

# Greg Hurrell

greg@hurrell.net  
github.com/wincent  
twitter.com/wincent  
wincent.com

## PERFIL

Ingeniero de Software en Madrid  
Australiano de origen con nacionalidad española

## EXPERIENCIA

### **Software Engineer, GitHub; Madrid, Spain — 2021–presente**

Desarrollador en repositorios, pull requests y Codespaces.

### **Frontend Software Architect, Liferay; Madrid, Spain — 2019–2021**

Diseñar e implementar frameworks, librerías y herramientas en JavaScript.

### **Ingeniero de Interfaces de Usuario, Facebook; Menlo Park, California — 2014–2018**

Fui desarrollador, mentor y líder tecnológico. En infraestructura de productos, desarrollé librerías en JavaScript de código abierto (Relay, GraphQL) y herramientas internas de compilación y desarrollo. En Interfaces de Gestión de Publicidad, trabajé en aplicaciones de React que figuran entre las más grandes y complejas del mundo.

### **Director de Ingeniería, Causes; San Francisco, California — 2011–2013**

Interpreté un papel decisivo en la formación y mantenimiento de la cultura y procesos de ingeniería, caracterizados por la calidad, el pragmatismo y el desarrollo individual y del equipo. En capacidad de director lideré un equipo de 10 ingenieros. Desarrollé código a todos los niveles desde las interfaces de usuario hasta la infraestructura subyacente. Implanté revisión sistemática de código (a través de Gerrit) y serví como director, líder tecnológico y mentor.

### **Fundador/Autónomo, wincent.com; Australia — 2002–2011**

Desarrollé aplicaciones de macOS en C y Objective-C, aplicaciones de Rails y una gran cantidad de proyectos de código abierto.

## FORMACIÓN

Flinders University, 1999 — Bachelor of Education (UP/LS)(Hons)

## CONOCIMIENTO

Lenguajes de programación: JavaScript, Ruby, C, Haskell, ReasonML, PHP, Perl, Objective-C.  
Herramientas: HTML/CSS, Zsh/Bash, Vim, Git/Mercurial, MySQL/Redis, Ansible, AWS.  
Idiomas: inglés (nativo), español (DELE nivel C1, "Avanzado").