

Tablas con columnas especiales

```
\begin{tabular}{|c|c|c|} \hline
\multirow{3}{*}{Todas están unidas} & 1 & 2 \\ \cline{2-3}
& 3 & 4 \\ \cline{2-3}
& 5 & 6 \\ \cline{1-3}
\end{tabular}
```

Todas están unidas	1	2
	3	4
	5	6

```
\begin{tabular}{|c|c|c|} \hline
1 & 2 & \multirow{3}{*}{Todas están unidas} \\ \cline{1-2}
3 & 4 & \\ \cline{1-2}
5 & 6 & \\ \cline{1-3}
\end{tabular}
```

1	2	Todas están unidas
3	4	
5	6	

```
\begin{tabular}{|c|c|c|} \hline
1 & \multirow{3}{*}{Todas están unidas} & 2 \\ \cline{1-1} \cline{3-3}
3 & & 4 \\ \cline{1-1} \cline{3-3}
5 & & 6 \\ \cline{1-3}
\end{tabular}
```

1	Todas están unidas	2
3		4
5		6

@-expresiones

★	Fila especial		
● 1	Columna especial	△	2
● 3		△	4
● 5		△	6

Inserción y enumeración de tablas

★	Fila especial		
● 1	Columna especial	△	2
● 3		△	4
● 5		△	6

Cuadro 1: Tabla explicativa

Tablas con el paquete array

Criterio de la segunda derivada para campos escalares	
Hessiana Hf	Clasificación
$Hf(\vec{a})$ es definida positiva	Mínimo local en \vec{a}
$Hf(\vec{a})$ es definida negativa	Máximo local en \vec{a}
$Hf(\vec{a})$ no es definida positiva ni negativa y $\det(Hf(\vec{a})) \neq 0$	Punto de silla en \vec{a}
$\det(Hf(\vec{a})) = 0$	El criterio no decide

Soluciones de la ecuación cuadrática $ax^2 + bx + c = 0$		
Discriminante	número de soluciones	Soluciones
$b^2 - 4ac = 0$	única solución	$x = -\frac{b}{2a}$
$b^2 - 4ac > 0$	dos soluciones reales	$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$
$b^2 - 4ac < 0$	dos soluciones complejas	$x = \frac{-b \pm \sqrt{4ac - b^2}i}{2a}$

Tablas y textos circundante

Frase a la izquierda de la tabla

Uno	Dos	Tres

Frase a la izquierda de la tabla

Uno	Dos	Tres

Frase a la izquierda de la tabla

Uno	Dos	Tres

Frase a la izquierda de la tabla

Uno	Dos	Tres

Ambiente gráfico de \LaTeX

El paquete color

Todos somos así

Color rojo

Color rojo

Pare

Los paquetes `graphics` y `graphicx`

Aumento a escala de objetos

$$\text{Fórmula cuadrática: } x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

$$\text{Fórmula cuadrática: } x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

$$\text{Fórmula cuadrática: } x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

$$\text{Fórmula cuadrática: } x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

$$\text{Fórmula cuadrática: } x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

$$\text{Fórmula cuadrática: } x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

$$\text{Fórmula cuadrática: } x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

