Projeto Final de Curso - Eng. ML

<WILSON FALCÃO> https://github.com/wilsonfalcao/eng-machine-learn-entrega>

Agenda do Trabalho

O aluno deve preencher essa apresentação com os resultados da sua implementação do modelo. Os códigos devem ser disponibilizados em repositório próprio, público, para inspeção.

Essa apresentação é padronizada para que os alunos possam incluir os seus resultados, com figuras, tabelas e descrições sobre o projeto de curso. Os resultados aqui descritos serão confrontados com os códigos disponibilizados.

Roteiro

- Objetivo da modelagem
- Arquitetura da solução
 - O Diagrama
 - O Bibliotecas
 - O Artefatos e Métricas
- Pipeline de processamento dos dados
 - O Descrição dos dados
 - O Análise Exploratória
 - O Seleção base de teste

- Pipeline de Treinamento do Modelo
 - O Validação Cruzada
 - O Regressão Logística
 - O Árvore de Decisão
 - O Seleção, finalização e registro
- Aplicação do Modelo
 - O Model as a Service localmente
 - O Interface para aplicação na base de produção
 - O Monitoramento do modelo

Objetivo da modelagem

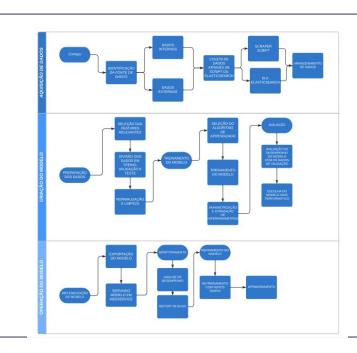
Em homenagem ao jogador da NBA Kobe Bryant (falecido em 2020), foram disponibilizados os dados de 20 anos de arremessos, bem sucedidos ou não, e informações correlacionadas.

O objetivo desse estudo é aplicar técnicas de inteligência artificial para prever se um arremesso será convertido em pontos ou não.



Diagrama

< O aluno deve descrever os principais etapas de processamento da informação da solução, desde a carga da base de dados em treinamento até o serviço e consumo do modelo em produção. Descreva a importância de se implementar pipelines no desenvolvimento de modelos de ML>



Bibliotecas

<Descreva como as ferramentas do curso (PyCaret, MLflow, Streamlit) elas podem ajudar nas atividades típicas de modelagem>

- Rastreamento de experimentos
- Treinamento e avaliação do modelo
- Monitoramento da saúde do modelo
- Atualização do modelo
- Provisionamento (deployment)

As ferramentas Streamlit, MLFlow, PyCaret e Scikit-Learn auxiliam na construção de pipelines de ML de diversas maneiras, abrangendo os aspectos mencionados:a. Rastreamento de Experimentos:+ MLFlow: Permite registrar e comparar parâmetros, métricas e artefatos de diferentes experimentos.+ PyCaret: Oferece um módulo de rastreamento que registra automaticamente métricas e parâmetros do modelo.+ Scikit-Learn: Suporta o módulo Yellowbrick para visualização de métricas e curvas de aprendizado.b. Funções de Treinamento:+ PyCaret: Automatiza a seleção de préprocessamento, modelo e hiperparâmetros, além de fornecer APIs para treinamento manual.+ Scikit-Learn: Oferece uma ampla variedade de algoritmos de ML e ferramentas para pré-processamento e avaliação de modelos.c. Monitoramento da Saúde do Modelo:+ MLFlow: Permite monitorar métricas de desempenho em tempo real e detectar anomalias. + Streamlit: Integra-se com o MLFlow para visualização de métricas e dashboards interativos.d. Atualização de Modelo:+ MLFlow: Permite registrar diferentes versões do modelo e fazer rollback para versões anteriores.+ PyCaret: Oferece funções para reavaliar e atualizar modelos com novos dados.e. Provisionamento (Deployment):+ Streamlit: Permite a criação de interfaces web interativas para seus modelos.+ MLFlow: Oferece APIs para deploy de modelos em diferentes plataformas.+ PyCaret: Suporta o deploy de modelos em Flask, Heroku e Kubernetes.

