战斗公式

我方对敌人造成的伤害是:

攻击值\*卡牌数值

例如打击造成5点伤害，我方攻击值是3点

那么最终的伤害是3\*5=15点

若此时具有昂扬效果

那么伤害是15\*1.25

具有虚弱效果

伤害时15\*0.75

战斗胜负判定：

己方主角死亡战斗失败，显示“失败”并提示“重头开始”按钮，点击按钮重新开始游戏；

战斗胜利的判定十分简单，将敌人全部击杀战斗就获得胜利，胜利后显示本关获得的卡牌，卡牌上有详细描述，以及获得的金币数（部分关卡会恢复血量）；下面有返回到地图 and 返回主菜单（如果有存档系统的话）返回地图后选择下一节点进行挑战。