初始精力：5点

初始卡槽：4，初始携带卡牌，1张随从卡（开局三选一）（死掉去到废卡槽），剩余4张打击和2张回旋打击，3张爪击，1张致残打击。

主角初始攻击值：2点

主角初始血量：15点