

DISCIPLINA: FUNDAMENTOS DE WEB DESIGN II
PROF. WILTON DE PAULA FILHO
(<http://www.wiltonfilho.com> - wiltonpaulafilho@gmail.com)

JAVASCRIPT - LISTA DE EXERCÍCIOS 05

TRABALHO EM DUPLA

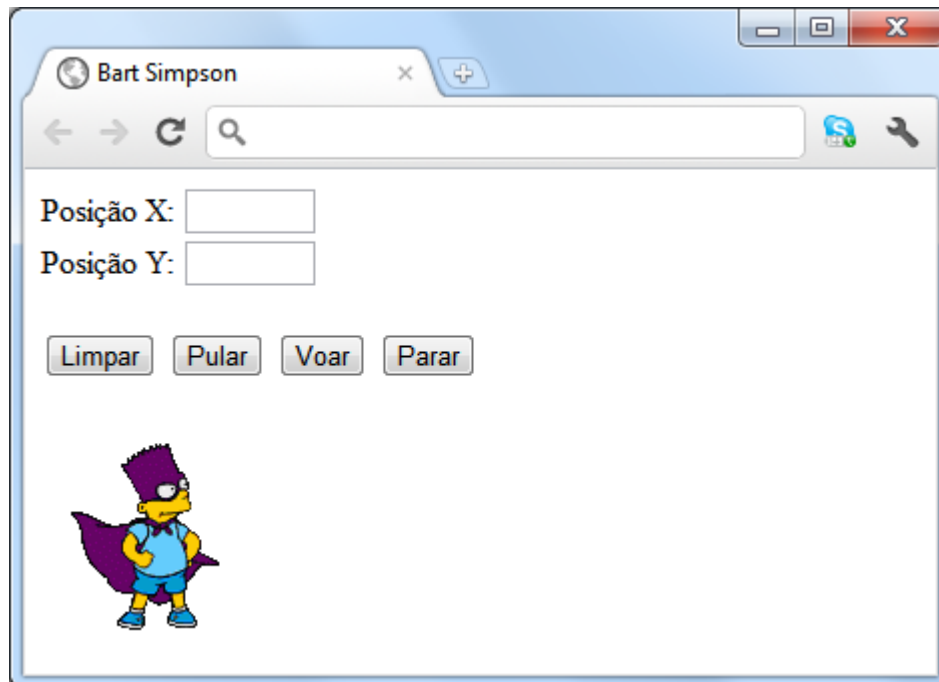
Utilize o conceito de JavaScript para construir a página descrita abaixo

OBSERVAÇÕES:

- O trabalho deverá ser realizado em dupla durante a aula do dia 14/09/11, das 18h45 às 22h45, no laboratório de informática do IFTM, campus Uberlândia, sob a supervisão do professor Thiago Caparelli.
- Ao término do trabalho apenas um integrante da dupla deverá enviar a solução para wiltonpaulafilho@gmail.com. O assunto da mensagem deverá ser: **FW2 – Lista de Exercícios 05**. Coloque no corpo da mensagem os nomes completos dos integrantes, do professor (Wilton de Paula Filho) e da disciplina (Fundamentos de Web Design II).
- Este documento é composto por 3 páginas. Portanto, leia-o atentamente.

Descrição do Projeto

Construa uma página HTML contendo EXATAMENTE o mesmo *layout* mostrado na figura a seguir.



Funcionalidades de cada um dos botões:

- A imagem do “**Bart Simpson**” encontra-se disponível dentro da pasta “Imagens”.
- **Botão Limpar**: limpa as informações dos campos “Posição X” e “Posição Y”.
- **Botão Pular**: Posiciona a imagem do “**Bart Simpson**” na janela do navegador em relação aos mesmos valores informados pelo usuário nos campos “Posição X” e “Posição Y”.
- **Botão Voar**: Ao clicar sobre este botão a imagem do “**Bart Simpson**” irá movimentar automaticamente a cada 2 segundos dentro do espaço delimitado pelos valores informados pelo usuário nos campos “Posição X” e “Posição Y”, ou seja, se os valores informados forem 300 e 400 pixels, respectivamente, a imagem irá movimentar dentro do seguinte espaço: Eixo X (0 a 300 pixels) e Eixo Y (0 a 400 pixels). **OBS**: Para implementar esta funcionalidade em JavaScript você precisará usar a função **setTimeout**.
- **Botão Parar**: Este botão só terá finalidade após o usuário ter pressionado o botão “Voar”, ou seja, ao clicar sobre este botão o movimento da imagem do “Bart Simpson” na janela do navegador será finalizado. **OBS**: Para implementar esta funcionalidade em JavaScript você precisará usar a função **clearTimeout**.

ATENÇÃO

Caso você tenha ficado em dúvida quanto ao funcionamento de alguns dos botões descritos anteriormente, veja um vídeo elaborado pelo professor mostrando esta página em “ação”.

<http://www.youtube.com/watch?v=UZFZRVJQYmM>