Debuff重新设定：

1. 虚弱：伤害值减少25%
2. 中毒：每回合扣除1滴血并层数减一
3. 爆炸：每回合层数增加1到达一定层数扣除大量血量
4. 灼烧：每回合扣除与层数相同的血量并使得层数减一//天气为大雨瓢泼失效

Buff设定：

1. 昂扬：伤害值增加25%
2. 增肌：护盾值增加三分之一
3. 回血：每回合回复对应层数的血并减少一层层数，层数减为0消失
4. 反甲：将返还敌方对自己造成伤害的25%

关于属性再做一点说明，属性的叠加是持续回合数的叠加而并不是效果的叠加，虚弱和昂扬同时存在时，直接用更长回合的那个效果回合数减去短的那个效果的回合数，并只留下一种效果即可。