

Plan de pruebas de software

API

Fecha: [13/11/2022]

*Sebastian Rojas Gómez
Wilson Estrada Zapata
Juan Diego Mejia Alcaraz
Yurley Andrea Rodriguez*

Tabla de contenido

Historial de Versiones	4
Información del Proyecto	4
Aprobaciones	4
Resumen Ejecutivo	5
Alcance de las Pruebas	5
Elementos de Pruebas.....	5
Nuevas Funcionalidades a Probar	6
Pruebas de Regresión	6
Funcionalidades a No Probar.....	¡Error! Marcador no definido.
Enfoque de Pruebas (Estrategia)	¡Error! Marcador no definido.
Criterios de Aceptación o Rechazo	6
Criterios de Aceptación o Rechazo	6
Criterios de Suspensión.....	¡Error! Marcador no definido.
Criterios de Reanudación	¡Error! Marcador no definido.
Entregables.....	6
Recursos.....	7
Requerimientos de Entornos – Hardware	7
Requerimientos de Entornos – Software.....	7

Herramientas de Pruebas Requeridas	7
Personal	7
Entrenamiento	7
Planificación y Organización	8
Procedimientos para las Pruebas	¡Error! Marcador no definido.
Matriz de Responsabilidades	¡Error! Marcador no definido.
Cronograma.....	¡Error! Marcador no definido.
Premisas.....	¡Error! Marcador no definido.
Dependencias y Riesgos	8
Referencias.....	¡Error! Marcador no definido.
Glosario	8

Historial de versiones

Fecha	Versión	Autor	Organización	Descripción
13/11/2022	1.0	Wilson estrada	TDEA	Creación de proyecto api

Información del proyecto

Empresa / Organización	TDEA
Proyecto	Plan de pruebas de api
Fecha de preparación	13/11/2022
Cliente	Daniel Agudelo
Patrocinador principal	-
Gerente / Líder de proyecto	-
Gerente / Líder de pruebas de software	-

Aprobaciones

Nombre y Apellido	Cargo	Departamento u organización	Fecha	Firma
-	-	-	-	-
-	-	-	-	-
-	-	-	-	-
-	-	-	-	-

Resumen ejecutivo

El propósito de este plan de pruebas es probar el 95% de la funcionalidad de nuestro api, que cumpla objetivos establecidos al inicio del proyecto, que nos muestre la información requerida, que actualice la información solicitada, que la elimine si es necesario y que permita crear nueva información en la base de datos del nuestro api.

Alcance de las pruebas

Elementos de pruebas

Los métodos para probar serán realizados a través de la interfaz de usuario de Swagger y serán los siguientes:

- Método GET
- Método POST
- Método PUT
- Método DELETE

Nuevas funcionalidades a probar

La api le debe mostrar al usuario la información requerida, le debe permitir actualizar la información solicitada, eliminarla si es necesario le debe permitir crear nueva información en la base de datos.

Pruebas de regresión

- la conexión a la base de datos
- tipos de datos ingresados

Criterios de aceptación o rechazo

Criterios de aceptación o rechazo

Se completo el 100% de las pruebas unitarias, pruebas de integración y se realizó regresión de cada uno de los métodos planteado

Entregables

Evidencia de pruebas en imagen (.jpg)
Documento de plan de pruebas

Recursos

Requerimientos de entornos – Hardware

Equipo de cómputo Windows 10
Internet

Requerimientos de entornos – Software

Visual Studio 2022
SQL Server
Swagger

Herramientas de pruebas requeridas

Swagger como método de prueba de la lado del front

Personal

Líder de pruebas
Desarrollador
Tester

Entrenamiento

Conocimiento de C# .NET
Sql Server
Swagger

Planificación y organización

Dependencias y Riesgos

- Inaccesibilidad a la BD
- Disponibilidad de recursos.
- Restricciones de tiempo.

Glosario

Definiciones de términos usados en la documentación, y general sobre el área de pruebas.

BD: Base de Datos