



웹프로그래밍

Lec01. 오리엔테이션

1. 웹프로그래밍 개요
2. 학습 환경
3. 일정과 평가 기준
4. 참고서적

상명대
소프트웨어학과
배동성

웹프로그래밍 개요

- 교과목 개요

- 담당 교수 : 배 동 성
- 연구 실 : 식물과학관 307호
- 전 화 : 041-550-5148 / 010-4119-2677
- 이 메 일 : paeds915@smu.ac.kr

웹프로그래밍 개요

- 웹 프로그래밍을 위해 **인터넷과 World Wide Web(www)**에 대한 전반적인 구조와 동작에 대해 이해한다
 - 여러 웹 언어 (예: HTML5, CSS, JavaScript 등)을 이용해서 웹 페이지를 프로그래밍 할 줄 아는 능력을 배양
 - 기본적인 **HTML5**의 개념 및 다양한 태그를 설명
 - **CSS3** 스타일시트의 적용 방법을 설명
 - 자바스크립트(**JavaScript**)의 프로그래밍 방법
 - 웹 서버 프로그래밍 기법을 습득 (예: WAMP, PHP 등)
 - 웹 프로그래밍을 위한 기본적인 도구와 환경에 대해 이해
 - 최신 웹 기술의 동향에 대해 이해
- 본 과목은 웹 언어를 이용한 **프로그래밍 과목**임
- 웹 디자인 교과목이 아님! (**기능** > 디자인)

2. 학습 환경

- 학습 환경

- Visual Studio Code



Visual Studio Code

- Git

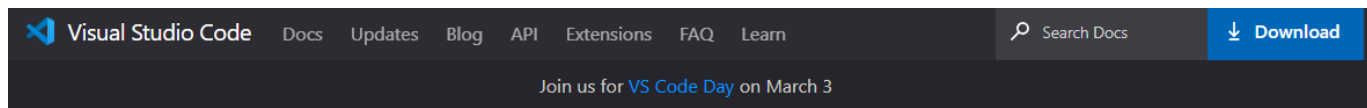


- Tortoise git



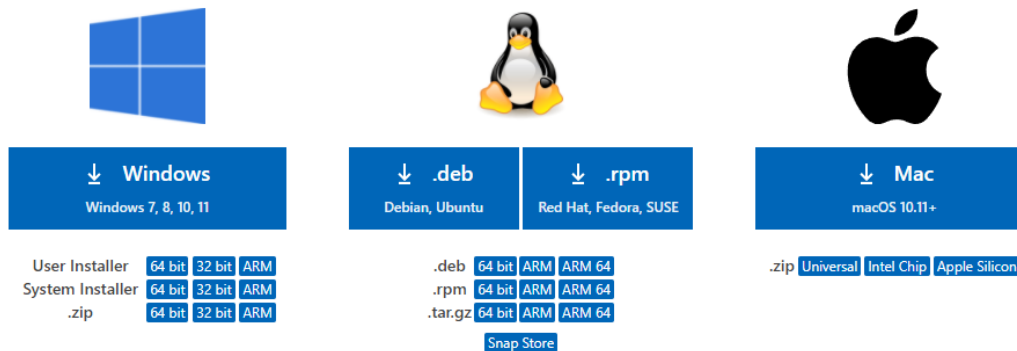
2. 학습 환경

- Visual Studio Code
 - 인터넷에서 “vsc” 검색
 - <https://code.visualstudio.com/download>
 - 상황에 맞게 다운로드
 - 순차적으로 설치



