

# Oral de PPP - 05/01/2026

## Martin CORNILLAD





# PPP

1. Ingénieur informatique/logiciel dans une start-up ou petite entreprise
2. Besoin d'un domaine stimulant
3. Focus sur le développement en Jeu Vidéo



# Marché/Emploi

1. Salaire en moyenne 15 à 20% plus bas dans le JV
2. Equilibre de la vie professionnelle/position précaire
3. Recherche de profils experts/pointus et offre plus faible



# Echanges avec les acteurs du milieu

Célia Châtel et l'équipe de Searoutes :

Pluridisciplinarité, discussion directe avec toute l'équipe, direction basée sur un commun accord, flexibilité et confiance

Équipe de développement de chez Jagex :

Passion, formation ingénieur en informatique, moteur du jeu, infrastructure serveur



# Parcours à l'ENSEEIHT

- 1ère année tronc commun - Projet de Jeu Vidéo en Projet Long de TOB
- 2ème année - Filière Logiciel
- Participation à la Nuit de l'informatique
- En contact pour un potentiel stage de fin d'année chez Jagex



# Projet pour la troisième année

- Mobilité au Canada - Pôle mondial du jeu vidéo
- 2 voeux en développement jeux vidéo, 1 en sécurité informatique (Uniquement des DDs)
- Possibilité d'effectuer le PFE au Canada (par exemple UBISOFT)