

```

public class Stack {
    private int[] data = new int[100];
    private int top = -1;

    public void put (int x) { ... }
    public void pop () { ... }

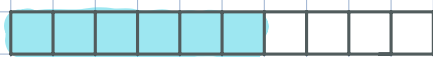
    public Iterator getIterator () {
        return new Iterator();
    }
}

public class Iterator {
    private int current = -1;

    public boolean hasMore () {
        return current < top;
    }

    public int getNext () {
        current++;
        return data[current];
    }
}

```



```
Stack stack = new Stack();
```

```
.....
```

```
Stack.Iterator iter = stack.getOperator();
while (iter.hasMore()) {
```

```
    int x = iter.getNext();
```

```
    ....
```

```
}
```

! Test

Nicht statische Innere Klasse:

Hängt im Speicher **nicht** zusammen!

wenn innere Klasse statisch ist → hängt im Speicher zusammen

Wenn Klasse B in Klasse A:

A kann auf B zugreifen (auch wenn privat)

