

INFORMAZIONI PERSONALI

Refolli Francesco

📍 Piacenza, IT

✉ francesco.refolli@gmail.com

Nazionalità Italian

ESPERIENZE LAVORATIVE

Sep 2023–Dec 2023

Tecnico Analista Programmatore

Binary System SRL, Piacenza, Italia

Mi sono occupato di sviluppo e manutenzione di MainTrack, software per la gestione della manutenzione dei veicoli ferroviari, contribuendo all'evoluzione dell'applicativo tramite la riscrittura di alcuni componenti chiave.

Ho acquisito conoscenza di dominio del settore ferroviario e ho maturato esperienza con **Ruby on Rails**, **VueJS**, **Postgres** e **Python**.

Mar 2025–Feb 2026

Supervisione di tesista triennale

Università degli Studi Milano Bicocca, Milano, Italia

Sto supervisionando lo sviluppo di un software per l'analisi di codice sorgente e la relativa stesura di tesi.

PUBBLICAZIONI

4 Aprile 2025

ENASE Conference 2025

Titolo: Lessons learned from implementing a language-agnostic dependency graph parser

Parole chiave: Source Code, Software Analysis, Dependency Graphs

MANUFATTI

2025

Unconventional reinforcement learning on traffic lights with SUMO

Tesi redatta in collaborazione con il prof. Giuseppe Vizzari (UnimiB) nel contesto delle attività del Centro Nazionale per la Mobilità Sostenibile

2023

Un framework multi-linguaggio per l'identificazione delle dipendenze del codice sorgente

Tesi redatta in collaborazione con il dott. Darius Sas (TXT Arcan s.r.l.)

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

2023–2025

Corso di Laurea Magistrale

Università degli Studi Milano Bicocca, Milano, Italia

Corso di laurea: Informatica [F1801Q]

Discipline affrontate: Modelli e Simulazioni, Ingegneria del Software (e Re-Engineering), Metodi del Calcolo Scientifico, Machine Learning, Teoria dell'Informazione, Microservizi, CI/CD, Information Retrieval

Voto: 110 e Lode

Tesi: Unconventional reinforcement learning on traffic lights with SUMO

2020–2023

Corso di Laurea Triennale

Università degli Studi Milano Bicocca, Milano, Italia

Corso di laurea: Informatica [E3101Q]

Discipline affrontate: Linguaggi di Programmazione, Reti e Sistemi Operativi, Sistemi Distribuiti, Basi di Dati, Bioinformatica, Ingegneria del Software, Statistica

Voto: 107

Tesi: Un framework multi-linguaggio per l'identificazione delle dipendenze del codice sorgente

COMPETENZE

Lingua madre Italiano

Altre lingue

	COMPRENSIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
	Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione orale	
Inglese	B2	B2	B2	B2	B2
Bbetween Foreign Languages - English B2					

Livelli: A1 e A2: Utente base – B1 e B2: Utente autonomo – C1 e C2: Utente avanzato

[Quadro Comune Europeo di Riferimento delle Lingue](#)

Competenze digitali

AUTOVALUTAZIONE

Elaborazione delle informazioni	Comunicazione	Creazione di contenuti	Sicurezza	Risoluzione di problemi
Utente avanzato	Utente avanzato	Utente avanzato	Utente avanzato	Utente avanzato

[Competenze digitali - Scheda per l'autovalutazione](#)

Competenze Tecniche

- **Programming Languages:** C/C++, Python, Rust, JS, Java, Ruby, Latex, Bash
- **Build Automation:** Meson, CMake, Make
- **CI/CD Automation:** Docker, Kubernetes, Actions

PASSIONI

Sono un appassionato di trasportistica, simulazioni, sistemi multi agente, compilatori e linguaggi di programmazione. Sia durante lo svolgimento delle tesi che nel tempo libero ho avuto modo di approfondire questi temi sviluppando un compilatore per un linguaggio simil C, un simulatore ferroviario, algoritmi per analisi e instradamento con reti di trasporto pubblico in formato GTFS ...

PRIVACY

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati persona"

COPYRIGHT

Questo documento è stato generato automaticamente con il software *eurogen* sviluppato da Refolli Francesco (github.com/windflaag/eurogen), rilasciato con licenza GNU GPL v3.