玩法简介：捉鸡麻将最早起源于“川麻将”，经过创新，增加了“捉鸡”、“豆”、“金鸡”等特色元素，是最具特色的麻将玩法之一！安顺捉鸡麻将与捉鸡麻将大同小异，但这些许的区别却让安顺的捉鸡麻将变得更加刺激、好玩。

——————————————————————

# 一、牌数：

1.共有108张牌，其中有条、筒、万各有36张。

2.起张牌数：庄家的起张牌数为14张，闲家的起张牌数为13张。

# 二、打牌：

可摸牌，可碰，可杠，可胡；但是不可吃牌。

# 三、庄家：

1. 庄家确定：首局牌，房间创建者为庄；首局后，胡牌者接庄；
2. 荒庄时：查叫：在所有牌都被摸完的情况下，没人胡牌，称为 “黄庄”，黄庄后所有“豆”的输赢都不计算。

a.查牌后，没人叫牌，则各家无输赢，庄家连庄; b.查牌后，四家都叫牌，则各家无输赢，庄家连庄;

c.查牌后，有人叫牌，有人不叫牌。叫牌者根据所叫牌算分，不叫牌者需要分别给每个叫牌者相应的分数。在叫牌者中，有庄家则连庄。没庄家则离庄家最近的下家接庄;

d.特殊情况，3家叫牌，一家未叫。未叫者付3家，则未叫者接庄。

1. 如出现一炮两响，由上把第一个胡的玩家做下把庄家；
2. 如出现一炮三响，由放炮的玩家坐庄；

# 四、基本牌型

1.平胡：平胡可以自摸胡牌，或在有“豆”情况下允许点胡,计1分。

2.大对子：即对对胡，成牌时有4个三张相同的和1个对，计5分。碰碰胡

3.七对：成牌时由7个对子组成，计10分。

4.龙七对：成牌时由5个对子和4个相同的牌组成，计20分。

5.清一色：成牌时所有牌都由条、筒、万中的一种组成，计10分。

6.清大对：成牌时有4个三张相同的和1个对，且所有牌都由条、筒、万中的一种组成，计15分。 清碰

7.清七对：成牌由7个对子组成，且所有牌都由条、筒、万中的一种组成，计20分。

8.清龙七对：成牌时由5个对子和4个相同的牌组成，且所有牌都由条、筒、万中的一种组成，计30分。

# 五、 “豆”（杠）:

安顺麻将中只有闷豆，转弯豆才可以作为通行证，点豆是不能作为通行证的。

1.闷豆(暗杠)

玩家摸到4张一样的牌并杠出，为闷豆。结算时，其他玩家每人付2分，可叠加；

2.转弯豆（碰杠）

碰牌后，再摸到最后一张牌杠出，为转弯豆。结算时，其他玩家每人付1分,可叠加；

3.点豆（明杠）

某玩家打出一张牌，被其他玩家用3张相同的杠走，为点豆。结算时，点豆者向接豆者付3分，可叠加；

# 六、“鸡”

1.摇摆鸡（安顺麻将只有摇摆鸡没有翻牌鸡）：在有玩家胡牌且还有未摸牌的情况下，翻开第1张未摸的牌，根据这张牌的数值，顺位＋1和-1的那两张牌即为“鸡”（如翻开的是5万，则4、6万为“鸡”；翻开9筒，8、1筒为“鸡”）。然后查看所有玩家的牌，包括打出去的牌。

(1) 如果玩家手中有1张鸡，则其他玩家每人给有鸡的玩家1分。

(2) 多人有鸡分别赔付。

(3) 叫牌（听牌），翻出去的鸡牌才生效（即听牌的玩家都会计算翻出来的鸡牌，没听牌的不计算）。

(4) 金鸡：若翻开的是9条或2条，则幺鸡为“金鸡”，玩家在结算时幺鸡按1只鸡2分计算（幺鸡为翻出来的鸡牌）。

2.幺鸡分为以下几种鸡：

(1)冲锋鸡：一局牌中，第一张打出的幺鸡为冲锋鸡，冲锋鸡算两分，冲锋鸡玩家听牌或胡牌每家需要给2分，未听牌冲锋鸡玩家需要给其他听牌和胡牌的玩家每家2分。若翻到金鸡，结算时冲锋鸡算4分；

