

MANUAL DE INSTALACIÓN DE DART

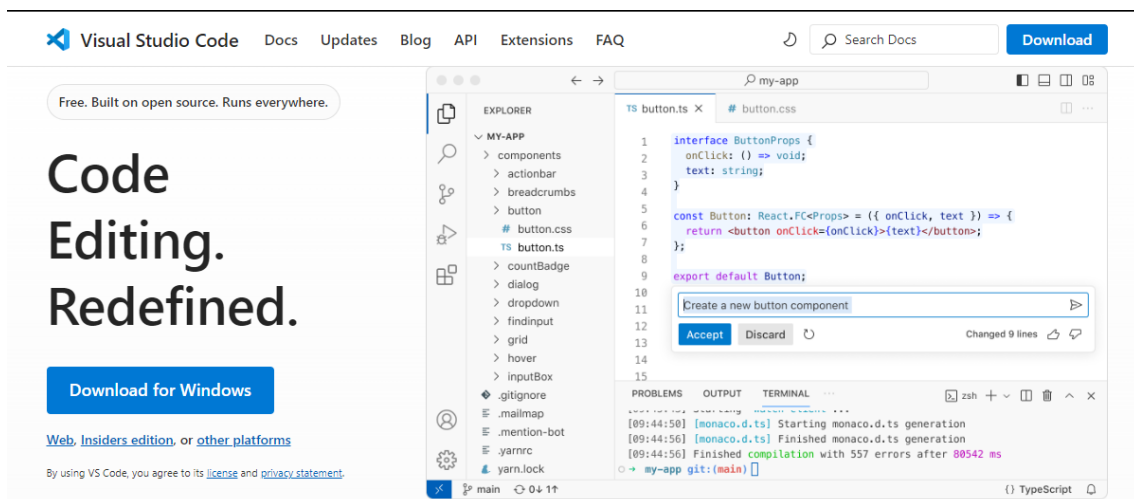
1. Introducción al Lenguaje Dart

Dart es un lenguaje de programación optimizado para el desarrollo frontend, diseñado principalmente para crear interfaces de usuario rápidas en aplicaciones móviles y web. Es el lenguaje principal utilizado en Flutter, un framework para el desarrollo de aplicaciones multiplataforma, lo que permite crear aplicaciones para Android e iOS con un solo código base.

2. Instalación de Dart en Visual Studio Code

Paso 1: Descargar Visual Studio Code

Dirígete al [sitio oficial de Visual Studio Code](#) y selecciona la versión adecuada para tu sistema operativo (Windows, macOS, o Linux).



