

# - 「Norvinsk Stalker」 -

## 【诺文斯克潜行者】1.2.0 版安装/技术手册

### 手册说明

本手册主要内容是整合包的安装教程和技术说明，以及游玩过程中可能遇到的部分 BUG、程序问题的解决方案。

游玩过程中遇到的游玩方式的疑问请查阅另一个《游戏手册》。

本整合包正式版为免费整合包，仅测试版需要发电领取。

整合者：Samuel 是不是好奇猫

B 站 ID：Samuel 是不是好奇猫

B 站主页：<https://space.bilibili.com/9883076>

爱发电 ID：Samuel 是不是好奇猫

爱发电主页：[https://afdian.net/a/samuel\\_szeto](https://afdian.net/a/samuel_szeto)

赞助者	正在赞助	赞助者	正在赞助
 狂鲨のFriend	两罐菠萝啤	 Xone	两碗猪脚面
 爱发电用户_tnQa	两罐菠萝啤	 ZARKS1994	
 士官长	两碗猪脚面	 爱发电用户_DakB	
 UCA PORTER	两罐菠萝啤	 davidav7	
 爱发电用户_f65be	两罐菠萝啤	 爱发电用户_vCqH	
 爱发电用户_dgJQ	两碗猪脚面	 爱发电用户_bnC6	
 爱发电用户_CSbt	两碗猪脚面	 橘猫阿潮	
 爱发电用户_ExwU		 爱发电用户_76XE	两碗猪脚面
 爱发电用户_T6FW	一杯小鹿咖啡	 Alcheartist	两碗猪脚面
 爱发电用户_Nyd5	两碗猪脚面		

成员昵称

① 陪伴总时长(天)



账号已注销

已加入366天



夜画的星空

已加入366天



带馅可颂

已加入31天



zready

已加入31天



橙猫酱Uuni

已加入31天

## 特别鸣谢页

### Q 群群友：

1.0.0 版教程的修正：随风而去

1.0.0 版整问题反馈：珠泪哀歌族 · ?

1.0.0 版大地图汉化：出走在远方

“点开始游戏却没有反应”的解决方案：夜熙、夢遊于華胥之國、旗礼、BadForNight

Traveler 商人位置修改补丁的制作和测试：KHORNE 制作，树上骑染只猴

制作对应的实时地图修改：树上骑染只猴

1.0.5 版新 traveler 大地图指引制作：风吟随行

1.0.5 版测试人员：珠泪哀歌族 · ? 、那我就特别凶、恰啡就是咖啡、憨伍蒂

1.1.0 版测试人员：TlanMen9、Niegerlia、Rivaille、E\_lizard、加把劲骑士、Kang、Weeping Dawn

1.0.0 热修鸣谢：Kang、E\_lizard、B 站 UP：Oo 大 H 豆 oO、刀刀

1.1.8 版测试人员：一只梅狸猫、公用带星怒、随风而去、童某、悲剧龙

1.2.0 制作过程中：渗透者之心的物价建议、××××的任务文本翻译

### 整合包所用MOD 作者及下载链接:

塔科夫 MOD 社区网站: <https://hub.sp-tarkov.com/files/>

国内塔科夫 MOD 社区 ODDBA: <https://sns.oddba.cn/>

TRAVELER 1.1.1:

<https://hub.sp-tarkov.com/files/file/1212-traveler/>

SPT REALISM MOD 0.14.12

<https://hub.sp-tarkov.com/files/file/606-spt-realism-mod/>

SOFTCORE (PROPER SINGLEPLAYER EXPERIENCE FOR SPT) 1.7.0

<https://hub.sp-tarkov.com/files/file/998-softcore-proper-singleplayer-experience-for-spt/>

RAID OVERHAUL 1.5.0

<https://hub.sp-tarkov.com/files/file/1673-raid-overhaul/>

### 说明手册借鉴自:

BB84 的辐射 4 整合包《废土蓝调 2.0》:

<https://www.bilibili.com/video/BV1z54y1Z7hv/>

### 谨以此整合包纪念我的两只爱猫

大头: 2024 年 3 月 11 日

灵灵: 2024 年 3 月 13 日



# 安装教程

## 安装前必读事项：

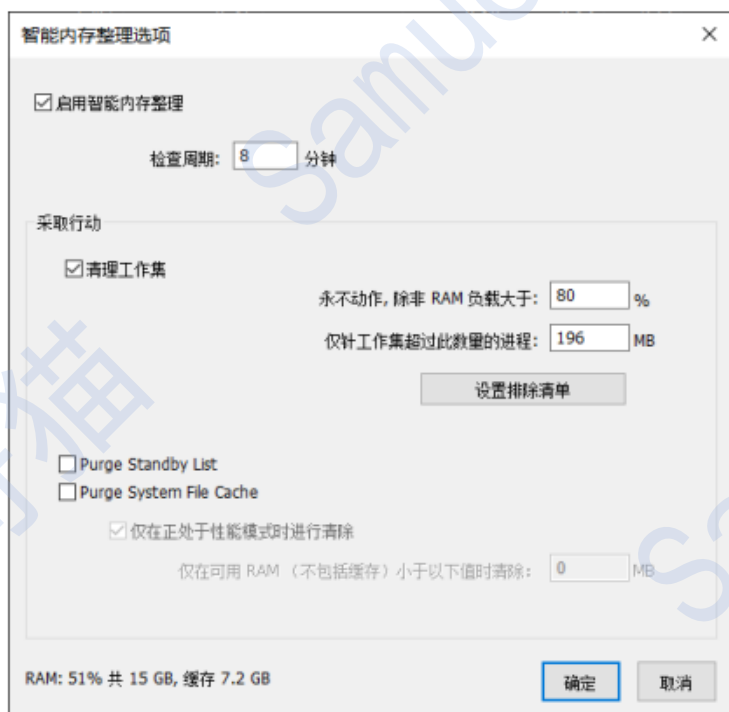
0. **整合包玩家必做内存管理步骤：** 离线版本身要电脑同时运行服务器端，所以实际上比在线版更吃系统资源。同时我的整合包有大量 MOD，内存占用则更多，如果**不做以下步骤，必定出现爆内存闪退**情况：

**(1) 必须**将虚拟内存大小设置为你物理内存的 1 到 1.5 倍，即使你电脑有 128g 物理内存也要！  
问就是 NJT 的傻逼内存优化不行！设置方法 B 站自寻。

**(2) 必须**安装内存管理软件：ProcessLasso 或 Memreduct 均可，第一个没效果则用第二个。我个人使用前者，内存清理推荐设置如下：  
设置步骤——



设置如下即可：



Memreduct 也是推荐到每 8 分钟如果 80%内存占用以上清理一次的设置。

1. 整合包存档备份指南，共要备份三个文件夹：

(1) 存档文件本身：Norvinsk\_Stalker\_11X\overwrite\user\profiles 整个文件夹。

(2) 游戏设置：Norvinsk\_Stalker\_11X\overwrite\user\sptsettings 整个文件夹。

(3) Traveler 数据：Norvinsk\_Stalker\_11X\overwrite\user\mods\Traveler\profiles 整个文件夹。

2. 本整合包 1.1.8 版不支持 1.0.0 到 1.1.0 的存档，请开新档游玩。1.1.5 版生存、浪人模式玩家请回到森林主家再更新新版，普通难度（容易——困难）玩家请前往海岸线或灯塔隧道再更新，否则由于地图变化，可能导致存档无法进入。

3. 测试版目前发现 mo2 备注**可能有乱码**，可能涉及压缩编码问题，因本整合包使用 Bandizip 压缩，最好使用同款软件解压，本软件安装包已放在网盘的“0、【非正版玩家才用】前置系统环境软件”文件夹中。

4. 本整合包 1.1.8 版以离线版 3.7.6 本体为基础，有 Norvinsk\_Stalker\_118 和 Norvinsk\_Stalker\_376（分卷包）两个压缩包，“118”是 MOD 管理器和 MOD，“376”是游戏本体，请两个都下载。**注：分卷包是指 zip、z01-z05 共 6 个文件都要下载，解压仅需解压 zip 即可。**

**解压软件推荐 Bandizip，因为我是用它压缩的。**

5. 如果不懂安装，请遵循本技术手册中的安装教程安装整合包，不要跳过任何一步。**本教程部分配图使用旧版本的截图，但道理相通，就不改了。**

6. 本整合包多个核心 MOD 与超级模块大量功能存在冲突，非常不建议与超级模块一起食用。

7. 由于离线版的 MOD 原本的安装方式与 MO2 安装/管理 MOD 的方式不同，且我提供的本体中带有存档编辑器，强烈建议您使用我提供的游戏本体。

8. 核心 MOD：Traveler 有独有的卸载程序，不建议随意关闭，如想关闭，请在关闭后直接新开档游玩。

9. **整合包游戏本体和 MO2 路径均不可以有中文**，且文件夹堆叠不宜过深，路径不宜过长。



10. 请不要擅自修改本体文件夹里的 Aki.Launcher.exe 和 Aki.Server.exe 的文件名，这样会导致 mo2 无法识别游戏。

11. 如果你懂得使用 MO2 并有一个已经在使用的 MO2，请使用该链接中：  
<https://hub.sp-tarkov.com/files/file/1314-spt-modorganizer-integration/> 的 MO2 塔科夫兼容插件并按教程建立实例即可。

