

# MySQL - Zusammenfassung

---

## SELECT & FROM

Das **SELECT** Schlüsselwort erlaubt es einem aus Daten aus einer oder mehreren Datenbanktabellen auszuwählen

```
SELECT select_list
FROM table_name;
```

Nach dem **SELECT** kommt ein oder mehrere Datensätze die man auswählen will Mit dem **FROM** kann man auswählen aus welcher Tabelle man die Daten lesen will

**Bsp1** **SELECT FROM** um Daten von einer einzelnen Spalte zu erhalten:

```
SELECT lastName
FROM employees;
```

### OUTPUT:

```
+-----+
| lastName |
+-----+
| Murphy   |
| Patterson |
| Firrelli |
| Patterson |
| Bondur   |
| Bow      |
| Jennings |
| ...      |
```

**Bsp2** **SELECT FROM** um Daten von mehreren Spalten zu erhalten:

```
SELECT
    lastName,
    firstName,
    jobTitle
FROM
    employees;
```

### OUTPUT:

lastname	firstname	jobtitle
Murphy	Diane	President
Patterson	Mary	VP Sales
Firrelli	Jeff	VP Marketing
Patterson	William	Sales Manager (APAC)
Bondur	Gerard	Sale Manager (EMEA)
...		

## ORDER BY

Der **ORDER BY** Befehl ist dazu da um die Spalten des Ergebnisses zu sortieren.

```
SELECT
    select_list
FROM
    table_name
ORDER BY
    column1 [ASC|DESC],
    column2 [ASC|DESC],
    ...;
```

**ASC** steht für aufsteigend sortieren, während **DESC** für absteigend sortieren

**Bsp:**

```
SELECT
    contactLastname,
    contactFirstname
FROM
    customers
ORDER BY
    contactLastname;
```

**OUTPUT:**

contactLastname	contactFirstname
Accorti	Paolo
Altagar,G M	Raanan
Andersen	Mel
Anton	Carmen
Ashworth	Rachel

Barajas	Miguel	
...		

Hier wurde in aufsteigender Reihenfolge nach dem Nachnamen sortiert.

So würde absteigend sortiert werden:

```
SELECT
    contactLastname,
    contactFirstname
FROM
    customers
ORDER BY
    contactLastname DESC;
```

OUTPUT:

+-----+-----+		
contactLastname	contactFirstname	
+-----+-----+		
Young	Jeff	
Young	Julie	
Young	Mary	
Young	Dorothy	
Yoshido	Juri	
Walker	Brydey	
Victorino	Wendy	
Urs	Braun	
Tseng	Jerry	
....		

Man kann auch nach mehreren Spalten sortieren:

```
SELECT
    contactLastname,
    contactFirstname
FROM
    customers
ORDER BY
    contactLastname DESC ,
    contactFirstname ASC;
```

OUTPUT:

```
+-----+-----+
| contactLastname | contactFirstname |
+-----+-----+
| Young           | Dorothy          |
| Young           | Jeff             |
| Young           | Julie            |
| Young           | Mary             |
| Yoshido         | Juri             |
| Walker          | Brydey           |
| Victorino       | Wendy            |
| Urs             | Braun            |
| Tseng           | Jerry            |
| Tonini          | Daniel           |
...

```

## WHERE

Mit dem **WHERE** Befehl kann man nach gewissen eigenschaften eines Datensatzes Filtern, wie z.B: einer Jobbezeichnung:

employees
* employeeNumber
lastName
firstName
extension
email
officeCode
reportsTo
jobTitle

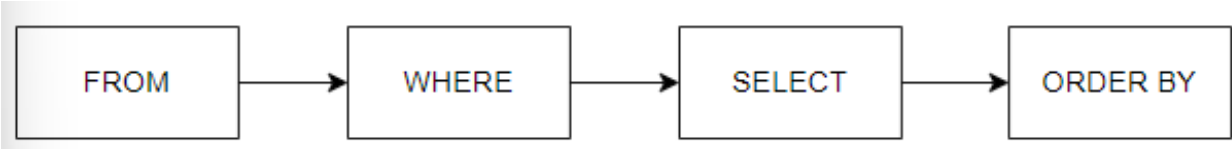
```
SELECT
  lastname,
  firstname,
  jobtitle
FROM
  employees
WHERE
  jobtitle = 'Sales Rep';

