

<b>UNIDADE UNIVERSITÁRIA:</b> FCT - Faculdade de Ciências e Tecnologia/UNESP					
<b>CURSO:</b> Ciência da Computação – Noturno					
<b>HABILITAÇÃO:</b> Bacharelado					
<b>OPÇÃO:</b>					
<b>DEPARTAMENTO RESPONSÁVEL:</b> DMC – Departamento de Matemática e Computação					
<b>IDENTIFICAÇÃO:</b>					
<b>CÓDIGO</b>	<b>DISCIPLINA OU ESTÁGIO</b>			<b>SERIAÇÃO IDEAL</b>	
Opt	Optativa - Desenvolvimento de Aplicação para Internet			5º Ano	
<b>OBRIG./OPT/EST</b>	<b>PRÉ/CO/REQUISITOS</b>			<b>ANUAL/SEMESTRAL</b>	
Optativa				Semestral	
<b>CRÉDITO</b>	<b>CARGA HORÁRIA TOTAL</b>	<b>DISTRIBUIÇÃO DA CARGA HORÁRIA</b>			
		<b>TEÓRICA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TEO/PRA T</b>	<b>OUTRAS</b>
04	60 h/a	30 h/a	30 h/a		
<b>NÚMERO MÁXIMO DE ALUNOS POR TURMA</b>					
<b>AULAS TEÓRICAS</b>	<b>AULAS PRÁTICAS</b>	<b>AULAS TEOR/PRÁTICAS</b>		<b>OUTRAS</b>	
20	20	20			

**OBJETIVOS (Ao término da disciplina o aluno deverá ser capaz de:)**

- Ao final desta disciplina, o aluno deve ser capaz de implementar sistemas de informação baseados na Internet, desde sua configuração até implantação final em um ambiente de produção.

**CONTEÚDO PROGRAMÁTICO (Título e descrição das Unidades)**

**1. Referência do HTML e CSS**

Introdução  
HTML básico  
HTML avançado  
Manipulação de imagens  
Práticas  
CSS

**2. JavaScript**

Introdução, operadores lógicos e matemáticos  
Comandos condicionais  
Eventos, variáveis, escrevendo no documento, mensagens, funções e interações com o usuário

**3. Linguagem PHP - Aspectos tecnológicos**

Servidor de Páginas WWW  
Linguagem de Script  
Banco de Dados para WWW  
Instalação e Configuração dos softwares necessários

**4. Introdução**

Formato Básico de um programa PHP  
Tipos de Dados  
Operadores Aritméticos, Lógicos, Atribuição e Comparação  
Estrutura de Controle Repetitiva  
Estrutura de Controle Condicional  
Entrada de Dados: Formulários HTML

## Manipulação de Vetores

### 5. Funções

Funções

Funções parametrizadas

### 6. Manipulação de Banco de Dados Relacionais

Conectando o PHP com Banco de Dados

Executando comandos SQL

Exibindo o resultado de uma Consulta SQL

Manipulando Dados através de Formulários

Gerenciamento de Usuários

### 7. Autenticação de Usuários

Autenticação Realizada pelo Servidor

Autenticação de Cookies

Manipulação de Sessões

### 8. Autenticação de Usuários

Autenticação Realizada pelo Servidor

Autenticação de Cookies

Manipulação de Sessões

### 9. POO com PHP

Classes e objetos

Classe PDO (PHP Data Object)

PDO com Banco de Dados

### 10. Tecnologia JSON e Ajax com JQuery

Definições de JSON, Ajax e JQuery

Requisições e Eventos Ajax

Requisições JSON

Métodos JQuery

### 11. Desenvolvimento de Aplicações

Definição de um Sistema para Internet

Desenvolvimento do Sistema

Projetos

## METODOLOGIA DO ENSINO

- Explanação dos conteúdos pelo professor com discussões envolvendo os alunos, leituras e atividades extra-classe.

