



Projet libre | IDV-Web4

Payet Jonathan | Wilson Adline

Définition du sujet choisi

Nous sommes sur le point de créer une plateforme de vente en ligne dédiée aux jeux vidéo, offrant une expérience interactive et pratique. Notre site permettra aux passionnés de jeux vidéo de découvrir, sélectionner et acheter facilement leurs titres préférés, le tout avec un système de panier intuitif et des fonctionnalités de compte utilisateur avancées.

Liste des fonctionnalités

- Authentification : Connexion sécurisée pour les utilisateurs existants et inscription pour les nouveaux arrivants.
- Interface d'administration : Un tableau de bord complet pour gérer efficacement les données des utilisateurs, des jeux vidéo et des commandes.
- Gestion utilisateur : CRUD (Créer, Lire, Mettre à jour, Supprimer) pour les profils utilisateur, offrant un contrôle total sur les informations personnelles.
- Catalogue de jeux vidéo : CRUD pour ajouter, modifier et supprimer des jeux vidéo de la base de données.
- Panier d'achat : Fonctionnalité de panier intuitive permettant aux utilisateurs de regrouper leurs achats avant de passer à la caisse.
- Processus de commande : Suivi simplifié des commandes, de l'ajout au panier à la finalisation de l'achat.
- Gestion du panier : Possibilité d'ajouter et de supprimer des articles du panier à tout moment, offrant une expérience d'achat fluide et personnalisée."

- Schéma de base de données