```

### OUTPUT:

lastname	firstname	jobtitle
Jennings	Leslie	Sales Rep
Thompson	Leslie	Sales Rep
Firrelli	Julie	Sales Rep
Patterson	Steve	Sales Rep
Tseng	Foon Yue	Sales Rep
Vanauf	George	Sales Rep
Bondur	Loui	Sales Rep
Hernandez	Gerard	Sales Rep
Castillo	Pamela	Sales Rep
Bott	Larry	Sales Rep
Jones	Barry	Sales Rep
Fixter	Andy	Sales Rep
Marsh	Peter	Sales Rep
King	Tom	Sales Rep
Nishi	Mami	Sales Rep
Kato	Yoshimi	Sales Rep
Gerard	Martin	Sales Rep

Reihenfolge:



Man kann das **WHERE** Argument auch mit **AND** kombinieren:

```
SELECT
  lastname,
  firstname,
  jobtitle,
  officeCode
FROM
  employees
WHERE
  jobtitle = 'Sales Rep' AND
  officeCode = 1;
```

OUTPUT:

lastname	firstname	jobtitle	officeCode
----------	-----------	----------	------------

Jennings	Leslie	Sales Rep	1
Thompson	Leslie	Sales Rep	1

Ein weiterer wichtiger Befehl in Kombination mit **WHERE** ist **LIKE**. Hier kann man Strings vergleichen. Wenn man zum Beispiel alle Mitarbeiter einer Firma finden will, dessen Nachname mit *son* aufhört, kann man das so machen:

```
SELECT
    firstName,
    lastName
FROM
    employees
WHERE
    lastName LIKE '%son'
ORDER BY firstName;
```

#### OUTPUT:

firstName	lastName
Leslie	Thompson
Mary	Patterson
Steve	Patterson
William	Patterson

Ebenfalls wichtig ist der **IN** Befehl, welcher einfach nur überprüft ob ein Wert mit etwas übereinstimmt:

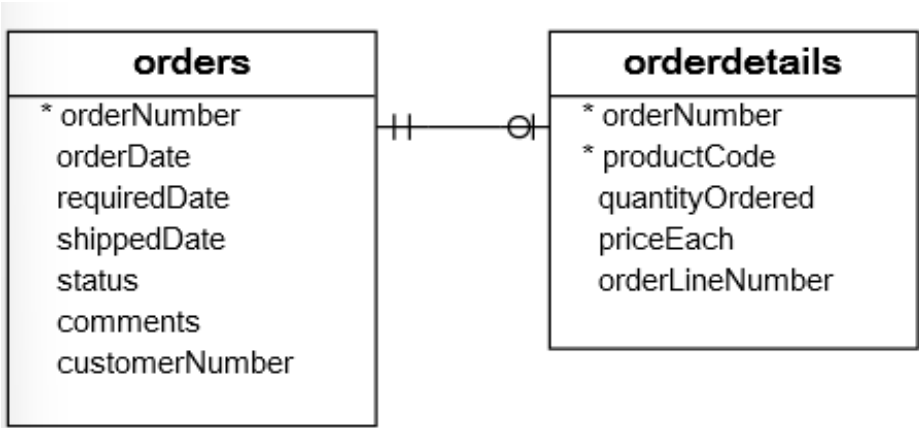
```
SELECT
    firstName,
    lastName,
    officeCode
FROM
    employees
WHERE
    officeCode IN (1, 2, 3)
ORDER BY
    officeCode;
```

#### OUTPUT:

firstName	lastName	officeCode
Diane	Murphy	1
Mary	Patterson	1
Jeff	Firrelli	1
Anthony	Bow	1
Leslie	Jennings	1
Leslie	Thompson	1
Julie	Firrelli	2
Steve	Patterson	2
Foon Yue	Tseng	3
George	Vanauf	3

JOINS

In vielen Tabellen hängen Daten, welche in verschiedenen Tabellen sind zusammen. Um alle Zusammenhängende Daten zu bekommen, kann man verschiedene Arten von JOINS verwenden.



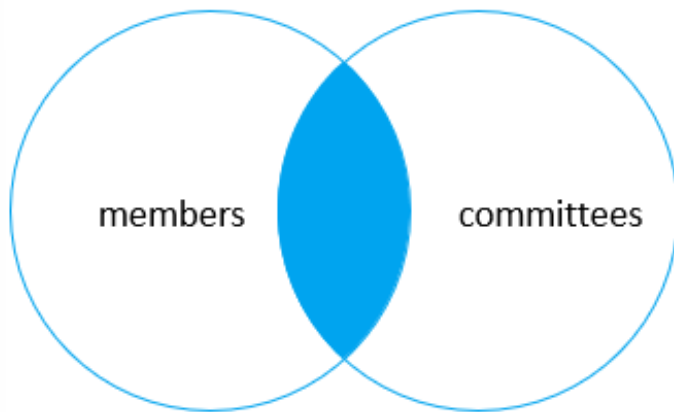
Verschiedene Arten vond JOINS:

```
SELECT
    m.member_id,
    m.name AS member,
    c.committee_id,
    c.name AS committee
FROM
    members m
INNER JOIN committees c ON c.name = m.name;
```