12. 对整合包进行任何自行改动之前，你都要知道自己在做什么。

具体安装步骤：

#### 一. 整合包老玩家请看这里：

1. 离线版 3.7.5 开始的去正版验证增加了一个步骤，**如果你是非正版拥有者，或电脑中没有安装正版**，请重新用网盘中的“1、【非正版玩家才用】3.7.6 新正版验证程序”重新做一次去正版验证。
2. 1.1.8 启用的 MO2 版本为最新版 2.5.1rc1，可能有少数电脑用这个版本会有问题。**如果你在正确安装整合包后，用 2.5.1rc1 启动游戏出现加载 MOD 数量为 0 或其他的情况**，请更换 mo2 版本为网盘中的“Mod.Organizer-2.4.4+SPTAki 兼容”，即，将这个 244 版本解压，然后将 Norvinsk\_Stalker\_118 中的“mods”、“profiles”、“overwrite”三个文件夹复制到 244 文件夹中，按下面安装教程重建实例即可。

二. **整合包新玩家从这里开始看**。先为整合包创建一个简洁易懂的文件路径，以下将按我自己的实例路径为例讲解（**这里推荐萌新玩家、懒人照抄**。懂 MO2 的玩家也可以按自己喜好自定路径，我这里仅为方便教学。）：在 E 盘根目录下创建“EFT\_Offline”文件夹。

三.

四. 将 Norvinsk\_Stalker\_118 和 Norvinsk\_Stalker\_376 两个压缩包解压后得到的以下文件剪切到“EFT\_Offline”中。

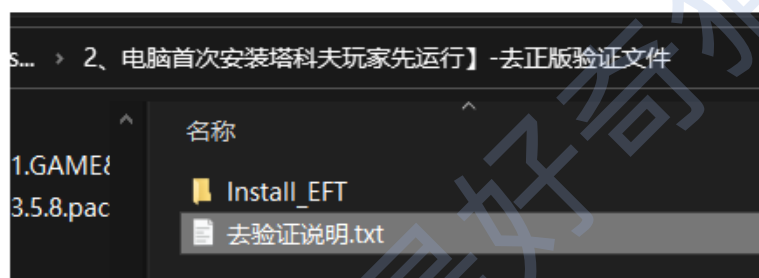
即此时游戏本体路径应为：E:\EFT\_Offline\Norvinsk\_Stalker\_376。MO2 路径应为：

E:\EFT\_Offline\Norvinsk\_Stalker\_118

五. 电脑首次安装塔科夫的玩家，请先按照“1、【非正版玩家才用】3.7.6 新正版验证程序”中的

去验证说明.txt 使用塔科夫去验证补丁。

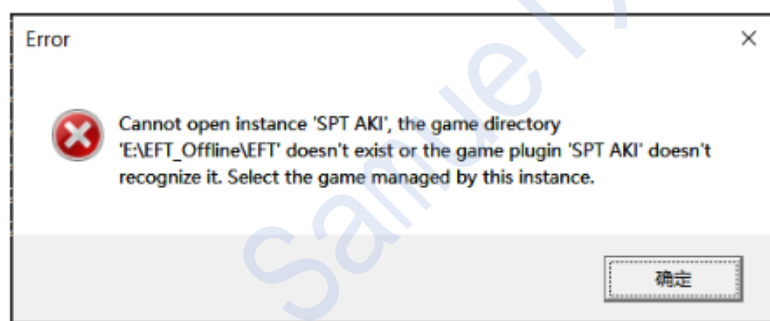
注意：是电脑从来没装过任何版本的《逃离塔科夫》、或完整卸载过塔科夫的电脑的才需要使用这个“去正版验证文件”文件。电脑已有正版《逃离塔科夫》或其他离线版本的玩家请跳过这一步。



六. 创建实例。以上步骤——下载游戏本体和做正版验证确认后，打开 E:\EFT\_Offline\Norvinsk\_Stalker\_118，运行里面的 ModOrganizer.exe，便打开 MO2。

如果直接照抄我上面的实例路径（即盘符、文件夹、路径全部一致），打开 MO2 后看到的界面应该是下图所示，等于 MO2 直接读取了我包中已有的实例。可跳到第五步之后，继续操作。

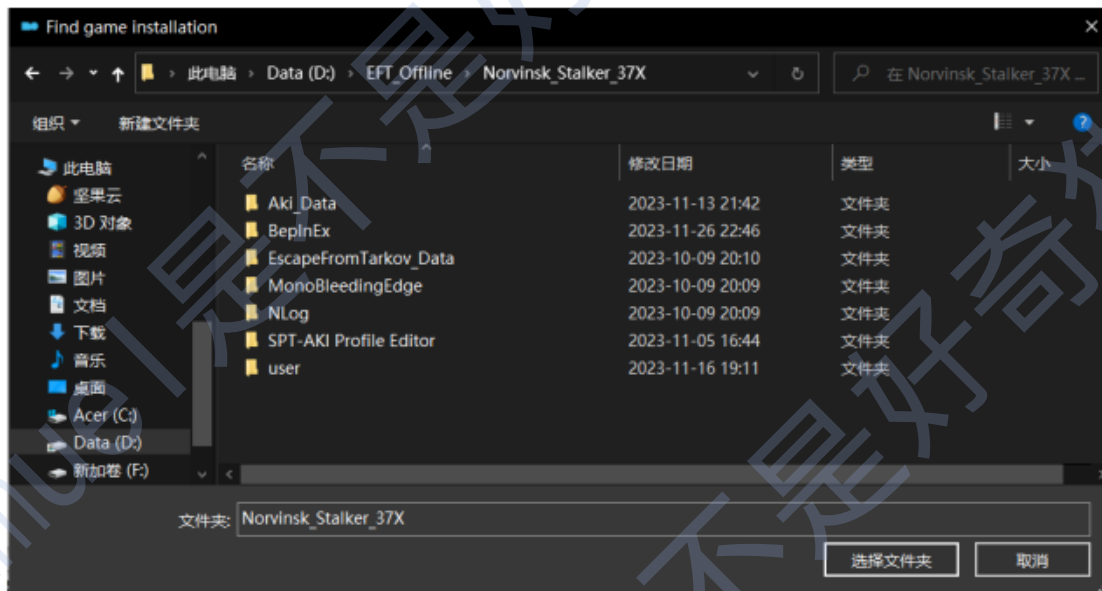
如果没有使用我上面的实例路径，MO2 应该会提示以下错误，这表示 MO2 没找到可识别的实例，这里只需要按“确定”即可跳到创建实例的步骤。



