

Business Game **odoo**

Adapted for Odoo 15

LAPORAN TUGAS BESAR

NARASI PEMBUATAN SEBUAH PERUSAHAAN MENGGUNAKAN ODOO!

(Enterprise Data Software)



Disusun Oleh:

Windy Artika (191402127)

Universitas Sumatera Utara

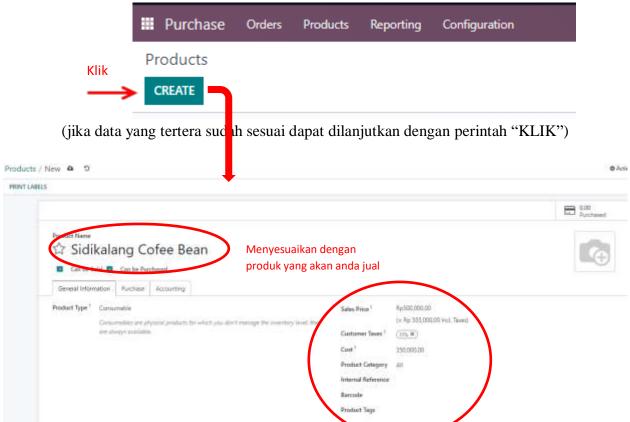
Fakultasi Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi

Teknologi Informasi

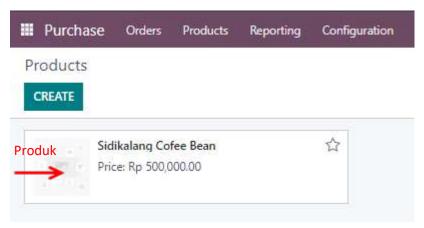
T.A 2022/2023

Saya akan memulai usaha saya dengan memanfaatkan aplikasi Odoo untuk proses jual beli barang. Saya memutuskan untuk menjual beberapa jenis biji kopi dan juga beberapa jenis daun teh yang akan di jual dengan jumlah kiloan. Setelah beberapa waktu, saya cukup kewalahan untuk menerima order yang masuk sehingga saya merekrut beberapa orang untuk membentuk tim. 1 orang sebagai sales manager, 1 orang sebagai purchase manager, dan 1 orang lagi sebagai seorang sekretaris. Sebelum mulai, sebagai seorang penjual saya harus membuat daftar barang yang akan dijual di Odoo dibagian penjualan (Purchase).



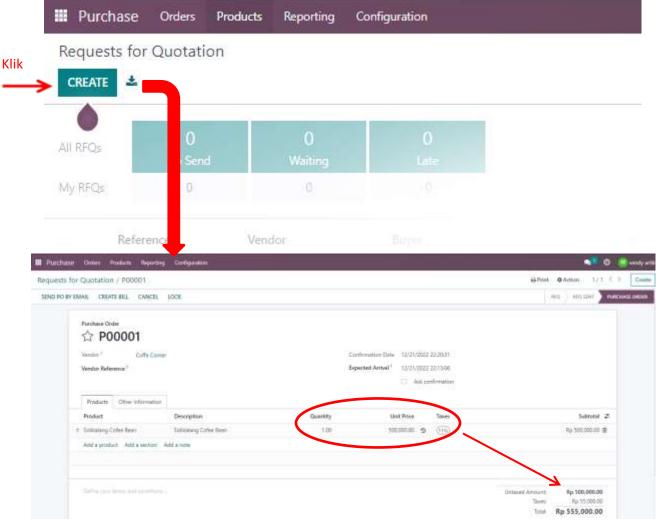


(jika data yang tertera sudah sesuai dapat dilanjutkan dengan perintah "KLIK")

