北京信息科技大学

**毕业设计（论文）**

**题 目：**基于iOS的宠物社交互动社区系统

的设计与实现

**学 院： 计算机学院**

**专 业：** 软件工程

**学生姓名：** **1501/2015011206**

**指导老师/督导老师：** 郝保水

**起止时间：**200 年 月 日 **至** 200 年 月 日

**目 录**

[摘要 6](#_Toc8835780)

[中文 6](#_Toc8835781)

[英文 6](#_Toc8835782)

[1 引言 6](#_Toc8835783)

[1.1 课题背景及意义 6](#_Toc8835784)

[1.2 相关研究现状 6](#_Toc8835785)

[1.3 工作内容概述 6](#_Toc8835786)

[2 需求分析 6](#_Toc8835787)

[2.1 系统功能需求 6](#_Toc8835788)

[2.2 业务流图和数据流图 6](#_Toc8835789)

[2.2.1 业务流图 6](#_Toc8835790)

[2.2.2 数据流图 6](#_Toc8835791)

[2.3 数据字典 6](#_Toc8835792)

[2.3.1 数据流分量 6](#_Toc8835793)

[2.3.2 数据流 6](#_Toc8835794)

[2.3.3 数据存储 7](#_Toc8835795)

[2.3.4 数据处理 7](#_Toc8835796)

[3 系统设计 7](#_Toc8835797)

[3.1 总体设计 7](#_Toc8835798)

[3.2 客户端设计 7](#_Toc8835799)

[3.3 服务端设计 7](#_Toc8835800)

[3.4 数据模型设计 7](#_Toc8835801)

[3.4.1 模型概念设计（E-R 图） 7](#_Toc8835802)

[3.4.2 模型逻辑设计（关系模型） 7](#_Toc8835803)

[3.4.3 数据表 7](#_Toc8835804)

[3.5 系统开发与运行环境 7](#_Toc8835805)

[3.5.1 开发工具 7](#_Toc8835806)

[3.5.2 运行环境 7](#_Toc8835807)

[3.5.3 系统实现的关键技术 7](#_Toc8835808)

[4 中间件模块 7](#_Toc8835809)

[4.1 Token鉴权 7](#_Toc8835810)

[4.2 HTTP请求方法和参数 8](#_Toc8835811)

[5 用户管理模块 8](#_Toc8835812)

[5.1 用户管理模块结构设计 8](#_Toc8835813)

[5.1.1 用户管理模块功能简介 8](#_Toc8835814)

[5.1.2 用户管理模块功能图 8](#_Toc8835815)

[5.2 用户管理模块详细设计与实现 8](#_Toc8835816)

[5.2.1 页面设计 8](#_Toc8835817)

[5.2.2 用户登录 8](#_Toc8835818)

[5.2.3 注册用户 8](#_Toc8835819)

[5.2.4 搜索用户 8](#_Toc8835820)

[5.2.5 更新用户信息 8](#_Toc8835821)

[5.2.6 分享名片 8](#_Toc8835822)

[6 即时通讯模块 8](#_Toc8835823)

[6.1 即时通讯模块结构设计 8](#_Toc8835824)

[6.1.1 即使通讯模块功能简介 8](#_Toc8835825)

[6.1.2 即使通讯模块功能图 8](#_Toc8835826)

[6.2 即时通讯模块详细设计与实现 9](#_Toc8835827)

[6.2.1 页面设计 9](#_Toc8835828)

[6.2.2 初始化及通讯密钥生成 9](#_Toc8835829)

[6.2.3 建立连接 9](#_Toc8835830)

[6.2.4 发送与接收消息 9](#_Toc8835831)

[6.2.5 获取会话列表 9](#_Toc8835832)

[6.2.6 获取消息未读数 9](#_Toc8835833)

[7 宠物管理模块 9](#_Toc8835834)

[7.1 宠物管理模块结构设计 9](#_Toc8835835)

[7.1.1 宠物管理模块功能简介 9](#_Toc8835836)

[7.1.2 宠物管理模块功能图 9](#_Toc8835837)

[7.2 宠物管理模块详细设计与实现 9](#_Toc8835838)

[7.2.1 页面设计 9](#_Toc8835839)

[7.2.2 创建宠物 9](#_Toc8835840)

[7.2.3 搜索宠物 9](#_Toc8835841)

[7.2.4 关注宠物 9](#_Toc8835842)

[7.2.5 拉黑宠物 9](#_Toc8835843)

[7.2.6 更新宠物信息 10](#_Toc8835844)

[7.2.7 吃饭 10](#_Toc8835845)

[7.2.8 喝水 10](#_Toc8835846)

[7.2.9 遛狗 10](#_Toc8835847)

[7.2.10 撸猫 10](#_Toc8835848)

[8 寻找附近猫狗模块 10](#_Toc8835849)

[8.1 寻找附近猫狗模块结构设计 10](#_Toc8835850)

[8.1.1 寻找附近猫狗模块功能简介 10](#_Toc8835851)

[8.1.2 寻找附近猫狗模块功能图 10](#_Toc8835852)

