Debuff重新设定：

1. 虚弱：伤害值减少25%
2. 易伤：受到的伤害增加25%
3. 中毒：每回合扣除1滴血并层数减一
4. 爆炸：每回合层数增加1到达一定层数扣除大量血量
5. 麻痹：下回合不能进行任何操作
6. 冰冻：下回合除火系卡牌以外不可使用任何卡牌
7. 致盲：下回合不能使用攻击类卡牌（不能发动攻击，用到怪身上会使其自动改变攻击为其他操作）
8. 灼烧：每回合扣除与层数相同的血量并使得层数减一//天气为大雨瓢泼失效

Buff设定：

1. 昂扬：伤害值增加25%
2. 增肌：护盾值增加三分之一
3. 回血：每回合回复对应层数的血并减少一层层数，层数减为0消失
4. 亢奋：自身血量值每回合减一但伤害值增加50%
5. 反甲：将返还敌方对自己造成伤害的25%