每一个敌人（除boss外）至多有两种技能释放方式（并非所有怪物的两种技能都是攻击类），两种技能的释放概率在excel表中，若无特殊说明（特殊说明在excel表中），则怪物随机攻击我方随从（包括aoe也是随机选定），当随从死光后开始攻击主角。