# P11233 [CSP-S 2024] 染色

### 题意:

- 给定 n 个数  $A_i$ ,对  $A_i$  进行染色,只有两种颜色。设 C 为 A 染色后的数组。
  - $\circ$  如果  $A_i$  左侧没有预期同色的数,则令  $C_i=0$ 。否则,记其左侧与其最靠的同色数为  $A_i$ ,若  $A_i=A_i$ ,则令  $C_i=A_i$ ,否则令  $C_i=0$ 。
- 题目求:  $\sum_{i=1}^n C_i$ , 需要最大化最终得分,请求出最终得分的**最大值**。

# 分析:

# 20pts

数据范围:  $n \leq 15$ ,暴力枚举每个数字两种染色的情况  $2^n$ ,然后扫描一遍 O(n),找出最大分值,时间复杂度:  $O(T \times n \times 2^n) \approx 9.8 \times 10^6 \leq 10^8$  是可以接受的。

# 50pts

想拿满分,最优性问题要 DP 解法了。

## 二维 DP 作为思路启发:

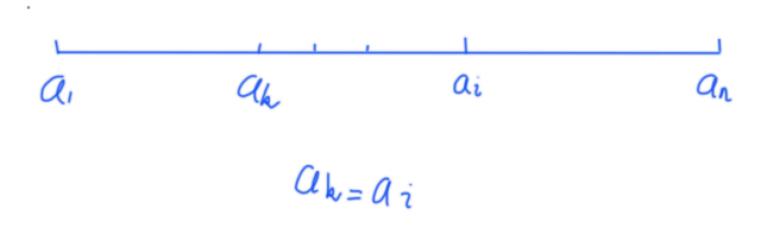
设: f(i,j) 前 i 个数,第 j 个数染色为 j 的最大分值。

## 分类讨论:

- $1 \sim a_{i-1}$  都没有相同的数,则贡献 f(i,0) = f(i,1) = max(f(i-1,0),f(i-1,1))。
- $1 \sim a_{i-1}$  前面存在相同的数,假设以染色为0来看f(i,0),前面确定也存在一个染色染色为0的数 $(a_i = a_j)$ ,

且**这之间所有的数都染色为** 1。确定是前面最靠近相同的数染为相同色,<u>否则在这</u>之间找到相同的数并染色为同色收益也会更大。相同色的数的位置(可预处理出来,O(n)),则要分 3 部分进行计算贡献:

设 l[i]:表示数字 i 左侧最靠近且相同的数字位置下标。



CSDN @spiderwiner

#### 部分 ①:

位置  $(1, l[a_i] + 1)$  数产生的贡献,其中 l[a[i]] + 1 染成 1,即  $f(l[a_i] + 1, 1)$  的贡献。不用担心(没有被染成 0)的问题,因为  $f(l[a_i], 1)$  会选择最优的策略,那么(此时可以选择不和  $l[a_i] + 1$ )染为同色。

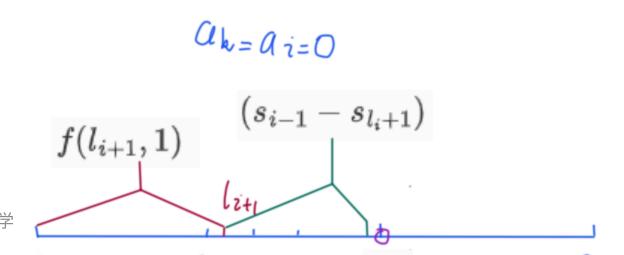
#### 部分 ②:

位置 \$ I[a\_i]+2 \sim i-1 \$ 的**数产生的贡献**,这贡献会把**区间**  $l+1 \sim i-1$  **染为同色产生的贡献计算上**,设  $s_i$  为  $1 \sim i$  位置上染为同色的贡献。那么  $l+1 \sim i-1$  全部染为同色所产生的的贡献,或可以表示为  $l+2 \sim i-1$  数产生的贡献( $s_{i-1} \sim s_{l+1}$ )。

#### 部分 ③:

在i位置上的数,贡献就是 $a_i$ 。

上述对应的3个部分,可以表示如下图所示:



对于前面存在相同数字的贡献, 总结:

$$f(i,0) = \left\{egin{array}{l} f(l_{i+1},1) \ (s_{i-1}-s_{l_i+1}) \ a_i \end{array}
ight.$$