OUTPUT:

member_id	member	committee_id	committee

1	John	1	John
3	Mary	2	Mary
5	Amelia	3	Amelia



Wenn beide Attribute gleich sind kann man auch **USING** verwenden um es etwas kürzer zu halten:

```
SELECT
  m.member_id,
  m.name AS member,
  c.committee_id,
  c.name AS committee
FROM
  members m
INNER JOIN committees c USING(name);
```

### LEFT JOIN:

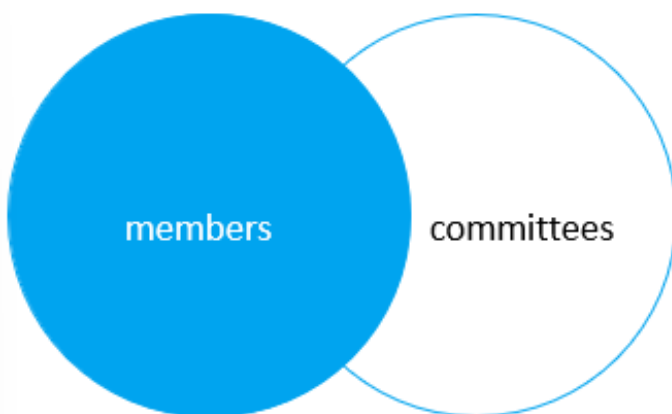
Bei einem **LEFT JOIN** werden die Tabellen in eine "linke" und "rechte" Tabelle aufgeteilt. Jetzt werden die Daten von der "linken" Tabelle mit der "rechten" verglichen. Auch wenn die Werte nicht übereinstimmen, werden trotzdem neue Zeilen erstellt in welchen die Werte der "linken" Tabelle gespeichert werden und für die Werte der "rechten" wird *NULL* eingesetzt. Im Endeffekt werden bei einem **LEFT JOIN** immer alle Werte der "linken" Tabelle ausgewählt, egal ob sie mit der "rechten" Tabelle übereinstimmen.

```
SELECT
  m.member_id,
  m.name AS member,
  c.committee_id,
  c.name AS committee
FROM
  members m
LEFT JOIN committees c USING(name);
```



**OUTPUT:**

member_id	member	committee_id	committee
1	John	1	John
2	Jane	NULL	NULL
3	Mary	2	Mary
4	David	NULL	NULL
5	Amelia	3	Amelia



Kann auch wieder mit **USING** verwendet werden:

```
SELECT
  m.member_id,
  m.name AS member,
  c.committee_id,
  c.name AS committee
FROM
  members m
LEFT JOIN committees c USING(name);
```

Einen **LEFT JOIN** kann man auch nutzen um zum Beispiel jede Zeile herauszufiltern, in welcher der zu vergleichende Wert *NULL* oder nicht *NULL* ist.

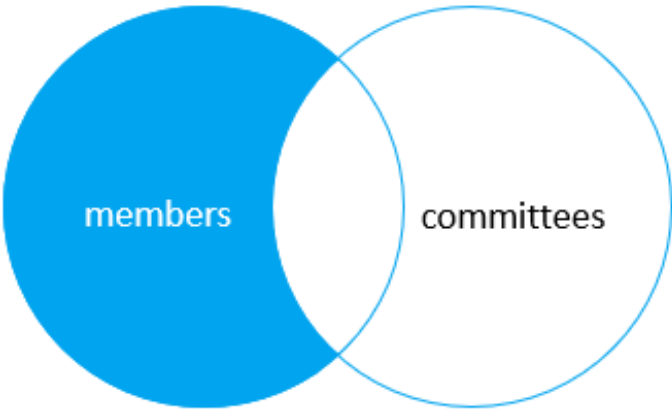
So sieht man alle Zeilen in welchen der Wert der "rechten" Tabelle *NULL* ist, bzw. in welcher die Werte nur in der "linken" Tabelle gespeichert sind:

```
SELECT
  m.member_id,
  m.name AS member,
  c.committee_id,
```

```
    c.name AS committee
FROM
    members m
LEFT JOIN committees c USING(name)
WHERE c.committee_id IS NULL;
```