七. 上部确定后弹出此窗，选择黄框 Browse，

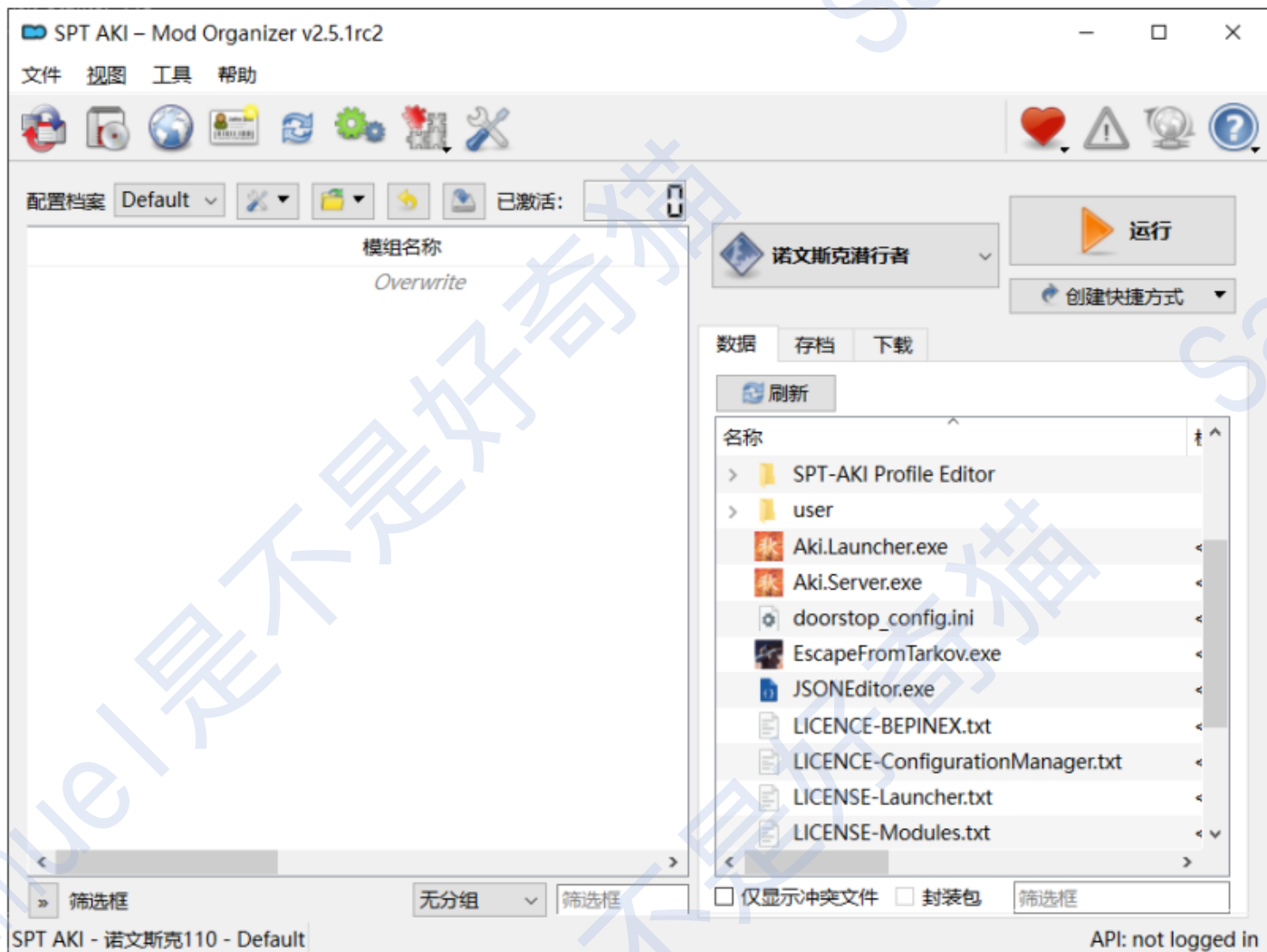


将路径选择到你自己的游戏本体目录——

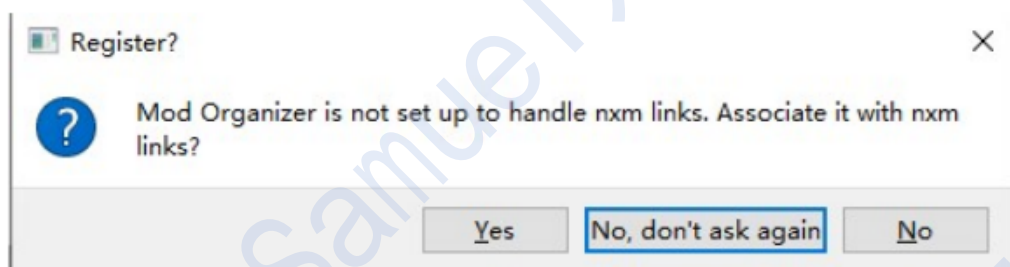


会跳到一个空白的 MO2 界面如下：





如果第一次打开 MO2 途中如果出现下图——

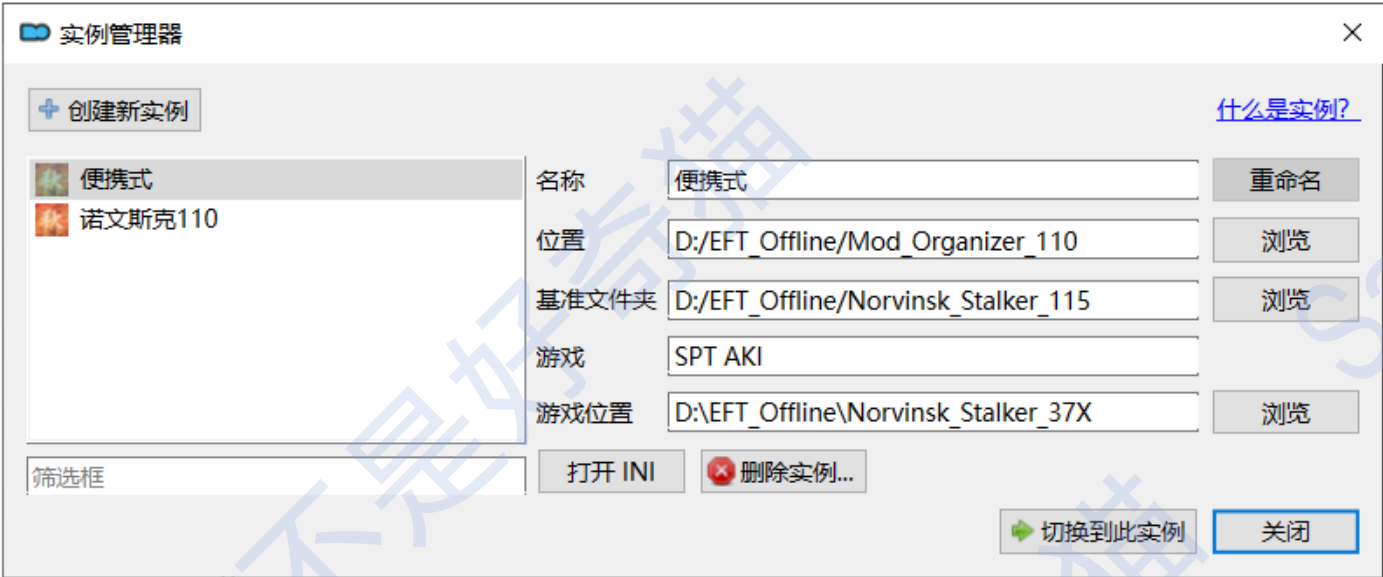


点中间“no,dont ask again”即可。

接下来我们点击左上角的“文件”——“管理实例”



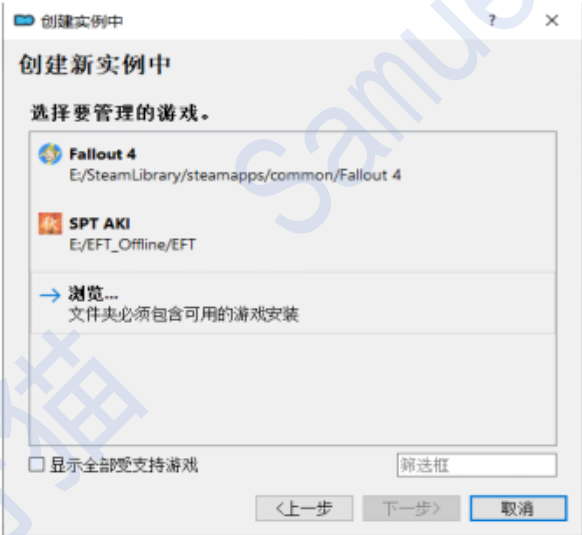
在弹出的窗口中选择“创建新实例”：



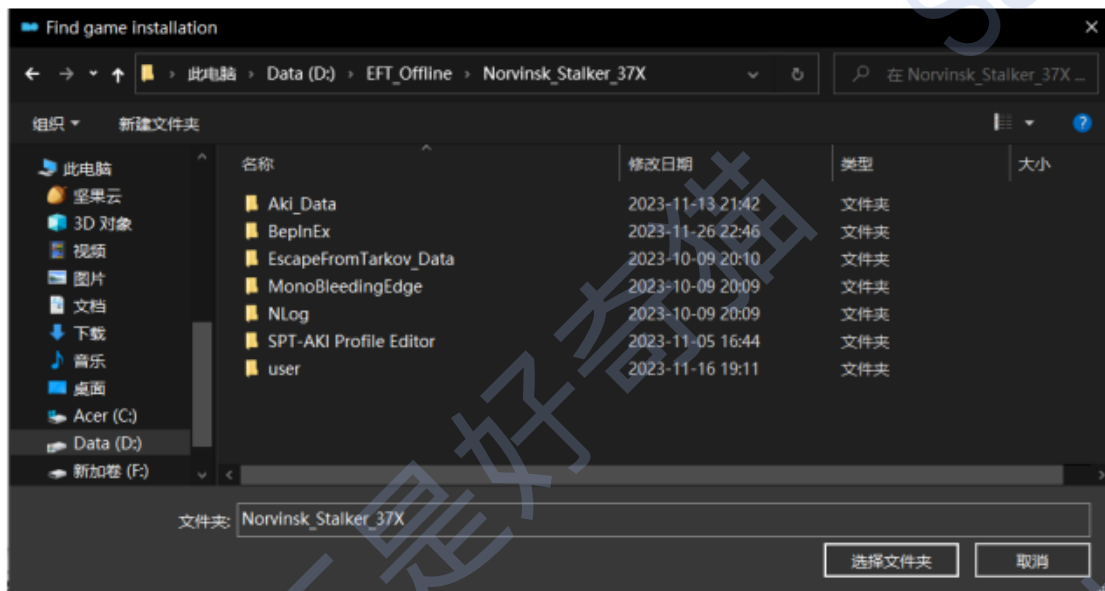
在弹出的窗口中任意选择一个皆可，选择“创建一个全局/便携实例”后，点下一步。



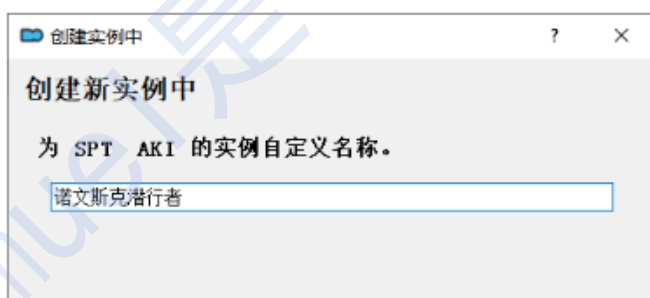
在之后弹出的这个窗口中选择“浏览...”



