### Laporan Algoritma dan Pemrogaman Modul 1



**DOSEN PEMBIMBING : ADAM BAKHTIAR, S.KOMP.M.MT** 

NAMA: Winda Kosherawati

NIM: 24241001

## PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNOLOGI INFORMASI FAKULTAS SAINS, TEKNIK DAN TERAPAN (FSTT) UNIVERSITAS PENDIDIKAN MANDALIKA

### **TAHUN 2024**

Buatlah sebuah algoritma dengan menggunakan bahasa alami, untuk menentukan :

### 1. Apakah sebuah bilangan adalah bilangan genap atau ganjil?

#### **JAWABAN**:

Bilangan genap adalah bilangan yang dapat dibagi dua tanpa sisa, seperti 0, 2, 4, 6, dan seterusnya. Sementara itu, bilangan ganjil adalah bilangan yang jika dibagi dua akan menyisakan 1, seperti 1, 3, 5, 7, dan seterusnya. Untuk menentukan apakah sebuah bilangan genap atau ganjil, Anda bisa melihat sisa pembagian bilangan tersebut dengan 2:

- Jika sisa 0, maka bilangan tersebut genap.
- Jika sisa 1, maka bilangan tersebut ganjil.

# 2. Manakah rute dengan jalur terpendek, jika ada dua rute yang akan di bandingkan?

### **JAWABAN:**

- a. Masukkan kedua rute yang akan dibandingkan, diibaratkan rute A dan B
- b. Hitunglah panjang rute A dan B
- c. Bandingkan Panjang rute A dan B
- d. Jika rute A lebih pendek daripada rute B, maka rute A adalah rute dengan jalur

### terpendek

e. Akan tetapi apabila rute B lebih pendek dari rute A, maka rute B adalah rute dengan jalur terpendek.

# 3. Mengurutkan 3 bilangan yang diinputkan, mulai dari yang terkecil sampai yang terbesar!

### **JAWABAN:**

- a. Membandingkan dua angka pertama yaitu 4 dan 7.
- b. Karena 4 lebih kecil dari 7, maka urutan kedua bilangan ini tidak akan ditukar.

- c. Lalu algoritma akan maju ke pasangan kedua yaitu 7 dan5. Karena 7 lebih besar dari 5, maka posisi mereka berdua akan ditukar.
- d. Maka, hasil akhirnya 457 (berurut).