



PY32F072 系列

32 位 ARM® Cortex®-M0+ 微控制器

HAL 库样例手册

---

**PY32F072 系列**

**32 位 ARM® Cortex®-M0+ 微控制器**

**HAL 库样例手册**

## **1 ADC**

### **1.1 ADC\_AnalogWatchdog**

此样例演示了 ADC 的模拟看门狗功能，当开启看门狗的通道的电压值不在设定的上下限中，会进入看门狗中断。

### **1.2 ADC\_SingleConversion\_TriggerSW\_IT**

此样例演示了 ADC 的中断功能，每隔 1s，软件触发 ADC 采样，在中断中通过串口打印通道 4 的 DR 值。

### **1.3 ADC\_SingleConversion\_TriggerTimer\_DMA**

此样例演示了 ADC 的多通道 DMA 传输的功能。

### **1.4 ADC\_Vrefint**

此样例演示了 ADC 模块的 VCC 采样功能，通过采样 VREFINT 的值，计算得出 VCC 的值，并通过串口打印出来。

## 2 CAN

### 2.1 CAN\_BaseID\_polling

此样例演示了采用 CAN2.0 协议标准帧轮询方式与 PCAN-View 的通信功能，MCU 首先自动向 PCAN-View 发送 8byte 数据 0x1~0x8，PCAN-View 接收到数据后，然后手动通过 PCAN-View 向 MCU 发送 ID 为 0x12F 的 8byte 数据，MCU 会自动将接收到数据通过串口打出。

### 2.2 CAN\_ExtendedID\_IT

此样例演示了采用 CAN2.0 协议扩展帧中断方式与 PCAN-View 的通信功能，MCU 首先自动向 PCAN-View 发送 8byte 数据 0x1~0x8，PCAN-View 接收到数据后，然后手动通过 PCAN-View 向 MCU 发送 ID 为 0x1234567F 的 8byte 数据，MCU 会自动将接收到数据通过串口打出。

### 2.3 CAN\_ExtendedID\_LBME\_polling

此样例演示了采用 CAN2.0 协议、扩展帧、外部回环的轮询方式与 PCAN-View 的通信功能，MCU 首先自动发送 8byte 数据 0x1~0x8，MCU 接收到数据后，自动将接收到数据通过串口打出。

### 2.4 CAN\_ExtendedID\_LBMI\_polling

此样例演示了采用 CAN2.0 协议、扩展帧、内部回环的轮询方式与 PCAN-View 的通信功能，MCU 首先自动发送 8byte 数据 0x1~0x8，MCU 接收到数据后，自动将接收到数据通过串口打出。

## 3 COMP

### 3.1 COMP\_CompareGpioVsVrefint\_IT

此样例演示了 COMP 比较器中断功能，PA00 作为比较器正端输入，VREFINT 作为比较器负端输入，当 PA0 的电压大于 Vref 电压时，LED 灯亮，小于 Vref 电压时，LED 灯灭。

### 3.2 COMP\_CompareGpioVsVrefint\_Polling

此样例演示了 COMP 比较器轮询功能，PA00 作为比较器正端输入，VREFINT 作为比较器负端输入，当 PA0 的电压大于 Vref 电压时，LED 灯亮，小于 Vref 电压时，LED 灯灭。

### 3.3 COMP\_CompareGpioVsVrefint\_WakeUpFromStop

此样例演示了 COMP 比较器唤醒功能，PA0 作为比较器正端输入，VREFINT 作为比较器负端输入，进入 stop 模式后，通过调整 PA0 上的输入电压，产生中断唤醒 stop 模式。

