Mobile:

A form titled 'Cadastrar Plataforma' with a blue header. The form area has a dark blue background. It contains two input fields: 'Nome da Plataforma' and 'Descrição'. Below the fields are two buttons: 'Adicionar' (blue) and 'Cancelar' (red).

## Tela Editar Informações do Jogo

- Versão Desktop:

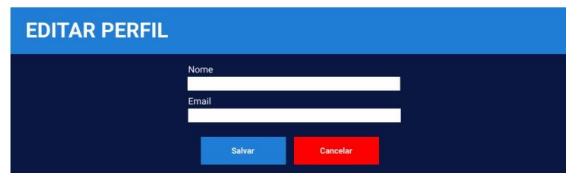
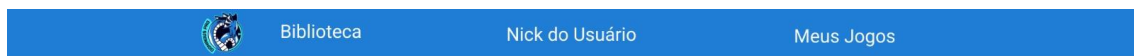
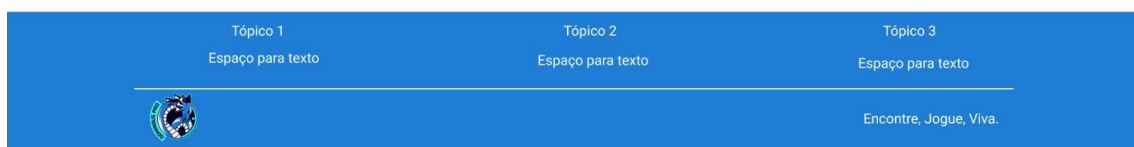
A form titled 'Editar Jogo' with a blue header. It has a dropdown menu for 'Nome' with the placeholder 'Selecione o jogo que deseja editar'. Below it is a text input for 'Descrição' with the placeholder 'Descrição do Jogo'. Then there is a section 'Selecione as Plataformas' with a list box containing 'Plataforma 1', 'Plataforma 2', 'Plataforma 3', and 'Plataforma 4'. At the bottom are two buttons: 'Editar' (blue) and 'Cancelar' (red).

- Versão Mobile:

A form titled 'Editar Jogo' with a blue header, designed for mobile. It includes a dropdown for 'Nome' (placeholder: 'Selecionar Jogo'), a text input for 'Descrição' (placeholder: 'Descrição'), and a section 'Selecione as Plataformas' with a list box (options: 'Plataforma 1' through 'Plataforma 4'). At the bottom are 'Editar' (blue) and 'Cancelar' (red) buttons.

## Tela Editar Perfil

- Versão Desktop:

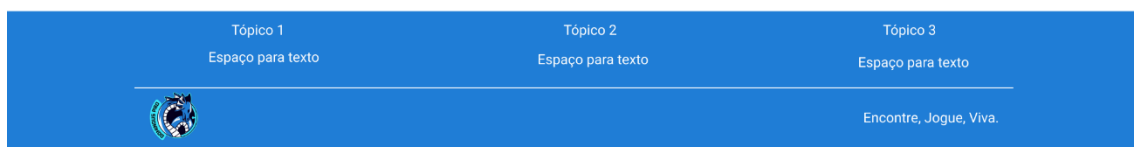
A dark blue rectangular form titled "EDITAR PERFIL" in white. It contains two white input fields labeled "Nome" and "Email". Below the fields are two buttons: a blue "Salvar" button and a red "Cancelar" button.

- Versão Mobile:



## Tela Editar Plataforma

- Versão Desktop:

A form titled 'Editar Plataforma' with a blue header. The form has a dark blue background. It contains a dropdown menu labeled 'Plataforma' with the text 'Selecione a Plataforma' and a downward arrow. Below it is a text input field labeled 'Descrição' with the placeholder text 'Descrição da Plataforma'. At the bottom are two buttons: 'Editar' (blue) and 'Cancelar' (red).

- Versão Mobile:

A form titled 'Editar Plataforma' with a blue header. The form has a dark blue background. It contains a dropdown menu labeled 'Plataforma' with the text 'Selecione a Plataforma' and a downward arrow. Below it is a text input field labeled 'Descrição' with the placeholder text 'Descrição da Plataforma'. At the bottom are two buttons: 'Editar' (blue) and 'Cancelar' (red).



