

# 입사지원서 미리보기

Step 1 인적사항

수정

## 지원정보

지원구분	신입		
1지망	CJ ENM	IT기획	서울

## 개인정보

국적	한국	생년월일	1996.11.27
한글	장현진	영문	Jang, Hyun-Jin
성별	남		
이메일	backdevjang@gmail.com		
휴대폰	010-6268-9485		
주소	51420 경상남도 창원시 성산구 반지동 81-17 2층 바깥채		

## 병역사항

병역구분	필	군별	육군	최종계급	병장
복무기간	2016.04.12 ~ 2018.01.11				

## 보훈사항

보훈여부	비대상
------	-----

## 장애사항

장애여부

비대상

Step 2 학력/경력

수정

고등학교

학교명	창원문성고등학교	학교소재지	경상남도	계열	자연계
재학기간	2012.03 ~ 2015.02			졸업여부	졸업

대학교

학교명	창원대학교	학교소재지	경상남도	전공	컴퓨터공학
학점	3.79/4.5	재학기간	2015.03 ~ 2021.08	계열	공학계열
편입	-	졸업여부	졸업		
기타전공					

경력사항

대학교 수강과목

성적이 가장 높은 과목	운영체제	학점	4.5 / 4.5
성적이 가장 높은 과목	컴퓨터 구조 응용	학점	4 / 4.5
성적이 가장 높은 과목	시스템프로그래밍	학점	4 / 4.5

# CJ아르바이트

## 공모전 수상경력

공모전명	SSAFY 공통프로젝트 우수상	주관처	삼성전자
수상내역	SSAFY 2학기 공통프로젝트 우수상	수상년월	2022.02

## 봉사 및 교내외 활동

구분(교내외)	동아리	단체명	때굴때굴
기간	2019.03 ~ 2021.12		
활동내역	동아리 창설 및 회장으로 100여명 이상의 회원 관리 및 운영		

구분(교내외)	기타 프로그램	단체명	SSAFY
기간	2021.07 ~ 2022.06		
활동내역	알고리즘 기반의 코딩 역량을 갖춘 개발자로의 성장 및 실무 기반의 프로젝트 수행을 통해 실전형 개발자로의 성장		

Step 3 외국어/자격

수정

## 해외경험

## 어학사항

## 자격/면허사항

자격명칭	정보처리	자격증 주관처	한국산업인력공단	응시일자	2021-06-02
------	------	---------	----------	------	------------

유효일자

2099-12-31

취득급수

기사

## Step 4 자기소개

수정

**CJ ENM 커머스부문(온스타일)에 지원한 동기는 무엇이며, 입사 후 포부에 대해 구체적으로 작성해주세요. (1,500자 이내) ① 지원 동기 및 해당직무를 ENM 커머스부문(온스타일)에서 수행하고자 하는 이유 ② 해당 직무 입사 후 성장 포부를 포함하여 작성**

"고객을 위해 발전하는 기업"

저는 고객 서비스를 위해 발전하며 커머스와 엔터분야를 주도하는 CJ ENM에서 기업의 성장을 주도 하고 싶습니다. CJ 온스타일은 라이브 커머스를 통해 새로운 쇼핑 패러다임을 실천하고 있습니다. CJ ENM의 DIA등의 인플루언서들과 함께 하며 소통강화를 통해 고객에게 최대한의 서비스를 제공하는 CJ 온스타일만의 라이브 커머스는 다른 커머스사이트 보다 더 나은 강점을 가진다고 생각 하였습니다. 또한 스튜디오 '미디어 월' 적용, '멀티 라이브 스트리밍', AWS와의 협업을 통한 '송출 속도 단축' 등 서비스 기능 개발에도 꾸준한 성장을 하며 미래 커머스 주도하는 기업이며 개발 자로서 CJ 온스타일과 미래 성장을 꿈꿀수 있는 기업이라 생각합니다.

저는 이러한 트렌드를 주도하며 기술적으로 앞서나가는 CJ에 알맞은 인재가 되기 위하여 꾸준한 성장을 하였습니다. 이를 위하여 저는 지난 7개월간 1일 1 깃을 실천하였습니다. SSAFY프로젝트를 진행하며 단순 CRUD개발에 개발자로서의 한계와 부족함을 느꼈고 이를 극복하기 위하여 Dokcer, aws, TDD, OOP, spring, 알고리즘 등을 학습하며 기록하기 위하여 깃허브를 활용 하였습니다. 이를 통해 지금까지 5, 6명에서 팀으로 진행한 3가지 프로젝트 학습 경험 등을 꾸준히 기록하였으며 현재도 스터디를 통해 java GC에 관해 공부하며 블로그 및 깃허브에 기록을 남기는 중이며 꾸준한 습관을 통해 어떤 개발, 프로젝트, 학습이 되어도 지속해서 할 수 있는 능력을 길렀습니다. 이러한 저의 경험은 CJ ENM에서 스스로 성장 하며 열정적으로 커머스 분야를 이끌어 갈수 있는 인재가 될것입니다.