## 4 CRC

### 4.1 CRC\_CalculateCheckValue

此样例演示了 CRC 校验功能，通过对一个数组里的数据进行校验，得到的校验值与理论校验值进行比较，相等则 LED 灯亮，否则 LED 灯熄灭。

## 5 CTC

### 5.1 CTC\_Autotrim

此样例演示了 CTC 使用 LSE 做参考时钟自动校准 HSI48M 时钟的功能。

## 6 DAC

### 6.1 DAC\_SingleGeneration

此样例演示了 DAC 的软件触发功能,通道 PA4 能够输出 1/2 的供电电压值。

## **7 DIV**

### **7.1 Division\_signed**

此样例演示了硬件除法器计算有符号除法。

### **7.2 Division\_unsigned**

此样例演示了硬件除法器计算无符号除法。



## 8 DMA

### 8.1 DMA\_SramToSram

此样例演示了 DMA 从 SRAM 到 SRAM 传输数据的功能（SRAM 和外设之间传输的样例请参考相关外设样例工程）。

## 9 EXTI

### 9.1 EXTI\_ToggleLed\_IT

此样例演示了 GPIO 外部中断功能, 按键 (PB0) 引脚上的每一个下降沿都会产生中断, 中断函数中 LED 灯会翻转一次。

### 9.2 EXTI\_WakeUp\_Event

此样例演示了通过 PA6 引脚唤醒 MCU 的功能。下载程序并运行后, LED 灯处于常亮状态; 按下用户按键后, LED 灯处于常暗状态, 且 MCU 进入 STOP 模式; 拉低 PA6 引脚后, MCU 唤醒, LED 灯处于闪烁状态。

## **10 FLASH**

### **10.1 FLASH\_BOR**

此样例演示了修改 FLASH 的 BOR 功能。

### **10.2 FLASH\_OptionByteWrite\_RST**

此样例演示了通过软件方式将 RESET 引脚改为普通 GPIO。

### **10.3 FLASH\_PageEraseAndWrite**

此样例演示了 flash page 擦除和 page 写功能。

### **10.4 FLASH\_SectorEraseAndWrite**

此样例演示了 flash sector 擦除和 page 写功能。

## 11 GPIO

### 11.1 GPIO\_FastIO

本样例主要展示 GPIO 的 FAST IO 输出功能。FAST IO 速度可以达到单周期翻转速度。

### 11.2 GPIO\_Toggle

此样例演示了 GPIO 输出模式，配置 LED 引脚(PB02)为数字输出模式，并且每隔 250ms 翻转一次 LED 引脚电平，运行程序，可以看到 LED 灯以 2Hz 的频率闪烁。

## 12 I2C

### 12.1 I2C\_TwoBoard\_CommunicationMaster\_10BitAddr\_IT

此样例演示了 I2C 通过中断方式进行通讯，主机先向从机发送 15byte 数据，然后再接收从机发送的 15byte 数据;主机、从机接收数据成功后，主机和从机板上的小灯处于“常亮”状态。

### 12.2 I2C\_TwoBoard\_CommunicationMaster\_DMA

此样例演示了 I2C 通过 DMA 方式进行通讯，主机先向从机发送 15byte 数据，然后再接收从机发送的 15byte 数据;主机、从机接收数据成功后，主机和从机板上的小灯处于“常亮”状态。

### 12.3 I2C\_TwoBoard\_CommunicationMaster\_DMA\_MEM

此样例演示了主机 I2C 通过 DMA 方式进行通讯，从机使用 EEPROM 外设芯片 P24C32，按下 user 按键，主机先向从机写 15bytes 数据为 0x1~0xf，然后再从 EEPROM 中将写入的数据读出，读取成功后，主机板上的小灯处于“常亮”状态。

### 12.4 I2C\_TwoBoard\_CommunicationMaster\_DualAddr\_IT

此样例演示了 I2C 通过中断方式进行通讯，主机先向从机发送 15byte 数据，然后再接收从机发送的 15byte 数据;主机、从机接收数据成功后，主机和从机板上的小灯处于“常亮”状态。

### 12.5 I2C\_TwoBoard\_CommunicationMaster\_IT

此样例演示了 I2C 通过中断方式进行通讯，主机先向从机发送 15byte 数据，然后再接收从机发送的 15byte 数据;主机、从机接收数据成功后，主机和从机板上的小灯处于“常亮”状态。

### 12.6 I2C\_TwoBoard\_CommunicationMaster\_Polling

此样例演示了 I2C 通过轮询方式进行通讯，主机先向从机发送 15byte 数据，然后再接收从机发送的 15byte 数据;主机、从机接收数据成功后，主机和从机板上的小灯处于“常亮”状态。