## Tela Gerenciar Jogos

- Versão Desktop:

 Biblioteca Nick do Usuário Meus Jogos

Gerenciar Jogos

Adicionar Jogo

Nome	Descrição	Ações
Nome do Jogo	Descrição	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Excluir</a>

Tópico 1  
Espaço para texto

Tópico 2  
Espaço para texto

Tópico 3  
Espaço para texto

 Encontre, Jogue, Viva.

- Versão Mobile:

Gerenciar Jogo

Adicionar Jogo

Nome	Descrição	Ações
Nome do Jogo	Descrição	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Excluir</a>

 Encontre,  
Jogue,  
Viva.

## Tela Gerenciar Plataforma

- Versão Desktop:

 Biblioteca Nick do Usuário Meus Jogos

**Gerenciar Plataforma**

Adicionar Plataforma

Nome	Descrição	Ações
Plataforma	Descrição	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Excluir</a>

Tópico 1  
Espaço para texto

Tópico 2  
Espaço para texto

Tópico 3  
Espaço para texto

 Encontre, Jogue, Viva.

- Versão Mobile:



**Gerenciar Plataforma**

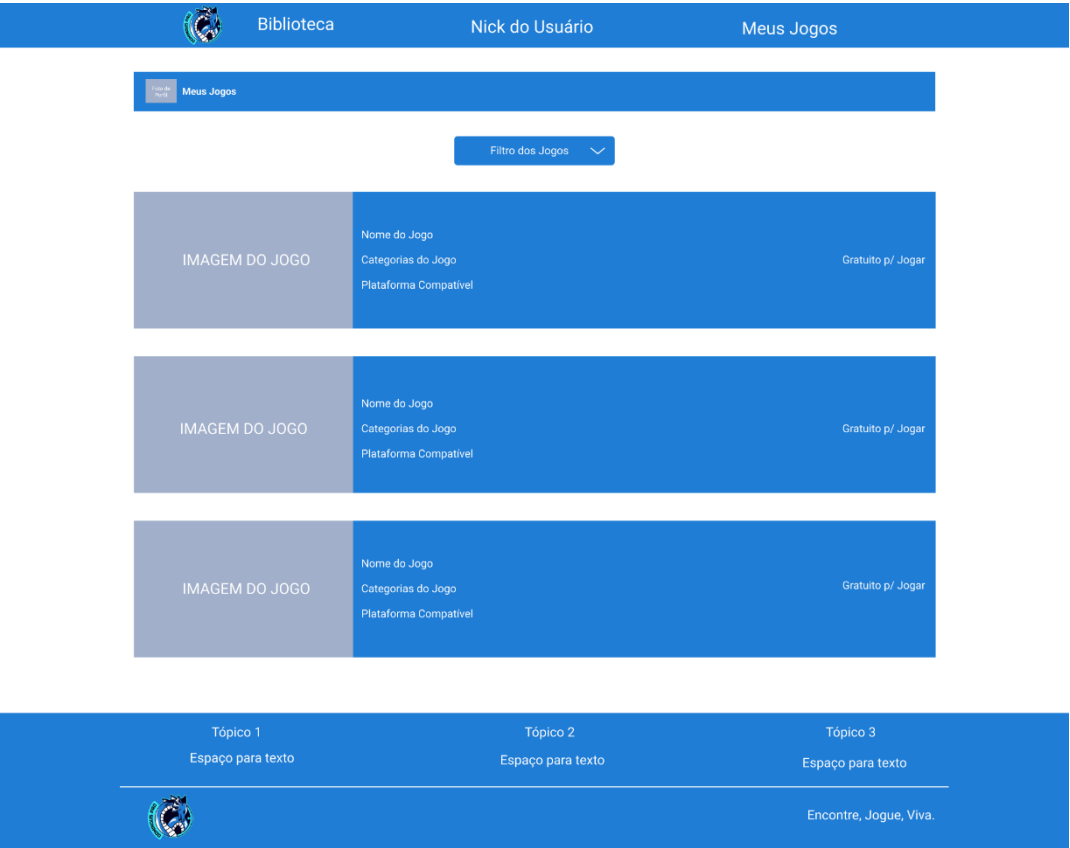
Adicionar Plataforma

Nome	Descrição	Ações
Plataforma	Descrição	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Excluir</a>

 Encontre,  
Jogue,  
Viva.