OUTPUT:

member_id	member	committee_id	committee
2	Jane	NULL	NULL
4	David	NULL	NULL



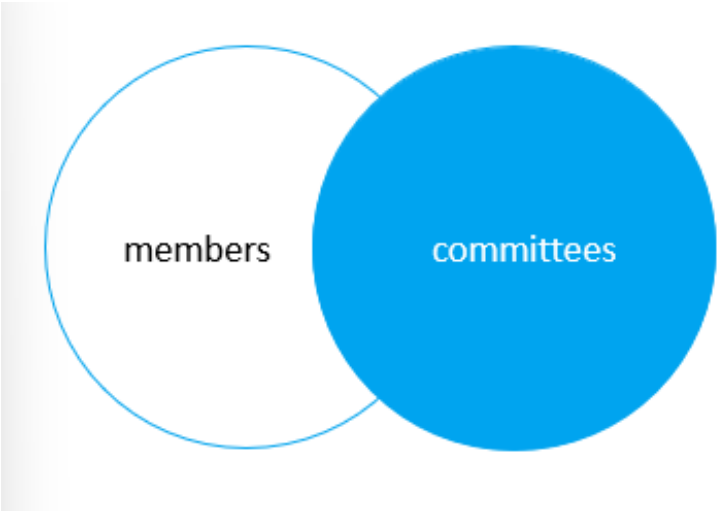
RIGHT JOIN

Wie man beim Namen **RIGHT JOIN** schon vermuten kann funktioniert er genau gleich wie der **LEFT JOIN** nur invertiert. Es werden also alle Zeilen von der "rechten" Tabelle mit der "linken" verglichen. Wenn etwas nicht übereinstimmt, werden die Werte für die "linke" Tabelle mit *NULL* ersetzt.

```
SELECT
    m.member_id,
    m.name AS member,
    c.committee_id,
    c.name AS committee
FROM
    members m
RIGHT JOIN committees c on c.name = m.name;
```

OUTPUT:

member_id	member	committee_id	committee
1	John	1	John
3	Mary	2	Mary
5	Amelia	3	Amelia
NULL	NULL	4	Joe



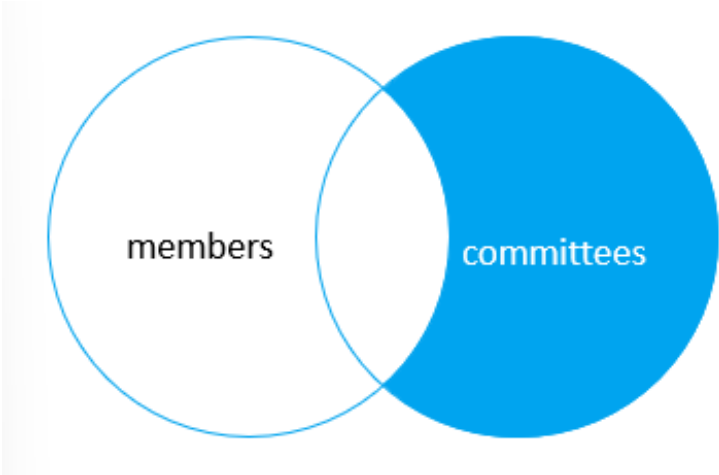
Natürlich kann man auch bei dem **RIGHT JOIN** wieder **USING** verwenden:

So kann man zum Beispiel alle Zeilen herausfiltern, in welchen der Wert der "linken" Tabelle *NULL* ist, also in welcher nur die Werte der "rechten" Tabelle gespeichert sind:

```
SELECT
  m.member_id,
  m.name AS member,
  c.committee_id,
  c.name AS committee
FROM
  members m
RIGHT JOIN committees c USING(name)
WHERE m.member_id IS NULL;
```

**OUTPUT:**

member_id	member	committee_id	committee
NULL	NULL	4	Joe



## Cross Join

Der **CROSS JOIN** ist der einfachste **JOIN** von allen. Er verbindet einfach jede Zeile der "linken" Tabelle mit jeder Zeile der "rechten" Tabelle.

```
SELECT
  m.member_id,
  m.name AS member,
  c.committee_id,
  c.name AS committee
FROM
  members m
CROSS JOIN committees c;
```

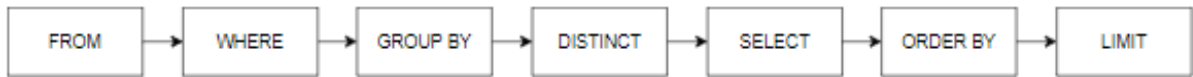
**OUTPUT:**

member_id	member	committee_id	committee
1	John	4	Joe
1	John	3	Amelia
1	John	2	Mary
1	John	1	John
2	Jane	4	Joe
2	Jane	3	Amelia
2	Jane	2	Mary
2	Jane	1	John
3	Mary	4	Joe
3	Mary	3	Amelia
3	Mary	2	Mary
3	Mary	1	John
4	David	4	Joe
4	David	3	Amelia
4	David	2	Mary
4	David	1	John
5	Amelia	4	Joe

