

Promovendo Oficinas de TI na UFC Quixadá

Raul de Araújo Lima¹, Abilio Castro e Silva¹, Natanael da Silva Araújo¹, Paulo Ricardo da Silva Lopes¹, Carla Ilane Moreira Bezerra¹

¹ Universidade Federal do Ceará – Campus Quixadá
Av. José de Freitas Queiroz, 5003 – Cedro – Quixadá – Ceará 63902-580

rauldearaujolima@gmail.com, castro.abilio@gmail.com,
natanaelsilva.cc16@gmail.com, prslopes1@gmail.com, carlailane@gmail.com

Resumo. No início do segundo semestre de 2017, os alunos bolsistas do Programa de Educação Tutorial - PET - Tecnologia da Informação propuseram a realização de uma série de oficinas voltadas para os alunos do campus da Universidade Federal do Ceará - UFC - em Quixadá com o intuito de difundir conhecimentos técnicos e teóricos em algumas ferramentas, linguagens de programação e tecnologias relacionadas às áreas contempladas pelos cursos oferecidos no campus. Inicialmente, a fim de conhecer os principais interesses dos alunos, foi realizada uma enquete por meio do Facebook, na qual alunos e professores opinaram sobre os principais assuntos que lhes era de interesse. O resultado da enquete, apesar de nos prover um direcionamento sobre as oficinas que deveriam ser realizadas, não foi o único e nem o principal fator levado em consideração na definição da escolha e da sequência das oficinas. A disponibilidade de ministrantes, a relevância do tema e a importância do assunto no semestre, bem como a disponibilidade dos laboratórios e dos horários mais acessíveis aos alunos, foram fatores determinantes no momento da escolha das oficinas a serem realizadas. Assim, não foram propostas somente as oficinas mais desejadas, mas também as de maior viabilidade no momento da execução. As primeiras oficinas realizadas, foram: (i) “Python para Qualquer Coisa”: uma apresentação geral da linguagem Python e da sua capacidade; (ii) “Undefined”: uma introdução à linguagem Javascript, uma das mais utilizadas no mundo do desenvolvimento WEB; e (iii) “Android+Firebase”: uma introdução às vantagens e facilidades da utilização do Firebase como base de dados no desenvolvimento de aplicativos Android. Além dessas, existe um planejamento para a realização de outras oficinas: (i) “Sambando na cara da ABNT com LaTeX”: pretende ensinar aos alunos sobre as facilidades e a própria utilização de templates LaTeX para a criação e formatação de trabalhos e artigos acadêmicos segundo as normas da ABNT; (ii) “Versione suas Gambiarras com o GitHub”: propõe uma apresentação sobre o Git e o GitHub no processo de versionamento de código-fonte; e (iii) “Aprenda a acender seus LED’s com Microcontroladores”: visa apresentar os conceitos básicos sobre dispositivos eletrônicos e os princípios da programação para microcontroladores e sistemas embarcados. Apesar de serem breves, as oficinas constituem-se como um passo inicial para os alunos que desejam aprender sobre aquilo que é apresentado, além de promover um ambiente de ensino e aprendizagem onde os alunos cooperam uns com os outros através do compartilhamento de seus conhecimentos.

Palavras-chave: Oficinas. Ensino. Tecnologia.