

回首 2019 展望 2020

虽然没有可以预知未来科技发展的水晶球，但科技历史和其它科学史一样都有其内在发展的规律可循，计算机发展的历史相对比较短，最早的计算机大概可以追溯到 1935 年左右，在这 2019/2020 年辞旧迎新之际静下心来回首计算机行业这 85 年来的演变，期待知古可以鉴今，或许可以从历史视角展望下个十年的行业走势。

芯片行业成为中美贸易战的主战场：2019 科技行业的大背景是中美贸易战，5 月份美国全面封锁供应商对华为的供给，从安卓软件到芯片硬件。华为加大自研力度，接连发布鸿蒙操作系统和加大芯片研发的力度。尽管从操作系统到编译器都已有准备可以自己搞，底层芯片 Arm 也解禁了对华为的支持，但是中间的芯片设计自动化工具链暂时还是难有国产替代，毕竟 Synopsys 和 Cadence 都是美国公司，国内的华大九天还为时过早，萌芽中的开源 OpenROAD 也是美国国防部 ERI 支持的开源计划。华为美研所和经验丰富的美籍雇员也被迫重新调整，美籍的海思主要架构师也从华为移师阿里。阿里达摩院颇有点从中受益，类似于当年的 Xerox PARC，受益于 70 年代美国的反越战情绪，很多在军方项目支持下工作的大牛转投了 PARC。

美国方面，高通收购 NXP 受阻导致高通赔钱又裁员，美国的 5G 发展现已严重滞后。从 1878 年发明电话的贝尔实验室，到 1983 年推出大哥大的摩托罗拉，美国领导有线和无线通信的时代已成为历史。2019 年，苹果 5G 手机芯片 Intel 无货可供，后来整个业务部门被苹果收购，Intel 搞不定那就靠万亿市值的苹果自己来搞定。高通 5G 芯片也没有占到先机，但基本上却是苹果眼下的唯一选择，四月份苹果无奈之下也赔了些钱选择和高通专利纠纷和解。倒是华为豪气，如果美国需要华为愿意授权 5G 技术啊。

智能手机业务滞涨：2007 年苹果推出 iPhone 标志着智能手机和移动计算时代的到来，智能手机业务也几乎疯涨了 10 多年，苹果的市值也超过万亿美元成为美国市值最高的科技公司。智能手机业务的滞涨这几年已趋于明显，三星在 11 月份停止了其手机 CPU 设计业务，300 多人的美国 Austin 设计团队被解散；前年高通也停止了其手机 CPU 芯片设计业务，同样也是近 400 人的团队被遣散，一部分转做 Arm 服务器芯片后来也被遣散。

此消彼长，智能手机可能正在被进化中的可穿戴设备取代，可穿戴手表已成为现实，可穿戴眼镜还在紧锣密鼓的研发中。不过历史总是惊人的相似，2000 年代前 20 年智能手机逐渐取代个人电脑，1970 年代个人电脑逐渐取代大型机和小型机。不变的是人机介面的更替，电脑体积变得更小便于携带，功能更加集成一机多用，人机交互更加方便，从个人电脑的键盘鼠标，到智能手机的触摸屏，再到现在基于人工智能的语音交互以及人脸和姿势识别；变的是计算机作为工具进化的速度加快了，从 30 年缩减到 20 年甚至 10 年。2019 年，科技行业的领导者几乎都在研发迭代增强现实眼镜，比如 Google Glass, Facebook AR Glass, Microsoft HoloLens, Apple AR Glass, Amazon Smart Glass 等，可以期待下个 10 年可穿戴设备将会全面取代智能手机。