	5	Amelia	3	Amelia
	5	Amelia	2	Mary
	5	Amelia	1	John
+-----+				

GROUP BY

Der **GROUP BY** Befehl wird verwendet um Daten zu gruppieren. **GROUP BY** wird nach dem **WHERE** Befehl ausgeführt.



Für das Beispiel nehmen wir die Tabelle **orders**:

orders
* orderNumber
orderDate
requiredDate
shippedDate
status
comments
customerNumber

Wenn man jetzt nach dem **status** gruppieren wil:

```
SELECT
  status
FROM
  orders
GROUP BY
  status;
```

OUTPUT:

+-----+	
status	
+-----+	
Shipped	
Resolved	
Cancelled	
On Hold	
Disputed	

In Process
+-----+

**GROUP BY mit Aggregatfunktionen:**

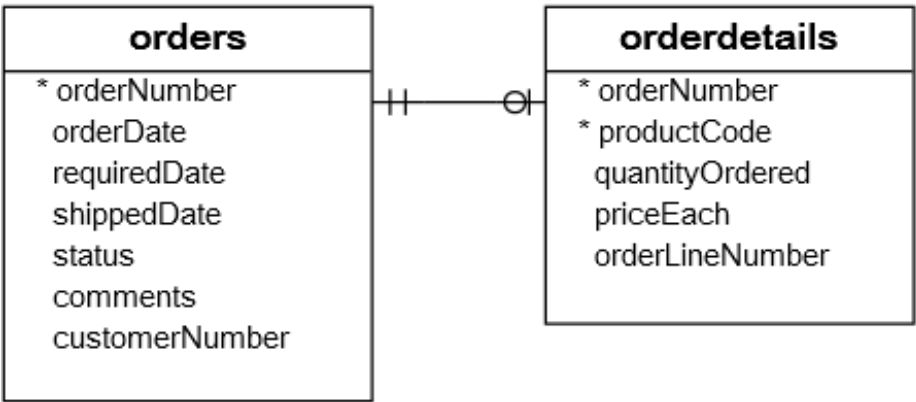
Meist wird **GROUP BY** mit Aggregatfunktionen wie **COUNT**, **SUM**, **AVG**, **MIN** oder **MAX** verwendet:

```
SELECT
  status,
  COUNT(*)
FROM
  orders
GROUP BY
  status;
```

**OUTPUT:**

+-----+	+-----+
status	COUNT(*)
+-----+	+-----+
Shipped	303
Resolved	4
Cancelled	6
On Hold	4
Disputed	3
In Process	6
+-----+	+-----+

Natürlich kann man **GROUP BY** auch mit mehreren Spalten verwenden:



Um alle Bestellungen nach dem status zu bekommen, wird die **orders** Tabelle mit der **orderdetails** Tabelle gejoint und die **SUM** Funktion verwendet um die Anzahl der Bestellungen zu zählen:

```
SELECT
  status,
  SUM(quantityOrdered * priceEach) AS amount
FROM
  orders
  INNER JOIN orderdetails USING (orderNumber)
GROUP BY
  status;
```

**OUTPUT:**

status	amount
Shipped	8865094.64
Resolved	134235.88
Cancelled	238854.18
On Hold	169575.61
Disputed	61158.78
In Process	135271.52

**GROUP BY nach einem Ausdruck:**

Man kann mit **GROUP BY** auch nach Ergebnissen eines Ausdrucks und nicht einfach nach Werten einer Spalte gruppieren:

```
SELECT
  YEAR(orderDate) AS year,
  SUM(quantityOrdered * priceEach) AS total
FROM
  orders
  INNER JOIN orderdetails USING (orderNumber)
WHERE
  status = 'Shipped'
GROUP BY
  YEAR(orderDate);
```

**OUTPUT:**

year	total
2003	3223095.80
2004	4300602.99

	2005		1341395.85	
+	-----	+	-----	+

**GROUP BY mit HAVING:**

Um die Gruppiereten Ergebnisse zu filtern wir **HAVING** verwendet:

```
SELECT
  YEAR(orderDate) AS year,
  SUM(quantityOrdered * priceEach) AS total
FROM
  orders
  INNER JOIN orderdetails USING (orderNumber)
WHERE
  status = 'Shipped'
GROUP BY
  year
HAVING
  year > 2003;
```