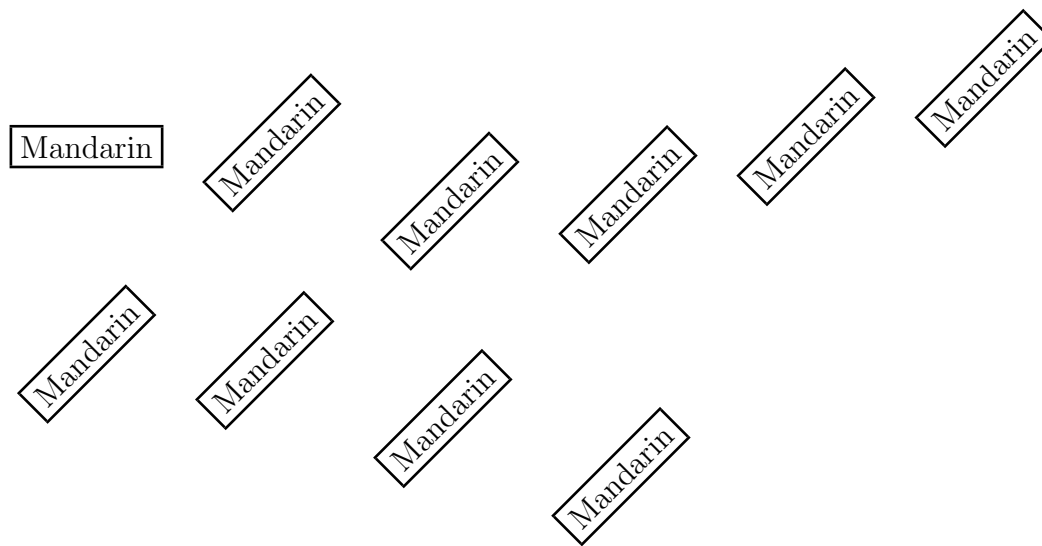
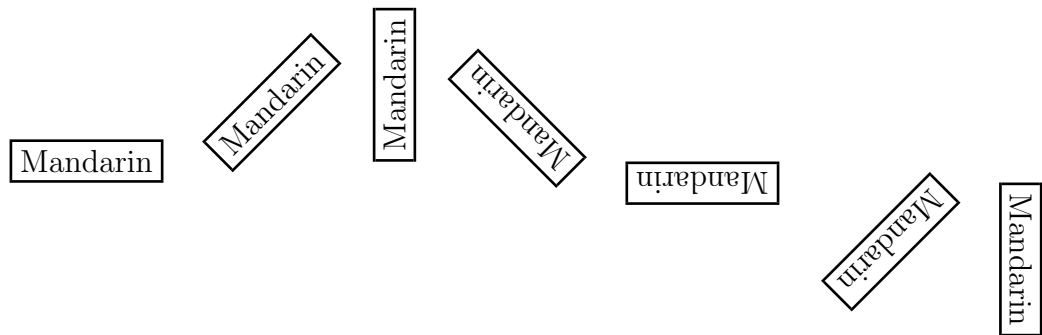
$$\text{Fórmula cuadrática: } x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

Reflexión de objetos

$$\text{Fórmula cuadrática: } x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

$$\frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} = x \text{ :axis:} \text{ :axis:} \text{ :axis:}$$