数据中心业务紧锣密鼓：越来越多的行业公司在 2019 年认识到云端数据处理能力的重要性。三家 SmartNIC 公司在 2019 年被收购整合，Mellanox 三月被英伟达以 69 亿美元收购，SolarFlare 四月被 Xilinx 收入旗下，Barefoot 六月则被 Intel 纳入旗下，还有一家 Netronome 差点也被 Facebook 收购，可惜现在挣扎在破产的边缘。多家人工智能初创公司和大厂推出了自己的云端人工智能训练芯片，11 月份的 SC' 19 会议上，Groq, SambaNova, Cerebras 和 Graphcore 落地了人工智能训练的芯片。国内华为，阿里，百度等大厂，以及腾讯支持的燧原，在 2019 年也纷纷推出了人工智能训练芯片和系统。一家人工智能芯片公司在 2019 年底被收购，Intel 以 20 亿美元收购了以色列的 Habana 公司，Habana 在 2019 年推出了云端人工智能训练芯片，2018 年推出了云端人工智能推理芯片。2020 年将会有带来更多的人工智能芯片行业整合，期待 Graphcore 和微软传出好消息。

数据中心的核​​心在数据的存传管算，除了在传和算上做文章，集成减轻服务器负担提高服务器利用率用

网卡做计算的 SmartNIC; 以及在算上做文章, 针对人工智能推理和训练专业应用的加速器芯片, 存储器件和服务器芯片在过去一年也有划时代的发展。

2019 年 4 月 2 日, Intel 推出了基于 3DXP 的持久性内存, 单个内存 DIMM 容量达 0.5TB, 内存进入了 TB 时代。从历史的角度看, 持久性内存的推出是具有划时代意义的, 1949 年王安发明磁心内存, 很快取代了当时流行的威廉姆斯电子管, 然而好景也就 20 年; 1968 年 IBM 发明 DRAM, 很快在 70 年代就取代了磁心内存, 一直使用至今。也就是说, 内存其实在过去的 50 年没有革命性的变化, 有的只是从 1996 年开始由 JEDEC 主导的标准化和性价比的不断优化, 直到 2019 年推出持久性内存。持久性内存和 DRAM 相比在 PAPER 参数上(Performance 性能, Area 价格, Power 功耗, Endurance 可擦写次数, Retention 数据持久性)没有绝对的优势, 但是当年磁心内存也比威廉姆斯电子管性能差, 由于在稳定性上秒杀威廉姆斯电子管而取代之。今天缓慢增长的内存性能相比快速增长的处理器性能已让内存处于限制系统性能增长的尴尬地位 (“Memory Wall”), 这个情况和 1950 年是惊人的相似, 当时基于真空电子管的处理器很快但基于磁鼓/磁带甚至打孔卡的存储速度却很慢, 后来在处理器和存储中间加入了内存来缓解数据访问瓶颈, 比如, 威廉姆斯电子管或者水银延迟线存储器。今天的持久性内存至少将会在 DRAM 和 SSD 之间取得一席之地, 并且随着系统存算一体整合 (Monolithic 3D) 在不久的将来有可能在一些系统里取代 Flash 甚至 DRAM, 其它更快的持久性内存 ReRAM 和 MRAM 甚至有可能取代片上 SRAM, 比如可穿戴和物联网设备将会带来更进一步的系统整合需求和机会, 还有后文要说的空分架构 (Spatial Architecture) 也会有进一步分布式内存需求。

2019 年 12 月 3 日, AWS 在赌城拉斯维加斯推出了基于 Arm 服务器的 Graviton2, 标志着云端服务器不再是 Intel 一家独大。上一个十年智能手机时代, 苹果, 三星, 华为, 高通, 德州仪器, 飞思卡尔纷纷设计智能手机芯片, 历史总会惊人的相似。下一个十年, 计算机架构方面也会带来深刻的变革, 从基于 CPU 的通用计算到集成加速器的异构计算, 各大云厂商都会有自己设计的硬件架构以取得竞争优势, 亚马逊, 微软, 谷歌, 脸书, 百度, 阿里, 腾讯, 华为等将无一例外, 今天所有这些互联网公司都从前端的应用扩展到了后端的计算平台, 即使还没有公开加入定制芯片业务的腾讯和微软也都有自己的 FPGA 业务, 并且分别押注了人工智能芯片初创公司燧原和 Graphcore。