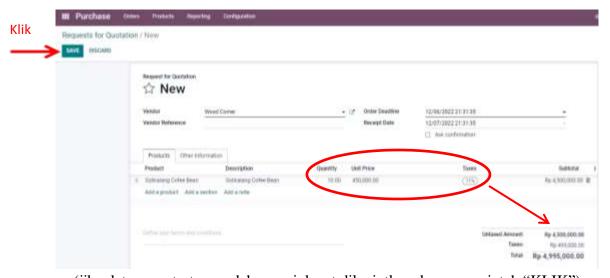


(Input beberapa produk lainnya dengan cara yang sama) (jika data yang tertera sudah sesuai dapat dilanjutkan dengan perintah "KLIK") Salah satu tim menghubungi untuk mengkonfirmasi harga produk jika dibeli dalam jumlah satuan dan jumlah tertentu oleh Cofee Corner (vendor). Jika produk dibeli dengan harga 1-9kg maka akan menggunakan harga satuan. Namun jika membeli per 10kg maka akan mendapat diskon dari harga normal.

(PROSES ORDER)



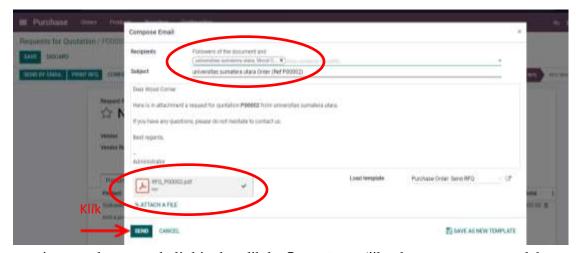
(jika data yang tertera sudah sesuai dapat dilanjutkan dengan perintah "KLIK")



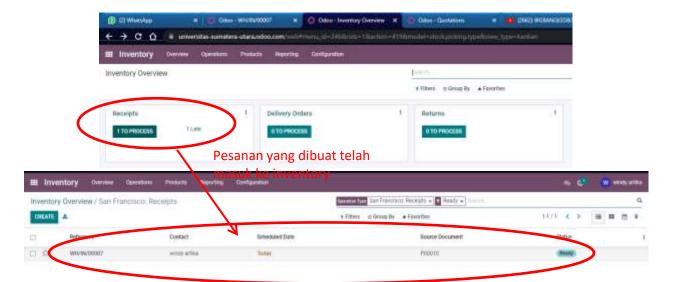
(jika data yang tertera sudah sesuai dapat dilanjutkan dengan perintah "KLIK")

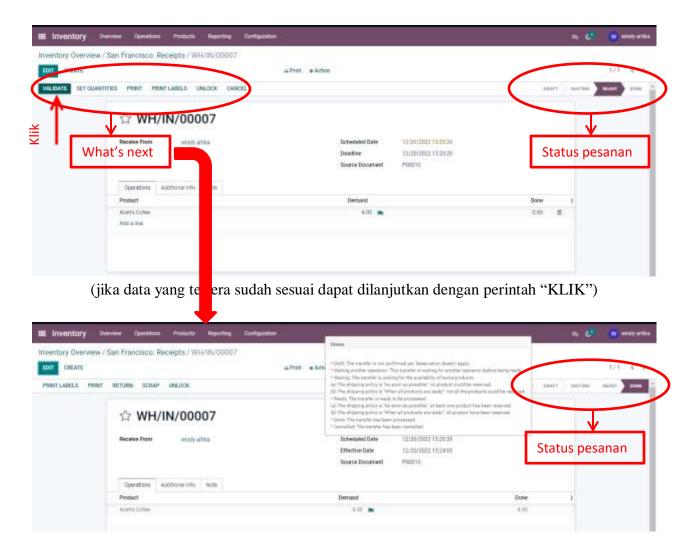


Kita juga dapat mengirim bill dari pembelian produk ke email pembeli (jika data yang tertera sudah sesuai dapat dilanjutkan dengan perintah "KLIK")