## BIBLIOGRAFIA BÁSICA

CONVERSE, T; PARK, J. **PHP 4: A bíblia**. Rio de Janeiro: Editora Campos, 2001.

DEITEL, H. M.; **JAVA: Como Programar**. 6a. Edição, Porto Alegre: Editora Bookman, 2003.

DEITEL, H. M.; **INTERNET & WORLD WIDE WEB: Como Programar**. 2a. Edição, Porto Alegre: Editora Bookman, 2003.

SILVA, M. S.; **Ajax com jQuery : requisições Ajax com a simplicidade de jQuery**, São Paulo : Novatec Editora, 20089.

## BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

DEITEL, H. M.; **JAVA: Como Programar**. 4a. Edição, Porto Alegre: Editora Bookman, 2003.

MAZETTI, G.; MINK, C. **HTML 4 com XML**, Editora Makron Books, 2000.

GOODMAN, D. **JavaScript: a Bíblia**, Editora Campus, 2001.

CHOI, W.; KENT, A.; LEA, C.; PRASAD G.; ULLMAN, C. **PHP4 – Programando**, Editora Makron Books, 2001

## CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO DA APRENDIZAGEM

- as notas de todas as atividades – entre 0 (zero) e 10,0 (dez) – serão atribuídas individualmente, mesmo em atividades em grupo;

- A média final será calculada da seguinte maneira:

$$MA = (NP1 + 2*NP2)/3$$

$$MT = (NT_1 + NT_2 + \dots + NT_n) / n$$

$$MP = (0.8 * NP) + (0.2 * MT)$$

Média Final:

$$MF = (8*MA + 2*MP)/10 \quad \textbf{SE E SOMENTE SE (MP} \geq 5 \textbf{ E MT} \geq 5 \textbf{)}$$

Caso contrário ( $MA < 5$  OU  $MP < 5$ )

MF = Menor das médias MA e MP

Onde:

MF = Média Final.

MA = Média de Provas

$NT_i$  = Nota Trabalho/Projeto

MT = Média final dos trabalhos

NP = Nota de Projeto (Prático)

MP = Médias das atividades práticas e trabalhos

No ano letivo de 2017, passa a vigorar a RESOLUÇÃO UNESP 75/2016, que **extingue** o *Regime de Recuperação* e implanta o *Processo de Recuperação*, composto por: **ações pedagógicas**, no qual serão propostas atividades extra-sala, durante o semestre letivo objetivando minimizar as dificuldades de aprendizagem dos estudantes identificados com baixo rendimento; e a **Realização do Exame Final**, constituído por uma avaliação contendo todo o conteúdo programático, teórico e das atividades práticas. Todos os alunos com média semestral menor do que 5.0 (cinco) poderão fazer o **Exame Final**. Desta forma, a nova **Média Final** do aluno será obtida pela média aritmética simples entre a **Média Semestral** e a nota do **Exame Final**, que deverá ser igual ou maior que 5.0 (cinco) para aprovação:

$$\textbf{Média Final} = (\textbf{Média Semestral} + \textbf{Exame Final}) / 2$$

se Média Final  $\geq 5$ : "Aprovado"; caso contrário: "Reprovado"

Essa avaliação deverá ser aplicada no período especificado no calendário escolar da FCT/UNESP ou poderá ser antecipada caso o docente tenha cumprido o mínimo exigido de dias letivos, a carga horária exigida e consolidado a disciplina.

**EMENTA (Tópicos que caracterizam as unidades dos programas de ensino)**

Linguagem de marcação de hipertextos (html). Tecnologias JavaServer Pages (JSP) e Servlets. Desenvolvimento de aplicações web utilizando JSP, Servlets e banco de dados. Linguagem de programação PHP. Desenvolvimento de aplicações utilizando PHP e banco de dados.

APROVAÇÃO		
DEPARTAMENTO	CONSELHO DE CURSO	CONGREGAÇÃO
APROVADO pelo Conselho do DMC, em 14/12/2017.		

**ASSINATURA (S) DO (S) RESPONSÁVEL (EIS)**

--