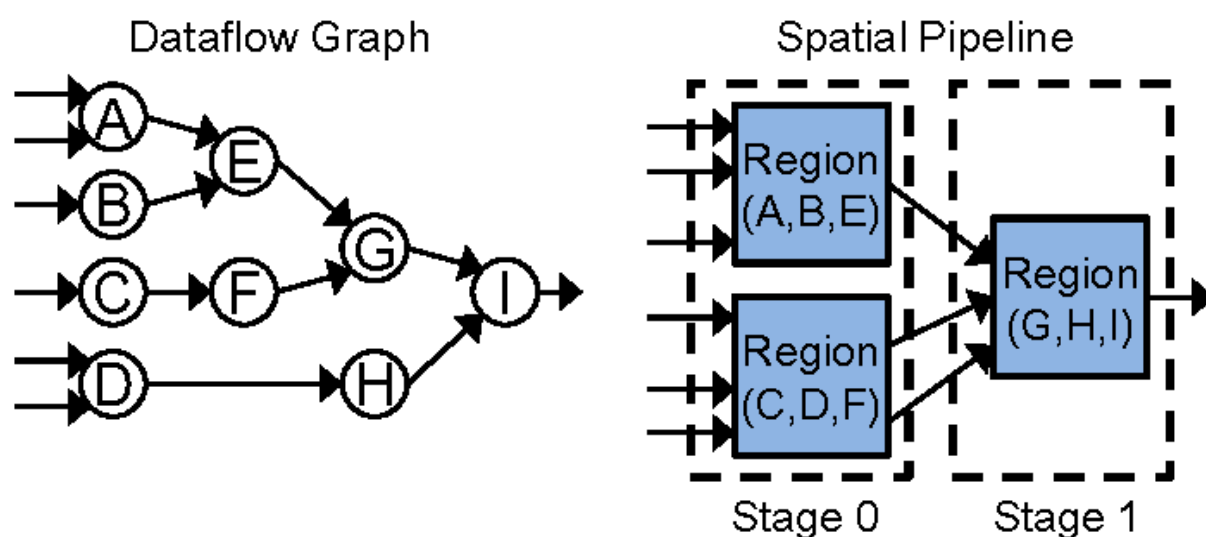
端云之争的起源: 1962 年 11 月, 两大霸权美苏冷战正酣, 五年前苏联成功发射了人类第一颗人造卫星“伴侣号” (Sputnik), 标志着苏联在太空领域打败了美国。美国总统艾森豪威尔将军责成国会成立了 NASA 和 ARPA (现 DARPA), 国会要求高级研究计划局 (ARPA) 承担保持美国军事科技较其他的潜在敌人更为尖端的使命。仅一个月之前的 1962 年 10 月, 古巴导弹危机差点引起了一次毁灭地球的核战争, 美军认识到这次差点误打起来的核战争主要是由通讯不畅引起, 不仅是美苏两大霸权之间的通讯不畅, 也是白宫和五角大楼与美军在海上执勤的军舰之间的通讯不畅。时任高级研究计划局 (ARPA) 信息处理技术办公室 (IPTO) 主任的 J.C.R. Licklider 主管着大笔科研经费将要投入通讯技术领域, 在回华盛顿的火车上说服了同行的 MIT 计算机系教授 Robert Fano 进行大型机时分多用 (time-sharing) 研究 (Project MAC), 用今天的通俗说法就是云计算。正是沿着这个时分多用思想, 在接下来十年支持的研究项目里, 诞生了包含 Packet Switching, TCP/IP, ARPANET 等的通讯技术, 成为了今天互联网和云计算的基石。1962 年接下来的十年, 时分多用户感受到的性能一直不佳, 直到 1973 年施乐公司 (Xerox PARC) 的 Robert Metcalfe 和 David Boggs 提出以太网来组建局域网实现后才逐渐成为现实。过去的半个世纪通讯技术持续突飞猛进, 从有线局域网到无线互联网, 伴随着无线数据网络性能的蒸蒸日上和云端设备的集成化小型化互联化, 云计算已经卷土重来。