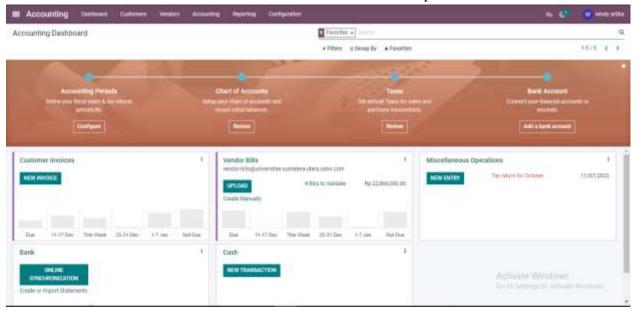
Setelah menginput orderan pembeli, kita beralih ke **Inventory.** (jika data yang tertera sudah sesuai dapat dilanjutkan dengan perintah "KLIK")





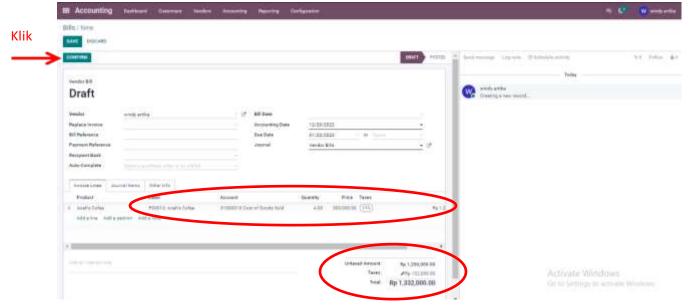
(ACCOUNTING)

Melihat dan membuat bill untuk orderan pembeli





(jika data yang tertera sudah sesuai dapat dilanjutkan dengan perintah "KLIK")

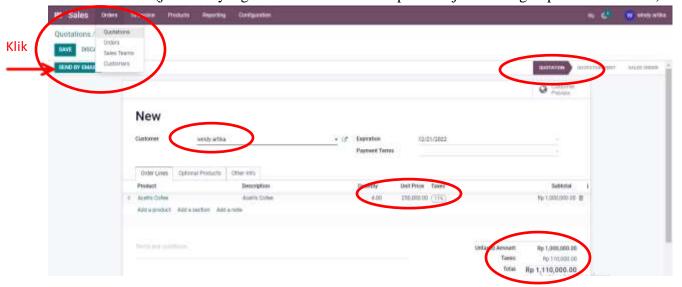


(jika data yang tertera sudah sesuai dapat dilanjutkan dengan perintah "KLIK")

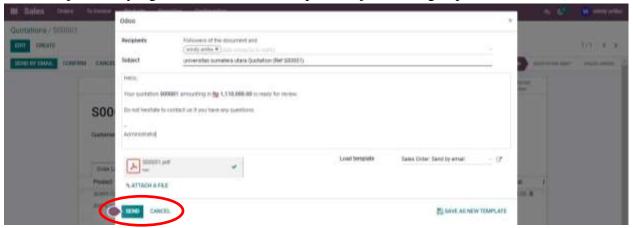


(SALES)

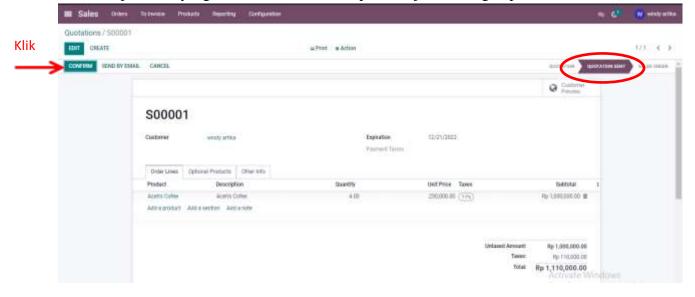
Telah mendapat pesanan atas nama "Windy Artika" untuk salah satu produk dan mengirim bill pembelian melalui email. (jika data yang tertera sudah sesuai dapat dilanjutkan dengan perintah "KLIK")