Download Visual Studio Code

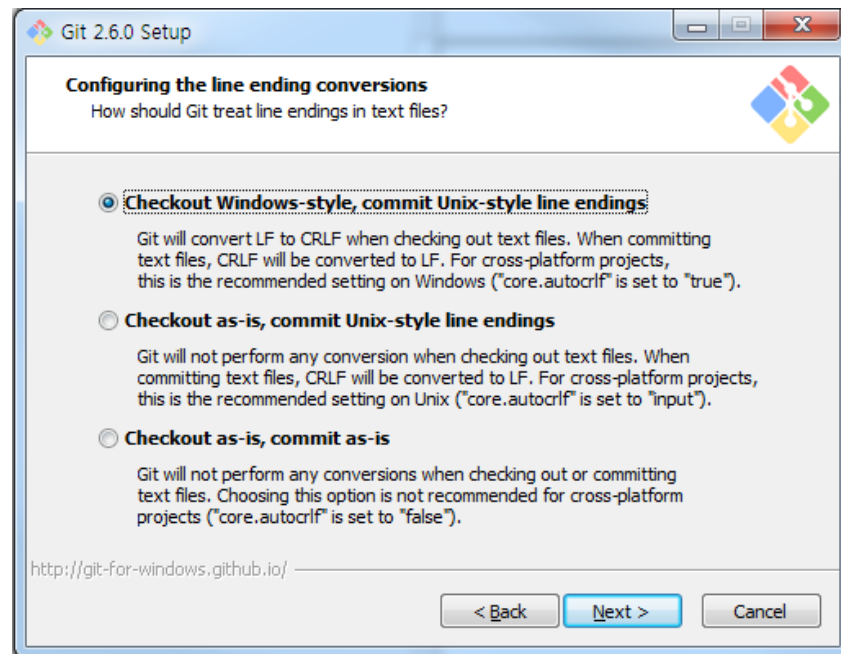
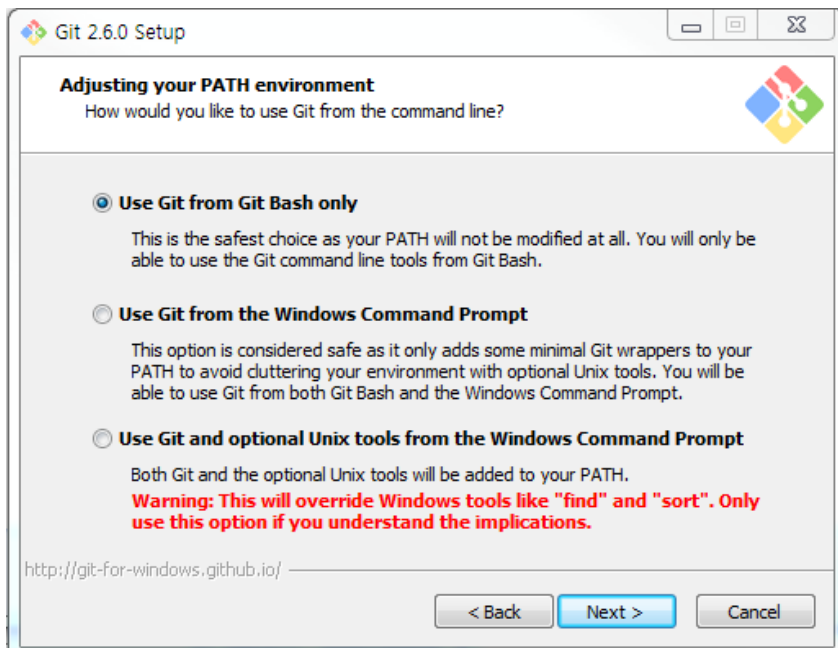
Free and built on open source. Integrated Git, debugging and extensions.



2. 학습 환경

• Git 설치

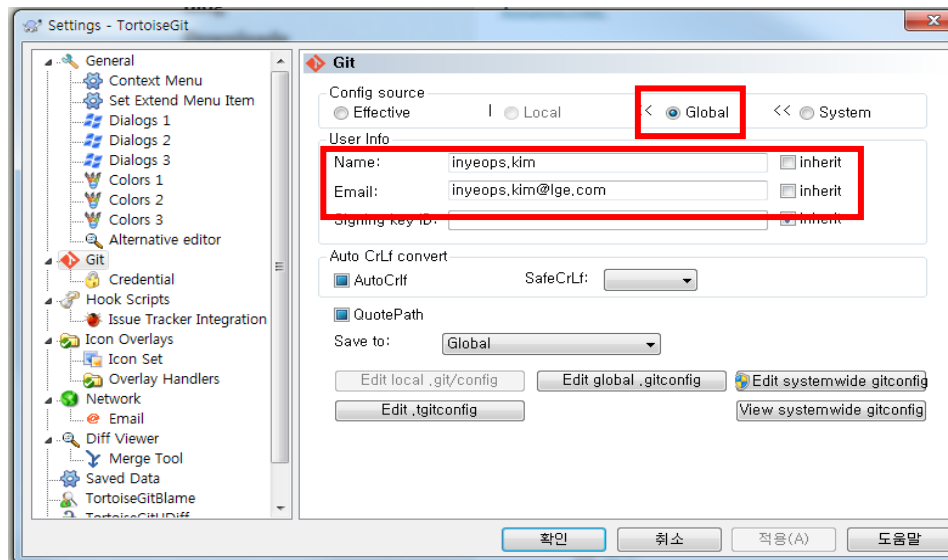
- <https://git-for-windows.github.io/>
- Git for windows 설치 (예전 이름 Msysgit)
- 아래 그림과 같이 설정하고 Next
→ Repository 내에 업로드 할 때 라인피드 문자로 인한 Conflict 방지
- Windows에서 SD카드 만드는 경우 Checkout as-is / Commit Unix Style Line encoding 선택)
→ 라인피드 문자(LF)와 더불어 캐리지리턴(CR)이 자동으로 붙지 않도록 방지



