

! Pembaruan! Tugas submission ini baru saja diperbarui pada tanggal 6 April 2020. Pembaruan terakhir adalah: **Remove warning plagiarism.**
[Lihat riwayat »](#)

Submission : Repository dan LiveData

Sejauh ini Anda sudah mempelajari beberapa aspek penting dalam mengembangkan sebuah aplikasi yaitu:

- Menggunakan **Repository pattern** di dalam sebuah aplikasi ([Repository dan Injection dalam Proyek Academy](#)).
- Menerapkan Unit testing pada kelas **Repository** ([Pengujian Repository dan Injection dalam Proyek Academy](#)).
- Menggunakan **LiveData** di dalam project aplikasi ([LiveData dalam Proyek Academy](#)).
- Menerapkan Unit testing pada **ViewModel** dan **LiveData** ([Pengujian LiveData dalam Proyek Academy](#)).
- Menerapkan **Idling Resources** untuk menangani *asynchronous proses* saat Instrumental Testing ([Pengujian dengan Idling Resource dalam Proyek Academy](#)).

Untuk mempelajari modul berikutnya, Anda perlu mengirimkan proyek aplikasi dengan tema **Movie Catalogue**. Pada submission ini Anda diharuskan untuk menerapkan komponen - komponen yang sudah dipelajari yakni Repository dan LiveData.

Kriteria Submission

Berikut kriteria submission yang harus Anda penuhi:

1. Daftar film

Syarat:

- Mempertahankan fitur sebelumnya.
- Menerapkan ViewModel, LiveData dan Repository.

2. Detail film

Syarat:

- Mempertahankan fitur sebelumnya.
- Menerapkan ViewModel, LiveData dan Repository.

3. Unit Test

Syarat:

- Menerapkan unit test pada **semua fungsi** yang digunakan untuk mendapatkan data **Movie** dan **Tv Show** dari API atau Lokal.

4. Instrumentation Test

Syarat:

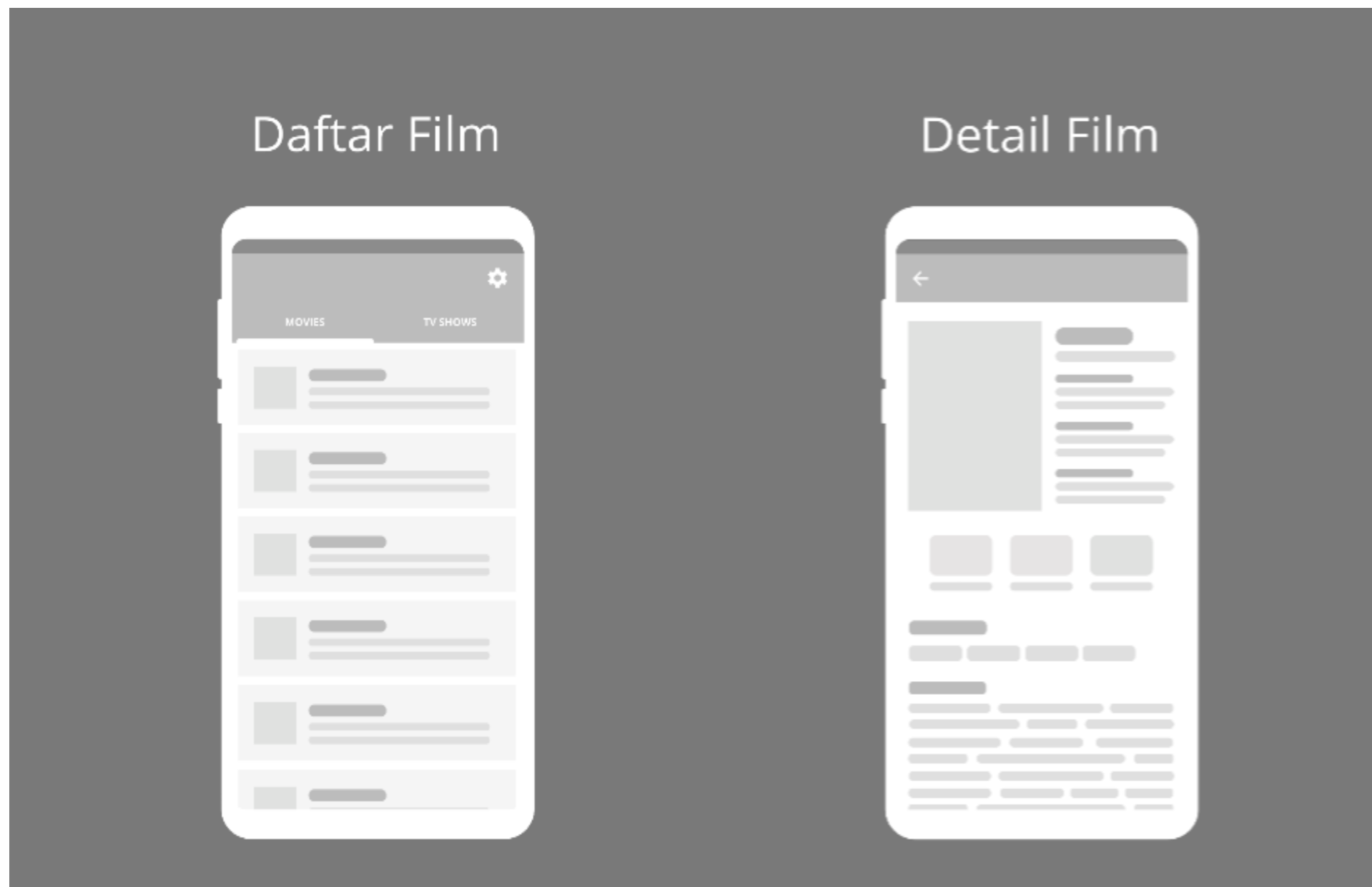
- Menerapkan instrumentation test untuk memastikan fitur-fitur yang ada berjalan dengan semestinya.