(2)责任鸡：责任鸡在起牌后，若打出的第一张幺鸡被其他玩家碰走，则此冲锋鸡变为“责任鸡”，在结算时，打出鸡牌的玩家应比其他玩家多付1分；

(3)捉鸡：玩家胡牌后摸得下一张牌序数+1和-1的牌为鸡牌，听牌的情况下捉鸡每家每张需要支付一分（无论是在手上的还是打出去的），没听牌则不计鸡牌；

# 七、胡牌方式

自摸，牌型分加一倍，收取三家分值。

接炮，牌型分，仅收取点炮者的分。

# 八、特殊玩法

1. 本鸡（可选）：默认不选中，选中后胡牌后翻出来的牌本身也为鸡；
2. 乌骨鸡（可选）：默认不选中，选中后，八筒和幺鸡一样为固定鸡；
3. 包鸡（可选）：默认不勾选，选中后则：

（1）在胡牌情况下：没有叫牌的玩家打出去的冲锋鸡、幺鸡、冲锋乌骨鸡、乌骨鸡，需要赔付叫牌或胡牌玩家相应的分数，没有打出去的不赔付。叫牌的玩家无论是打出去的还是手里的，都要收其他玩家相应的分数。

（2）在荒庄情况下：冲锋鸡、幺鸡、冲锋乌骨鸡、乌骨鸡的玩家即使未叫牌，也不用赔付。

# 九、特殊规则

1.杠开：即杠上开花，杠牌后补张直接胡牌，牌型分＋1，收取其他3位玩家对应分值。

2.热炮：杠后打出的第一张牌给其他玩家点炮。此时点炮玩家的“豆”与“鸡”不计分，还需要支付点炮的分值。此时接炮者即使没有通行证也可以接炮平胡。

3.抢杠：有玩家在成转弯豆时，其他玩家如果叫这张牌，可直接胡牌。胡牌玩家多收取被抢杠玩家一分。抢杠时，即使没有通行证也可以平胡。

4.报听：庄家起手第一张牌可以叫牌，闲家补第一张牌叫牌（无论闲家庄家，摸第一张牌就能听牌的情况下，可以选择报听听和不报听。基本番按清一色算,之后再乘上牌型番。）

5.杀报：在有任何玩家报听的情况下，报听玩家打出的牌，其他玩家任何时候都可以胡牌或者自摸，报听玩家按10倍给胡牌玩家杀报的番数。

6.一炮多响：玩家打出一张牌，被多个玩家同时胡牌，玩家需要按胡牌玩家牌型分别赔付。

**7．**连庄（安顺麻将固定为连庄玩法）：坐庄积分输赢多计1倍，连续坐庄两局或两局以上叫连庄，按连庄盘数计倍数，如连庄2盘则多计2倍，

# 十、黄庄查叫

所有牌都被摸完之后，没有玩家胡牌称为“黄庄”。黄庄后所有的豆、鸡都不计分。此时需要所有玩家开牌确定叫牌情况，即“黄庄查叫”。

查牌后，无人叫牌，则各家无输赢，庄家连庄。

查牌后，全部叫牌，则各家无输赢，庄家连庄。

查牌后，有玩家叫牌，有玩家不叫牌。不叫牌玩家需要给叫牌玩家按牌型分别支付分值。

# 十一、结算：

1. 点胡点炮者单独付，自摸胡牌其它三家都要付，底分加1分，即点炮底分为1分，自摸底分为2分。
2. 杠分，暗杠每人2分，明杠点杠玩家给开杠玩家3分，碰杠每人1分；

3.分数=底分\*（牌型分（例如七对那些））+特殊胡牌分（类似抢杠胡、杠上炮）+杠分+鸡分（翻牌鸡、冲锋鸡、责任鸡等）