HIVE基础知识

- ▼ 一、HIVE概述
 - ▼ (一) 什么是HIVE
 - 1、基于HADOOP 的数据仓库工具(编译工具)
 - 2、核心工作就是把SQL语句翻译成MR程序,和HDFS和MAP-REDUCE结合使用之后,可以在HADOOP上构建数据仓库
 - ▼ (二) 和传统数据仓库的比较
 - ▼ 1、相同之处
 - ① 主要用来访问和管理数据
 - ②也提供类如SQL查询语言, HQL
 - ▼ 2、不同之处
 - ① 可以处理超大规模数据
 - ②可拓展性和容错性非常强
 - ▼ (三) HIVE-数据分析引擎
 - 1、MAP-REDUCE不支持SQL语法,其执行逻辑一般的使用JAVA语言
 - 2、HIVE会自动把SQL编译成Java语言发送给MAP-REDUCE引擎执行
 - ▼ (四) HIVE典型的应用场景
 - 1、HIVE主要应用在数据的离线分析
 - ▼ 2、日志分析
 - 统一网站一段时间内的PV、UV
 - 多维度数据分析
 - 大部分互联网公司使用HIVE进行日志分析,
 - ▼ 3、其他场景
 - 海量结构化数据离线分析(平安集团、vivo等)
 - ▼ (五) HIVE 不能做什么
 - ▼ 1、 Hive不是一个OLAP(On-Line Analytical Processing)系统
 - 响应时间慢
 - 无法实时更新数据
 - ▼ 2、Hive不是一个OLTP(On-line Transaction Processing)系统
 - 对事务的支持很弱
 - ▼ 3、Hive的表达能力有限
 - 不支持迭代式计算

■ 有些复杂运算用SQL不易表达

▼ 二、HIVE基础知识

- ▼ (一)常用的数据类型
 - 1、string 字符串
 - 2、decimal 数值
 - 3、date 日期
- ▼ (二)数据的存储
 - 1、Hive中所有的数据都存储在 HDFS 中,没有专门的数据存储格式(可支持Text,SequenceFile, ParquetFile, RCFILE, ORCFILE等)
 - ▼ 2、Hive 的数据模型
 - ① db: 在hdfs中表现为\${hive.metastore.warehouse.dir}目录下一个文件夹
 - ② table: 在hdfs中表现所属db目录下一个文件夹
 - ③ external table:与table类似,不过其数据存放位置可以在任意指定路径
 - ④ partition: 在hdfs中表现为table目录下的子目录
 - ⑤ bucket: 在hdfs中表现为同一个表目录下根据hash散列之后的多个文件
- ▼ (三) HIVE常用命令
 - 1、show databases; # 查看某个数据库
 - 2、 use 数据库; # 进入某个数据库
 - 3、show tables; # 展示所有表
 - 4、desc 表名; # 显示表结构
 - 5、show partitions 表名; # 显示表名的分区
 - 6、show create table_name; # 显示创建表的结构
- ▼ (四) HQL和SQL的差异
 - 1、join 条件仅支持等值关联且不支持or条件
 - 2、 HQL中没有UNION,可使用distinct+ union all 实现 UNION
 - 3、日期判断,建议使用to date(),如: to date(orderdate)='2016-07-18'
 - ▼ 4、 SORT BY 与order BY 区别:
 - 和传统sql中的order by 一样,对数据做全局排序,加上排序,会新启动一个job进行排序,会把所有数据放到同一个reduce中进行处理,不管数据多少,不管文件多少,都启用一个reduce进行处理。
 - sort by 是局部排序,会在每个reduce端做排序,每个reduce端是排序的,也就是每个reduce出来的数据是有序的,但是全部不一定有序,除非一个reduce,一般情况下可以先进行局部排序完成后,再进行全局排序,会提高不少效率。
 - 5、DISTRIBUTE BY 和SORT BY: DISTRIBUTE BY控制map的输出在reducer中是如何划分的.

- 6、CLUSTER BY: 等价于DISTRIBUTE BY和SORT BY同时对一个字段使用
- 7、不支持数据植入现有的表或者分区,仅支持覆盖重写整个表
- ▼ (五) 数据的存储格式
 - ▼ 1、传统行式存储
 - ① 数据的按行存储的
 - ② 没有索引的查询,使用大量的I/O
 - ③ 建立索引和物化视图需要大量时间和资源
 - ④ 面向查询的需求,数据库必须被大量膨胀才能满足性能需求
 - ▼ 2、列式存储
 - ① 数据是按列存储的,每一列单独存放
 - ② 数据即是索引
 - ③ 只访问需要查询的列, 大量降低系统I/O
 - ④ 每一列由一个线索来处理--查询的并发处理
 - ⑤ 数据类型一致,数据特征相似-高效压缩