Artefatos e Métricas

<Enumere e descreva a função dos artefatos (plots, tabelas) e das métricas de desempenho que serão utilizados em desenvolvimento e produção>

- <shots_made_and_missed.png>: gráfico do qual é visto a amplitude da coluna target
- Plot 2>:
- <dataset_kobe_prod.parquet>: Tabela de dados para tratamento e produção
- <metrics.csv>:

<continuação>

Processamento de Dados

Descrição dos dados

<Descreva o dataset, quantidade de linhas, colunas e dados faltantes. Para as colunas que serão utilizadas na modelagem, quais tipos de codificações de variáveis serão necessárias, quais são os valores das variáveis categóricas....> O dataset Kobe Shot contém informações sobre as tentativas de arremesso e acertos de Kobe Bryant ao longo de sua carreira na NBA, com 24.073 linhas e 23 colunas. Existem poucos dados faltantes nas colunas de distância do arremesso e posição na quadra. Para a modelagem, é sugerida a codificação das variáveis categóricas e a normalização das variáveis numéricas. A análise dos dados faltantes pode revelar padrões, e diferentes técnicas de modelagem devem ser exploradas para encontrar a melhor solução. O dataset oferece oportunidades para análises mais complexas, como a performance de Kobe por temporada, equipe e adversário.

Análise Exploratória

Variáveis:

loc_x: Posição X do arremesso na quadra

loc_y: Posição Y do arremesso na quadra lat: Latitude do local do arremesso

Ion: Longitude do local do arremesso

shot_distance: Distância do arremesso até a cesta

shot_made_flag: Indica se o arremesso foi convertido (1) ou não (0)

Tipo de dados:

loc_x, loc_y: Numéricas

lat, Ion: Numéricas shot distance: Numérica

shot_distance. Numerica

shot_made_flag: Categórica (binária) Medidas de Tendência Central:

Podemos calcular a média, mediana e moda para cada variável numérica. Isso nos dará uma ideia de qual valor é mais frequente e como os dados se distribuem.

Medidas de Dispersão:

Podemos calcular o desvio padrão, variância e amplitude total para cada variável numérica. Isso nos ajudará a entender a variabilidade dos dados e identificar outliers.

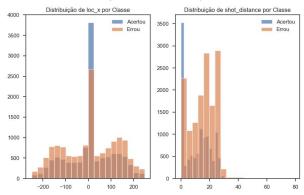
Distribuição das Variáveis:

Podemos criar histogramas e gráficos de densidade de probabilidade para visualizar a distribuição das variáveis numéricas. Isso nos mostrará se os dados estão normalmente distribuídos ou se apresentam assimetria.

Relação entre as Variáveis:

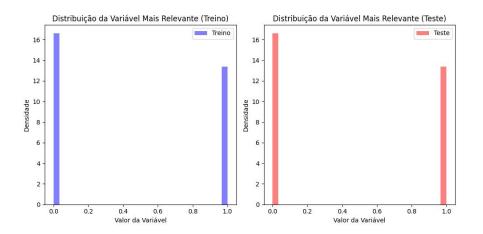
Podemos criar gráficos de dispersão e matrices de correlação para analisar a relação entre as variáveis numéricas. Isso nos ajudará a identificar padrões e correlações entre as variáveis, que podem ser úteis para prever a classificação.

Distribuição de Variáveis Relevantes por Classe



Seleção base de teste

Ao testar um modelo, é fundamental avaliar diversas métricas de desempenho, como precisão, recall, F1-score e AUC-ROC, para selecionar o melhor modelo. Isso envolve comparar o desempenho em diferentes algoritmos de aprendizado de máquina. Os dados são divididos em conjuntos de treinamento (80%) e teste (20%), e os modelos são treinados no conjunto de treinamento e avaliados no conjunto de teste para evitar overfitting. A validação cruzada é utilizada para garantir robustez nos resultados. Antes de testar, é importante verificar se as distribuições das variáveis relevantes são semelhantes nos conjuntos de treinamento e teste. Em suma, ao testar modelos, é crucial considerar métricas de avaliação, estratégias de treinamento e consistência das distribuições das variáveis