特判  $a_i=a_{i-1}$  的情况,即  $f(i,0)=f(i-1,0)+a_i$  和  $f(i,1)=f(i-1,1)+a_i$ 。

在产生贡献和不产生贡献中最大分值中取 max:

$$\left\{egin{array}{l} f(i,0) = max(f(i-1,0),f(i-1,1),a_i+f(l_i+1,1)+(s_{i-1}-s_{l_i}+1)) \ f(i,1) = max(f(i-1,0),f(i-1,1),a_i+f(l_i+1,0)+(s_{i-1}-s_{l_i}+1)) \ ans = max(f(n,0),f(n,1)) \end{array}
ight.$$

信息学竞赛

最开始就是如上的思路去解题的,但想了一下第二个维度有必要开么?感觉可以去掉,再思考一下。

# 返璞归真,简单的状态表示:

设状态  $f_i$  表示前 i 位数的最大分值和。显然对于每一个位置 i 可以令  $f_i = f_{i-1}$ 。

用  $l_i$  记录 i 上一次出现的位置,初始化令所有的  $l_i = 0$ ,每遍历到一个位置,动态更新  $l_{a_i} = i$ 。然后枚举区间更新  $f_i$ ,也可以预处理 g 数组 g[i][j] 表示区间 [i,j] 的染色为相 同时的最大分值之和,复杂度是  $O(n^2)$ , $n \leq 10^3$ ,50pts 到手。

## 参考代码:

```
// 50pts
#include <bits/stdc++.h>
const int N = 2e3 + 5;
int n, T;
int a[N], lst[N]; // lst[i]: 表示数字 i 最靠近 i 左侧的数字位置
int f[N], g[N][N]; // f[i] ::: 表示考虑前 i 个数贡献的最大分值之和
```

```
int main()
   std::cin >> T;
   while (T--)
       memset(a, 0, sizeof a), memset(lst, 0, sizeof lst), memset(f, 0, sizeof f), memset(g, 0, sizeof g);
       std::cin >> n;
       for (int i = 1; i <= n; i++)
           std::cin >> a[i];
       for (int i = 1; i <= n; i++) // 构造 区间 [i,j] 染色相同的最大分值之和
           for (int j = i + 1; j \le n; j++)
               g[i][j] = g[i][j - 1];
               if (a[j] == a[j - 1])
                  g[i][j] += a[j];
       for (int i = 1; i <= n; i++)
           if (lst[a[i]] == 0) // 前 i-1 位不存在相同的数字 a[i]
               lst[a[i]] = i; // 更新数字 a[i] 最后一次出现的下标
               f[i] = f[i - 1]; // 继承前 i-1 位的最大分值
           else
               f[i] = std::max(f[i-1], std::max(f[lst[a[i]] + 1], f[lst[a[i]]]) + a[i] + g[lst[a[i]] + 1][i-1]);
               lst[a[i]] = i; // 更新数字 a[i] 最后一次出现的下标
       std::cout << f[n] << "\n";
   return 0;
```

信息学竞赛

# 100pts

 $n \leq 10^6$ ,g[i][j] 开不下这么大的数组。用**前缀和优化**,每当  $a_i = a_{i-1}$  时候,更新前缀和数组  $s_i$ 。最后对于  $a_i$  如果  $l_{a_i}$  存在,则对  $f_i$  转移:

$$f_i = (1 \leq i \leq n) \ max\{f_{l_{a_i}+1}, a_i, (s_i - s_{l_{a_i}})\}$$

# 参考代码:

```
#include <bits/stdc++.h>
#define ll long long

const int N = 1e6 + 10;
// f[i] ::: 表示前 i 个数,最大分值之和,lst[i] ::: 表示数字 i 前面最靠近的相同数字位置,s[i] ::: 表示前 i 个数染相同颜色的总贡献 ll f[N], s[N], lst[N], a[N];
ll n, T;
```

```
int main()
   std::ios::sync_with_stdio(false), std::cin.tie(nullptr);
   std::cin >> T;
   while (T--)
       memset(f, 0, sizeof f), memset(s, 0, sizeof s), memset(lst, 0, sizeof lst), memset(a, 0, sizeof a);
       std::cin >> n;
       for (int i = 1; i <= n; i++)
           std::cin >> a[i];
       // 构造 1~i 个数,全部数字染色相同时的最大分值之和
       for (int i = 2; i <= n; i++)
           s[i] = (a[i] == a[i - 1] ? s[i - 1] + a[i] : s[i - 1]);
       for (int i = 1; i <= n; i++) // 枚举数字的位置 i
           f[i] = f[i - 1]; // 省去判断, 默认继承
           if(lst[a[i]]) // 如果前面存在相同的数字,则将 3 部分的贡献作对比更新
               f[i] = std::max(f[i], f[lst[a[i]] + 1] + a[i] + s[i] - s[lst[a[i]] + 1]);
           lst[a[i]] = i; // 更新数字 a[i] 出现的位置
       std::cout << f[n] << "\n";
   return 0;
```