**OUTPUT:**

	year	total
▶	2004	4300602.99
	2005	1341395.85

**GROUP BY mit mehreren Spalten:**

```
SELECT
  YEAR(orderDate) AS year,
  status,
  SUM(quantityOrdered * priceEach) AS total
FROM
  orders
  INNER JOIN orderdetails USING (orderNumber)
GROUP BY
  year,
  status
ORDER BY
  year;
```

**OUTPUT:**

+	-----	+	-----	+	-----	+
	year		status		total	
+	-----	+	-----	+	-----	+



	2003		Cancelled		67130.69	
	2003		Resolved		27121.90	
	2003		Shipped		3223095.80	
	2004		Cancelled		171723.49	
	2004		On Hold		23014.17	
	2004		Resolved		20564.86	
	2004		Shipped		4300602.99	
	2005		Disputed		61158.78	
	2005		In Process		135271.52	
	2005		On Hold		146561.44	
	2005		Resolved		86549.12	
	2005		Shipped		1341395.85	
+	-----	+	-----	+	-----	+

## STORED PROCEDURES

**STORED PROCEDURES** sind Skripte die in der Datenbank gespeichert und ausgeführt werden können. Nützlich für wiederkehrende Aufgaben, welche komplexe Abfragen enthalten.

So wird eine **PROCEDURE** erstellt:

```
DELIMITER $$

CREATE PROCEDURE GetCustomers()
BEGIN
    SELECT
        customerName,
        city,
        state,
        postalCode,
        country
    FROM
        customers
    ORDER BY customerName;
END$$
DELIMITER ;
```

So wird sie aufgerufen:

```
CALL GetCustomers();
```

### Vorteile:

- Da man bei einer **STORED PROCEDURE** nur einen Befehlsaufrufen muss, wird der Netzwerkverkehr verringert
- Wiederverwendbarkeit

- Man kann die Datenbank sicherer machen, da man gewisse Applikationen zugriff auf gewisse **STORED PROCEDURES** geben kann und anderern nicht.

**Nachteile:**

- Wenn viele **PROCEDURES** verwendet werden wird die Speichernutzung jeder Verbindung signifikant ansteigen. Außerdem wird die CPU - Auslastung ansteigen, wenn eine hohe Anzahl an logischen Operationen verwendet wird
- Da in **MySQL** einige Debugging Werkzeuge fehlen, ist es sehr anspruchsvoll **STORED PROCEDURES** zu debuggen.
- Wenn mit **STORED PROCEDURES** gearbeitet wird, gibt es oft Probleme in der Instandhaltung / Wartung, da nicht jeder Entwickler mit dem Konzept vertraut ist

**DELIMITER:**

Der **DELIMITER** ist das Symbol, das verwendet wird um Argumente zu trennen. Standardmäßig: **;**

Man kann den **DELIMITER** auch ändern:

```
DELIMITER delimiter_character
```

Da bei **STORED PROCEDURES** meist mehrere **;** vorkommen, muss man den Delimiter ändern, um die ganze Stored Procedure als ein Objekt zu kompilieren.

**DROP:**

Mit dem **DROP** Befehl kann man eine bereits erstellte **Procedure** löschen:

```
DROP PROCEDURE [IF EXISTS] sp_name;
```

Mann kann das **DROP** Argument auch noch mit anderen Argumenten wie z.B einem **IF** kombinieren.

**LISTING STORED PROCEDURES:**

Mit dem **SHOW PROCEDURE STATUS** kann man alle Charakteristiken eines **PROCEDURES** anzeigen lassen.

**Syntax:**

```
SHOW PROCEDURE STATUS [LIKE 'pattern' | WHERE search_condition]
```

**IF - Statement:**

Das **IF** Statement wird verwendet um eine Bedingung zu überprüfen und je nach dem ob die Bedingung wahr oder falsch ist, wird ein anderer Befehl ausgeführt.

3 Arten von **IF** - Statements:

- **IF - THEN**: Wenn (Argument) Dann (Befehl)
- **IF - THEN - ELSE**: Wenn (Argument) Dann (Befehl) Sonst (Befehl)
- **IF - THEN - ELSEIF - ELSE**: Wenn (Argument1) Dann (Befehl1), Wenn (Argument2) Dann (Befehl2), ....., Sonst (Befehl)

**Syntax:**

```
IF condition THEN
    statements;
END IF;
```

**CASE - Statement:**

Das **CASE** Statement wird verwendet um eine Bedingung zu überprüfen und je nach dem ob die Bedingung wahr oder falsch ist, wird ein anderer Befehl ausgeführt.

