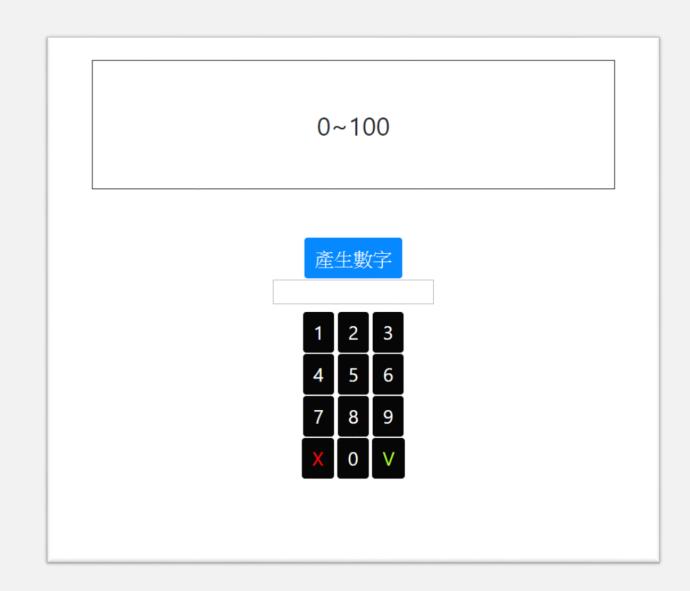
作業一: 終極密碼

• 示意圖





作業一: 終極密碼

- 規則(作業畫面不一定要依照示意圖,但以下說明以上圖為例)
 - 1. 藍色按鈕,請產生亂數(即產生要猜的數字)
 - 如果沒有按產生亂數之前不得讓人做猜數字的動作
 - 2. 數字按鈕,按下後要在輸入框中顯示按鈕上的數字
 - 3. √按鈕,開始判斷輸數字入框的數字
 - 猜的範圍請勿超出畫面中顯示的 [數字] ~ [數字],如,40~50只能猜41~49
 - 猜數字後請更新畫面中顯示的最大數字或最小數字,如,答案為70,0~100你猜90 後,即顯示0~90
 - 猜對後要顯示遊戲結束,並且將遊戲重新初始化
 - 猜後清空輸入框的值
 - 4. X按鈕,清除輸入框的值



作業二: 猜數字(幾A幾B)

• 示意圖





作業二: 猜數字(幾A幾B)

- 規則(以下說明以上圖為例)
 - 1. 開始按鈕,產生4個不重複的數字
 - 如果沒有產生亂數之前不得讓人做猜數字的動作
 - 新亂數、清空紀錄
 - 2. 猜按鈕,開始判斷幾A幾B,並將結果顯示於上方區域(如圖)
 - A = 數字對 & 位置對; B = 數字對 但 位置不對
 - 猜後,清空輸入框
 - 猜錯,幾A幾B背景顏色使用紅色;猜對,背景為綠色
 - 猜對,顯示遊戲結束的畫面,但不清空紀錄
 - 3. 放棄重來按鈕,顯示目前猜不到的答案,將遊戲重新開始(新亂數、清空紀錄)
 - 4. 看答案按鈕,顯示答案



作業三:計算機

• 示意圖





作業三:計算機

- 規則
 - 1. 基本,要有加、減、乘、除、歸0的功能
 - 2. 進階,可以做開根號、次方、計算歷程紀錄等功能
 - 3. 越完整越好,因為這些就是你的作品