从C的结构体到c++的类并没有增加空间成本，成员函数出现在类内却不会出现再object中。主要是由virtual引起，包括virtual function和virtual base class

? float x() const; const的用法

如何对一个类进行塑模？

1简单对象模型，即一个object是一系列slots，每个data member或function member都由一个slot，只存指针，object的大小为指针数诚意member数。没有用到产品上

2表格驱动对象模型

Data member和member function分两张表存放，对象存这俩指针

3 C++对象模型

非static放在obj之内，staticmember和static、nonstatic function放在obj之外，

什么是vptr type\_info object

什么是虚拟基础 class istream: virtual public ios

什么是declaration invocation

什么是extern int foo

什么是implict class conversion

什么是Schwarz Error

C++要求以member objects再class中的声明次序来调用各个constructors

第二章

哪四种情况编译器会为未声明constructor的class合成一个defalut constructor？，即implict default constructors

1 带有default constructor的member class object

2 带有defalut constructor的 Base class

3 带有一个virtual function的 class

4 带有一个virtual base class 的class

112 多重继承

第四章

Const和static不能同时作用于成员函数？

4.3

第五章

不把函数声明为const，意味着函数不能够获取一个const reference \ const pointer

255