**Syntax:**

```
CASE case_value
    WHEN when_value1 THEN statements
    WHEN when_value2 THEN statements
    ...
    [ELSE else-statements]
END CASE;
```

**LOOP - Statement:**

Das **LOOP** Statement wird verwendet um eine Schleife zu erstellen.

**Syntax:**

```
[label]: LOOP
    ...
    -- terminate the loop
    IF condition THEN
        LEAVE [label];
    END IF;
    ...
END LOOP;
```

**WHILE - LOOP:**

Das **WHILE** Statement wird verwendet um eine Schleife zu erstellen, welche so lange läuft bis ein gewisses Argument erfüllt ist.

**Syntax:**

```
WHILE counter <= day DO
    CALL InsertCalendar(currentDate);
    SET counter = counter + 1;
    SET currentDate = DATE_ADD(currentDate ,INTERVAL 1 day);
END WHILE;
```

**REPEAT - LOOP:**

Das **REPEAT** Statement wird verwendet um eine "DO - WHILE" Schleife zu erstellen:

**Syntax:**

```
REPEAT
    SET result = CONCAT(result,counter,',');
    SET counter = counter + 1;
UNTIL counter >= 10
END REPEAT;
```

**SHOW WARNINGS:**

Mit dem **SHOW WARNINGS** Befehl kann man sich detaillierte Informationen über Warnungen anzeigen lassen

**Syntax:**

```
SHOW WARNINGS [LIMIT [offset,] row_count]
```

**SHOW ERRORS:**

Mit dem **SHOW ERRORS** Befehl kann man sich detaillierte Informationen über Fehler anzeigen lassen.

**Syntax:**

```
SHOW ERRORS [LIMIT [offset,] row_count];
```

**CURSOR:**

Ein **CURSOR** wird verwendet um durch die Ergebnisse einer **SELECT** Abfrage zu iterieren. Meistens wird ein **CURSOR** verwendet, wenn man einzelne Zeilen verarbeiten muss:

```
-- declare a cursor
DECLARE cursor_name CURSOR FOR
SELECT column1, column2
FROM your_table
WHERE your_condition;

-- open the cursor
OPEN cursor_name;

FETCH cursor_name INTO variable1, variable2;
-- process the data

-- close the cursor
CLOSE cursor_name;
```

Es ist empfehlenswert einen **CURSOR** immer zu schliessen, wenn er nicht mehr verwendet wird:

```
CLOSE cursor_name;
```

Außerdem muss man einen **NOT FOUND HANDLER** definieren, für den Fall das der **CURSOR** keine Zeile findet:

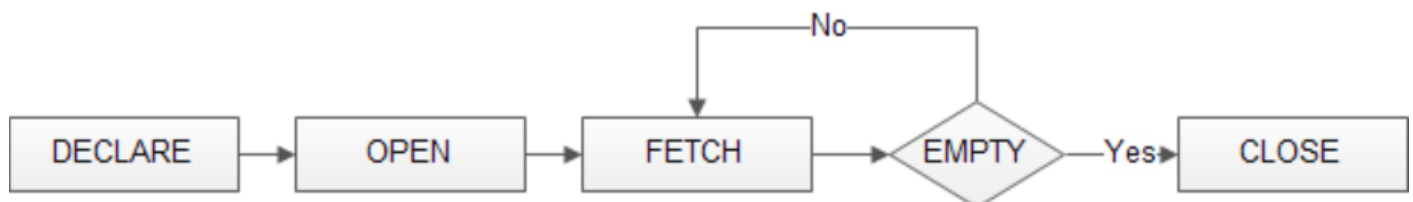
```
DECLARE CONTINUE HANDLER FOR NOT FOUND SET finished = 1;
```

Jedes mal wenn das **FETCH** Statement aufgerufen wird, versucht der **CURSOR** die nächste Zeile im Ergebniss Set zu lesen.

Die **finished** Variable zeigt an ob der **CURSOR** das Ende des Ergebnis Sets erreicht hat.

Die Handler-Deklaration muss nach den Variablen- und Cursor- Deklarationen innerhalb der **STORED PROCEDURE** passieren.