### 12.7 I2C\_TwoBoard\_CommunicationSlave\_10BitAddr\_IT

此样例演示了 I2C 通过中断方式进行通讯，主机先向从机发送 15byte 数据，然后再接收从机发送的 15byte 数据;主机、从机接收数据成功后，主机和从机板上的小灯处于“常亮”状态。

## 12.8 I2C\_TwoBoard\_CommunicationSlave\_DMA

此样例演示了 I2C 通过 DMA 方式进行通讯，主机先向从机发送 15byte 数据，然后再接收从机发送的 15byte 数据;主机、从机接收数据成功后，主机和从机板上的小灯处于“常亮”状态。

## 12.9 I2C\_TwoBoard\_CommunicationSlave\_DualAddr\_IT

此样例演示了 I2C 通过中断方式进行通讯，主机先向从机发送 15byte 数据，然后再接收从机发送的 15byte 数据;主机、从机接收数据成功后，主机和从机板上的小灯处于“常亮”状态。

## 12.10 I2C\_TwoBoard\_CommunicationSlave\_IT

此样例演示了 I2C 通过中断方式进行通讯，主机先向从机发送 15byte 数据，然后再接收从机发送的 15byte 数据;主机、从机接收数据成功后，主机和从机板上的小灯处于“常亮”状态。

## 13 I2S

### 13.1 I2S\_TwoBoard\_CommunicationMaster\_DMA

此样例是对 I2S 主机与 I2S 从机以 DMA 方式进行通信的演示, I2S 主机先向 I2S 从机发送数据 0x1~0x10, I2S 从机接收到数据后, 再向 I2S 主机回发数据 0x0x1~0x10, 当 I2S 主机、I2S 从机成功接收数据时, 小灯处于常亮状态, 否则小灯处于闪烁状态。

### 13.2 I2S\_TwoBoard\_CommunicationMaster\_IT

此样例是对 I2S 主机与 I2S 从机以中断方式进行通信的演示, I2S 主机先向 I2S 从机发送数据 0x1~0x10, I2S 从机接收到数据后, 再向 I2S 主机回发数据 0x0x1~0x10, 当 I2S 主机、I2S 从机成功接收数据时, 小灯处于常亮状态, 否则小灯处于闪烁状态。

### 13.3 I2S\_TwoBoard\_CommunicationMaster\_Polling

此样例是对 I2S 主机与 I2S 从机以 polling 方式进行通信的演示, I2S 主机先向 I2S 从机发送数据 0x1~0x10, I2S 从机接收到数据后, 再向 I2S 主机回发数据 0x0x1~0x10, 当 I2S 主机、I2S 从机成功接收数据时, 小灯处于常亮状态, 否则小灯处于闪烁状态。

### 13.4 I2S\_TwoBoard\_CommunicationSlave\_DMA

此样例是对 I2S 主机与 I2S 从机以 DMA 方式进行通信的演示, I2S 主机先向 I2S 从机发送数据 0x1~0x10, I2S 从机接收到数据后, 再向 I2S 主机回发数据 0x0x1~0x10, 当 I2S 主机、I2S 从机成功接收数据时, 小灯处于常亮状态, 否则小灯处于闪烁状态。

### 13.5 I2S\_TwoBoard\_CommunicationSlave\_IT

此样例是对 I2S 主机与 I2S 从机以中断方式进行通信的演示, I2S 主机先向 I2S 从机发送数据 0x1~0x10, I2S 从机接收到数据后, 再向 I2S 主机回发数据 0x0x1~0x10, 当 I2S 主机、I2S 从机成功接收数据时, 小灯处于常亮状态, 否则小灯处于闪烁状态。

### 13.6 I2S\_TwoBoard\_CommunicationSlave\_Polling

此样例是对 I2S 主机与 I2S 从机以 polling 方式进行通信的演示, I2S 主机先向 I2S 从机发送数据 0x1~0x10, I2S 从机接收到数据后, 再向 I2S 主机回发数据 0x0x1~0x10, 当 I2S 主机、I2S 从机成功接收数据时, 小灯处于常亮状态, 否则小灯处于闪烁状态。