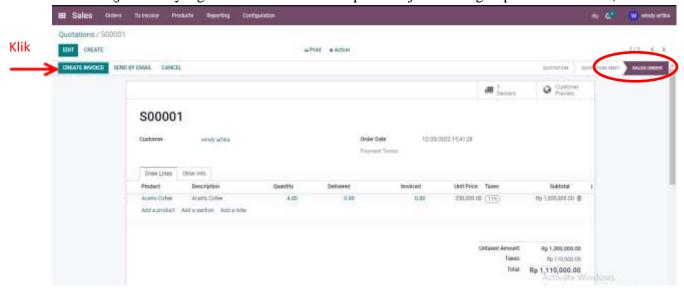
(jika data yang tertera sudah sesuai dapat dilanjutkan dengan perintah "KLIK")



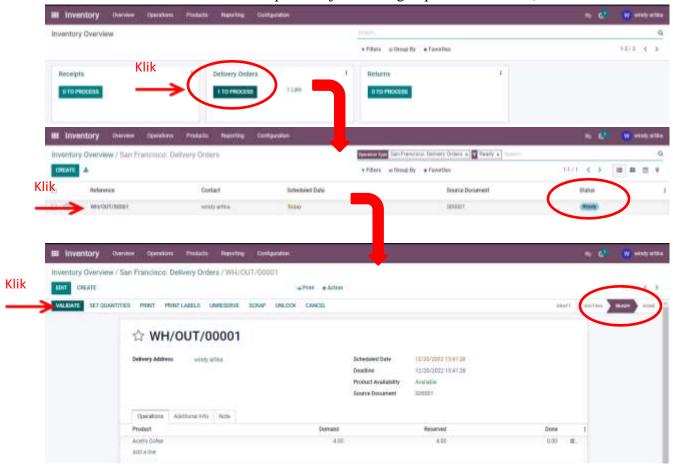
(jika data yang tertera sudah sesuai dapat dilanjutkan dengan perintah "KLIK")



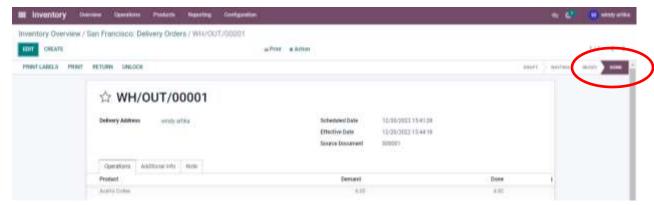
(jika data yang tertera sudah sesuai dapat dilanjutkan dengan perintah "KLIK")



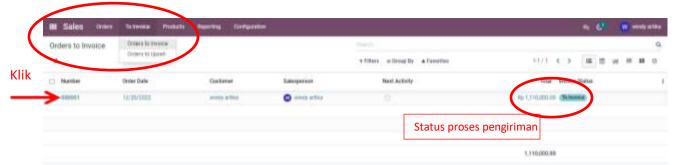
Kembali pada **Inventory** untuk mengecheck status terbaru barang yang telah di order. (jika data yang tertera sudah sesuai dapat dilanjutkan dengan perintah "KLIK")



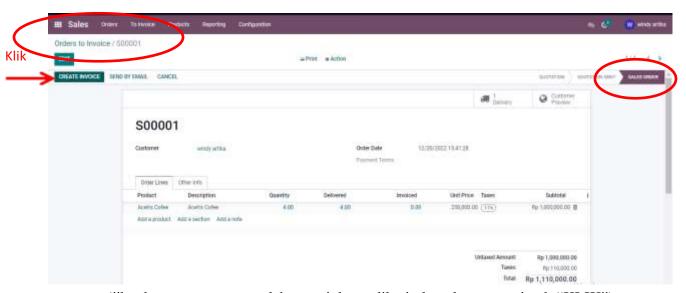
(jika data yang tertera sudah sesuai dapat dilanjutkan dengan perintah "KLIK")