选中游戏本体目录。例如：E:\EFT\_Offline\Norvinsk\_Stalker\_37X 文件夹，并按“选择文件夹”。



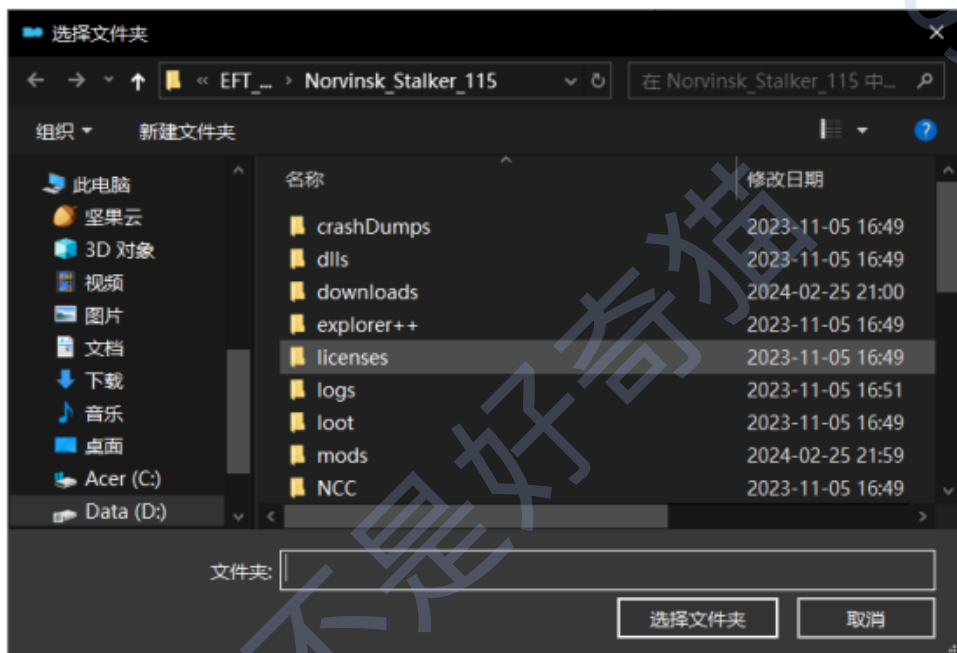
并为实例设定名称，例如以下：



然后在下一步的窗口中——



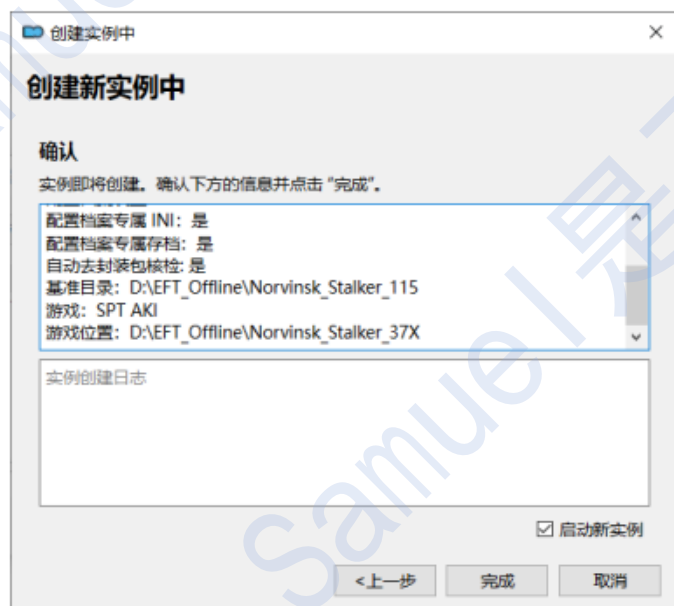
将位置的路径选择为：E:\EFT\_Offline\Norvinsk\_Stalker\_115 文件夹，并按“选择文件夹”



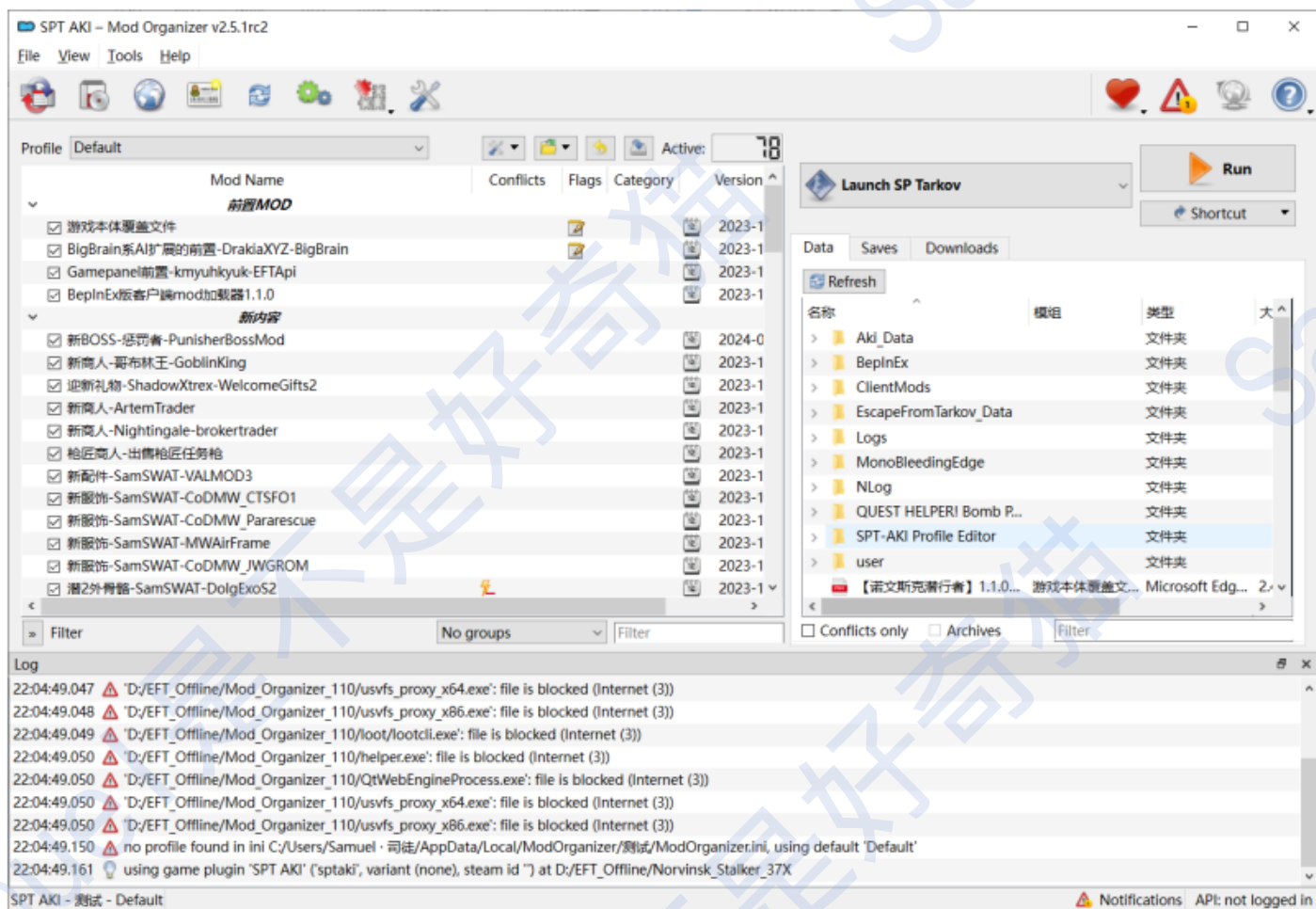
在随后的这个窗口中，确定实例的位置是定位在你的：E:\EFT\_Offline\Norvinsk\_Stalker\_115