## 14 IWDG

### 14.1 IWDG\_Reset

此样例演示了 IWDG 看门狗功能，配置看门狗重载计数值，计数 1s 后复位，然后通过调整每次喂狗的时间（main 函数 while 循环中代码），可以观察到，如果每次喂狗时间小于 1s，程序能一直正常运行（LED 灯闪烁），如果喂狗时间超过 1s，程序会一直复位（LED 灯熄灭）。

## 15 LCD

### 15.1 LCD\_Display

此样例是对单色无源液晶显示器(LCD)的演示, 将偏置产生电路配置为内部电阻分压, 使 LCD 全显,显示“88:88”字样。

## 16 LPTIM

### 16.1 LPTIM\_Wakeup

此样例演示了 LPTIM 连续模式事件唤醒 STOP 模式。

## 17 OPA

### 17.1 OPA\_VoltageFollow

此样例演示了 OPA 的电压跟随功能,PA7 为正端输入,PA5 为负端输入,PA6 为输出, PA6 会输出和 PA7 相同的电压值。

## **18 PWR**

### **18.1 PVD**

此样例演示了 PVD 电压检测功能，样例中配置 PB07 引脚的电压与 VREF(1.2v)进行比较，当 PB07 引脚的电压高于 VREF 时,LED 灯灭，当低于 VREF 时，LED 灯亮。

### **18.2 PWR\_SLEEP\_WFE**

此样例演示了 sleep 模式下，通过 GPIO 事件唤醒功能。

### **18.3 PWR\_SLEEP\_WFI**

此样例演示了 sleep 模式下，GPIO 外部中断唤醒功能。

### **18.4 PWR\_STOP\_WFE**

此样例演示了 stop 模式下，通过 GPIO 事件唤醒功能。

### **18.5 PWR\_STOP\_WFI**

此样例演示了 stop 模式下，通过 GPIO 中断唤醒功能。

## 19 RCC

### 19.1 RCC\_HSEDiv

此样例配置系统时钟为 HSE，并通过 MCO（PA08）引脚输出

### 19.2 RCC\_HSIOutput

此样例配置系统时钟为 HSI，并通过 MCO（PA08）引脚输出

### 19.3 RCC\_LSEOutput

此样例配置系统时钟为 LSE，并通过 MCO（PA08）引脚输出，注意系统时钟切换为 LSE 之前，要求把 systick 中断关闭掉，因为 systick 中断默认是 1ms 一次中断，由于 LSE 时钟频率过低，systick 中断会导致程序无法正常运行。

### 19.4 RCC\_LSIOutput

此样例配置系统时钟为 LSI，并通过 MCO（PA08）引脚输出，注意系统时钟切换为 LSI 之前，要求把 systick 中断关闭掉，因为 systick 中断默认是 1ms 一次中断，由于 LSI 时钟频率过低，systick 中断会导致程序无法正常运行。

### 19.5 RCC\_PLLOutput

此样例配置系统时钟为 PLL，并通过 MCO（PA08）引脚输出，PLL 的输入时钟源选择 HSI。

### 19.6 RCC\_SysclockSwitch

此样例演示系统时钟切换功能，样例中配置系统时钟从 LSI 切换到 HSE，并通过 MCO（PA08）引脚输出系统时钟。

## 20 RTC

### 20.1 RTC\_AlarmSecond\_IT

此样例演示 RTC 的秒中断和闹钟中断功能，每次秒中断，在中断函数中会打印字符“RTC\_IT\_SEC”，并且输出实时时间。

### 20.2 RTC\_WakeUpAlarm

此样例演示通过 RTC 闹钟中断每隔 1S 将 MCU 从 STOP 模式下唤醒，每次唤醒会翻转 LED，LED 翻转间隔为 1s。

### 20.3 RTC\_WakeUpSecond

此样例演示了通过 RTC 的秒中断唤醒 MCU 的功能。下载程序并运行后，LED 灯处于常亮状态；按下用户按键后，LED 灯处于常暗状态，且 MCU 进入 STOP 模式；RTC 秒中断唤醒 MCU 后，LED 灯处于闪烁状态。