在 1962 年这个岔道口, 1962 年之前的计算机都是大型机, 但并不是所有人都认同时分多用思想来让大型计算机为更多人所共享使用, MIT 林肯实验室教授 Wesley Clark 就是其中的代表, 他认为小型机或个人计算机将是未来发展的方向, 同年受 NIH 资助研制出 LINC, 后被认为是历史上第一台个人计算机。值得一提的是, 十年后的 1972 年克拉克成为尼克松总统访华后首批访问中国的五位美国计算机科学家之一。过去的 60 年, 个人计算机越来越集成化小型化, 人机交互越来越方便, 计算机与人的关系从工具的功能转换到服务的功能, 从人使用工具到计算机主动为人服务, 比如自动驾驶, 机器人等。人类的需求在过去的 60 年也几乎没有什么本质的变化, 70 年代个人计算机兴起的电脑游戏/娱乐依旧, 只是现在的 VR 游戏更加身临其境; 社交网络, 信息/新闻的获取/共享, 出行导航这些需求依旧, 只是人机界面原来越友好, 比如现在可以通过自然语言人机对话, 甚至计算机自动驾驶完全把人从操作工具的繁琐中解放出来。

伴随着人工智能兴起带来的端对数据处理需求的增长以及端有限的存储空间和电量的不足，以及 5G 通讯带来的通畅带宽和云可伸缩的海量计算容量，端云融合互通将会是未来十年的一个趋势。

展望未来十年：十多年前的 2007 年 Dennard Scaling 失效，计算机芯片设计走向多核设计，而不能通过提高 CPU 主频率让应用软件的性能通过硬件升级来跟着提升，过去的 10 多年软件多线程化的速度依旧非常缓慢，归咎于多核编程的复杂性，很多软件现今还是单线程，比如著名的商业软件 Redis 内存数据库，虽然多核 CPU 可以运行同一应用的多个实例，但是单一应用性能的提升十分有限。2015 后计算又迎来了摩尔定律放缓带来的挑战，晶体管的数量停滞不前，需要更有效的硬件架构设计来提升系统性能，时分多用的 CPU 架构虽然节省空间，但是却花费很多时间和能耗来读取指令，受单位面积能耗的限制，空分架构(Spatial Architecture)可以很好的避免这个浪费，提升单位面积单位能耗的性能。这就类似于从车上卸载一车西瓜到仓库，如果有十个人同时搬西瓜，每个人都来回奔波于车和仓库，每次每个人来回都得转几个弯，每个弯都得左右看看是不是可以安全通过，这个额外的来回奔波劳碌和转弯判断消耗会很大，就好比并行多线程运行在多核 CPU 上；另外一个方案是，如果十个人都可以一字在空间排开，每个人无需跑动，只做一个动作从上一个人那里接住西瓜传给下一个人就好了，没有来回奔波于路径和路径上重复判断，这样流水线操作效率一下就会提高很多，甚至达到一到两个数量级的性能提升。

计算机的冯诺伊曼架构从 1945 年被提出后的 75 年不曾大变，冯诺伊曼架构的瓶颈在冯诺伊曼架构被提出 32 年后的 1977 年图灵奖获奖致辞中就已明确被当年的图灵奖得主 John Backus 指出，这之后的 40 年 CPU 缓存和分支预测在很大程度上缓解了冯诺伊曼架构瓶颈痛点的出现。伴随着云计算的崛起和云计算应用的多元化，日益增长的计算需求和进步放缓的应用性能提升将会使得冯诺伊曼架构瓶颈痛点越来越明显，即使上文提到的异构计算也还是沿着冯诺伊曼架构的老路走，而且专有硬件加速器只能加速特定应用，放在计算机历史的长河里注定只能是一个当下权宜之计的解决方案。2020 年离计算机诞生的百年已不远，是时候重新审视冯诺伊曼架构瓶颈了，期盼下一个十年多人一字排开的空分架构将突破冯诺伊曼架构瓶颈，并逐渐在冯诺伊曼架构诞生后的百年成为主流。



王伟草于 2020.1.1

参考文献:

- 【1】 Ceruzzi, Paul E. Computing: a concise history. MIT Press, 2012.
- 【2】 Pugh, Emerson W. Memories that Shaped an Industry Decisions Leading to IBM System/360. MIT Press, 1985.