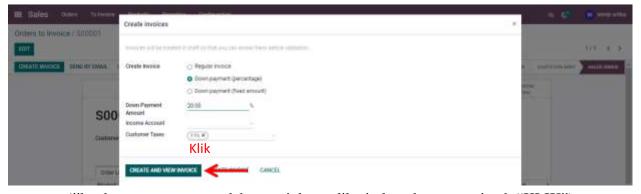
(jika data yang tertera sudah sesuai dapat dilanjutkan dengan perintah "KLIK")



(jika data yang tertera sudah sesuai dapat dilanjutkan dengan perintah "KLIK")

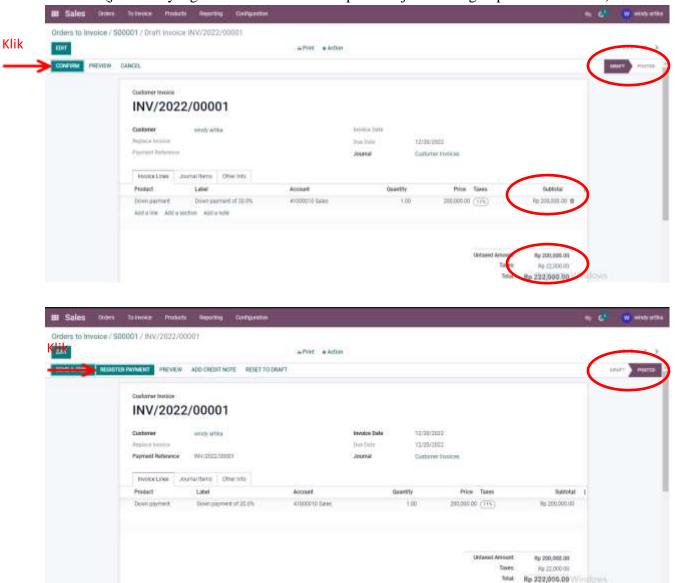


(jika data yang tertera sudah sesuai dapat dilanjutkan dengan perintah "KLIK")



(jika data yang tertera sudah sesuai dapat dilanjutkan dengan perintah "KLIK")

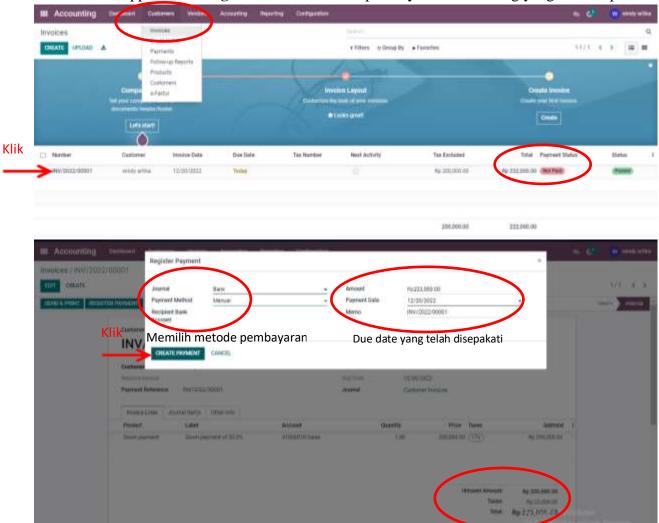
(jika data yang tertera sudah sesuai dapat dilanjutkan dengan perintah "KLIK")



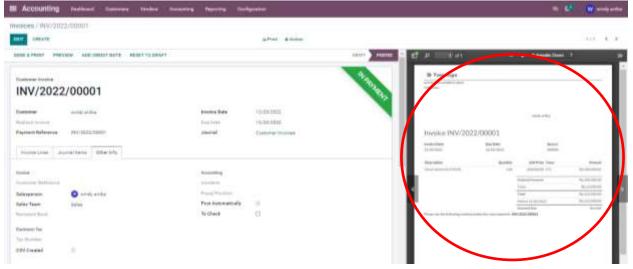
(jika data yang tertera sudah sesuai dapat dilanjutkan dengan perintah "KLIK")

(ACCOUNTING)

Kembali ke app Accounting untuk malihat status pembayaran dari barang yang telah di pesan