Treinamento do Modelo

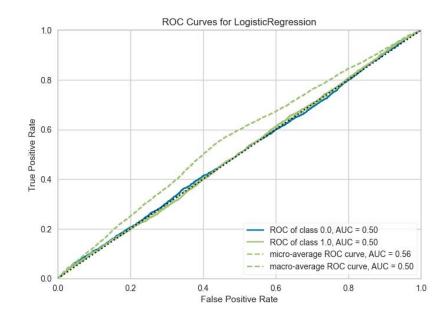
Regressão Logística - Validação Cruzada

Imagine um teste para garantir que seu modelo de IA não minta. Divida seus dados em partes, treine o modelo com todas menos uma e use essa parte para testar. Repita até que todas as partes sejam testadas. Essa é a validação cruzada!

Benefícios:

Menos Viés: Resultados mais confiáveis, sem enganar com dados específicos. Melhor Escolha de Parâmetros: Encontre a configuração ideal para o seu modelo. Curvas Reveladoras:

Curva de Validação: Mostre qual configuração de parâmetro faz o modelo brilhar. Curva de Aprendizado: Evite que seu modelo se perca em dados específicos ou fique muito complexo.



Regressão Logística - Classificação

Precisão: Acertou em 55,61% das vezes, o que significa que para cada 100 previsões, 55,61 estavam corretas.

Curva ROC: A curva ROC indica que o modelo não conseque distinguir muito bem entre as classes (positivo e negativo).

Sensibilidade: O modelo identificou apenas 6,50% dos casos positivos reais. Ou seja, para cada 100 casos positivos reais, o modelo identificou apenas 6,50 como tal.

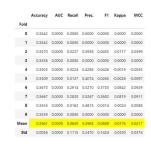
Precisão: Dos casos que o modelo classificou como positivos, 29,65% realmente eram positivos. Ou seja, para cada 100 casos que o modelo disse serem positivos, 29,65% realmente eram.

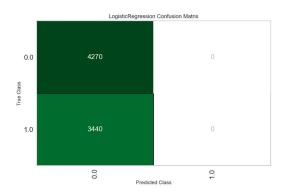
F1-Score: Uma medida que leva em conta a precisão e a sensibilidade, o F1-Score ficou em 8,89%.

Kappa: O coeficiente Kappa, que considera o acaso, ficou em 1,76%, indicando que o modelo teve um desempenho um pouco melhor que o acaso.

MCC: O coeficiente de correlação de Matthews (MCC), que também leva em conta as quatro células da matriz de confusão, ficou em 2,17%, indicando que o modelo teve um bom desempenho na classificação das classes.

Em resumo: O modelo de regressão logística teve um desempenho mediano, com precisão razoável, mas com baixa capacidade de distinguir entre as classes. Mais ajustes podem ser necessários para melhorar o desempenho do modelo





Árvore de Decisão - Validação Cruzada

O modelo de árvore de decisão foi colocado à prova e os resultados revelam alguns pontos importantes:

Precisão: Acertou em 57,97% das vezes, o que significa que para cada 100 previsões, 57,97 estavam corretas.

Curva ROC: A curva ROC indica que o modelo não conseque diferenciar bem entre as classes (positivo e negativo).

Sensibilidade: O modelo identificou corretamente 53,48% dos casos positivos reais. Ou seja, para cada 100 casos positivos reais, o modelo identificou apenas 53,48 como tal.

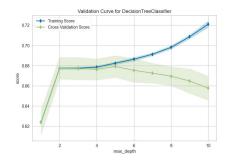
Precisão: Dos casos que o modelo classificou como positivos, 52,85% realmente eram positivos. Ou seja, para cada 100 casos que o modelo disse serem positivos, 52,85% realmente eram.

F1-Score: Uma medida que leva em conta a precisão e a sensibilidade, o F1-Score ficou em 53,15%.

