Documento de Requisitos (DR) - gps-SuperA

O objetivo é garantir a clareza, a completude e a rastreabilidade dos requisitos funcionais (RF) e não funcionais (RNF) do sistema **Gestão de Projeto de Software Super Ágil** (gps-SuperA.

ID	Módulo	Tipo	Requisito	Critério de Aceitação (CA)
R-001	Usuário	RF	O sistema deve permitir a criação de novos usuários .	Um novo usuário deve ser criado com sucesso, e sua identificação deve ser realizada pelo email.
R-002	Usuário	RF	O sistema deve suportar a autenticação (login) dos usuário.	O usuário deve conseguir acessar o sistema utilizando seu email e uma senha.
R-003	Usuário	RF	O usuário autenticado deve ter destaque dos artefatos sob sua responsabilidade.	Na visualização do Kanban, os cards dos artefatos (ou itens) em que o usuário logado é responsável devem ser visualmente destacados.
R-004	Configuraç ão	RF	O sistema deve permitir o cadastro de artefatos.	O usuário (com permissão) deve conseguir cadastrar novos tipos de artefatos que serão associados a fases de um projeto.

R-005	Configuraç ão	RF	O sistema deve permitir o cadastro de fases.	O usuário (com permissão) deve conseguir cadastrar novas fases e associá-las a um conjunto de artefatos.
R-006	Projeto	RF	O sistema deve permitir o cadastro de novos projetos.	O usuário (com permissão) deve conseguir criar um novo projeto, definir seu nome e descritivo.
R-007	Projeto	RF	O sistema deve permitir a associação de usuários como equipe do projeto.	O usuário (com permissão) deve conseguir adicionar e remover participantes ao projeto.
R-008	Projeto	RF	O sistema deve permitir a criação e gestão de ciclos (sprints) diários.	O usuário deve conseguir criar um novo ciclo (sprint) dentro de um projeto, definindo seu nome, versão e um conjunto de artefatos de determinadas fases.
R-009	Projeto	RF	O sistema deve apresentar o quadro Kanban interativo para gestão (execução e controle) do ciclo.	A gestão de um ciclo deve ser realizada através de um quadro que evidencia o andamento das atividades, estruturado em colunas de estado (A fazer, Em Andamento, Concluído, Testes/Validação).

R-010	Projeto	RF	Os artefatos no Kanban devem ser representados conforme seu estado de progresso .	Cada artefato (card) deve ser movido entre os estados: em desenvolvimento, em teste/verificação ou concluído.
R-011	Projeto	RF	O sistema deve gerir o tempo de execução versus o planejado para cada artefato.	O sistema deve calcular a diferença de tempo de execução real comparado ao tempo planejado para cada artefato e para o ciclo total.
R-012	Projeto	RF	O sistema deve utilizar uma semântica de cores para sinalizar a criticidade do progresso.	O card do artefato (e a barra de progresso) deve usar cores baseadas na porcentagem do tempo planejado gasto: Verde (<=33% do tempo), Amarelo (34% até 66% do tempo), Vermelho (67% até a conclusão da atividade).
R-013	Projeto	RF	O sistema deve finalizar a contagem de tempo ao concluir um artefato/sprint.	Ao mover um artefato para o estado "Concluído", seu tempo de execução individual deve ser finalizado. Quando todos os cards estiverem concluídos, o tempo total da execução da sprint deve ser finalizado.

R-014	Geral	RNF	O sistema deve ser acessível e desenvolvido para o desenvolvimento remoto e distribuído.	O planejamento deve considerar que a equipe tem os recursos adequados de infraestrutura para o desenvolvimento remoto.
R-015	Geral	RNF	A entrega final do projeto deve ocorrer no prazo estipulado.	O projeto gps-SuperA (Implantação no Servidor de Produção) deve ser entregue às 22h do dia 29/10/2025.

Regras de Negócio (RN) - gps-SuperA

As regras de negócio a seguir estabelecem as diretrizes operacionais e as restrições inerentes ao método de gestão Super Ágil e às funcionalidades dos módulos.

ID	Módulo	RN	Descrição da Regra	Requisitos Relacionados
RN-00 1	Usuário	Política de Acesso Padrão	Todos os usuários criados terão inicialmente uma senha que será utilizada para a autenticação inicial no sistema.	R-001, R-002
RN-00 2	Projeto	Estrutura de Ciclo (Sprint)	Um ciclo no sistema gps-SuperA está rigidamente estruturado como uma sprint de 1 (um) dia.	R-008

RN-00 3	Projeto	Estrutura do Kanban	O quadro Kanban de um ciclo deve possuir obrigatoriamente as colunas que representam os estados de progresso: A fazer, Em Andamento, Testes/Validação e Concluído.	R-009, R-010
RN-00 4	Projeto	Regra de Cálculo de Criticidade (VERDE)	A criticidade do artefato é sinalizada como Verde se o tempo de execução for menor ou igual a 33% do tempo planejado.	R-012
RN-00 5	Projeto	Regra de Cálculo de Criticidade (AMARELO)	A criticidade do artefato é sinalizada como Amarelo se o tempo de execução estiver na faixa de 34% a 66% do tempo planejado.	R-012
RN-00 6	Projeto	Regra de Cálculo de Criticidade (VERMELHO)	A criticidade do artefato é sinalizada como Vermelho se o tempo de execução for igual ou superior a 67% do tempo planejado, até o momento da conclusão.	R-012
RN-00 7	Projeto	Regra de Encerrament o do Artefato	O tempo de execução individual de um artefato é automaticamente finalizado no momento em que ele for movido para o estado "Concluído" no Kanban.	R-013
RN-00 8	Projeto	Regra de Encerrament o da Sprint	O tempo total de execução da sprint é automaticamente finalizado somente quando todos os artefatos (cards)	R-013

			contidos naquele ciclo estiverem no estado "Concluído" .	
RN-00 9	Geral	Premissa de Infraestrutur a	O planejamento e o desenvolvimento do projeto pressupõem que a equipe tem os recursos adequados de infraestrutura para trabalhar de forma remota e distribuída.	R-014