游戏的位置是定位在你的：E:\EFT\_Offline\Norvinsk\_Stalker\_EFT

便可点击“完成”。

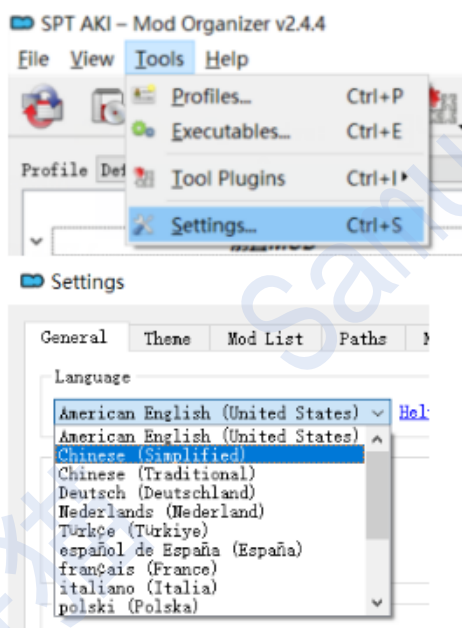


七、实例创建完成。点击完成后，会自动打开 MO2 和该实例，显示如下界面，这证明实例已创建成功：



现在开始设置阶段。在进行下一步之前,先改设置换成中文界面 tools-settings-Chinese(Simplified)

然后 OK 即可——



然后将 MOD 列表中的备注拉出来——

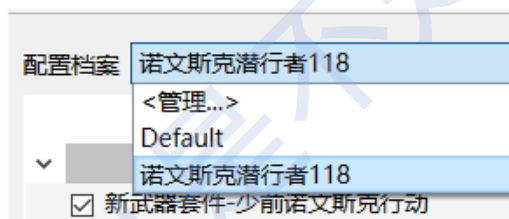
右键黄框一栏,按如图所示将“备注”开启,我在备注中添加了大量说明信息。



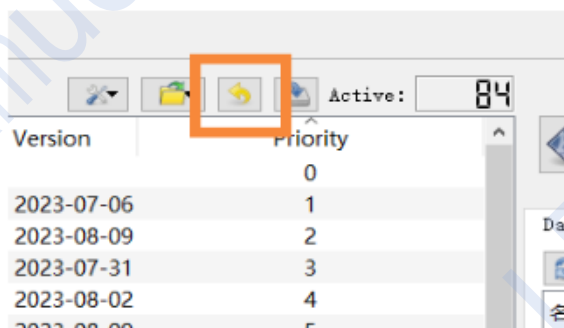
模组名称	冲突	优先级	备注
<input checked="" type="checkbox"/> 新配件-SamSWAT-VALMOD3		12	
<input checked="" type="checkbox"/> 新服饰-SamSWAT-CoDMW_CTSFO1		13	
<input checked="" type="checkbox"/> 新服饰-SamSWAT-CoDMW_Pararescue		14	
<input checked="" type="checkbox"/> 新服饰-SamSWAT-MWAirFrame		15	
<input checked="" type="checkbox"/> 新服饰-SamSWAT-CoDMW_JWGROM		16	
<input checked="" type="checkbox"/> 潜2外骨骼-SamSWAT-DolgExoS2		17	潜行者外骨骼的本体，但
<input checked="" type="checkbox"/> 新武器-AK15		18	
<input checked="" type="checkbox"/> 新武器-Mass_V308		19	维克多308口径版本，是
<input checked="" type="checkbox"/> 新武器-HK417D		20	HK417是308口径
<input checked="" type="checkbox"/> 新武器-Mass_QBZ03		21	国产03式步枪
<input checked="" type="checkbox"/> 新配件-Lyconox-g36ex		22	G36扩展
<input checked="" type="checkbox"/> 新配件-AUG_AttachmentPack		23	AUG扩展

