

- 现在开发主要遇到三个方面的难题：
- 需求文档不能完全满足开发条件
 - 时间紧迫，任务繁重以及给开发带来的焦虑
 - 交付质量的严格要求

- 为了让项目确定（需求明确）、更可靠（降低项目风险）、高质量（提高交付质量），我从以下几个方面尝试解决。
- 开发步骤流程化
 - 明确范围与责任
 - 其他原则

开发步骤流程化

制定流程的目的是为了帮助我们知道每个阶段应该做哪些事，以及查缺补漏。相当于给项目流程安装了一个进度条。

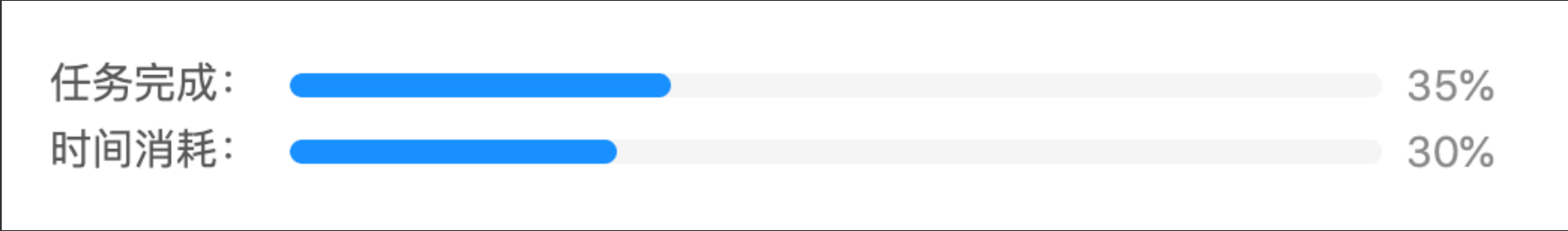
下面是完整的开发流程图



几个步骤中我觉得计划规划阶段是最重要的，他直接决定了项目的确定性与可靠性。如果我们不去考虑需求而是做的过程中发现问题再去问，那么某个地方的一句话可能是一个巨大的工程。如果每个功能模块考虑的不够细致，可能会出现原来想的一个简单的功能其实很复。以上两个事情都会增加不确定性，每个小的不确定性，都可能导致最终的开发延期，每次延期都会影响到后面的进度，进入恶性循环。

在解决了所有疑问后，我们应该对每个模块根据复杂度与交付日期排期，可以以页面为单元天数为时间单位进行评估。做的过程中可以比较清晰的看到是否已经完成了当前任务，较早的发现可能的风险。减少时间紧迫带来的焦虑。

流程的制定可以看到当前的阶段，需求分解与排期就像给任务安装了一把尺子作为工具。



明确范围与责任

我们的工作范围是根据BA提供的需求开发出高质量的应用，交付给测试，测出的bug问题修复解决。我们的责任是提高交付质量，配合其他同事一起把当前项目闭环。

- 所以
- 需求相关的问题有疑惑都找BA去问，不可擅自做主
 - 开发遇到技术实现问题找BA或项目负责人，不可擅自做主
 - 遇到其他同事已实现的功能找同事参考逻辑（笑嘻嘻的剽窃代码），避免出现交互不一致的情况
 - 交付后测试提出问题是BA没提供的（即使测试说的是对的），我们开发不改，这属于需求变更，让项目负责人决定
 - 甲方加的需求不改，属于需求变更
 - 测试与需求都是帮助我们完成工作的，如有需要尽可能的帮助，让任务尽早闭环。
 - 遇到其他不能解决的问题，都找项目负责人
 - 计划安排的不合理，找项目负责人

- 但是
- 开发前的计划规划阶段保证好需求的可执行性
 - 需求文档里写了我们没做好，认怂并认真改正

其他原则

- 优先处理阻塞流程的事，使相关人并行前进
- 多内容少次数的沟通，尽可能少的打断别人
- 尽可能细的过需求
- 整个流程中遇到问题记录到待办并解决
- 及时响应相关人，尽快交付

总之，需求更确定，逻辑可执行，进度更可控。一切都为了不加班！！！！