[8.2 寻找附近猫狗模块详细设计与实现 10](#_Toc8835853)

[8.2.1 页面设计 10](#_Toc8835854)

[8.2.2 处理用户GPS信息 10](#_Toc8835855)

[8.2.3 拉取附近猫狗位置信息 10](#_Toc8835856)

[9 评分模块 10](#_Toc8835857)

[9.1 评分模块结构设计 10](#_Toc8835858)

[9.1.1 评分模块功能简介 10](#_Toc8835859)

[9.1.2 评分模块功能图 11](#_Toc8835860)

[9.2 评分模块详细设计与实现 11](#_Toc8835861)

[9.2.1 页面设计 11](#_Toc8835862)

[9.2.2 评分维度 11](#_Toc8835863)

[9.2.3 每日评分 11](#_Toc8835864)

[9.2.4 每周评分 11](#_Toc8835865)

[9.2.5 每月评分 11](#_Toc8835866)

[9.2.6 总评分 11](#_Toc8835867)

[9.2.7 评分重制 11](#_Toc8835868)

[10 朋友圈模块 11](#_Toc8835869)

[10.1 朋友圈模块结构设计 11](#_Toc8835870)

[10.1.1 朋友圈模块功能简介 11](#_Toc8835871)

[10.1.2 朋友圈模块功能图 11](#_Toc8835872)

[10.2 朋友圈模块详细设计与实现 11](#_Toc8835873)

[10.2.1 文章创建 11](#_Toc8835874)

[10.2.2 文章删除 11](#_Toc8835875)

[10.2.3 评论创建 11](#_Toc8835876)

[10.2.4 评论删除 12](#_Toc8835877)

[10.2.5 图文混排引擎 12](#_Toc8835878)

[10.2.6 信息流 12](#_Toc8835879)

[10.2.7 点赞统计 12](#_Toc8835880)

[10.2.8 阅读统计 12](#_Toc8835881)

[10.2.9 缓存优化 12](#_Toc8835882)

[11 系统评价 12](#_Toc8835883)

[11.1 特色与优点 12](#_Toc8835884)

[11.2 不足与改进 12](#_Toc8835885)

[11.2.1 系统存在的不足 12](#_Toc8835886)

[11.2.2 系统改进方案 12](#_Toc8835887)

[总结 12](#_Toc8835888)

[参考文献 12](#_Toc8835889)

# 摘要

## 中文

## 英文

# 引言

## 课题背景及意义

## 相关研究现状

## 工作内容概述

# 需求分析

## 系统功能需求

## 业务流图和数据流图

### 业务流图

### 数据流图

## 数据字典

### 数据流分量

### 数据流

### 数据存储

### 数据处理

# 系统设计

## 总体设计

## 客户端设计

## 服务端设计

## 数据模型设计

### 模型概念设计（E-R 图）

### 模型逻辑设计（关系模型）

### 数据表

## 系统开发与运行环境

### 开发工具

### 运行环境

### 系统实现的关键技术

# 中间件模块

## Token鉴权

## HTTP请求方法和参数

# 用户管理模块

## 用户管理模块结构设计

### 用户管理模块功能简介

### 用户管理模块功能图

## 用户管理模块详细设计与实现

### 页面设计

### 用户登录

### 注册用户

### 搜索用户

### 更新用户信息

### 分享名片

# 即时通讯模块

## 即时通讯模块结构设计

### 即使通讯模块功能简介

### 即使通讯模块功能图

## 即时通讯模块详细设计与实现

### 页面设计

### 初始化及通讯密钥生成

### 建立连接

### 发送与接收消息

### 获取会话列表

### 获取消息未读数

# 宠物管理模块

## 宠物管理模块结构设计

### 宠物管理模块功能简介

### 宠物管理模块功能图

## 宠物管理模块详细设计与实现

### 页面设计

### 创建宠物

### 搜索宠物

### 关注宠物

### 拉黑宠物

### 更新宠物信息

### 吃饭

### 喝水

### 遛狗

### 撸猫

# 寻找附近猫狗模块

## 寻找附近猫狗模块结构设计

### 寻找附近猫狗模块功能简介

### 寻找附近猫狗模块功能图

## 寻找附近猫狗模块详细设计与实现

### 页面设计

### 处理用户GPS信息

### 拉取附近猫狗位置信息

# 评分模块

## 评分模块结构设计

### 评分模块功能简介

### 评分模块功能图

## 评分模块详细设计与实现

### 页面设计

### 评分维度

### 每日评分

### 每周评分

### 每月评分

### 总评分

### 评分重制

# 朋友圈模块

## 朋友圈模块结构设计

### 朋友圈模块功能简介

### 朋友圈模块功能图

## 朋友圈模块详细设计与实现

### 文章创建

### 文章删除

### 评论创建

### 评论删除

### 图文混排引擎

### 信息流

### 点赞统计

### 阅读统计

### 缓存优化

# 系统评价

## 特色与优点

## 不足与改进

### 系统存在的不足

### 系统改进方案

# 总结

# 参考文献