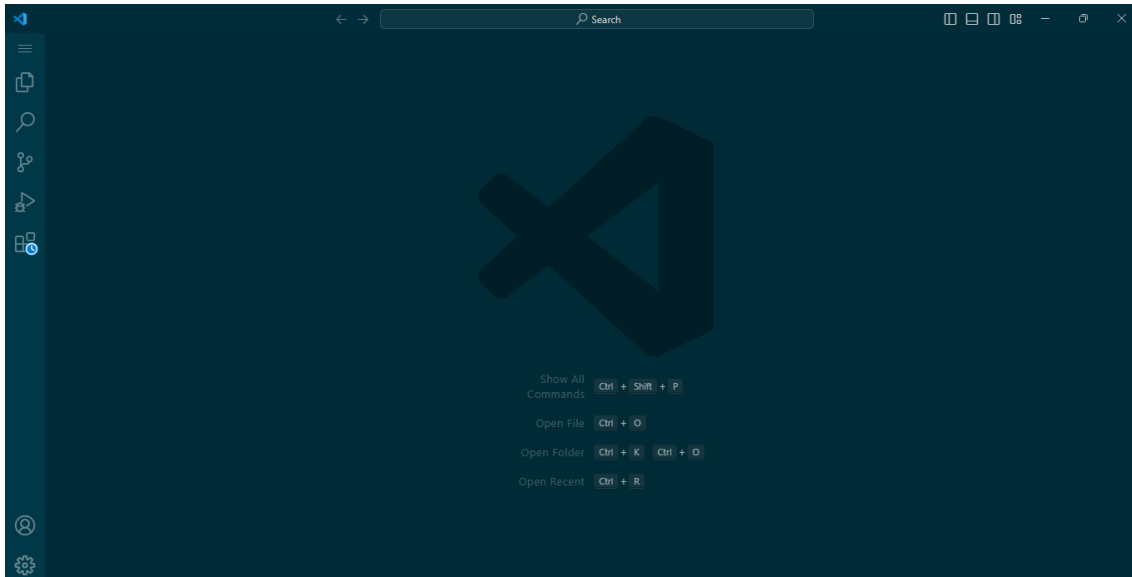
Paso 2: Instalar Visual Studio Code

Una vez descargado, ejecuta el archivo de instalación y sigue las instrucciones para completar la instalación.



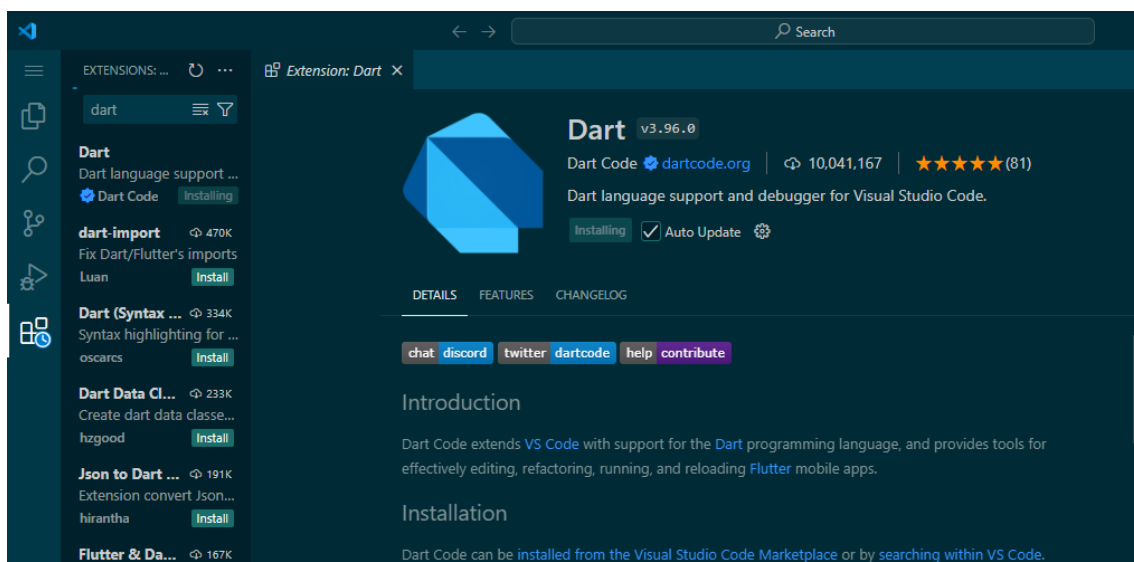
Paso 3: Abrir Visual Studio Code

Después de instalarlo, abre Visual Studio Code.