# Tela Meus Jogos

- Versão Desktop:



- Versão Mobile:

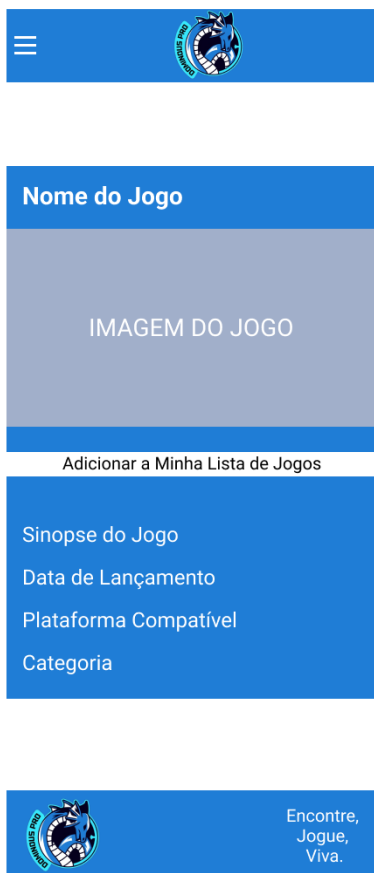


## Tela Informações dos Jogos

- Versão Desktop:

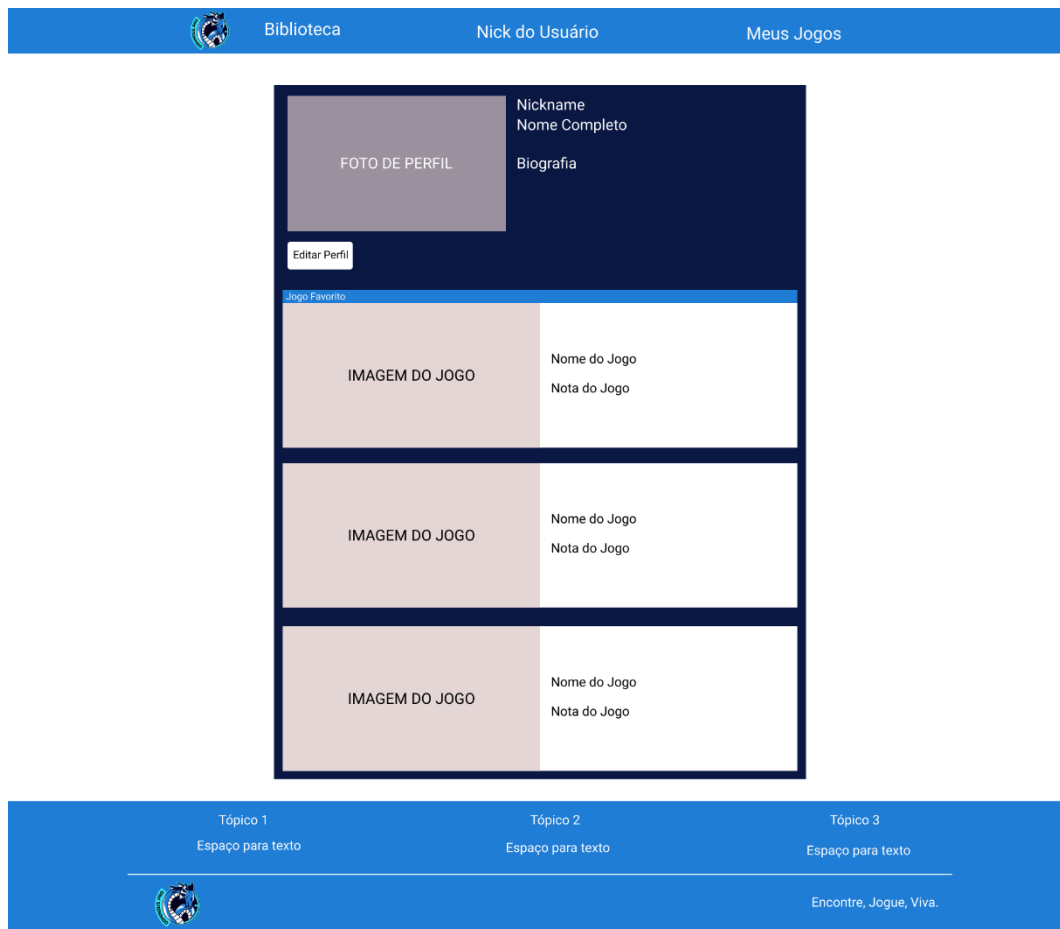


- Versão Mobile:



## Tela de Perfil

- Versão Desktop:



- Versão Mobile:



## Componente do Menu Hamburger (Mobile/Tablet/Laptop)