DIBANTU

kolom **Catatan** agar reviewer dapat mengetahuinya) ketika Anda ingin mengompakan tugas ini. Untuk format penulisan skenario pengujian, Anda bisa melihat contoh di modul [Proyek Academy.: Pengujian ViewModel](#).

Berikut kerangka tampilan yang bisa Anda gunakan sebagai referensi:



Saran Submission

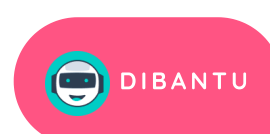
Submission Anda akan dinilai oleh reviewer dengan **skala 1-5** berdasarkan dari parameter yang ada.

Anda dapat menerapkan beberapa **saran** di bawah ini untuk mendapatkan nilai tinggi, berikut sarannya:

- Menerapkan tampilan aplikasi yang sesuai standar.
 - Tampilan aplikasi memiliki width, height, margin, dan padding yang sesuai.
 - Pemilihan warna yang sesuai tema aplikasi.
 - Tidak ada komponen yang saling bertumpuk.
 - Penggunaan komponen yang sesuai dengan fungsinya.
Contoh : Komponen ImageView yang dijadikan sebagai button navigasi.

- Menuliskan kode dengan **bersih**.
 - Bersihkan comment dan kode yang tidak digunakan.
 - Indentasi yang sesuai.
 - Menghapus import yang tidak digunakan.

- Menambahkan test case untuk skenario pengujian berikut:
 - Data kosong.
 - Data gagal dimuat.
 - dsb.



- Menggunakan Dependency Injection Library seperti Dagger, Koin, usw.
- Menggunakan library testing pihak ketiga seperti Roboelectric, Spek, dll.

Detail penilaian submission:

- **Bintang 1** : Semua ketentuan terpenuhi, namun penulisan kode masih perlu banyak diperbaiki atau terindikasi melakukan plagiat.
- **Bintang 2** : Semua ketentuan terpenuhi, namun penulisan kode masih perlu diperbaiki.
- **Bintang 3** : Semua ketentuan terpenuhi namun hanya mengikuti seperti apa yang ada pada modul.
- **Bintang 4** : Semua ketentuan terpenuhi dan menerapkan minimal 3 saran di atas.
- **Bintang 5** : Semua ketentuan terpenuhi dan menerapkan minimal 5 saran di atas.

Catatan:

Jika *submission* Anda *ditolak* maka *tidak ada penilaian*. Kriteria penilaian bintang di atas hanya berlaku *jika submission* Anda *lulus*.