然后接着下一步——恢复预先准备的 MOD 排序的备份还原。

还原备份操作如下：点击“配置档案”栏，确认此时选择的是“诺文斯克潜行者 118”的档案：



然后：



点击以上高亮的黄色箭头，会出现以下界面，点击唯一一个选项。



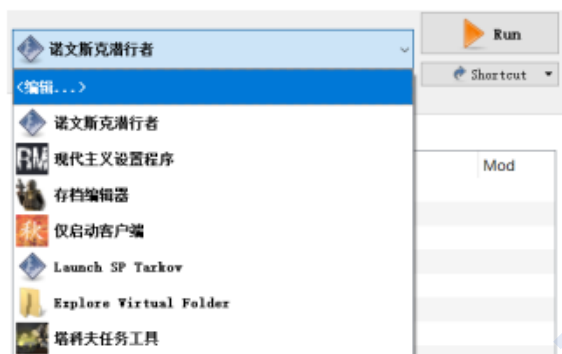
便可还原排序，还原后的排序列表如下可供对比：

模组名称	备注	冲突	优先级
<b>前置MOD (不要关)</b>			0
<input checked="" type="checkbox"/> 存档编辑器v2.8.6-SPT-AKI Profile Editor			1
<input checked="" type="checkbox"/> 游戏本体覆盖文件	本体覆盖文件。包含clientmods文件	无	2
<input checked="" type="checkbox"/> BigBrain系AI扩展的前置-DrakiaXYZ-BigBrain	整套BigBrain系AI扩展的必备前置MOD，依赖它的：SAIN...	无	3
<input checked="" type="checkbox"/> Gamepanel前置-kmyuhkyuk-EFTApi	GamepanelHUD的前置		4
<input checked="" type="checkbox"/> BeplnEx板客户端mod加载器1.1.0		无	5
<b>新内容(所有新装备均已加入现实主义兼容)</b>			6
<input checked="" type="checkbox"/> 新武器套件-少前诺文斯克行动	国内Modder: MING的作品。有大量参照《少女前线1》设计的模式和枪支，包括主要的国产步枪		7
<input checked="" type="checkbox"/> 新BOSS-惩罚者-PunisherBossMod	不会生成惩罚者BOSS，仅使用MOD的自带物品		8
<input checked="" type="checkbox"/> 新商人-哥布林王-GoblinKing	修改版，已删除惩罚者BOSS相关的所有任务		9
<input checked="" type="checkbox"/> 新商人-ArtemTrader	非原MOD，已集成哥布林王的任务代码		10
<input checked="" type="checkbox"/> 新商人-Nightingale-brokertrader	新商人，可通过它快速出售物品获取最大价值		11
<input checked="" type="checkbox"/> 新商人-出售枪匠任务枪	用于快速通过枪匠任务		12
<input checked="" type="checkbox"/> 新商人-油漆匠-CivicPainter	需要MagTape和BlackCore作为前置		13
<input checked="" type="checkbox"/> 新服饰-TacticalGearComponent	Civic系列服饰装备，已加入现实主义兼容		14
<input checked="" type="checkbox"/> 新服饰-SamSWAT-CoDMW_CTSFO1	已加入现实主义兼容		15
<input checked="" type="checkbox"/> 新服饰-SamSWAT-CoDMW_Pararescue	已加入现实主义兼容		16
<input checked="" type="checkbox"/> 新服饰-SamSWAT-MWAirFrame	已加入现实主义兼容		17
<input checked="" type="checkbox"/> 新服饰-SamSWAT-CoDMW_JWGROM	已加入现实主义兼容		18
<input checked="" type="checkbox"/> 新护甲-外骨骼-SamSWAT-DolgExoS2	潜行者外骨骼		19
<input checked="" type="checkbox"/> 新武器-QBZ191-201	国内Modder: AT、壹苏作品，已获授权。已加入现实主义兼容。		20
<input checked="" type="checkbox"/> 新武器-AK-15	已加入现实主义兼容		21
<input checked="" type="checkbox"/> 新武器-Mass_V308	维克多308口径版本，是哥布林王的前置MOD		22
<input checked="" type="checkbox"/> 新武器-HK417D	HK417是308口径		23
<input checked="" type="checkbox"/> 新武器-choccy-striker	striker是一把12发弹鼓的喷子		24
<input checked="" type="checkbox"/> 新配件-CivicMagTape	新商人-油漆匠-CivicPainter的前置，已加入现实主义兼容		25
<input checked="" type="checkbox"/> 新配件-CivicBlackCore	新商人-油漆匠-CivicPainter的前置，已加入现实主义兼容		26
<input checked="" type="checkbox"/> 新配件-CivicSandCore	已加入现实主义兼容		27
<input checked="" type="checkbox"/> 新配件-CivicRedCore	已加入现实主义兼容		28
<input checked="" type="checkbox"/> 新配件-CivicGreenCore	已加入现实主义兼容		29
<input checked="" type="checkbox"/> 新配件-CivicWhiteCore	已加入现实主义兼容		30
<input checked="" type="checkbox"/> 新配件-Lyconox-g36ex	G36配件扩展		31
<input checked="" type="checkbox"/> 新配件-lyconox-akex	AK系配件扩展		32
<input checked="" type="checkbox"/> 新配件-lyconox-shak12system	Ash12配件扩展		33
<input checked="" type="checkbox"/> 新配件-Lyconox-HK416HeavyBarrel	HK416的新枪管		34
<input checked="" type="checkbox"/> 新配件-andre1337-expansion-pack	多种配件合集		35
<input checked="" type="checkbox"/> 新配件-AUG_AttachmentPack	AUG配件扩展		36
<input checked="" type="checkbox"/> 新配件-SamSWAT-VALMOD3	ASVAL的配件扩展		37
<input checked="" type="checkbox"/> 新装备-TheLittleDrummerBoy	新的多种弹鼓		38
<input checked="" type="checkbox"/> 新容器-可放在特殊槽位的小容器-SmallCases	各种可放进保险箱的小容器。		39
<input checked="" type="checkbox"/> 新装备-B.E. MEYERS MAWL-DA 战术榴射	新榴射		40
<input checked="" type="checkbox"/> 新人物脸型-Yojenkz-Geralt	创建人物时选择		41
<input checked="" type="checkbox"/> 新人物脸型-Yojenkz-Kaz Miller	创建人物时选择		42
<input checked="" type="checkbox"/> 新人物脸型-Yojenkz-Big Boss	创建人物时选择		43
<input checked="" type="checkbox"/> 新人物脸型-Yojenkz-Sam	创建人物时选择		44
<input checked="" type="checkbox"/> 新的针剂-Bulld0z3r-SLUTS-1.3.0	一些新的针剂		45
<input checked="" type="checkbox"/> 新武器-渡鸦之咬-Release	新近战武器		46
<input checked="" type="checkbox"/> 自定义任务加载器-Virtual's Custom Quest Loader 1.4.3	顾名思义。		47
<b>整合包核心MOD (开关此类需要重启)</b>			48
<input checked="" type="checkbox"/> 潜行者化半开放地图-Jehree-Traveler	潜行者化有缝地图MOD，核心中的核心。已修复多处bug。	无	49
<input checked="" type="checkbox"/> 经济与制造系统大修-ODT-Softcore	经济系统改造MOD，核心。	无	50
<input checked="" type="checkbox"/> 现实主义大修-Fontaine-Realism-Mod	顾名思义，将整个玩法系统按现实进行大修。	无	51
<input checked="" type="checkbox"/> 战局大修-RaidOverhaul	使游戏时间与现实同步，战局时长无限制，时间流动=现实时间流动，含多种战局内事件。与cus...		52
<input type="checkbox"/> 自定义战局时长-refrigne-customraidtimes	用来改变战局的现实时长为3小时左右，等于游戏内时间的24小时。与RaidOverhaul二选一		53
<b>BigBrain系AI扩展 (开关此类需要重启)</b>			54
<input checked="" type="checkbox"/> AI增强-SAIN	增强的AI		55
<input checked="" type="checkbox"/> AI增强-SAIN预设-PMC.Terminators	SAIN预设，AI行为更激进		56
<input checked="" type="checkbox"/> AI路径扩展-DrakiaXYZ-Waypoints	更多的路径点，运行AI走得更远，更没有限制范围。		57
<input checked="" type="checkbox"/> AI自动搜索物品-Skwizzy-LootingBots	AI现在会搜索捡拾他看见的所有东西，包括你确保的装备。		58
<input checked="" type="checkbox"/> AI视野真实化-That's Lit	让玩家可以在阴影区域、黑夜中或高草丛中真正隐藏自身，不被AI发现。		59
<input checked="" type="checkbox"/> AI动态生成点-SWAG-Donuts	负责所有AI的生成	无	60
<b>战斗功能大修</b>			61
<input checked="" type="checkbox"/> 瞄准视野大修-Fontaine-FOV-Fix	给部分光学望远镜添加Ctrl+鼠标滚轮的无极变焦功能，F12中可修改		62
<input checked="" type="checkbox"/> 战局内改枪-Fontaine-Modding-QOL	战局内改枪需要在机械师那出售的特殊小钳子并装备在特殊插槽才可生效		63
<input checked="" type="checkbox"/> 全技能等级设置-Dirtbikercj-EasySkillOptions	解除技能训练疲劳，增加训练速度。	无	64
<input checked="" type="checkbox"/> 武器破门-dvize.BackdoorBandit	整合包默认所有武器可破门。		65
<input checked="" type="checkbox"/> AI不能透视树木-dvize.BushNoESP	顾名思义		66

