

**Nombre:** Wellington Barros

### **Ejercicio de Visión Personal y Establecimiento de Metas**

#### **- Declaración de Visión**

En los próximos 3 o 5 años, tenga la visión de trabajar en el campo de la ciberseguridad, en las áreas de Chief Information Security Officer (CISO) o Security Analyst. Me gustaría mucho tener reconocimiento por parte de empresas, principalmente por habilidades como el liderazgo en la protección de infraestructuras críticas y diseñar estrategias de seguridad informática. Pienso que con el avance de la tecnología y mi pasión por ella tendrá mucha importancia para presentar nuevas ideas que innoven y que brinden seguridad a datos informáticos. Por otro lado, también me apasiona mucho los videojuegos por lo cual no veo imposible el desarrollar algún videojuego que tenga relevancia a nivel mundial, pues para sobresalir en el mundo gaming se necesita mucha creatividad y pasión por los videojuegos.

#### **- Declaración de Contra-Visión**

En el futuro, preferiría evitar situaciones donde sienta que no aporte nada o donde no pueda aplicar conocimientos de la carrera. Tendría que evitar ambientes laborales en los que no se valore el potencial de los empleados y no exista apoyo en la propuesta de nuevas ideas. Evitaré dedicar tiempo en actividades que no sean importantes para mi desarrollo profesional o que impidan llegar a mis objetivos como especialista en ciberseguridad.

### **Selección de Metas**

1. Obtener una certificación avanzada en ciberseguridad (CISM o CISSP)
2. Conseguir un puesto como Chief Information Security Officer (CISO) o Security Analyst
3. Diseñar e implementar una estrategia de seguridad para una infraestructura crítica
4. Mantenerme actualizado en las últimas tendencias y tecnologías en ciberseguridad mediante cursos y workshops
5. Desarrollar un videojuego desde cero con enfoque en creatividad y tecnología
6. Realizar presentaciones en conferencias internacionales sobre la ciberseguridad
7. Realizar y contribuir en proyectos de investigación en ciberseguridad
8. Ser reconocido por haber creado un videojuego indie que sea diferente a todo lo presentado al público hasta ese momento.

### **Planificación de Metas**

- 1. Motivación:** Al obtener certificaciones se me podrán abrir puertas laborales en el campo de la ciberseguridad  
Estrategia: Revisar los requisitos necesarios para poder obtener una certificación y luchar para conseguirla, luego elegir la certificación pertinente que se alinee con mis objetivos, además del apoyo de colegas de trabajo o amigos cercanos.  
Monitoreo: Coordinar un tiempo específico para estudiar, para poder controlar y llevar un seguimiento de mi progreso del estudio
- 2. Motivación:** Al ser mi objetivo principal mi visión laboral podré aplicar todos mis conocimientos y disfrutar haciendo lo que me gusta.  
Estrategia: Adquiriendo experiencia laboral en diferentes empresas que aporten en mi crecimiento, también desarrollando habilidades personales como el liderazgo y haciendo que mi perfil en línea destaque.  
Monitoreo: Llevar un registro de todas las postulaciones realizadas o recibidas.

3. Motivación: Podría obtener mucha experiencia práctica al proponer nuevas ideas que aporten a una empresa.  
Estrategia: Definir políticas de seguridad y objetivos en la empresa que cubran todos los aspectos de infraestructura y monitoreo de incidentes de seguridad.  
Monitoreo: Revisando si las políticas y objetivos son cumplidos correctamente, además analizando previamente los riesgos y haciendo una categorización de estos.
4. Motivación: La tecnología evoluciona prácticamente cada año por lo que estar al día en esta puede ser una cualidad muy competitiva  
Estrategia: Conseguir el aprendizaje de fuentes confiables, también si es posible suscribirme a blogs que se especialicen en el tema para poder tener una perspectiva mundial de las nuevas tecnologías y amenazas.  
Monitoreo: Al realizar cursos de especialización se debería de llevar un registro de estos, además de todas las conferencias y foros asistidos.
5. Motivación: Como mi pasatiempo favorito sería una manera de invertir tiempo y conocimiento en algo que me encanta.  
Estrategia: Primero definir el género del videojuego y target del videojuego, además definir un plan de desarrollo y aspectos creativos y de programación.  
Monitoreo: Realizar un monitoreo de los objetivos del desarrollo e implementar ideas nuevas que vayan surgiendo a través del desarrollo
6. Motivación: Sería una experiencia totalmente confortable el poder transmitir mis conocimientos aprendidos a través de los años a las nuevas generaciones para que el amor por esta carrera nunca deje de existir.  
Estrategia: Investigar conferencias que hayan sido proclamadas por la crítica, encontrar los errores en ellas y mejorar poniendo temas relevantes y actuales para la presentación.  
Monitoreo: Llevar un registro del progreso en conferencias realizadas ya sean de ámbito local o regional, además mejorando poco a poco las habilidades de presentación.
7. Motivación: La investigación es una forma de mejorar y profundizar en temas de índole avanzada, además que idea de poder aportar ideas en algún proyecto relevante a nivel mundial suena impresionante.  
Estrategia: Explorar las tendencias en la ciberseguridad, conectando con grupos de investigación expertos en el tema centrándome principalmente en grupos universitarios, centros de investigación y expertos en la ciberseguridad.  
Monitoreo: Llevar un seguimiento de los grupos de investigación de los cuales haya formado parte, teniendo siempre en cuenta cual es mi aporte en los proyectos colaborativos y viendo mensualmente el plan de investigación de los grupos.
8. Motivación: Al ser un creador independiente me gustaría que algún día si creo un juego sea presentado en algún "The Game Awards", o en alguna premiación del mundo de videojuegos.  
Estrategia: Pensar en una idea que sea innovadora y única, además experimentar sin miedo al fracaso, sino que implementar diferentes mecánicas teniendo en cuenta la jugabilidad y entretenimiento como principal característica.  
Monitoreo: Revisar constantemente de que la idea siga siendo innovadora y que en aspectos visuales y sonoros estén equilibrados a tal punto de que sean complementarios para la jugabilidad.