2. 학습 환경

- Tortoise Git

- GUI를 이용해 Git Bash 명령어 지원
- 한국어 지원을 하지만 용어 혼란을 피하기 위해 영문판 설치 권장
- 설치 완료 후 Username & Email 설정 (Global Setting)
 - 시작>프로그램>TorroiseGit>Setting
 - Commit - Push하기 위해서는 필수적으로 설정해야 함



3. 일정과 평가 기준

1주: 과목소개

2주: 인터넷의 소개, HTML5 문서기본

3주: HTML5 링크, 멀티미디어

4주: CSS 스타일 시트 기초 & 활용

5주: 고급 표현을 위한 CSS3 활용

6주: 다양한 입력 폼

7주: 웹사이트 제작

8주: 중간 시험

9주: 자바스크립트 기초, 객체, DOM

10주: HTML5 캔버스 그리기 API

11주: HTML5 인터페이스 API

12주: HTML5 저장 및 기타 API

13주: HTML5 고급기능 API

14주: 웹서버 구축하기

15주: 기말 프로젝트 발표

- 2회 실습 과제 수행
 - 수업 내용과 관련된 프로그래밍 과제
- 기말 팀 프로젝트 (1-3인)
 - 데이터 공유 사이트 만들기

3. 일정과 평가 기준

평가항목	내용	비율
실습 과제	2회 과제	30%
중간고사	8주차	30%
기말프로젝트	15주차	30%
출결	4주 이상 결석시는 F (학교규정)	10%

- F 학점 사유 – 아래 사항 중 하나라도 해당되는 경우
 - 중간시험 결시 / 기말 프로젝트 미제출
 - 과제를 모두 제출하지 않은 경우
- 과제 평가 방식
 - 실습 과제
 - 매 단원 실습과제 수행 후 제출 혹은 퀴즈
 - 프로젝트
 - 1-3인 팀 구성
 - 웹프로그래밍 프로젝트 수행

4. 참고서적

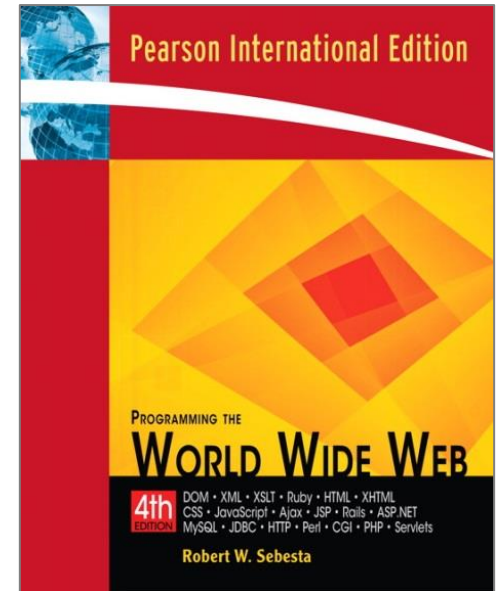
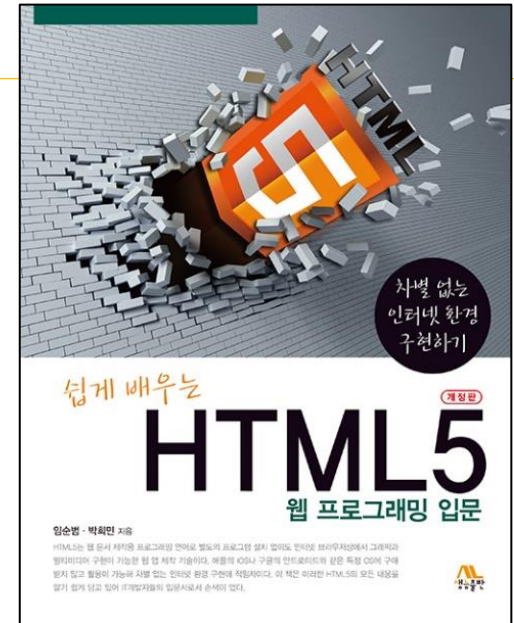
• 교재

