



# wilmer ulcue

Desarrollador de software

(+57)3164022076 | 3157607678



[wilmerulcuevelasco@gmail.com](mailto:wilmerulcuevelasco@gmail.com)



[wilvelasco1006](https://github.com/wilvelasco1006)



Calle 2d oeste 74E bis 19  
Los chorros - Cali

## Experiencia Ocupacional

**Universidad del Valle.** Proyecto "EyeCare". Febrero 2025 - Actualmente. Cargo: Desarrollador. Docente: Fabián Valencia. Tel. +57 602 321 2100. Funciones: Desarrollar un sitio web 3D interactivo relacionado a enfermedades oculares con React, diseño de interfaz con Figma y control de versiones con Git.

**Universidad del Valle.** Universidad del Valle. Proyecto "SCSM". Agosto 2024 - Diciembre 2024. Cargo: Desarrollador. Docente: Santiago Zuñiga Shaik. Tel. 3104092534. Funciones: Diseñar e implementar un sistema web en Django para el registro detallado de procesos productivos de una empresa de café (ASOMIPRAM). Crear formularios intuitivos con HTML5 para el correcto diligenciamiento y gestión de base de datos en PostgreSQL.

**Universidad del Valle.** Proyecto "Beatrix-statistics". Febrero 2024 - Junio 2024. Cargo: Desarrollador. Docente: Danny Calvo. Tel. 317 6586357. Funciones: Documentar y apoyar en el desarrollo de funcionalidades de un paquete estadístico en Python diseñado para procesar y visualizar datos meteorológicos a partir de archivos csv. Brindar soporte en la implementación de la interfaz gráfica para la presentación de medidas estadísticas y gráficos. Generar persistencia de datos mediante archivos de texto.

**Universidad del Valle.** Proyecto "Gastos familiares". Marzo 2023 - Julio 2023. Cargo: Programador. Docente: Luz Estela Muñoz. Tel. +57 602 321 2100. Funciones: Documentar y crear funciones en Python para un programa que muestra los gastos familiares de 3 familias durante determinado intervalo de tiempo. Crear una interfaz gráfica hecha en Tkinter y almacenamiento de datos en estructuras de datos.

## Perfil

Tecnólogo en Desarrollo de Software, en proceso de formación, con conocimientos a nivel de Desarrollo Back-end, Front-end y Administración de Bases de Datos. Así mismo, con habilidades para la programación orientada a objetos, patrón de diseño MVC, diseño de interfaces, maquetación web, desarrollo con frameworks web, modelado de bases de datos y control de versiones. De igual manera, con capacidades en Python, Java, Django, PostgreSQL, HTML5, CSS, JavaScript, React, Vite, Figma y Git/GitHub. Con dominio básico de Office y lectura de documentos en inglés.

## Formación

**Tecnología en Desarrollo de Software.** Universidad del Valle. Yumbo. Actualmente.

**Bachiller.** Institución Educativa La Meseta. Suárez-Cauca. 2022.

## Formación complementaria

- **Curso de Desarrollo de Software II.** Universidad del Valle. 144 horas. Yumbo. Actualmente.
- **Curso de Proyecto Integrador I.** Universidad del Valle. 192 horas. Yumbo. Actualmente.
- **Curso de Desarrollo de Software I.** Universidad del Valle. 144 horas. Yumbo. 2024.
- **Scrum Foundation Professional Certificate (SFPC).** CertiProf. 1 hora. Virtual. 2024.
- **Curso de Bases de Datos.** Universidad del Valle. 192 horas. Yumbo. 2024.
- **Curso de Fundamentos de Programación Orientada a Eventos.** Universidad del Valle. 144 horas. Yumbo. 2024.
- **Curso de Fundamentos de Programación Orientada a Objetos.** Universidad del Valle. 144 horas. Yumbo. 2023.

## Referencias

### Santiago Zuñiga.

Ing. Sistemas. MSc.  
Desarrollo de  
Software. Director de  
Proyectos.  
Tel: 3104092534.  
Ingesoftware. Cali.

### Danny Calvo

Físico. Profesor. Director  
del programa Tecnología  
en desarrollo de software  
en la Universidad del  
Valle.  
Tel: 317 6586357. Yumbo.