So läuft ein **CURSOR** ab:



So verwendet man einen **CURSOR** um alle Zeilen in einer **employees** Tabelle durchzulaufen und in einen String zu fügen:

```
DELIMITER $$

CREATE PROCEDURE create_email_list (
    INOUT email_list TEXT
```

```

)
BEGIN
  DECLARE done BOOL DEFAULT false;
  DECLARE email_address VARCHAR(100) DEFAULT "";

  -- declare cursor for employee email
  DECLARE cur CURSOR FOR SELECT email FROM employees;

  -- declare NOT FOUND handler
  DECLARE CONTINUE HANDLER
    FOR NOT FOUND SET done = true;

  -- open the cursor
  OPEN cur;

  SET email_list = '';

process_email: LOOP

  FETCH cur INTO email_address;

  IF done = true THEN
    LEAVE process_email;
  END IF;

  -- concatenate the email into the emailList
  SET email_list = CONCAT(email_address,";",email_list);
END LOOP;

-- close the cursor
CLOSE cur;

END$$

DELIMITER ;

```

## TRIGGERS:

**TRIGGERS** sind Datenbankobjekte, die automatisch ausgeführt werden, wenn gewisse Ereignisse wie **INSERT**, **UPDATE** oder **DELETE** ausgeführt werden.

In **MySQL** gibt es nur **TRIGGER**, welche so oft ausgeführt werden wie Reihen existieren mit auf für welche ein Ereignis ausgeführt wird. Wenn z.B: 100 Reihen gelöscht werden, wird der **TRIGGER** 100 mal ausgeführt.

### Vorteile:

- Anderer Weg die Datenintegrität zu überprüfen
- Fehler werden auf Datenbankebene gehandhabt
- Alternativer Weg Aufgaben zu erledigen. Mann muss nicht auf das Ereignis warten, da es automatisch vor oder nach einer Änderung ausgeführt wird
- nützlich um Datenänderungen in Tabellen zu überprüfen

### Nachteile:

- Man kann nicht alle Validierungen nutzen. Für einfache Überprüfung kann man: **NOT NULL**, **UNIQUE**, **CHECK** und **FOREIGN KEY** verwenden.
- Aufwendige Fehlersuche, da Triggers automatisch ausgeführt werden
- (Weißt nicht wie ichs auf Deutsch übersetzen soll) Triggers may increase the overhead of the MySQL server.

### Erstellen eines TRIGGERS:

```
CREATE TRIGGER trigger_name
{BEFORE | AFTER} {INSERT | UPDATE | DELETE}
ON table_name
FOR EACH ROW
BEGIN
    -- Trigger body (SQL statements)
END;
```

### Löschen eines TRIGGERS:

```
DROP TRIGGER [IF EXISTS] [schema_name.]trigger_name;
```

### Mehrere TRIGGER erstellen:

Hier wird ein **TRIGGER** erstellt, welcher vor oder nach einem existierenden **TRIGGER** als Reaktion auf das gleiche Ereignis ausgeführt wird.

```
DELIMITER $$

CREATE TRIGGER trigger_name
{BEFORE|AFTER}{INSERT|UPDATE|DELETE}
ON table_name FOR EACH ROW
{FOLLOWS|PRECEDES} existing_trigger_name
BEGIN
    -- statements
END$$

DELIMITER ;
```

### STORED PROCEDURE mit einem TRIGGER aufrufen:

```
DELIMITER $$

CREATE TRIGGER before_accounts_update
BEFORE UPDATE
ON accounts FOR EACH ROW
```

```
BEGIN
    CALL CheckWithdrawal (
        OLD.accountId,
        OLD.amount - NEW.amount
    );
END$$

DELIMITER ;
```

## SHOW TRIGGERS:

Mit **SHOW TRIGGERS** kann man sich alle definierten Trigger anzeigen lassen:

```
SHOW TRIGGERS
[FROM | IN] database_name]
[LIKE 'pattern' | WHERE search_condition];
```

## VIEWS

**VIEWS** sind virtuelle Tabellen, welche das Ergebniss einer **SELECT** repräsentieren. Sie existieren nicht als physische Speicherung von Daten, sondern als gespeicherte Abfrage.

### VIEW anlegen:

```
CREATE [OR REPLACE] VIEW [db_name.]view_name [(column_list)]
AS
    select-statement;
```

### VIEW aufrufen:

```
SELECT * FROM customerPayments;
```

### VIEW löschen:

```
DROP VIEW [IF EXISTS] view_name;
```

### Vorteile:

- Vereinfachen komplizierter Abfragen
- Alle Logischen Zugriffe konsistent halten
- Sicherer (Man kann festlegen auf welche Daten Nutzer zugreifen können)
- Abwärtskompatibilität (Wenn z.B eine Tabelle in mehrere kleine Zerlegt wird, kann man eine View erstellen, auf welche dann ältere Geräte zugreifen können, als wäre es die alte Tabelle)