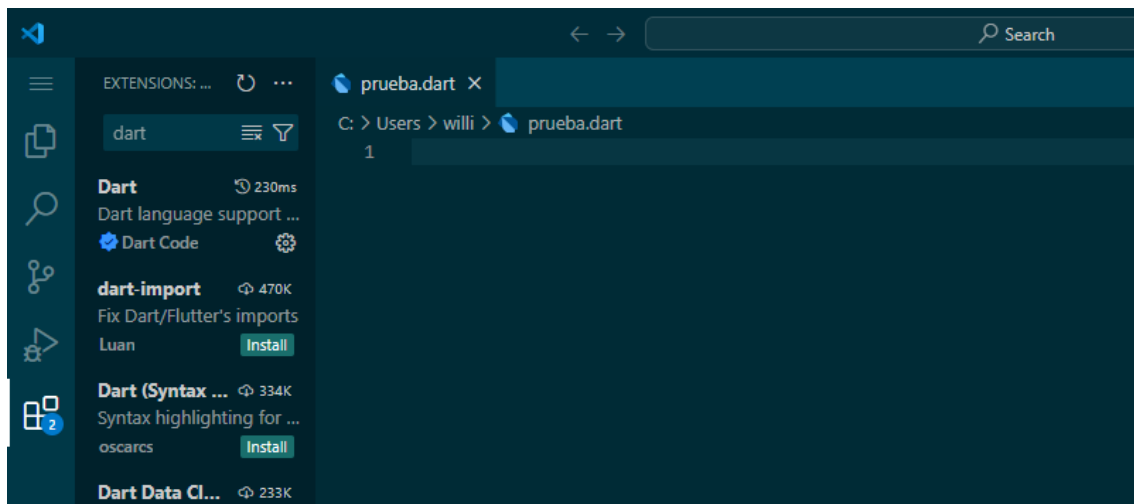
Paso 4: Instalar la Extensión de Dart

1. En Visual Studio Code, haz clic en el ícono de las **Extensiones** en la barra lateral izquierda.
2. En la barra de búsqueda, escribe "Dart" y selecciona la extensión oficial de Dart en los resultados.



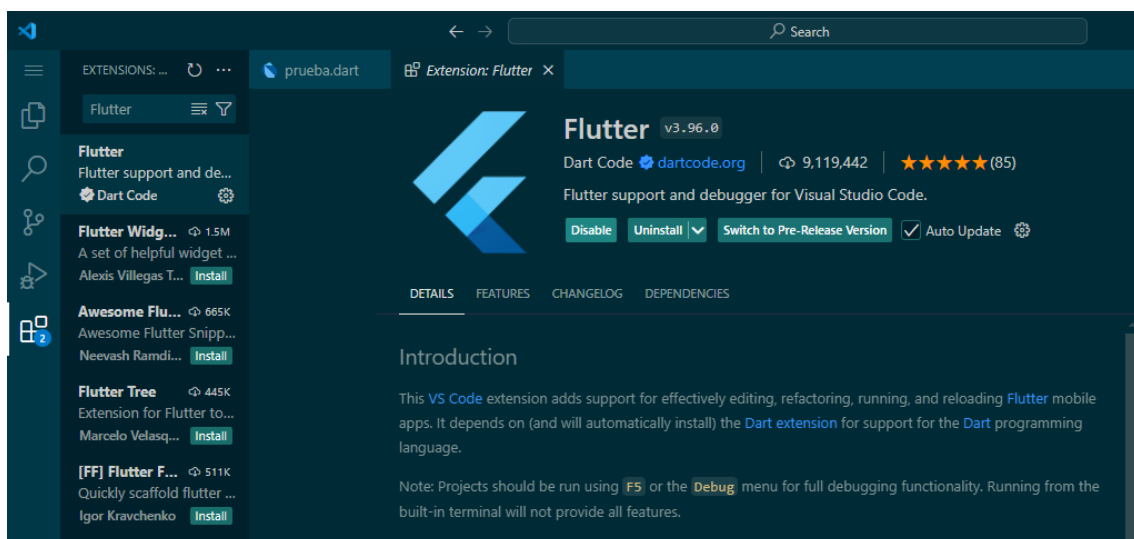
Paso 5: Verificar la Instalación

Una vez instalada la extensión, crea un archivo con la extensión .dart para verificar que Dart esté funcionando correctamente.



Configuración Adicional:

Si piensas trabajar con Flutter, también es recomendable instalar la extensión de **Flutter**.



3. Instalación de Dart en Android Studio

Paso 1: Descargar Android Studio

Visita el [sitio oficial de Android Studio](#) y selecciona la versión para tu sistema operativo.