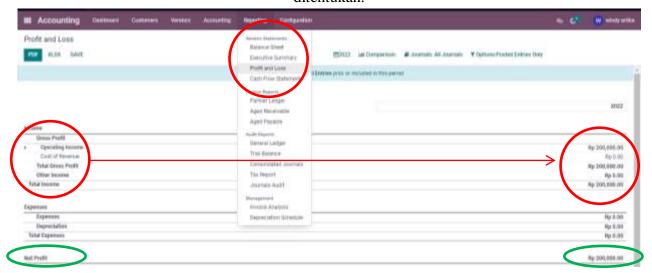


(jika data yang tertera sudah sesuai dapat dilanjutkan dengan perintah "KLIK")



Karena produk telah dibayar oleh pembeli, maka statusnya berganti menjadi **In Payment** serta jumlah uang menjadi **Rp 0.**

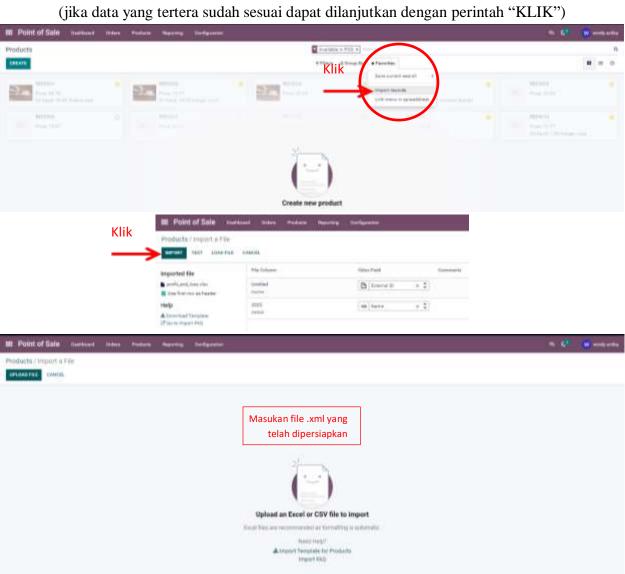
Selanjutnya adalah mengecek keuntungan dan kerugian yang terjadi selama beberapa waktu yang telah ditentukan.

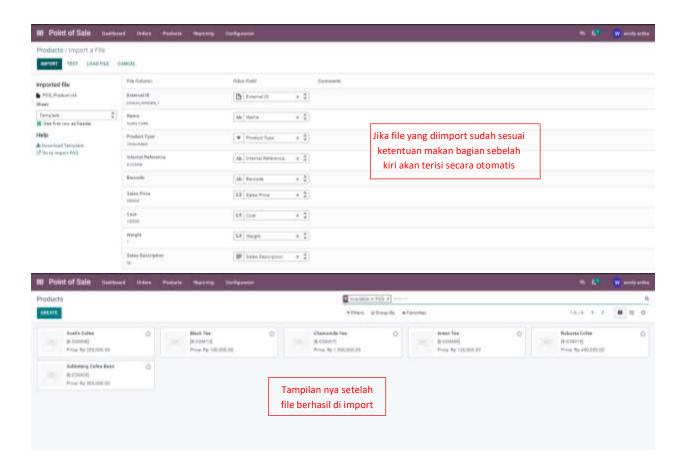


Untuk mengembangkan bisnis Anda, Anda berencana meluncurkan showroom untuk pelanggan B2B, serta toko untuk pelanggan B2C, tempat mereka dapat menguji dan membeli produk secara langsung.

