

UNIDADE UNIVERSITÁRIA: Faculdade de Ciências e Tecnologia/UNESP					
CURSO: Ciência da Computação – Noturno					
HABILITAÇÃO: Bacharelado					
OPÇÃO:					
DEPARTAMENTO RESPONSÁVEL: Departamento de Matemática - Prof.					
IDENTIFICAÇÃO:					
CÓDIGO	DISCIPLINA OU ESTÁGIO			SERIAÇÃO IDEAL	
MAT9997	Introdução à Tecnologia Java			4º Ano/1º sem	
OBRIG./OPT/EST	PRÉ/CO/REQUISITOS			ANUAL/SEMESTRAL	
Optativa				Semestral	
CRÉDITO	CARGA HORÁRIA TOTAL	DISTRIBUIÇÃO DA CARGA HORÁRIA			
		TEÓRICA	PRÁTICA	TEO/PRAT	OUTRAS
04	60 h/a	30 h/a	30 h/a		
NÚMERO MÁXIMO DE ALUNOS POR TURMA					
AULAS TEÓRICAS	AULAS PRÁTICAS	AULAS TEOR/PRÁTICAS		OUTRAS	

OBJETIVOS (Ao término da disciplina o aluno deverá ser capaz de:)

Prover o aluno de uma visão geral dos recursos oferecidos na plataforma Java e proporcionar condições para o aluno implementar aplicações nesta plataforma.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO (Título e descrição das Unidades)

1. Programação Orientada a Objetos: Elementos da POO. Classes, atributos e métodos. Instanciação e objetos. Hierarquia e herança.
2. Plataforma Java: Histórico. Portabilidade. Recursos da plataforma.
3. Estruturação de um programa Java: Aplicativos e applets. Definição de classes. Instanciação de objetos.
4. Linguagem de programação Java: Instruções. Tipos de dados. Operadores.
5. Interface gráfica: AWT. Swing. Atendimento de eventos.
6. Outros recursos: Pacotes. Estrutura de dados em Java.

METODOLOGIA DO ENSINO

1. Aulas expositivas teórico-práticas presenciais (apenas na retomada das atividades presenciais e com a definição do novo calendário);
2. Aulas expositivas e atividades práticas desenvolvidas por meio de ferramentas e plataformas online síncronas e assíncronas;
3. Conteúdos abordados por meio de vídeo aulas síncronas e assíncronas;
4. Atendimento por meio de Tecnologia de Informação e Comunicação síncronas e assíncronas;
5. Exercícios práticos e Projetos.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

1. CHAN, M.C., GRIFFITH, S.W. & IASI, A.F. - Java 1001 dicas de programação, São Paulo : Makron Books, 1999.
2. DEITEL, H.M. & DEITEL, P.J. - Java : como programar, Porto Alegre : Bookman, 2003.
3. HORSTMANN, C.S. & CORNELL, G. - Core java 2, volume I, São Paulo : Makron Books, 2001.
4. HORSTMANN, C.S. & CORNELL, G. - Core java 2, volume II, São Paulo : Makron

Books, 2001.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

1. Bond, M. et al. - Aprenda J2EE : com EJB, JSP, Servlets, JNDI, JDBC e XML , São Paulo : Pearson Education, 2003.
2. DACONTA, M.C. - Java for C/C++ programmers, New York : John Wiley & Sons, 1996.
3. Lemay, L.; Cadenhead, R. - Aprenda em 21 dias Java 2 Professional Reference, Editora Campus, 2003.

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO DA APRENDIZAGEM

A média final será calculada da seguinte maneira:

$$MA = (NP1 + NP2)/2$$

$$Mt = (NT1 + NT2 + \dots + NTn) / n$$

$$MT = (7 * NPJ + 3 * Mt)$$

- Média Final:

$$MF = (7*MA + 3*MT)/10 \text{ SE E SOMENTE SE } (MA \geq 5 \text{ E } MT \geq 5)$$

- Caso contrário ($MA < 5$ OU $MT < 5$)

MF = Menor Nota (MA ou MT)

- Onde:

MF = Média Final.

MA = Média de Provas

MP = Média de Trabalhos e Projeto

Mt = Média de Trabalho (Listas de Exercícios)

NPJ = Nota Projeto (Seminário)

- MT = Média final dos trabalhos (parte prática)

Atendendo a RESOLUÇÃO UNESP 75/2016, que **extingue** o *Regime de Recuperação* e implanta o *Processo de Recuperação*, composto por: **ações pedagógicas**, no qual serão propostas atividades extra sala, durante o semestre letivo objetivando minimizar as dificuldades de aprendizagem dos estudantes identificados com baixo rendimento; e a **Realização do Exame Final**, constituído por uma avaliação contendo todo o conteúdo programático, teórico e das atividades práticas. Todos os alunos com **Média Semestral (MS)** menor do que 5.0 (cinco) poderão fazer o **Exame Final**. Desta forma, a nova **Média Final** do aluno será obtida pela média aritmética simples entre a **Média Semestral** e a nota do **Exame Final**, que deverá ser igual ou maior que 5.0 (cinco) para aprovação:

$$\text{Média Final} = (\text{Média Semestral} + \text{Exame Final}) / 2$$

se Média Final ≥ 5 : "Aprovado"; caso contrário: "Reprovado"

Essa avaliação deverá ser aplicada no período especificado no calendário escolar da FCT/UNESP ou poderá ser antecipada caso o docente tenha cumprido o mínimo exigido de dias letivos, a carga horária exigida e consolidado a disciplina.

EMENTA (Tópicos que caracterizam as unidades dos programas de ensino)

1. Recursos de linguagens de programação;
2. Programação Orientada a Objetos;

3. Ambientes e ferramentas de desenvolvimento de aplicativos computacionais.

APROVAÇÃO		
DEPARTAMENTO	CONSELHO DE CURSO	CONGREGAÇÃO
APROVADO pelo Conselho do DMC, em Reunião Ordinária realizada em 11/05/2020. Prof. Dr. Danilo Medeiros Eler Chefe do DMC/FCT/UNESP		

ASSINATURA (S) DO (S) RESPONSÁVEL (EIS)

--