## 一、单选(1x10=10分)

无

# 二、填空 (1x10=10分)

1. 数据库系统

#### 数据库系统的构成

- 数据库
- 。 数据库管理系统(及其应用开发工具)
- 。 应用程序
- 。 数据库管理员

### 数据库系统的特点

- 。 数据结构化
- 数据的共享性高,冗余度低且易扩充
- 数据独立性高
- 数据由数据库管理系统统一管理和控制
- 2. 三级模式

模式 (Schema)

外模式 (External Schema)

内模式 (Internal Schema)

- 3. 数据模型
  - ==数据模型是由数据结构、数据操作、数据的完整性约束条件组成==

数据模型分为两类 (两个不同的层次)

- (1) ==概念模型== 也称信息模型,它是按用户的观点来对数据和信息建模,用于数据库设计。
  - (2) ==逻辑模型和物理模型==

常用的数据模型:

层次模型、网状模型、关系模型

- 4. 需求分析
- 5. 数据库备份数据
- 6. DBMS多种存取方式

数据库管理系统常用存取方法 (7.5.2)

- 1. B+树索引存取方法
- 2. Hash索引存取方法
- 3. 聚簇存取方法
- 7. 数据库安全性
- 8. 并发控制

事务是并发控制的基本单位

基本封锁类型:排它锁、共享锁

- 一级封锁协议可防止丢失修改
- 二级封锁协议**可以防止丢失修改和读"脏"数据**。
- 三级封锁协议**可防止丢失修改、读脏数据和不可重复读**。

避免活锁: 采用先来先服务的策略

死锁的诊断

- (1) 超时法
- (2) 等待图法

在多粒度封锁中一个数据对象可能以两种方式封锁:显式封锁和

### 隐式封锁

常用意向锁

意向共享锁(Intent Share Lock,简称IS锁) 意向排它锁(Intent Exclusive Lock,简称IX锁) 共享意向排它锁(Share Intent Exclusive Lock,简称SIX锁)

9. 三类数据不一致

并发操作带来的数据不一致性: 丢失修改、不可重复读、读脏数据

### 10. 检查点记录

检查点记录的内容

- 。 建立检查点时刻所有正在执行的事务清单
- 。 这些事务最近一个日志记录的地址

重新开始文件的内容

。 记录各个检查点记录在日志文件中的地址

## 三、简答 (5x4=20分)

1. 什么是数据库三级模式? 如何保证数据独立性

数据库系统的三级模式结构指:数据库系统是由外模式、模式、 内模式三级构成。模式是数据库中全体数据的逻辑结构和特征的 描述;内模式是数据物理结构和存储方式的描述;外模式是数据 库用户使用的局部数据的逻辑结构和特征的描述

数据库管理系统提供了**两层映像**:外模式/模式、模式/内模式映像

当模式改变时,数据库管理员对外模式/模式映象作相应改变,使外模式保持不变,应用程序是依据数据的外模式编写的,应用程序不必修改,保证了数据与程序的逻辑独立性

当数据库的存储结构改变了,数据库管理员修改模式/内模式映象,使模式保持不变。应用程序不受影响。保证了数据与程序的物理独立性

2. 怎样讲行系统故障恢复

### 系统故障的恢复步骤:

- (1) 正向扫描日志文件
- 。 在故障发生前已经提交的事务放入 重做(REDO) 队列:
- 。 故障发生时尚未完成的事务放入撤销 (UNDO) 队列
- (2) 对撤销(UNDO)队列事务进行撤销(UNDO)处理 反向扫描日志文件,对每个撤销事务的更新操作执行逆操作 即将日志记录中"更新前的值"写入数据库
- (3) 对重做(REDO)队列事务进行重做(REDO)处理 正向扫描日志文件,对每个重做事务重新执行登记的操作 即将日志记录中"更新后的值"写入数据库
- 3. 什么是排它锁、共享锁

### 排它锁

- 。 排它锁又称为写锁
- 。 若事务T对数据对象A加上X锁,则只允许T读取和修改A,其它任何事务都不能再对A加任何类型的锁,直到T释放A上的锁
- 保证其他事务在T释放A上的锁之前不能再读取和修改A