Kappa: O coeficiente Kappa, que considera o acaso, ficou em 15,05%, indicando que o modelo teve um desempenho bem melhor que o acaso.

MCC: O coeficiente de correlação de Matthews (MCC), que também leva em conta as quatro células da matriz de confusão, ficou em 15,05%, similar ao Kappa, reforçando a boa performance do modelo na classificação das classes.

Em resumo: O modelo de árvore de decisão teve um bom desempenho, com precisão razoável e boa capacidade de distinguir entre as classes. Apesar da baixa capacidade de discriminação indicada pela AUC, os demais indicadores sugerem que o modelo é promissor.

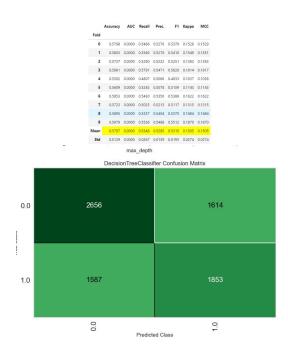


Árvore de Decisão - Classificação

O modelo tem dificuldade em separar as classes "positivo" e "negativo". Isso significa que ele pode ter problemas para fazer previsões precisas

As métricas de desempenho, como precisão e recall, estão em um nível moderado, com uma acurácia média de 57,97%. Isso sugere que o modelo pode não ser confiável o suficiente para as previsões desejadas

O desempenho do modelo varia bastante entre os testes, o que significa que ele pode não funcionar da mesma forma em diferentes situações



Seleção, finalização e registro (comparação com árvore de decisão)

O GBC acerta 67,91% das vezes, enquanto o modelo de Árvore de Decisão fica em 57,97%.

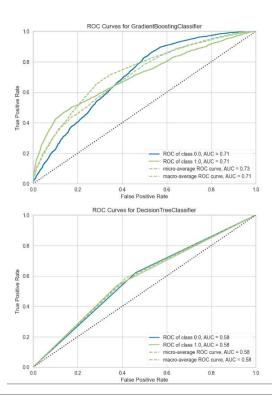
Ambos os modelos têm dificuldade em separar as classes. Mas isso não impede a gente de usar outras métricas para decidir.

O modelo de Árvore de Decisão encontra um pouco mais os exemplos positivos (53,48% contra 46,06% do GBC)

O GBC se destaca prevendo corretamente 71,94% dos exemplos positivos, enquanto o modelo de Árvore de Decisão fica em 52,85%. Isso significa que o GBC é mais preciso no geral.

O GBC encontra um equilíbrio entre precisão e recall (56,13%) superior ao do modelo de Árvore de Decisão (53,15%)

As métricas Kappa e MCC indicam que o GBC tem uma concordância melhor entre suas previsões e os resultados reais, reforçando sua confiabilidade



Aplicação do Modelo

Pipeline de Aplicação do Modelo

Deployment

<Indique o modelo escolhido, seus parâmetros e o desempenho do modelo na base de operação. Sirva o modelo como uma web-api ou carregue o modelo em memória na aplicação em produção. Compare o desempenho do modelo em desenvolvimento e em produção e justifique se o modelo em produção é aderente aos novos dados>

< Figura da matriz de confusão do modelo selecionado com os dados de produção>

Pipeline de Aplicação do Modelo

Interface Monitoramento

<Desenvolva uma aplicação em Streamlit para monitorar o resultado do modelo em produção.. Descreva como podemos monitorar a saúde do modelo no cenário com e sem a disponibilidade da variável resposta para o modelo em operação.> <print-screen da aplicação Streamlit para monitoramento. Faça um plot com a distribuição da saída do modelo em desenvolvimento e em produção - ambas as distribuições precisam estar na mesma figura, com as respectivas legendas>

OU

<Tabela com as métricas do modelo em desenvolvimento e em produção>

Pipeline de Aplicação do Modelo

Retreinamento

<Descreva as estratégias reativa e preditiva de retreinamento para o modelo em operação>

Estratégia reativa:

Estratégia preditiva: