

#### MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA TRIÂNGULO MINEIRO – Campus Uberlândia

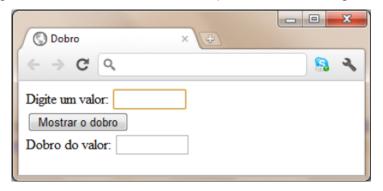
# DISCIPLINA: FUNDAMENTOS DE WEB DESIGN II PROF. WILTON DE PAULA FILHO

(http://www.wiltonfilho.com - wiltonpaulafilho@gmail.com)

# **JAVASCRIPT - LISTA DE EXERCÍCIOS 06**

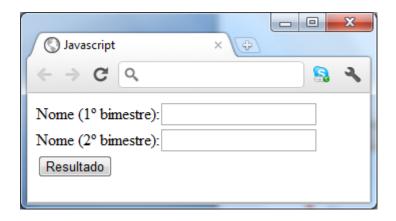
Utilize o conceito de JavaScript para resolver cada uma dos problemas a seguir

1. Construa uma página HTML contendo o mesmo *layout* mostrado na figura a seguir:



Ao digitar um valor dentro da primeira caixa de textos, "**Digite um valor**", e após clicar sobre o botão "Mostrar o dobro", o dobro do valor digitado pelo usuário deverá ser exibido dentro da caixa de texto "**Dobro do valor**".

2. Construa uma página HTML contendo o mesmo *layout* mostrado na figura a seguir:



## INSTITUTO FEDERAL TRIÂNGULO MINERO Compact Mibrafiorio

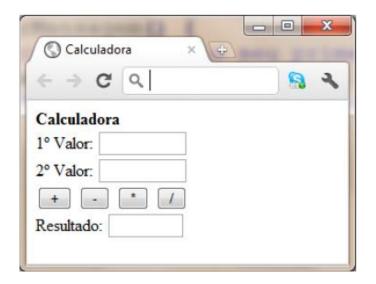
#### MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA TRIÂNGULO MINEIRO – Campus Uberlândia

O objetivo desta página é informar ao usuário, através de uma **mensagem de alerta**, se ele foi aprovado ou não em uma determinada disciplina. Para isso, o aluno deverá informar as notas do 1° e 2° bimestres e, em seguida, clicar sobre o botão "Resultado". Cada bimestre vale 50,0 pontos. Um aluno será aprovado se a soma das notas for maior ou igual a 60,0 pontos.

**Sugestão**: Utilizar o conceito de tabela para organizar os elementos do formulário. A tabela poderá estar centralizada horizontalmente em relação a janela do navegador.

- **3.** Complemente o exercício anterior com as seguintes informações: se o aluno estiver sido aprovado, informe a ele, além da situação de APROVADO a nota final obtida na disciplina. Caso ele tenha sido reprovado, informe a pontuação que ele precisaria para ter sido aprovado, além da mensagem de REPROVAÇÃO.
- **4.** Construa uma página HTML contendo o mesmo *layout* mostrado na figura a seguir:



Esta página consiste em uma calculadora contendo apenas as operações de soma (+), subtração (-), multiplicação (\*) e divisão (/). Para utilizá-la, o usuário deverá digitar o primeiro e segundo valores dentro das caixas "1º Valor" e "2º Valor", respectivamente, e em seguida clicar sobre o botão correspondente a operação desejada. O resultado deverá ser exibido na última caixa "**Resultado**". **OBS**: Trate a divisão por zero, além disso, as operações (+, -, \* ou /) só poderão ser realizadas se

### INSTITUTO FEDERAL TRIÂNGULO MINERO Compace Mibralforio

#### MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA TRIÂNGULO MINEIRO – Campus Uberlândia

houver números digitados dentro de cada uma das caixas (1º e 2º valor). **CONSTRUA UMA CLASSE PARA RESOLVER ESSE PROBLEMA.** 

**5.** Crie uma página HTML capaz de validar o acesso de determinado usuário. A interface a ser implementada deverá ser composta pelos mesmos elementos mostrados na figura a seguir:



FIG 1 – Interface para permitir o controle de acesso ao sistema

As descrições de cada um dos elementos desta página bem como suas funcionalidades são detalhadas a seguir:

- Utilize o conceito de tabelas para organizar os elementos do formulário (os elementos deverão estar centralizados horizontalmente em relação a janela do navegador)
- II. Tanto os scripts para validação da página quanto as regras CSS deverão ser armazenados em arquivos separados da página HTML
- III. Formatação do texto: "Acesso ao sistema"
  - a) Tamanho do texto: 24 pixels;
  - b) Cor: Azul;
  - c) Tipo de fonte: Verdana;
  - d) Alinhamento: centralizado horizontalmente
- IV. Os campos "Senha" e "Confirmar senha" não devem permitir que a informação digitada pelo usuário fique visível a qualquer pessoa (tipo *password* oculto)

# INSTITUTO FEDERAL TRIÂNGILO MINERO

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA TRIÂNGULO MINEIRO – Campus Uberlândia

- V. **Botão "Entrar"**: Ao pressionar este botão a página deverá realizar as seguintes validações:
  - a) Primeira validação: Verifica se o Login foi digitado corretamente, ou seja, se o valor deste campo é diferente de vazio. Caso o usuário não tenha digitado nenhuma informação, uma mensagem deverá aparecerá informando-o sobre o problema ocorrido. Caso contrário, a segunda validação será realizada.
  - b) Segunda validação: Só será realizada após a primeira validação e consistirá em verificar se os dados dos campos "Senha" e "Confirmar senha" são iguais. Caso os valores destes dois campos forem diferentes, a página deverá limpar os dados dos campos "Senha" e "Confirmar senha" e informar ao usuário, através de uma mensagem de erro, que as informações destes campos não são iguais. Caso contrário, o usuário será informado que todos os campos foram digitados corretamente.
- VI. **Botão "Limpar"**: Ao pressionar este botão as informações dos seguintes campos deverão ser limpos: Login, Senha e Confirmar senha.
- VII. Colocar o texto "(max. 8 caracteres)" ao lado dos campos "Senha" e "Confirmar senha" com as seguintes configurações:

a) Cor da fonte: vermelho

b) Estilo da fonte: verdana

c) Tamanho da fonte: 10 pixels