### 共享锁

- 共享锁又称为读锁
- 。若事务T对数据对象A加上S锁,则事务T可以读A但不能修改 A,其它事务只能再对A加S锁,而不能加X锁,直到T释放A上 的S锁
- 保证其他事务可以读A,但在T释放A上的S锁之前不能对A做任何修改
- 4. 数据库设计的基本步骤有哪些? 视图的结构设计在哪个阶段 需求分析、概念结构设计、逻辑结构设计、物理结构设计、数据库实施、数据库运行和维护。视图在逻辑结构设计
- 5. 什么是活死锁?

活锁:对封锁请求不按照先后顺序批准,如果持续有新的封锁请求产生,可能导致一些事务的封锁请求永远得不到批准,处于永远等待状态

死锁: 多个事务已封锁了一些数据对象, 然后又都请求已被其它事务封锁的数据加锁, 从而出现互相等待的情况

6. 什么是可串行化调度

多个事务并发执行的结果和 按某一次序串行调度它们的结果相同,则这种调度策略为可串行化调度

7. 具有检查点的恢复技术有什么优点

有检查点后,恢复子系统不必从头扫描整个日志,只要从最后一个检查点记录开始扫描,减少了扫描日志的时间

在检查点之前提交的事务的更新操作已经写入数据库, 不必再重做, 节省了重做这些事务的时间。

8. 介绍检测死锁的一种方法;发生死锁如何解除

超时法:如果一个事务的等待时间超过了规定的时限,就认为发生了死锁

### 等待图法:

用事务等待图 动态反映所有事务的等待情况 事务等待图是一个有向图G=(T, U) T为结点的集合,每个结点表示正运行的事务 U为边的集合,每条边表示事务等待的情况 若T1等待T2,则T1,T2之间划一条有向边,从T1指向T2

并发控制子系统周期性地 (比如每隔数秒) 生成事务等待图, 检测事务。如果发现图中存在回路,则表示系统中出现了死锁。

### 解除死锁

选择一个处理死锁代价最小的事务,将其撤消 释放此事务持有的所有的锁,使其它事务能继续运行下去

9. 论述两段锁协议概念

### 指所有事务必须分两个阶段对数据项加锁和解锁

- 在对任何数据进行读、写操作之前,事务首先要获得对该数据的封锁
- 在释放一个封锁之后,事务不再申请和获得任何其他封锁

"两段"锁的含义

事务分为两个阶段

第一阶段是获得封锁

事务可以申请获得任何数据项上的任何类型的锁,但是不能释放任何锁

第二阶段是释放封锁

事务可以释放任何数据项上的任何类型的锁,但是不能再申请任何锁

10. 什么是数据库自主存取控制和强制存取控制?

自主存取控制:定义各个用户对不同数据对象的存取权限。当用户 对数据库访问时首先检查用户的存取权限。防止不合法用户对数 据库的存取。用户可以将其所拥有的存取权限转授其他用户

强制存取控制:每个数据对象被强制标以一定密级,每个用户也被强制授予一个级别的许可证。对于任意一个数据对象,只有具有合法许可证的用户才可以存取

## 四、关系规范化(10分)

- 1. 写出关系模式的基本函数依赖和候选码
- 2. 关系最高到几范式? 说明理由
- 3. 将关系规范到高级范式

# 五、应用题(20分)

- 1. 设计ER
- 2. 将ER转化为关系模型

# 六、关系运算 (30分)

- 用关系代数表达查询
  选择、投影、连接、差、除
- 2. 用SQL表达 查、改、删、聚集函数、授权(双重 否定不考)

# 自背

什么是数据库三级模式? 如何保证数据独立性

怎样进行系统故障恢复

什么是排它锁、共享锁

数据库设计的基本步骤有哪些? 视图的结构设计在哪个阶段

什么是活死锁?

什么是可串行化调度

具有检查点的恢复技术有什么优点

介绍检测死锁的一种方法; 发生死锁如何解除

论述两段锁协议概念

什么是数据库自主存取控制和强制存取控制?