关于攻击结算问题上，除开按照回合扣血的debuff如灼烧，中毒等，均为立即生效，即卡牌在使用之后或者怪物攻击之后立即扣血。

对于buff/debuff，均在带有buff/debuff一方回合结束时进行层数扣除计算失效时间，扣除相应血量。而对于虚弱，昂扬等，他的效果是立即生效的，对于中毒，灼烧这种需要依赖层数的扣除来造成效果的，则在结束时再发挥作用。

下面举一个例子：

己方回合，使用卡牌获得了昂扬效果，那么该buff立刻可以使用，在回合结束时扣除层数，假设敌方有3层中毒效果，那么敌方回合开始时效果不生效，是在敌方的回合结束时，中毒层数减一并造成相应的伤害。对于其他的buff/debuff也是这样