

PROJETO 1 — “Guia Interativo da Minha Cidade (ou Bairro)”

Tecnologias: HTML + CSS + JavaScript

Descrição do “Designer / Arquiteto”:

Quero que vocês construam uma pequena página informativa sobre a cidade (ou bairro) que escolhem.

O site deve ser simples, bonito e conter pequenas interações.

Requisitos funcionais

1. **Header com título** (ex.: “Descubra [Nome da Cidade]”).
2. **Três cartões interativos** usando CSS e JS:
 - Pontos turísticos
 - Comidas típicas
 - Eventos da cidade
3. Cada cartão deve exibir uma informação **extra** quando clicado (feito com JS).
4. Uma **galeria de 3 imagens** com efeito hover.
5. Um botão “**Gerar Curiosidade Aleatória**”, que exibe uma curiosidade diferente cada vez que o usuário clica (JS).

Interações mínimas solicitadas

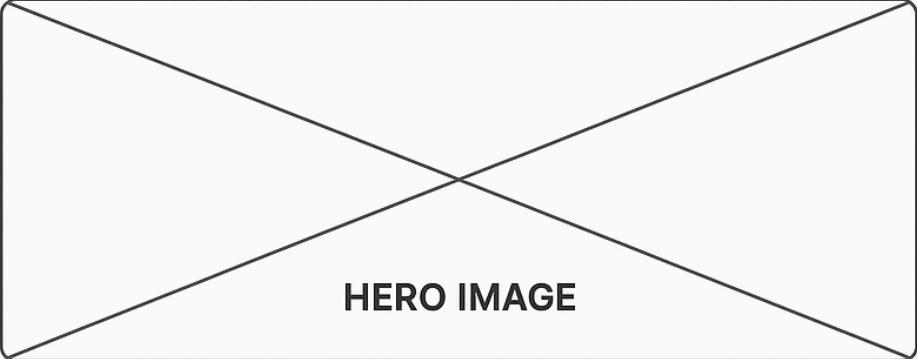
- Expandir/ocultar conteúdo ao clicar.
- Mostrar curiosidade aleatória usando um array JS.

Objetivo pedagógico

O aluno aprende: **estrutura HTML, responsividade simples, CSS com cards e hover, JS básico (arrays, eventos, DOM)**.

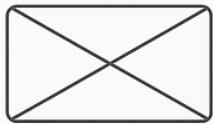
GUIA DA MINHA CIDADE

Descubra o melhor da sua região



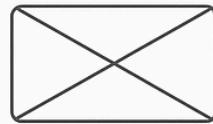
HERO IMAGE

Pontos
Turísticos



clique → ver mais

Comidas
Típicas



clique → ver mais

Eventos



clique → ver mais

GALERIA

GERAR CURIOSIDADE ALEATÓRIA

Curiosidade

PROJETO 2 — “Mini-Livro Interativo de Receitas Secretas da Família”

Nível: Iniciante

Tecnologias: HTML + CSS + JavaScript

Descrição do “Designer / Arquiteto”:

"Imaginem que eu tenho um caderno antigo de receitas da minha família. Eu quero transformar isso em uma mini landing page interativa. Seu trabalho é transformar esse conceito em um site real."

Requisitos funcionais

1. **Título e breve apresentação** sobre o “livro de receitas”.
2. Uma lista de **3 receitas** (nome e imagem da receita).
3. Quando o usuário clicar no nome da receita, deve abrir um **modal simples** ou uma **caixa expansível** com:
 - Ingredientes
 - Modo de preparo (bem curto)
4. Um botão “**Modo Surpresa: Escolha uma receita por mim!**”, que ao clicar seleciona uma receita aleatória da lista (JS).
5. Estilização que lembre papel, caderno, ou algo “caseiro”.

Interações mínimas solicitadas

- Exibir/ocultar detalhes.
- Sorteio de uma receita (JS).

Objetivo pedagógico

Trabalhar **layout, componentes modais, manipulação de classes, eventos, arrays, JavaScript para lógica simples**.

MINI-LIVRO DE RECEITAS

Bolo Simples

[Ver Receita](#)

Sopa Fácil

[Ver Receita](#)

Doce Rápido

[Ver Receita](#)

Surpresa!

TÍTULO DA RECEITA

Ingredientes



Modo de Preparo



PROJETO 3 — “Museu dos Objetos do Futuro”

Nível: Iniciante

Tecnologias: HTML + CSS + JavaScript

Descrição do “Designer / Arquiteto”:

"Quero criar uma landing page fictícia para um 'Museu do Futuro', onde cada seção mostra objetos imaginários que existiriam em 2050.

Vocês serão os devs encarregados de concretizar essa ideia."

Requisitos funcionais

1. **Hero Section futurista** com título e subtítulo.
2. **Três objetos futuristas**, cada um com:
 - Nome
 - Uma pequena ilustração (pode ser uma imagem simples ou SVG)
 - Uma breve descrição
3. Um botão “**Ativar Modo Futurista**” que:
 - Muda as cores do site para neon
 - Adiciona animações suaves (via classes CSS)
4. Cada objeto deve piscar levemente ou pulsar ao passar o mouse (CSS).
5. Uma **linha do tempo** simples feita com HTML e CSS mostrando 2025 → 2050.

Interações mínimas solicitadas

- Troca completa de tema com JS.
- Efeitos visuais em hover.

Objetivo pedagógico

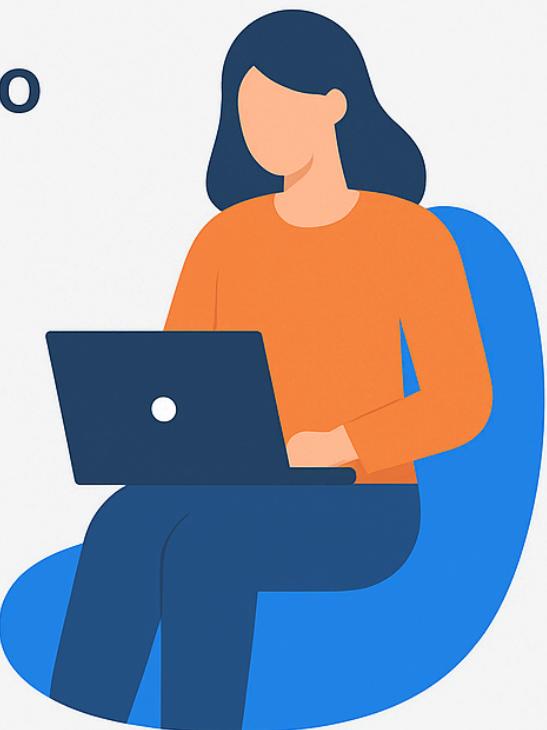
Introduzir efeitos CSS, tema dinâmico, animações básicas, além de manipulação de classes via JS.

Nome da Empresa

Bem-vindo ao nossa site!

Lorem ipsum dolor sit amet,
consectetur adipiscing elit.
Nulla gohra erat, semper quis
lacinia tincidunt, consectetur
vel metus.

[Saiba mais](#)



Serviço 1

Lorem ipsum do-
lor sit amet, con-
sectetur adipis-
cing elit.



Serviço 2

Lorem ipsum do-
lor sit amet, con-
sectetur adipis-
cing elit.



Serviço 3

Lorem ipsum do-
lor sit amet, con-
sectetur adipis-
cing elit.