- HTML5 웹프로그래밍 입문 (개정판)
 - 임순범, 박희민 지음
 - 생능출판사, 2016
- http://webclass.me/html5_2e

• 참고도서

- Programming the World Wide Web: International Edition, 4/E
 - Robert W. Sebesta
 - Pearson Higher Education

- 기타 추가로 필요한 자료에 대해서는 pdf 파일 형태로 제공



5. 추가 공지

- 수업
 - 1.5시간 수업 / 1.5시간 실습
 - 대면 기반 융합 수업으로 대면을 권유하나 필수는 아님
 - 강의 영상은 녹화되어 수업 후 업로드
- 수업과제
 - 기간 엄수 / 제출 조건 엄수
- 중간고사 – 대면고사
 - 일반 문제와 코드 시험
- 기말프로젝트
 - 팀으로 하는 경우 작업 분배가 명확해야 함
 - 구현한 기능을 기준으로 평가
 - 구현해야 하는 기능 (기본 배점) + 추가 기능 (추가 점수)

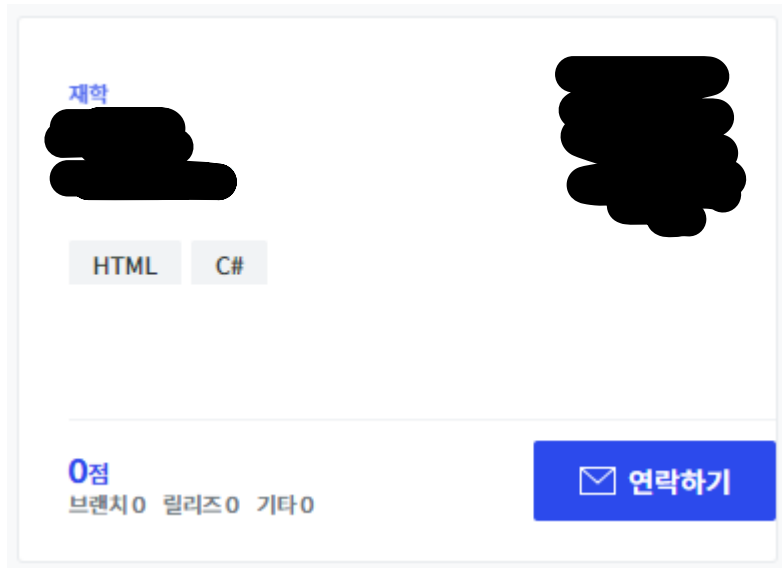
<https://ossresume.smu.ac.kr/>

6. 과제

- Github 계정 만들기
- OSS Resume 가입 후 인증화면 제출 (이미 있으면 검색 화면 제출)

<https://ossresume.smu.ac.kr/>

ex)



The screenshot shows a web form for submitting an OSS Resume. At the top left, there is a label '재학' (Current Student) in blue. Below it, there are two blacked-out input fields. To the right of these fields is a large blacked-out area, likely for a profile picture or additional information. Below the input fields, there are two buttons: 'HTML' and 'C#'. At the bottom left, there is a section for scores: '0점' (0 points) in blue, followed by '브랜치 0 릴리즈 0 기타 0'. At the bottom right, there is a blue button with a white envelope icon and the text '연락하기' (Contact).