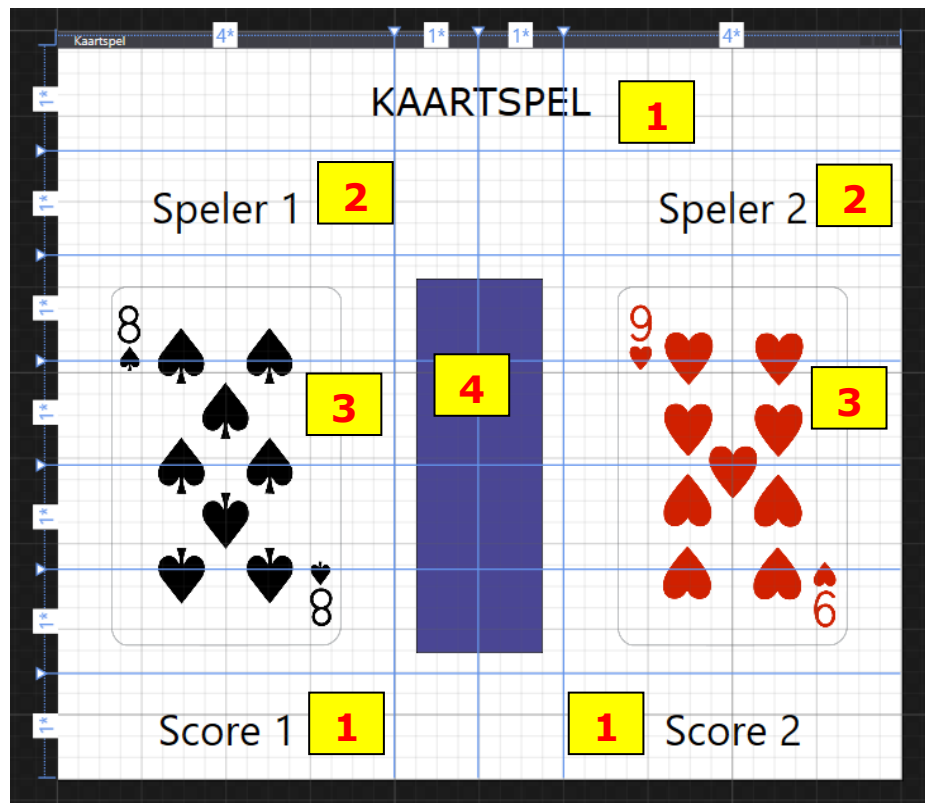


TSO_CSHARP_THEMA_4_GUI_MET_WPF_BASIS

Doelstellingen :

Basis WPF-controls leren gebruiken : Grid, Button, Textblock, Textbox en Image

Een event gestuurde toepassing bouwen



1. Textblocks
 2. Textboxes
 3. Images/Textblocks
 4. Button
- Alles wordt op een grid geplaatst. Je kiest zelf hoe je GUI er uit ziet. De beschreven componenten moeten wel aanwezig zijn. De positie van de componenten kan anders zijn. Laat je creativiteit de vrije loop. Maak het niet te complex.
 - Wanneer op de button word geklikt dan worden er twee random kaarten getrokken.
 1. Toon op positie 3 eerst gewoon randomgetallen in plaats van de kaarten.

2. De weergave van de kaarten is pas in een volgende stap uit te voeren. Er zijn meerdere mogelijke oplossingen. Een interessant traject is om de afbeeldingen toe te voegen aan je project en in te laden in een array. Je kan de random-getallen dan koppelen aan dit array.
3. Pas als de GUI behoorlijk werkt kan je deze koppelen met de opdracht die je voor Thema3-OOP hebt gemaakt (kaartspel). Als alles goed gaat heb je dan een werkend kaartspel. Maak op een aantrekkelijke wijze duidelijk dat er een winnaar is.