

DISCIPLINA: FUNDAMENTOS DE WEB DESIGN II
PROF. WILTON DE PAULA FILHO
(<http://www.wiltonfilho.com> - wiltonpaulafilho@gmail.com)

JAVASCRIPT - LISTA DE EXERCÍCIOS 04

Utilize o conceito de JavaScript para resolver o problema a seguir

Construa uma página web para embaralhar e exibir as cartas de um jogo da memória composto por cartas de baralho, conforme mostrado nas imagens abaixo. Utilize o conceito de matriz para resolver esse problema. O número de cartas deve ser informado pelo usuário (Mínimo: 2 e Máximo: 27). OBS: as cartas estão na pasta “Cartas” (anexo). O tabuleiro deve se ajustar de acordo com a quantidade de cartas (ex: 6 cartas = 3 linhas x 4 colunas; 7 cartas = 4 linhas x 4 colunas).



