Plan de pruebas

Proyecto: Pet\_Store\_v1.0

## Historial de versiones

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Fecha | Autor | Comentario |
| 23/07/2022 | Wilson Ray Villanueva | Creación del documento |

## Índice

[Historial de versiones 1](#_Toc109399675)

[Introducción 1](#_Toc109399677)

[Recursos 1](#_Toc109399678)

[Alcance 2](#_Toc109399679)

[Infraestructura y suposiciones 2](#_Toc109399680)

[Riesgos 3](#_Toc109399681)

## Introducción

Este plan de pruebas describe el enfoque de prueba y el marco general para desarrollar el proceso de pruebas del sistema de la tienda de mascotas Pet\_Store\_v1.0. El documento contiene: Recursos, alcance, fuera del alcance, infraestructura y suposiciones y riesgos.

## Recursos

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tester | % Participación | Seniority |
| Wilson Ray Villanueva | 100 | Junior |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Herramienta | Variable de entorno | Aplicación |
| Postman |  | x |
| Maven | x |  |

## Alcance

El documento tiene como objetivo la prueba del GUI y la validación de los resultados obtenidos. Se verificará y validará la funcionalidad del sistema Pet\_Store, el cual hasta esta versión solo tiene un módulo (Pet).

Pet - Todo acerca de las mascotas:

- Crear una mascota

- Añadir imágenes de la mascota

- Actualizar información de una mascota

- Filtrar por mascotas (estado - id)

- Eliminar una mascota

## Fuera del alcance

El alcance de este plan de pruebas no contempla los factores de calidad no funcionales, tales como:

* El rendimiento.
* La seguridad informática.
* Eficiencia.
* Usabilidad.

## Infraestructura y suposiciones

**Infraestructura:**

Se hará uso de recursos tecnológicos: software, soporte de IT o dispositivos físicos tales como:

* Equipos de cómputo.
* Se implementará la herramienta Postman la cual es una aplicación que permitirá realizar pruebas API ya que simula un cliente HTTP que nos da la posibilidad de probar HTTP requests a través de una interfaz gráfica de usuario (GUI).
* Se dispondrá de un ambiente de calidad donde ejecutar e implementar los casos de prueba necesarios sin intervenir con el ambiente de producción.

**Suposiciones:**

* El ambiente de pruebas será un clon del ambiente de producción forma que se puedan comprobar funcionalidades utilizando data real.
* Se han realizado pruebas unitarias previamente, las cuales han arrojado resultados satisfactorios.
* Se tendrá disponibilidad de recursos críticos como tecnología, finanzas y personal.
* Se dispondrá de una herramienta/marco de prueba para impulsar la API.
* Los archivos que se suban en el módulo Pet/Añadir imágenes de la mascota admitirán los formatos de imagen: JPEG · GIF · PNG · PDF · SVG.

## Riesgos

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | Factor de riesgo | Riesgo | Probabilidad (Alto - Medio - Bajo) | Impacto (Alto - Moderado - Bajo) | | Severidad (Probabilidad por impacto) | Plan de mitigación |
| R1 | Rotación en el equipo | Si hay una alta rotación en el equipo, se incurrirá en pérdida de productividad por el onboarding y adaptación | Alto | Moderado | Alto | | Negociar las horas del equipo hasta su finalización |
| R2 | Retrasos en la entrega | Se pueden producir retrasos en la entrega, la finalización de las tareas y el cumplimiento de los criterios de salida. | Alto | Alto | Alto | | Realizar estimaciones con márgenes de tiempo seguros. |
| R3 | Cambios tardíos | Los cambios tardíos pueden resultar en cambios sustanciales de reelaboración de actividades. | Alto | Moderado | Alto | | Planificar con detenimiento y monitorear todo el proceso de pruebas a fin de evitar los cambios tardíos. |