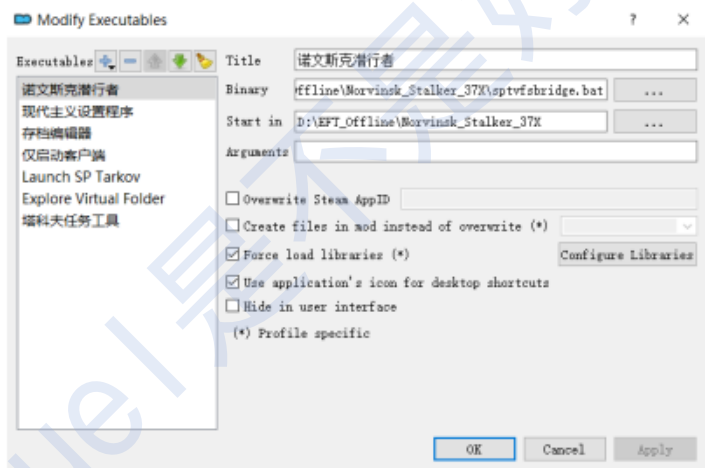
<input checked="" type="checkbox"/>	身上任何物品均可绑定快捷键-UseItemsFromAnywhere	顾名思义	67
<input checked="" type="checkbox"/>	人物技能扩展-SkillsExtended	顾名思义，它会修改部分技能的效果，目前处于初期测试阶段，但和现实主义没有冲突	68
▼	更多功能		69
<input checked="" type="checkbox"/>	门的状态随机化-DrakiaXYZ-DoorRandomizer	现在所有的门的开关状态不是一成不变的。	70
<input checked="" type="checkbox"/>	直接使用未拾物品-Gaylatea-UseLooseLoot	对于未拾取的吃喝药品，可以直接使用，而不用先捡进包里	71
<input checked="" type="checkbox"/>	直接搜索已打开容器-DrakiaXYZ-SearchOpenContainers	可以直接搜索打开的文件柜等，不用关了再开。	72
<input checked="" type="checkbox"/>	禁用Scav模式-DisableScavMode	因为核心MOD: Traveler已经破坏了scav模式，为避免误点，所以直接禁用Scav	73
<input checked="" type="checkbox"/>	坠机点-SamSWAT.HeliCrash.TyrianReboot	坠机点补给，实际是空投补给箱的另一种投送方法。	74
<input checked="" type="checkbox"/>	Kobrakon的调整工具-zz_kobra-AIO	使用它修改多个游戏内参数	75
<input checked="" type="checkbox"/>	子弹填充加速-CivicMagLoader-1-0-1	顾名思义	76
<input checked="" type="checkbox"/>	无次数限制钥匙-unbreakable-keys	顾名思义	77
<input checked="" type="checkbox"/>	反重力臂章-Kiki-AntigravArmbands	让所有袖章可以减少5-25KG的负重，并可堆叠10个，力量满级后袖章请放在背包或者保险箱	78
▼	声音、画面、UI等		79
<input checked="" type="checkbox"/>	物品信息-odt-iteminfo		80
<input checked="" type="checkbox"/>	红点颜色修改-Fontaine-Red-Dot-Tweaker		81
<input checked="" type="checkbox"/>	瞄准镜视野大修-EFT SCOPE AND RED DOT SIGHT OVERHAUL	光学镜和红点镜视野大修	82
<input checked="" type="checkbox"/>	反射镜视野重做-SamSWAT.ReflexSightsRework	反射镜视野重做	83
<input type="checkbox"/>	现实主义使用的子弹专家-zPlatinum-SPTRealismAmmoStats	使用不同的背景颜色来区分不同等级的子弹，以直观查看子弹好坏	84
<input checked="" type="checkbox"/>	平衡的夜视装备视效-BORKEL'S REALISTIC NIGHT VISION GOGGL...	更真实的夜视装备视野效果	85
<input checked="" type="checkbox"/>	更多界面信息-GamePanelHUD	多功能用户界面	86
<input checked="" type="checkbox"/>	游戏画质改善-Amanda's Graphics	游戏内画质增强mod	87
<input checked="" type="checkbox"/>	商人列表滚动-Kaeno-TraderScrolling	提供商人界面的滚动选择功能	88
<input type="checkbox"/>	第三人称-SERVPH's Third Person SPT	顾名思义	89
▼	作弊MOD		90
<input checked="" type="checkbox"/>	血量随等级提升-HealthPerLevel		91
<input checked="" type="checkbox"/>	空中支援-SamSWAT-FireSupport	提供A10攻击机空袭支援和直升机接送撤离，直升机撤离是撤到本局出发站点，即便是中转站也...	92
<input checked="" type="checkbox"/>	物品感应-AmendsSense	附近可拾取物扫描，使用方法：游戏内双击F	93
<input checked="" type="checkbox"/>	万能菜单-ervph's Tarky Menu	小型超模，默认关闭。	94
<input checked="" type="checkbox"/>	扫描雷达-Tyr-RadarStandalone	挂！光环雷达，可以标识周围120米内的AI分布。	95
<input checked="" type="checkbox"/>	真实物品堆叠-True Items	提供其他物品的堆叠功能	96
<input type="checkbox"/>	Clientmods-左上角AI距离显示	左上角会显示AI距离，默认关闭。	97
<input type="checkbox"/>	迎新礼物-ShadowXtrex-WelcomeGifts2	迎新礼物	98
<input type="checkbox"/>	装备自动维修-dvize.ARSE SCRATCHING SERVICE (ASS)	战局内装备自动恢复耐久，默认关闭。	99
<input type="checkbox"/>	时间天气修改器-SamSWAT.TimeWeatherChanger	顾名思义	100
▼	修复、优化		101
<input checked="" type="checkbox"/>	全局光照-EFT Alpha Restorations SIT	伪全局光照	102
<input checked="" type="checkbox"/>	惯性修正-dvize.FULnertia	顾名思义	103
<input checked="" type="checkbox"/>	任务列表修复-DrakiaXYZ-TaskListFixes	任务列表排序修复	104
<input type="checkbox"/>	除草-CWX-GrassCutter	低配置玩家可开启。可能会削弱Lit的作用，未测试。	105
▼	MOD工具		106
<input type="checkbox"/>	MOD工具-高级任务加载器-MusicManiac-MusicManiacsAdvance...	顾名思义，默认关闭，Modder使用的工具	107
<input checked="" type="checkbox"/>	MOD工具-AI刷新和行为检修-DrakiaXYZ-BotDebug	检查PMC生成情况的工具，默认关闭。F9/F10可实现类似透视的效果，但主要是显示各AI的行...	108
▼	【诺文斯克潜行者】1.1.8版自定义项目（此分类必须在最后）		109
<input checked="" type="checkbox"/>	【诺文斯克潜行者】专属系列任务	-《诺文斯克之影》Norvinsk's Shadow-序章-	110
<input type="checkbox"/>	【诺文斯克潜行者】1.1.8版容易难度(城镇化测试)	五难度选一。塔科夫萌新首选。有进度存档请勿随意更换难度，可能导致撤离处与仓库数据丢失...	111
<input type="checkbox"/>	【诺文斯克潜行者】1.1.8版中等难度(城镇化测试)	五难度选一。塔科夫新手首选。有进度存档请勿随意更换难度，可能会导致撤离处与仓库数据丢失...	112
<input type="checkbox"/>	【诺文斯克潜行者】1.1.8版困难难度(城镇化测试)	五难度选一。塔科夫老手首选。有进度存档请勿随意更换难度，可能会导致撤离处与仓库数据丢失...	113
<input type="checkbox"/>	【诺文斯克潜行者】1.1.8版生存难度	五难度选一。潜行者爱好者、硬核玩家首选。详情看网盘附带的生存系地图	114
<input checked="" type="checkbox"/>	【诺文斯克潜行者】1.1.8版浪人模式	五难度选一。自虐玩家首选。详情看网盘附带的生存系地图	115
<input checked="" type="checkbox"/>	【诺文斯克潜行者】1.1.8版SWAG-Donuts自定义	所有AI数量和刷新率在这里设置	116
<input checked="" type="checkbox"/>	【诺文斯克潜行者】1.1.8版EasySkillOptions自定义	目前技能训练速度是2.5倍，无疲劳，无衰减	117
<input checked="" type="checkbox"/>	【诺文斯克潜行者】1.1.8版AntigravArmbands自定义	增加更多的反重力臂章和减重等级	118
<input checked="" type="checkbox"/>	【诺文斯克潜行者】1.1.8版True Items自定义	增加了更多物品的堆叠	119
<input checked="" type="checkbox"/>	【诺文斯克潜行者】1.1.8版现实主义MOD装备兼容补丁	顾名思义。警告：生存、浪人难度，或使用现实主义的弹道大修和护甲大修，请勿关闭本项。	120
	Overwrite		

**注意：难度设置默认勾选了“生存难度”，请自行重选你想玩的难度。**

八、完成上面操作后，请再检查一下“运行”旁边的路径——

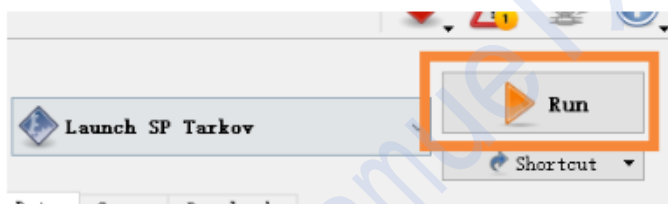


这里点击“编辑”打开以下窗口——

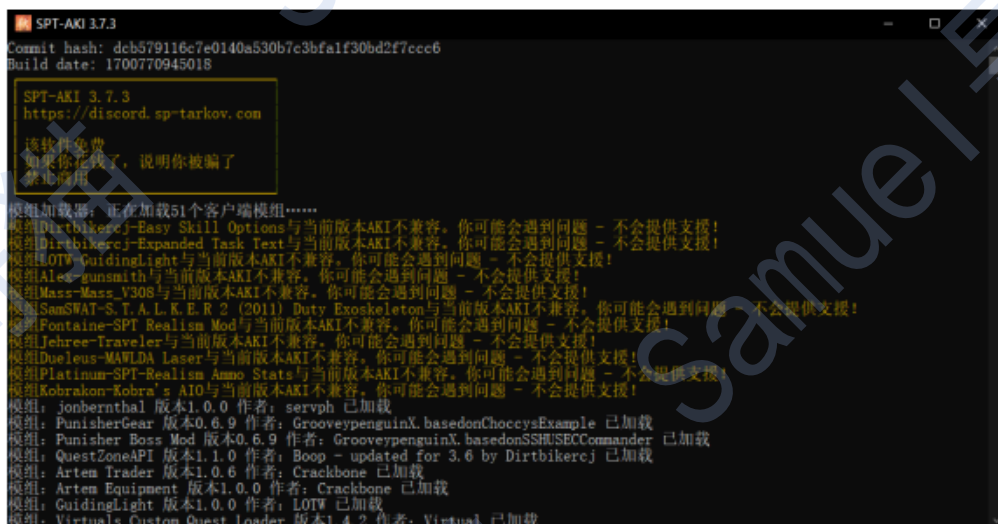


确保“程序”的路径是指向你游戏本体里的 sptvfsbridge.bat。

确保“启动于”的路径是指向你的游戏本体的路径。



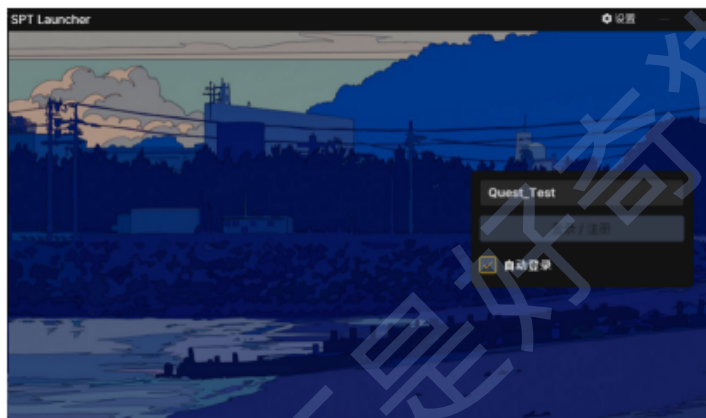
两个都确保以后，点击 MO2 界面的“run”会自动依次运行离线塔科夫的服务器端：