github : <https://github.com/winckey>

portfolio : <https://www.notion.so/winckey0/88ca40bf4a154c0193ed7037c4180760>

**지원 직무에 본인이 적합하다고 판단할 수 있는 이유를 본인의 SKILLSET과 어려운 기술적 문제를 해결한 경험 중심으로 작성해 주세요 (1500자 이내) ① SKILLSET (LANGUAGE, OS, FRAMEWORK+LIBRARY, DATABASE, DEVELOPMENT TOOL)은 상,중,하로 서술 ② 기술적 경험 (대학생활 및 졸업 이후 경험한 대회, 해커톤, 프로젝트, 오픈소스 코드기여 등) 위주 작성**

상 : JAVA

중 : Spring, Mysql, JPA, Redis, Docker, AWS

하 : Kafka, C, Jenkins, MSA

[주요소 프로젝트]

해당 프로젝트는 서버에 로그인 정보를 저장해야 하는 세션 방식보단 확장성을 고려해 토큰 유효성만을 체크하는 JWT 토큰방식을 이용하여 로그인을 구현했습니다. 또한 로그아웃과 재 인증 기능의 구현을 위해 refresh token 를 저장하기위한 추가 공간이 필요했습니다. JWT의 stateless와 토큰만료시 마다 refresh token에 접근해야 하기 때문에 데이터베이스 접속 부하를 줄이기 위하여 Spring에서 직접 지원하는 Redis를 이용하여 인메모리에 저장하기로 결정하였습니다. 이를 이용하여 refresh token토큰을 저장하고 로그인 기능을 구현 하였습니다

백엔드 에러 발생시 팀원간 서로다른 에러 처리로 인해 프론트와의 소통이 문제 발생으로 인해 에러 핸들링을 고려 하여 구현 하였습니다. 효율적인 에러관리와 중복코드를 막고 팀원간 통일된 에러처리를 위해 Custom Exception을 만들어 Global로 관리 하였습니다. 이를 통해 모든 에러처리를 GlobalExceptionHandler에 위임하고 Error Code를 정의하여 예외처리시 code만으로 에러를 요청하며 프론트와의 소통 또한 더욱 편리 하였습니다.

프론트엔드와의 소통에서 api 문서화를 수기로 작성하여 api추가와 변동시 문서의 최신화 문제로 개발 및 소통에 어려움이 있었습니다. 이를 해결하고자 선배에게 조언을 구하여 spring이 지원하는 swagger를 이용하여 api 문서화를 자동화 하였습니다. 이를 통해 프론트엔

드와의 구두로 소통하는 부분이 많이 줄어 들고 문서로 대화하며 프로젝트의 생산성 향상을 경험할수 있었습니다.

[모여봐요우리동네]

이전 mono프로젝트의 방식에 협업 중 코드수정에 따라 서비스가 다름에도 수정후 배포로 인해 서비스의 중단과 프론트와의 소통에서 불편함을 느꼈고 이를 해결하고 추가로 원활한 scale out 과 기능추가에 유연성을 위해 MSA 구조로 설계하였으며 서비스 별 Docker 와 데이터베이스를 가지도록 구현되었습니다. 이를 통해 백 엔드 통신에서도 서로 다른 서비스의 API를 호출 함으로 서비스 분리를 느낄 수 있었습니다.

주문 , 채팅 서비스는 주문마감이후 채팅방 생성으로 동작합니다. 서비스 분리로인해 서비스간 통신이 필요했고 이를 Fegin Clinet를 이용하여 동기로 처리하려 하였으나 주문마감이후 채팅방생성시 주문서비스에서 응답을 기다릴 필요성이 없어 이를 해결하고자 하였습니다.

이를 위해 비동기 통신 방법중 하나인 Mseeage Queue방식을 사용하고자 하였고 여러 솔루션중 다수인원에게 메세지 전달을 위해 Kafka를 이용하기로 하였습니다. Kafka를 개별 Docker로 등로하여 서비스별 통신에 이용하였으며 이를 통해 주문마감후 채팅방 생성을 응답을 기다리지 않고 진행하는 방식으로 구현 하였습니다.

---