## 21 SPI

### 21.1 SPI\_TwoBoards\_FullDuplexMaster\_DMA

此样例是对串口外设接口（SPI）与外部设备以全双工串行方式进行通信的演示,此接口设置为主模式，为外部从设备提供通信时钟 SCK。主机通过 MOSI 引脚发送数据,从 MISO 引脚接收从机的数据，数据以主机提供的 SCK 沿同步被移位，完成全双工通信。

### 21.2 SPI\_TwoBoards\_FullDuplexMaster\_IT

此样例是对串口外设接口（SPI）与外部设备以全双工串行方式进行通信的演示,此接口设置为主模式，为外部从设备提供通信时钟 SCK。主机通过 MOSI 引脚发送数据,从 MISO 引脚接收从机的数据，数据以主机提供的 SCK 沿同步被移位，完成全双工通信。

### 21.3 SPI\_TwoBoards\_FullDuplexMaster\_Polling

此样例是对串口外设接口（SPI）与外部设备以全双工串行方式进行通信的演示,此接口设置为主模式，为外部从设备提供通信时钟 SCK。主机通过 MOSI 引脚发送数据,从 MISO 引脚接收从机的数据，数据以主机提供的 SCK 沿同步被移位，完成全双工通信。

### 21.4 SPI\_TwoBoards\_FullDuplexSlave\_DMA

此样例是对串口外设接口（SPI）与外部设备以全双工串行方式进行通信的演示,此接口设置为主模式，为外部从设备提供通信时钟 SCK。主机通过 MOSI 引脚发送数据,从 MISO 引脚接收从机的数据，数据以主机提供的 SCK 沿同步被移位，完成全双工通信。

### 21.5 SPI\_TwoBoards\_FullDuplexSlave\_IT

此样例是对串口外设接口（SPI）与外部设备以全双工串行方式进行通信的演示,此接口设置为主模式，为外部从设备提供通信时钟 SCK。主机通过 MOSI 引脚发送数据,从 MISO 引脚接收从机的数据，数据以主机提供的 SCK 沿同步被移位，完成全双工通信。

### 21.6 SPI\_TwoBoards\_FullDuplexSlave\_Polling

此样例是对串口外设接口（SPI）与外部设备以全双工串行方式进行通信的演示,此接口设置为主模式，为外部从设备提供通信时钟 SCK。主机通过 MOSI 引脚发送数据,从 MISO 引脚接收从机的数据，数据以主机提供的 SCK 沿同步被移位，完成全双工通信。





## 22 TIM

### 22.1 TIM1\_6Step

此样例是对高级定时器功能“六步 PWM 的产生”的演示，通过 systick 中断作为 COM commutation 事件的触发源，实现（无刷电机的）换向下表是换向步骤，比如第一步中的 CH1 和 CH3N 为 1，即设置打开这两个通道的 PWM 输出。

### 22.2 TIM1\_AutoReloadPreload

此样例实现了定时器的基本计数功能，以及演示了 ARR 自动重载功能，样例在定时器重载中断中翻转 LED 灯 修改 main.c 中的第 56 行配置 `TimHandle.Init.AutoReloadPreload = TIM_AUTORELOAD_PRELOAD_ENABLE`;使能自动重载功能，新的 ARR 值在第四次进中断时生效，配置 `TimHandle.Init.AutoReloadPreload = TIM_AUTORELOAD_PRELOAD_DISABLE`;禁止自动重载功能，新的 ARR 值在第三次进中断时生效,生效后，LED 灯以 2.5HZ 的频率翻转

### 22.3 TIM1\_ComplementarySignals

此样例实现了定时器的互补输出功能，三组互补共六路 pwm 输出，此样例没有实现死区功能 CH1 -> PA8CH1N -> PA7CH2 -> PA9CH2N -> PB0CH3 -> PA10CH3N -> PB1

### 22.4 TIM1\_ComplementarySignals\_break

此样例实现了定时器的刹车功能，CH1 和 CH1N 互补 pwm 输出，接收到外部 IO 口的刹车信号（低电平）后，PWM 信号关闭，由于 BDTR.AOE 置位，所以刹车信号取消（高电平）后，继续 pwm 输出，此样例实现了死区功能。CH1 -> PA8CH1N -> PA7 刹车输入 -> PA6 通过调整 OCxE,CCxP,OISx,CCxNE,CCxNP,OISxN 的配置，可实现刹车功能的各种应用