Plataforma	Paquete de Android Studio	Tamaño	Suma de comprobación SHA-256
Windows (64 bits)	android-studio-2024.1.2.12-windows.exe Recomendada	1.2 GB	81aaaf21a7a6ebdd7c60effef7ab74ddb6a18eeb1c942491c53a42b9efa59054
Windows (64 bits)	android-studio-2024.1.2.12-windows.zip Sin instalador .exe	1.2 GB	50180dc87d045f4c9a6ba6aa920f8a06780bf27325b2676a5e232871d772f77e
Mac (64 bits)	android-studio-2024.1.2.12-mac.dmg	1.3 GB	1cc2919c25a544bef63eace74575df334d1dd96bc86f98bf2cbfd5d9e61c540
Mac (64 bits, ARM)	android-studio-2024.1.2.12-mac_arm.dmg	1.2 GB	e25197654646d4614cfbbc477d0cd8e6f92055d1a2583a4ab7042783a8dc27d1
Linux (64 bits)	android-studio-2024.1.2.12-linux.tar.gz	1.2 GB	745168820e989a9085ff842d47ce541407db09df7b8ab20770f6ea89e41a6e92
ChromeOS	android-studio-2024.1.2.12-cros.deb	992.2 MB	0a01c7dfb3cae55a8498779382981619f228a4c451e87aca0d0e7d0cc776f3c6

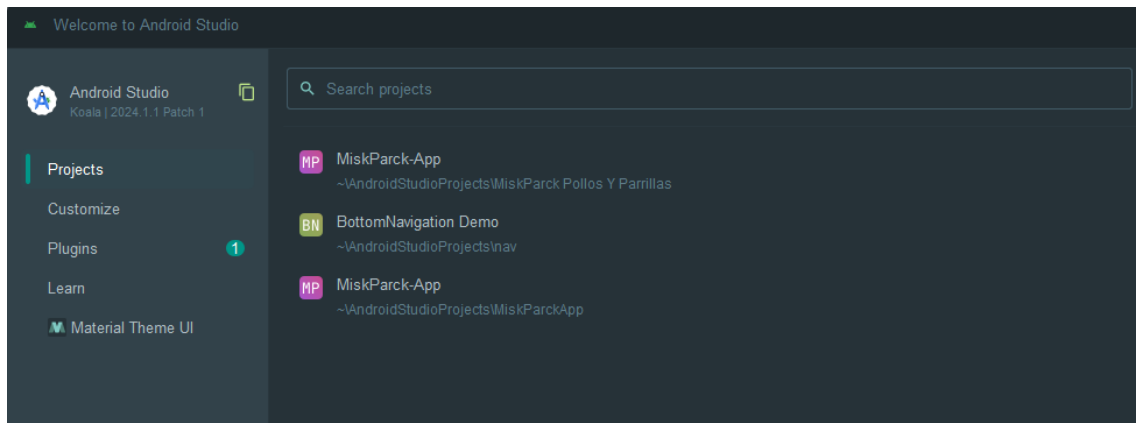
Paso 2: Instalar Android Studio

Ejecuta el archivo de instalación y sigue las instrucciones para instalar Android Studio en tu computadora.