Sebelum mengimport file, harap persiapkan file .xml yang isinya mengenai produk yang akan dijual agar terisi secara otomatis pada page **Point of Sale** (contoh dibawah) :

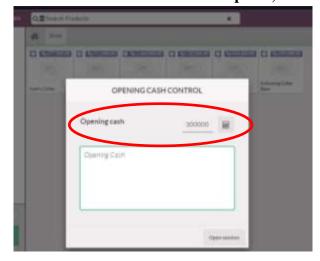


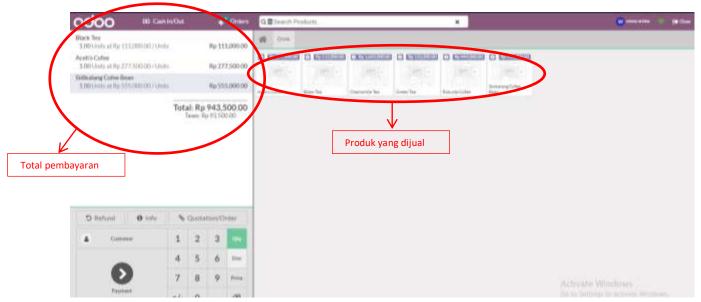




(OPENING CASH CONTROL)

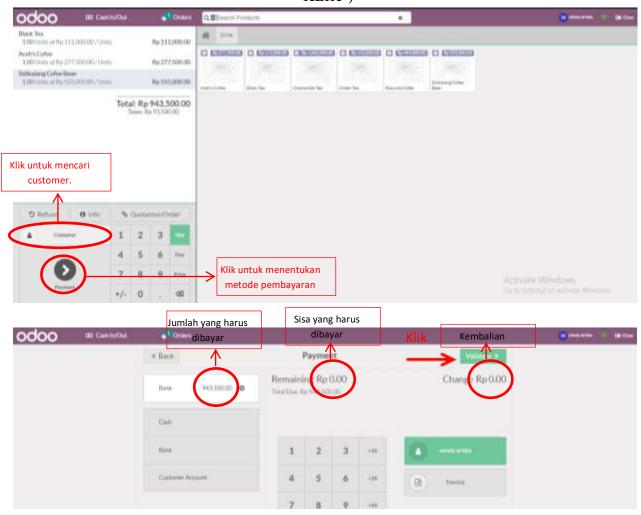
Untuk membuka sebuah showroom, kita diharapkan dapat meletakkan modal awal di toko kita. Disini akan diletakkan modal awal sebesar **Rp 300,000.**





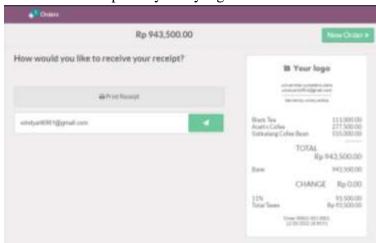
NOTED: memungkinkan Anda menambahkan informasi tambahan. Setiap catatan yang dibuat akan muncul kembali pada penutupan sesi Point of Sale.

(**Order Barang**) klik barang yang akan dibeli, misalnya Black Tea, Ache's Cofee, dan Sidikalang Cofee Bean. Kemudian pilih customer. (jika data yang tertera sudah sesuai dapat dilanjutkan dengan perintah "KLIK")



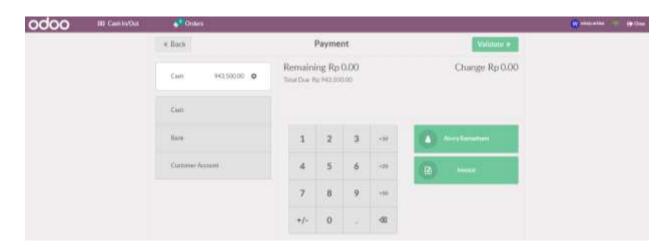
(jika data yang tertera sudah sesuai dapat dilanjutkan dengan perintah "KLIK")

Bill dari pembayaran yang telah dilakukan



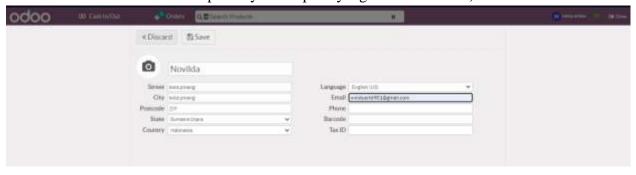
Melakukan order dengan menggunakan metode pembayaran secara Cash