### 22.5 TIM1\_ComplementarySignals\_break\_it

此样例实现了定时器的刹车功能，CH1 和 CH1N 互补 pwm 输出，接收到外部 IO 口的刹车信号（低电平）后，PWM 信号关闭，由于 BDTR.AOE 置位，所以刹车信号取消（高电平）后，继续 pwm 输出，此样例实现了死区功能。本样例开启了刹车中断，并在刹车中断里翻转 LED 灯通过调整 OCxE,CCxP,OISx,CCxNE,CCxNP,OISxN 的配置，可实现刹车功能的各种应用

## 22.6 TIM1\_ComplementarySignals\_DeadTime

此样例实现了定时器的刹车功能，CH1 和 CH1N 互补 pwm 输出，接收到外部 IO 口的刹车信号（低电平）后，PWM 信号关闭，由于 BDTR.AOE 置位，所以刹车信号取消（高电平）后，继续 pwm 输出，此样例实现了死区功能。通过调整 OCxE,CCxP,OISx,CCxNE,CCxNP,OISxN 的配置，可实现刹车功能的各种应用

## 22.7 TIM1\_DmaBurst\_twice

此样例演示了在 TIM1 中使用 DMA 连续两次 burst 传输数据的功能,burst 每传输一次更新三个寄存器，PSC,ARR,RCR，在更新事件中断中，PA0 会进行翻转，通过逻辑分析仪监测，可看到 PA0 的翻转间隔会从第一次的 400ms，第二次 400ms，第三次 20ms,第四次及后续变为 200us，此时两次 burst 传输完成，并且 PCS,ARR,RCR 均更新完毕。

## 22.8 TIM1\_EncoderTI2AndTI1

此样例实现了 TIM1 中的编码器计数功能，TI1(PA8)和 TI2(PA9)作为编码器输入引脚，通过 CNT 寄存器可观察到计数器变化，通过 uwDirection 变量可观察到计数器的计数方向，通过打印数据也可观察计数方向和 CNT 寄存器计数值，打印数据 Direction = 0 为向上计数，Direction = 1 为向下计数。

## 22.9 TIM1\_ExternalClockMode1

此样例演示了 TIM1 的外部时钟模式 1 功能，选择 ETR(PA12)引脚作为外部时钟输入源，并使能更新中断，在中断中翻转 LED 灯

## 22.10 TIM1\_ExternalClockMode1\_TI1F

此样例演示了 TIM1 的外部时钟模式 1 功能，选择 TI1FD(PA8)引脚作为外部时钟输入源，并使能更新中断，在中断中翻转 LED 灯

## 22.11 TIM1\_ExternalClockMode2

此样例演示了 TIM1 的外部时钟模式 2 功能，选择 ETR(PA12)引脚作为外部时钟输入源，并使能更新中断，在中断中翻转 LED 灯。

## 22.12 TIM1\_InputCapture\_TI1FP1

此样例演示了在 TIM1(PA8)输入捕获功能，PA8 输入时钟信号，TIM1 捕获成功后，会进入捕获中断，每进一次中断，翻转一次 LED

## 22.13 TIM1\_InputCapture\_XORCh1Ch2Ch3

此样例演示了在 TIM1 输入捕获功能，PA8 或 PA9 或 PA10 输入时钟信号，TIM1 捕获成功后，会进入捕获中断，每进一次中断，翻转一次 LED

## 22.14 TIM1\_OCToggle

此 样 例 演 示 了 TIM1 比 较 模 式 下 的 OC 翻 转 输 出 功 能 ， 使 能 CH1(PA08),CH2(PA09),CH3(PA10),CH4(PA11)四个通道的输出功能，并且当计数器 TIMx\_CNT 与 TIMx\_CCRx 匹配时输出信号翻转，频率为 400KHz