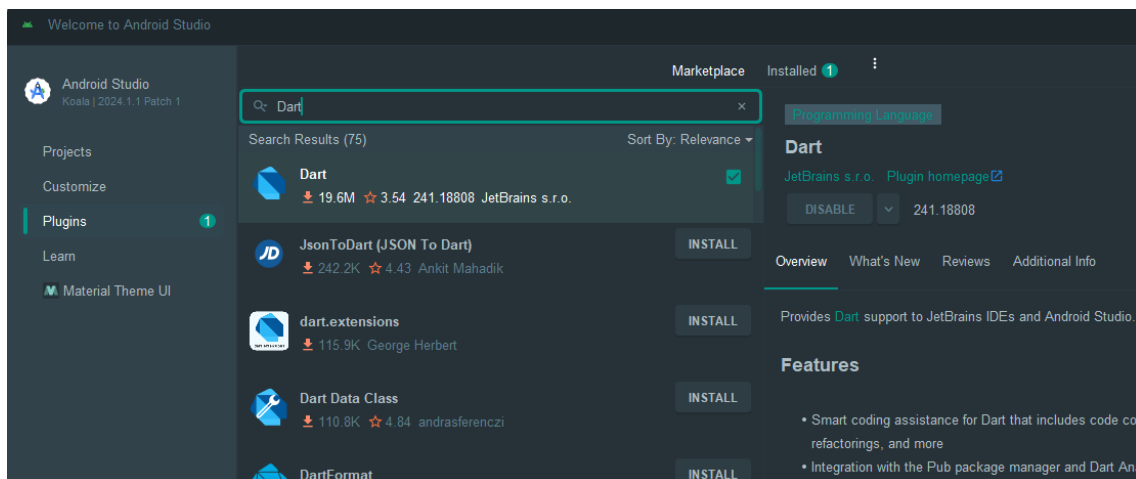
Paso 3: Abrir Android Studio

Una vez instalado, abre Android Studio.



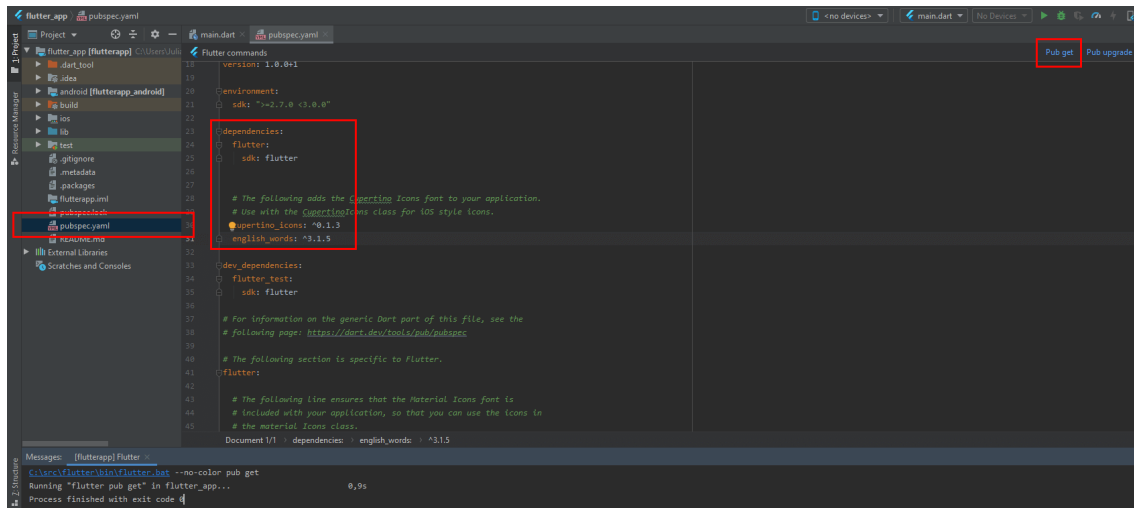
Paso 4: Instalar el Plugin de Dart

1. En la pantalla principal de Android Studio, haz clic en **Plugins**.
2. En la barra de búsqueda, escribe "Dart" y selecciona el plugin oficial.
3. Haz clic en **Instalar** y luego reinicia Android Studio.



Paso 5: Verificar la Instalación

Al reiniciar Android Studio, crea un nuevo proyecto y asegúrate de que puedes agregar archivos .dart sin problemas.



Configuración Adicional:

Si también vas a trabajar con Flutter, asegúrate de instalar el plugin de **Flutter** de la misma manera.

4. Comparación: Visual Studio Code vs Android Studio

Similitudes:

- Ambos entornos requieren la instalación de un plugin para Dart.
- Ambos son compatibles con Flutter, lo que permite el desarrollo multiplataforma.

Diferencias:

- **Visual Studio Code:** Es más ligero, fácil de configurar y recomendado para proyectos pequeños o rápidos. Su interfaz es más simple y flexible.
- **Android Studio:** Es una herramienta más pesada, ideal para proyectos más complejos y orientados al desarrollo de aplicaciones móviles. Ofrece más funcionalidades, como un emulador de Android integrado.

Conclusión: Si buscas velocidad y simplicidad, Visual Studio Code es ideal. Para proyectos móviles más grandes y con necesidades avanzadas, Android Studio es la mejor opción.