Rotación de objetos



Inclusión de gráficas externas en documentos **L^AT_EX**

Gráficos y tablas como objetos flotantes

`\begin{table}[posición]`

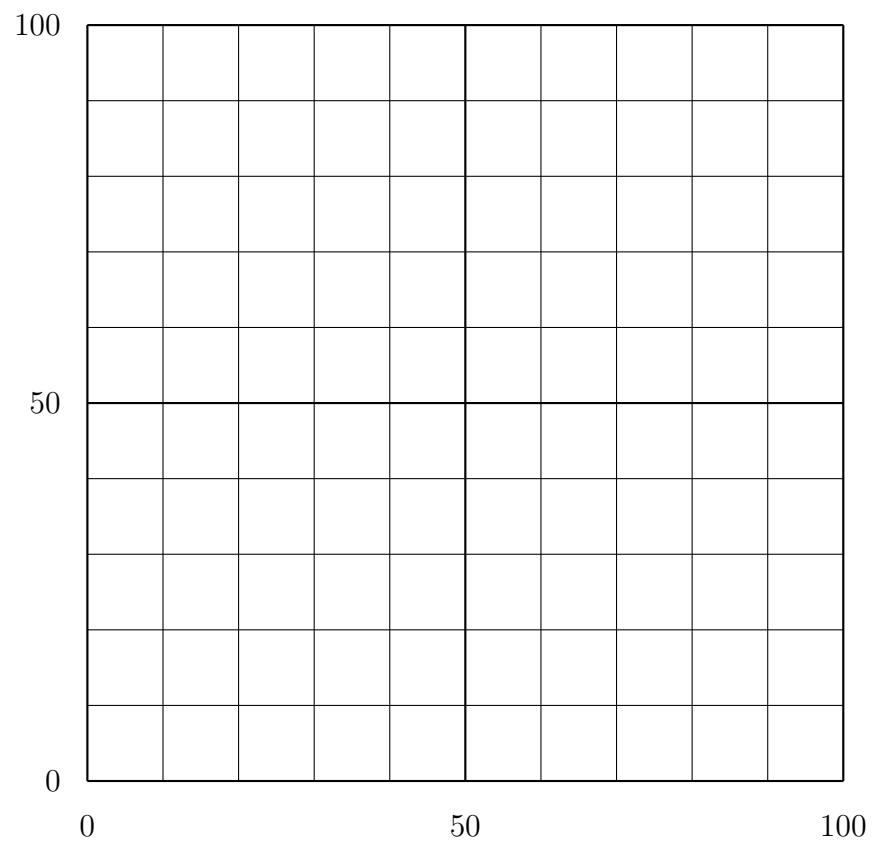
8

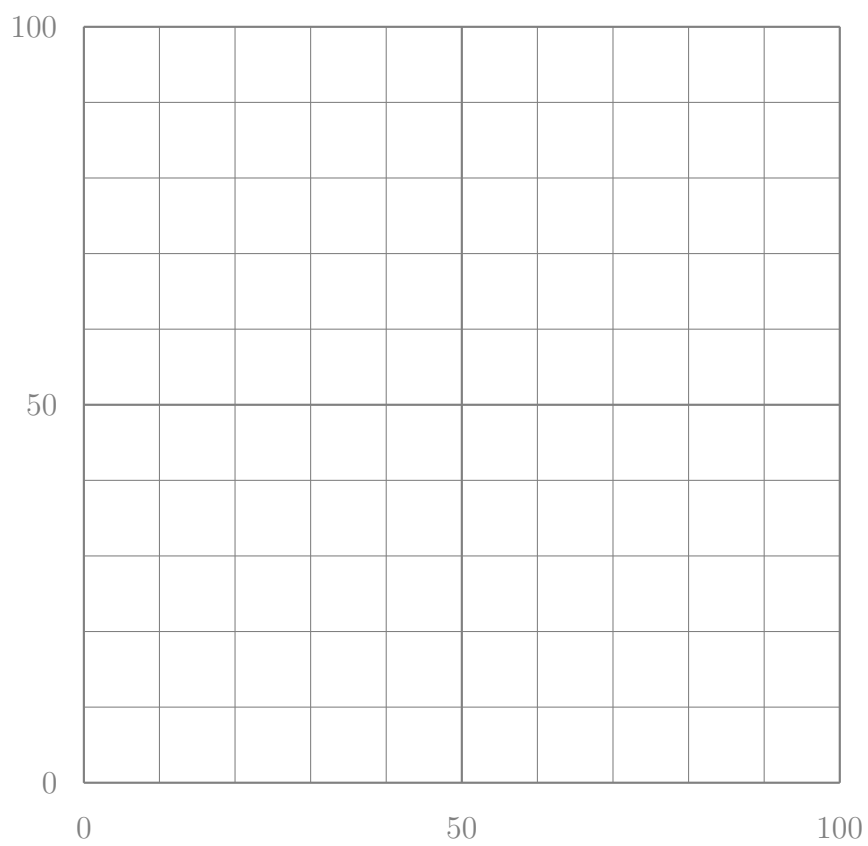
```
... comandos de la tabla  
\end{table}
```

```
\begin{figure}[posición]  
... comandos de la tabla  
\end{figure}
```