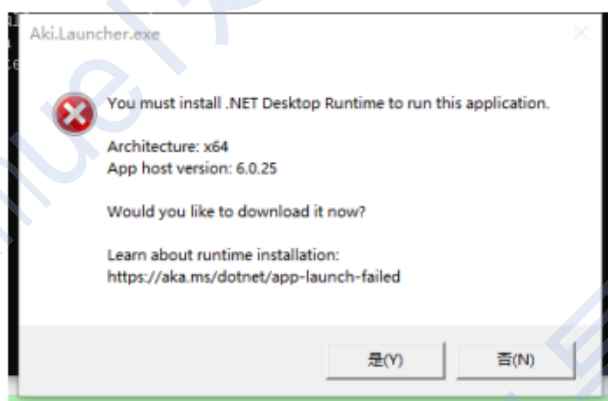


服务器加载时的大段黄字不用在意，仅是因为部分 mod 没有更新到 3.7.6，不影响游玩。

客户端如下：

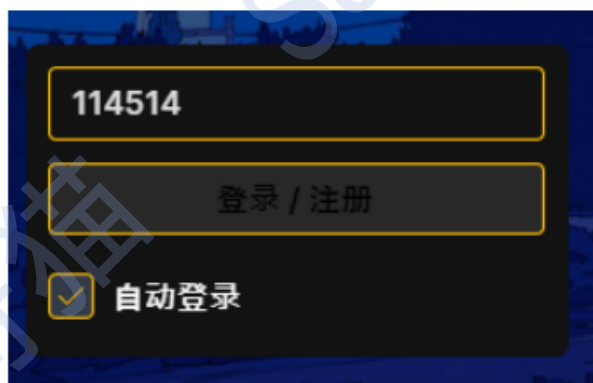


**注：如果首次启动游戏，出现以下提示,请安装网盘中“0、【非正版玩家才用】前置系统环境软件”里的软件，如 windowsdesktop-runtime-6.0.4-win-x64.exe:**



118 版本自带一个存档，也可自行新建存档。

在“电子邮箱”一栏随便输入你喜欢的命名，例如：



并点击“登录/注册”便可创建账号。

这时候会问你选择哪个版本，这些选项决定人物的出生装备多寡：



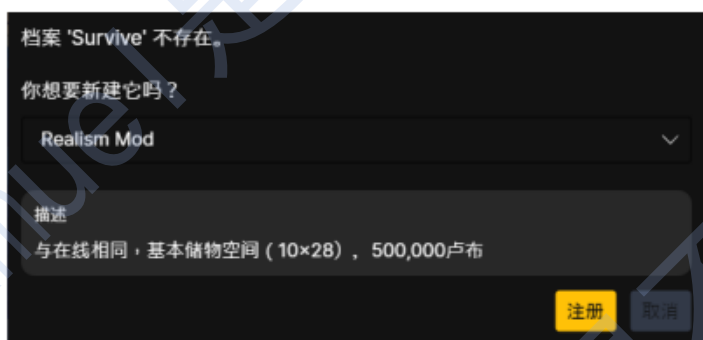


Edge Of Darkness=正版黑边

Zero to Hero=零物品全裸开局

Standard=正版白边

Realism Mod=本版本新核心 mod：现实主义提供的另一个开局模式



选择了一个版本后即可点“注册”开启存档，然后进入以下界面：

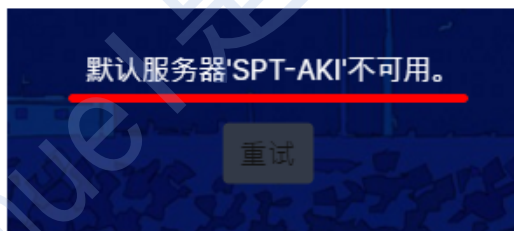


此时还不能直接按“开始游戏”，先点击右上角“设置”

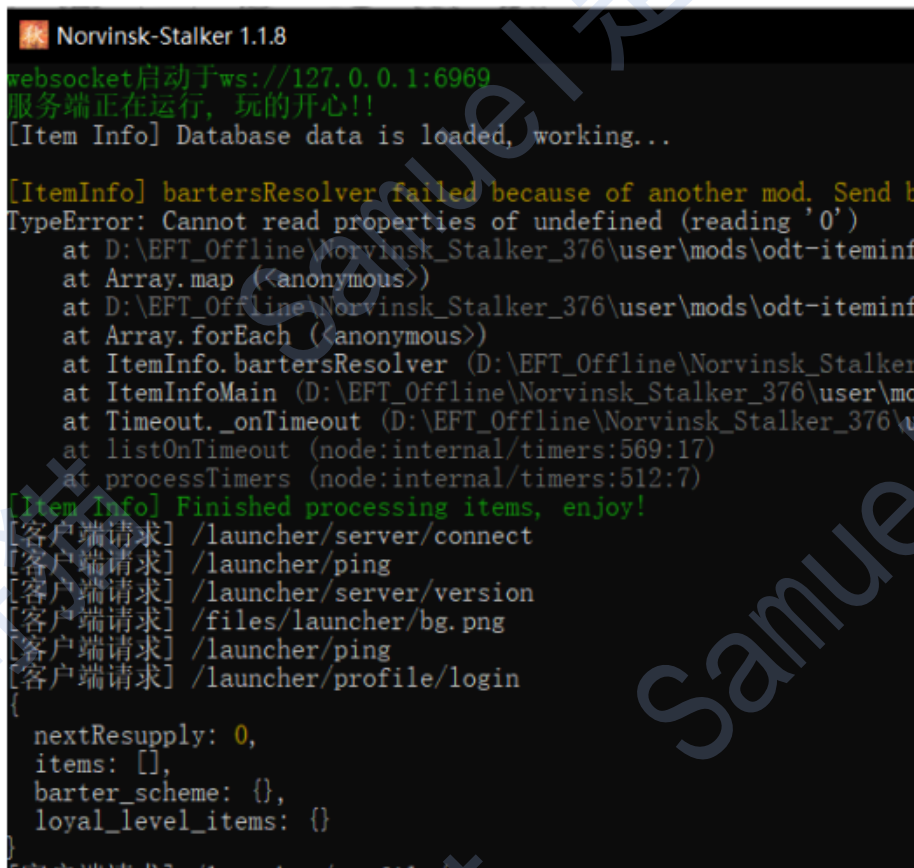


通过“选择文件夹”将路径定位到你的：E:\EFT\_Offline\Norvinsk\_Stalker\_376 文件夹后，再重启客户端、服务器端，才可开始游戏。

**温馨提示：**如果你的电脑配置较差，服务器开启较慢。SPT Launcher 启动后，服务器端可能并未启动完成，就会显示“默认服务器‘SPT-AKI’不可用”。



请在服务器端显示“服务器正在运行 玩得开心！！存档变动已保存”之后再点客户端上的“重试”就可以正常启动客户端了。



(进 QQ 群暗号密码: NJT 没有妈咪)

然后点击“开始游戏”————

尽情游玩吧

·  
·  
·

(遇到问题请先看下面的技术问题解答集)

### 整合包技术问题解答集











1. 点击“开始游戏”显示 Patching 不开游戏。该问题原因推断是 MO2 的 Overwrite 机制跟塔科夫本体不十分合拍导致，可以按以下方式轻松解决：

1.1. 重启电脑

1.2. 或等服务器窗口显示“存档变动已保存”后再点击开始游戏。

1.3. 或登出你的游戏账号，重启游戏客户端和服务端，再重新启动两个端，如果此时客户端账号是登入状态，则再登出一次，再登入，即可解决。

2. 关于游戏 mod，如想开关列表里的 MOD，在该页面打勾消勾即可（部分特殊 MOD 除外）

新物品			
<input checked="" type="checkbox"/>	新衣服-纳米装甲1.12 for 3.5.8		2023/7/6
<input checked="" type="checkbox"/>	新武器-AK12&AK15-1.0.3		2023/6/25
<input checked="" type="checkbox"/>	新地图-SamSWAT.TestMap		2023/7/7
<input checked="" type="checkbox"/>	可放在特殊槽位的小容器-SmallCases		2023/7/9
MOD前置			
<input checked="" type="checkbox"/>	前置-kmyuhkyuk-EFTApi		2023/6/29
<input checked="" type="checkbox"/>	AI增强前置-DrakiaXYZ-BigBrain-0.1.4_3.5.8		2023/6/27
<input checked="" type="checkbox"/>	BepInEx版客户端mod加载器		2023/7/6
真实硬核生存核心MOD			
<input checked="" type="checkbox"/>	经济与制造系统大修-ODT-Softcore-1.4.0		2023/7/9
<input checked="" type="checkbox"/>	拟开放地图-Jehree-Traveler-1.0.4 (3.5.7 & 3.5.8)		2023/7/14
<input checked="" type="checkbox"/>	电池系统-Jiro-BatterySystem-v1.1.0		2023/7/9

3. **修改本体却不生效。**本整合包大多数内容均受到 MOD 的干预，本体修改不生效大概率是因为已经有 mod 覆盖。请先确认自己需要的修改是否有 mod 可以实现。

4. 想安装其他 MOD。请看我的 B 站的 MO2 安装 MOD 教学视频：

<https://www.bilibili.com/video/BV1nV4y1i7CH/>

<https://www.bilibili.com/video/BV1Ux4y1o7pX/>

5. Traveler 自带存档备份功能，如何使用请看我的 B 站教学视频：

<https://www.bilibili.com/video/BV16N4y197eK/>

6. 如想下载更多 Mod，请去离线塔可夫论坛搜索查看——

<https://hub.sp-tarkov.com/>

<https://sns.oddba.cn/>