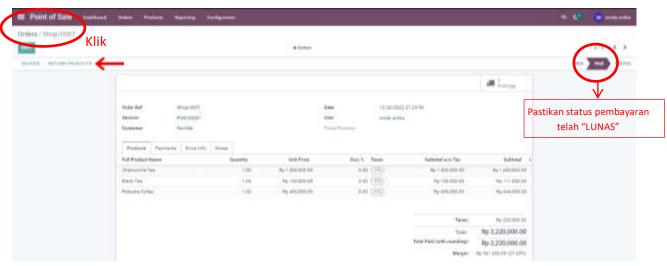




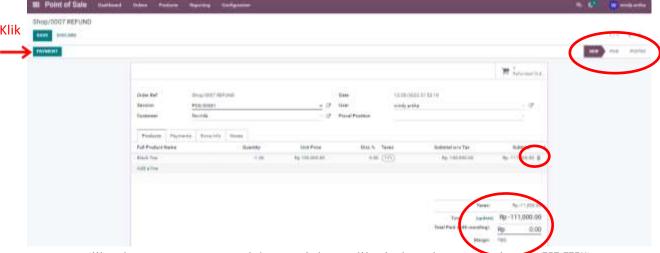
(REFUND)

Melakukan proses kembalian juga ada beberapa barang yang tidak sesuai atau dengan alasan yang lainnya dan dapat diterima oleh penjual untuk alasan pengembalian barang yang dilakukan. (lakukan proses order sampai selesai pembayaran seperti yang telah dilakukan)

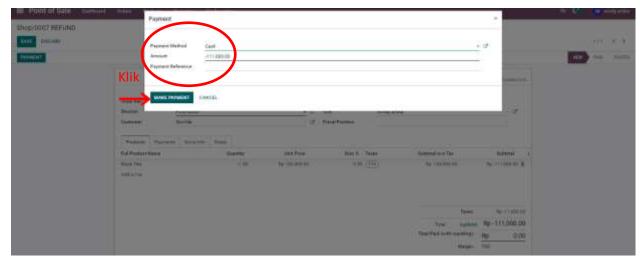




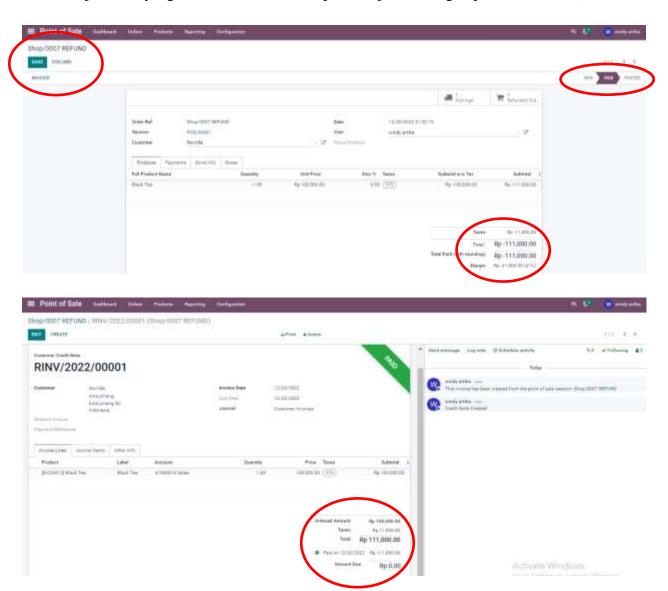
(jika data yang tertera sudah sesuai dapat dilanjutkan dengan perintah "KLIK")



(jika data yang tertera sudah sesuai dapat dilanjutkan dengan perintah "KLIK")



(jika data yang tertera sudah sesuai dapat dilanjutkan dengan perintah "KLIK")



Selanjutnya adalah mengecek keuntungan dan kerugian yang terjadi selama beberapa waktu yang telah ditentukan.