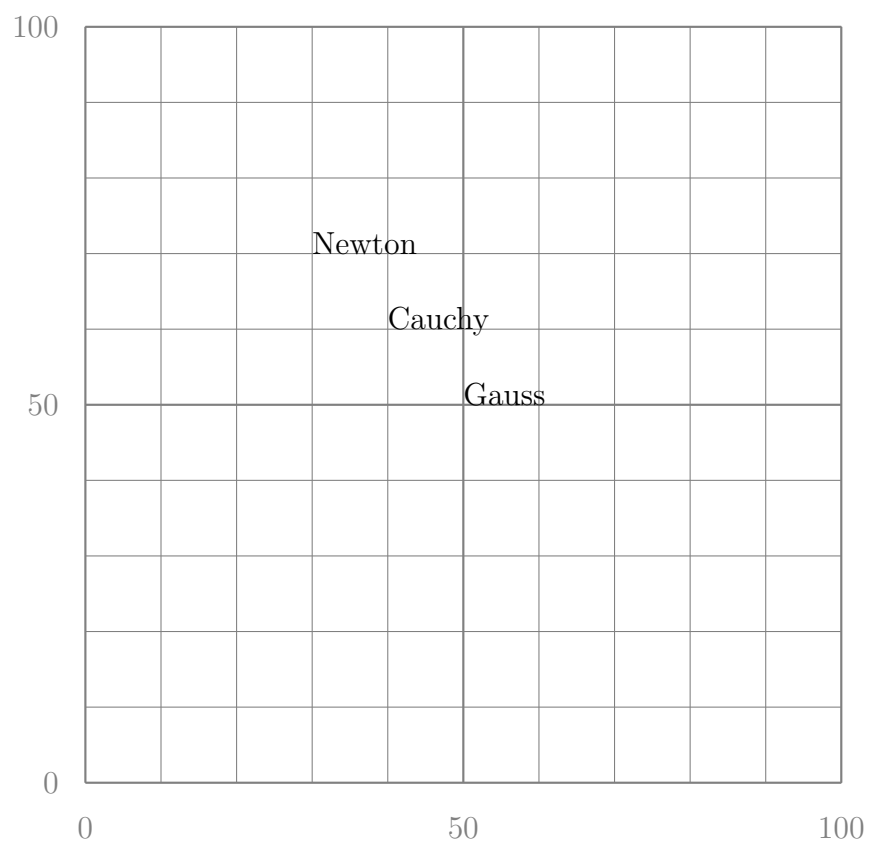
se deja como lectura al estudiante

Entorno `pinture` de **L^AT_EX 2_ε**

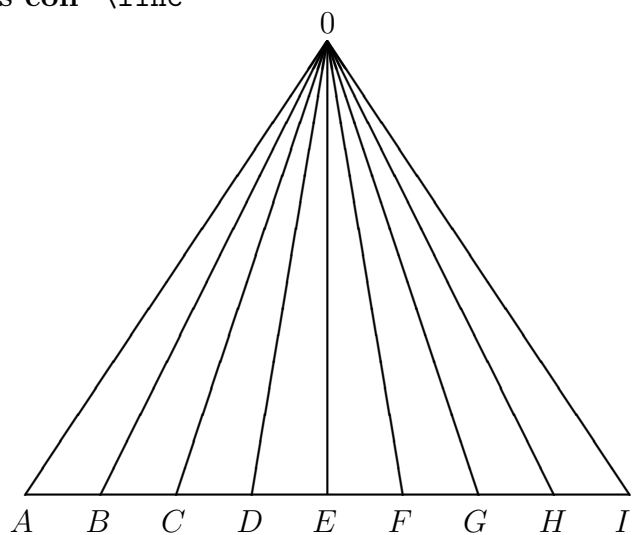




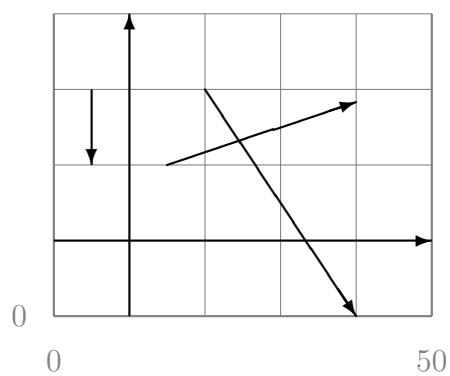
10



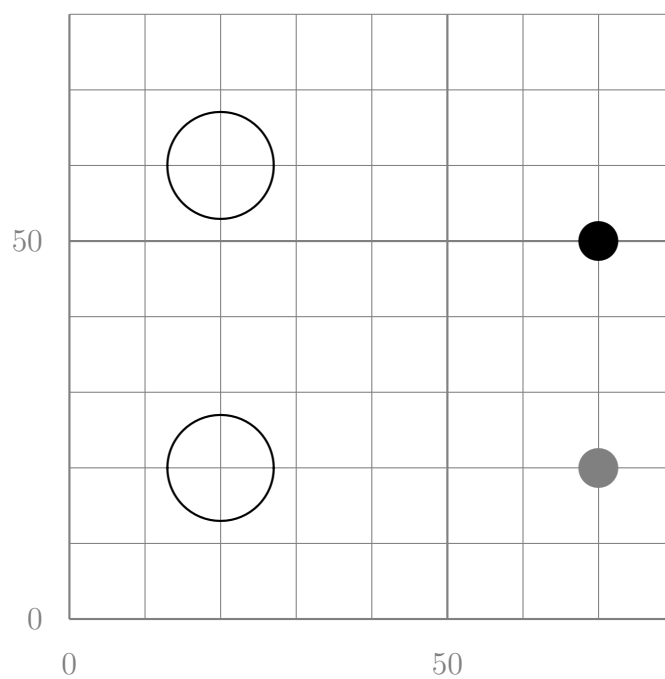
Lineas rectas con `\line`