Submission yang Tidak Sesuai Kriteria

Jika submission Anda tidak sesuai dengan kriteria, maka akan ditolak oleh reviewer, berikut poin-poin yang harus diperhatikan:

- Tidak mempertahankan fitur sebelumnya.
- Tidak menerapkan ViewModel , LiveData dan Repository.
- Tidak menampilkan halaman **Movies** dan **TvShow**.
- Tidak menuliskan skenario Testing.
- Tidak menerapkan Unit Test dan Instrumental Test dengan baik.
- Tidak menerapkan **IdleResource** pada Instrumental Test (ketika terdapat proses *asynchronous* pada aplikasi).
- Poster tidak berhasil ditampilkan.
- Informasi yang ditampilkan pada daftar ataupun detail film, tidak relevan.
- Proyek tidak bisa di-build.
- Aplikasi force closed.
- Mengirimkan file selain proyek Android Studio.
- Mengirimkan proyek yang bukan karya sendiri.

Forum Diskusi

Jika mengalami kesulitan, Anda bisa menanyakan langsung ke forum diskusi.

<https://www.dicoding.com/academies/129/discussions>.

Resources

Beberapa sumber daya yang bisa Anda manfaatkan dalam pengerjaan submission:

- Aset poster film dapat diunduh pada tautan [ini](#).
- Informasi mengenai film seperti judul, deskripsi, tanggal rilis, dll dapat dilihat pada tautan [ini](#).



DIBANTU

- Menggunakan **Android Studio**.
- Menggunakan bahasa pemrograman **Kotlin** atau **Java**.
- Mengirimkan pekerjaan Anda dalam bentuk folder Proyek Android Studio yang telah diarsipkan (**ZIP**).

Sebelum mengirimkan proyek, pastikan Anda sudah mengekspornya dengan benar. Bagaimana cara ekspor proyek ke dalam berkas **ZIP**?

1. Pilih menu **File** → **Manage IDE Settings** → **Export to ZIP File...** pada Android Studio.
2. Pilih direktori penyimpanan dan klik **OK**.

Dengan cara di atas, ukuran dari berkas **ZIP** akan lebih kecil dibandingkan Anda melakukan kompresi secara manual pada file explorer.

Ketentuan Proses Review

Beberapa hal yang perlu Anda ketahui mengenai proses review

- Tim reviewer akan mengulas submission Anda dalam waktu **selambatnya 3 (tiga) hari kerja** (tidak termasuk Sabtu, Minggu, dan hari libur nasional).
- Tidak disarankan untuk melakukan submit berkali-kali karena akan memperlama proses penilaian.
- Anda akan mendapat notifikasi hasil pengumpulan submission Anda via email, atau Anda dapat mengecek status submission pada akun Dicoding Anda.

Perhatian!



PLAGIARISME

Jangan coba-coba karena akan langsung terdeteksi sistem

Kriteria :

- Mengirimkan project milik siswa lain
- Menyalin kode dari project siswa lain
- Memiliki kesamaan kode >70% dari tempat lain

Akibat coba-coba plagiarisme :

- Langsung ban dari mendapatkan beasiswa Dicoding atau program rekan partner.
- Langsung ban dari event Dicoding atau event rekan partner.
- Suspend untuk submit submission dan reset progress belajar di platform Dicoding.
- Ban akun Dicoding.

dicoding

Sesuai dengan [terms of use](#) di Dicoding, submission kelas Dicoding Academy **haruslah hasil karya Anda sendiri**.

Kode yang didapatkan dari sumber lain (website, buku, forum, GitHub, dan lain-lain) hanya digunakan sebagai referensi. Tingkat kesamaannya **tidak boleh lebih dari 70%**.

Kami memiliki hak mutlak untuk mengenakan **sanksi** kepada peserta **plagiat** yang melanggar ketentuan di atas. Sanksi tersebut berupa **penangguhan akun Dicoding**. Artinya Anda tidak dapat melakukan submission apapun di kelas Dicoding Academy selama masa penangguhan. Progress belajar peserta kelas Dicoding Academy pun, otomatis kami reset ke 0 (nol), tanpa terkecuali.



Kirim Submission untuk menyelesaikan Tutorial ini



[< Sebelumnya](#)

Selanjutnya >



Dicoding Space
Jl. Batik Kumeli No.50, Sukaluyu,
Kec. Cibeunying Kaler, Kota Bandung
Jawa Barat 40123



Penghargaan



Decode Ideas
Discover Potential

> [Tentang Kami](#)

- [Blog](#)
[Reward](#)
[Showcase](#)
- [Hubungi Kami](#)
[FAQ](#)

