初始精力：5点

初始卡槽：4，初始携带卡牌，1张随从卡（开局三选一）（死掉去到废卡槽），剩余4张打击和2张回旋打击，3张爪击，1张致残打击。

主角初始攻击值：2点

主角初始血量：15点

注意主角的血量是不以回合数来重置的，而是全局统一的，即本关扣除了3滴血量，下一关中若主角不进行回血操作，则血量是扣掉3滴血之后的。

主角的血量可以在商店购买血瓶回复，或者有部分关卡通关后会恢复主角血量。

主角的血量在进行提升时会自动补全增加的部分，举个例子，本身主角具有15滴血，这一关中扣掉3滴，血量是12/15，血量提升到20滴，血量是17/20.

精力值是随着回合重置的，可以溢出，血量值不可以溢出。