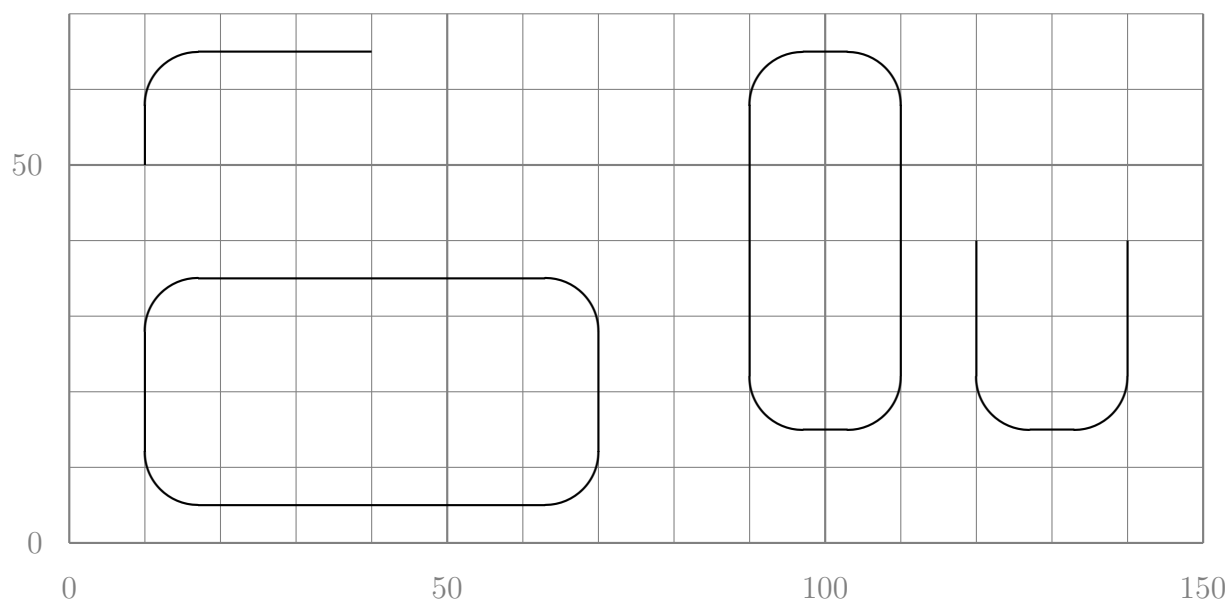
Flechas con `\vector`



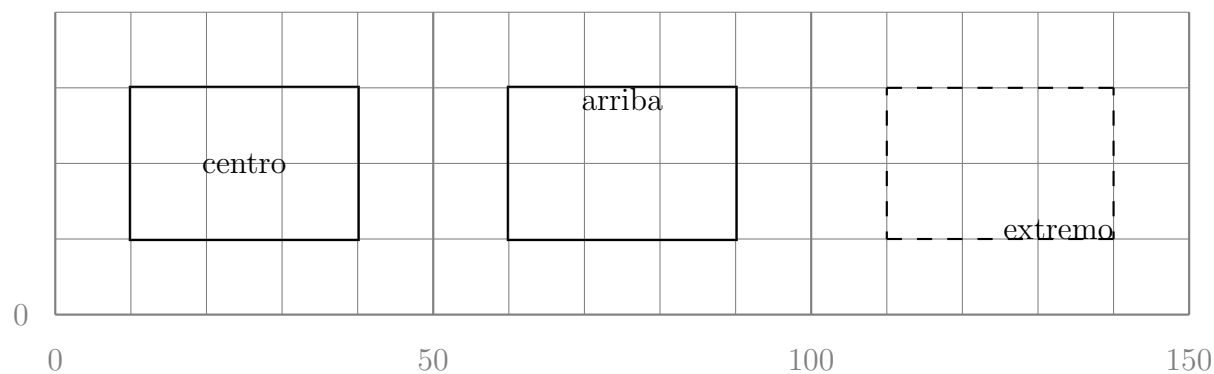
Circulis con circle



El comando oval



Cajas



El comando `\shortstack`

Se ponen
palabras
donde
faltan
las ideas

Se ponen palabras donde faltan las
i
d
e
a
s

Curvas cuadráticas de Bézier