## 22.15 TIM1\_OCToggle\_IT

此样例演示了 TIM1 比较模式下的中断功能，在中断中翻转 GPIO。

## 22.16 TIM1\_OnePulseOutput

此样例演示了 TIM1 的单脉冲模式，CH2(PA09)引脚上的上升沿，触发计数器开始计数，当计数值与 CCR1 匹配时，CH1(PA08)输出高电平，直到计数器溢出，CH1 再次输出低电平，计数器溢出后，定时器停止工作，本例程脉冲宽度计算  $(TIM1\_ARR-TI1\_CCR1)/CLK = (65535-16383)/32000000 = 1.536ms$

## 22.17 TIM1\_PWM

本例程输出 4 路 PWM，通道 1 的占空比为 20%，通道 2 为 40%，通道 3 为 60%，通道 4 为 80%，本例程周期为  $8000000/(50+1)/800 = 196Hz$

## 22.18 TIM1\_SynchronizationEnable

定时器 1 的使能由定时器 3 控制，当定时器 3 计数时，LED 会常亮，当定时器 3 发生更新事件时，更新事件会触发定时器 1，定时器 1 开始计数后，LED 会以 5Hz 的频率进行翻转

## 22.19 TIM1\_TIM3\_Cascade

此样例实现了 TIM1 和 TIM3 级联成 32 位计数器，TIM3 做主机，TIM3 的计数溢出信号作为 TIM1 的输入时钟，通过配置 TIM1 和 TIM3 的重载寄存器值，(在 TIM1 中断回调函数中) 实现 LED 灯以 0.5Hz 频率闪烁。

## 22.20 TIM1\_Update\_DMA

此样例演示了在 TIM1 中使用 DMA 传输数据的功能，通过 DMA 从 SRAM 中搬运数据到 ARR 寄存器，实现 TIM1 周期变化，在 TIM1 第一次溢出后，PA0 会翻转，此时翻转间隔为 400ms，DMA 开始搬运数据到 TIM1\_ARR，第二次 PA0 翻转间隔为 400ms，第三次翻转间隔为 100ms，第四次翻转间隔为 200ms，第四次翻转间隔为 300ms，此时 DMA 搬运结束，后续翻转间隔均为 300ms

## 22.21 TIM1\_Update\_IT

此样例演示了在 TIM1 中基本计数功能，并使能了更新中断，每次重装 ARR 值时会产生一次更新中断，并在中断中翻转 LED 灯，LED 灯会以 5Hz 的频率进行翻转。

## 23 USART

### 23.1 USART\_HyperTerminal\_AutoBaud\_IT

此样例演示了 USART 的自动波特率检测功能，调试助手发送一个字符 0x7F，MCU 反馈字符串：Auto BaudRate Test。

### 23.2 USART\_HyperTerminal\_DMA

此样例演示了 USART 的 DMA 方式发送和接收数据，USART 配置为 115200，数据位 8，停止位 1，校验位 None,下载并运行程序后，然后通过上位机下发 12 个数据，例如 0x1~0xC,则，MCU 会把接收到的数据再次发送。

### 23.3 USART\_HyperTerminal\_IT

此样例演示了 USART 的中断方式发送和接收数据，USART 配置为 115200，数据位 8，停止位 1，校验位 None,下载并运行程序后，上位机通过 USART 会接收到 0x1-0xC,然后通过上位机下发 12 个数据，例如 0x1~0xC,则，MCU 会把接收到的数据再次发送到上位机。

### 23.4 USART\_HyperTerminal\_Polling

此样例演示了 USART 的 POLLING 方式发送和接收数据，USART 配置为 115200，数据位 8，停止位 1，校验位 None,下载并运行程序后，通过 USART 会接收到 0x1-0xC,然后通过上位机下发 12 个数据，例如 0x1~0xC,MCU 会把接收到的数据再次发送。

## 24 WWDG

### 24.1 WWDG\_IT

此样例演示了 WWDG 的提前唤醒中断功能，看门狗计数器向下计数到 0x40 时产生中断，中断中喂狗，可以确保看门狗不会复位。

### 24.2 WWDG\_Window

此样例演示了 WWDG 的 窗口看门狗功能，配置 WWDG 的窗口上限（下限固定是 0x3F），程序中通过 delay 延时函数，确保程序是在 WWDG 计数窗口内进行喂狗动作，通过 LED 灯闪烁，可以判断窗口内喂狗并未产生复位。