**北京交通大学软件学院**

**《专业课程综合实训I》课程项目设计报告**

任课教师：冯凤娟

项目名称：宝石迷阵游戏（开心消消乐版）

项目成员：

王逸群23301076（组长）

李好23301068

孙硕23301074

王炳澈23301075

张韶卿23301085

|  |  |
| --- | --- |
| **项目名称** | **宝石迷阵游戏（开心消消乐版）** |
| 测试用例1：按钮测试  7ba38b2382f2cdf90e46ef5ca3e926c  c6a2c50cc1deb450e314f6469d124c2  a0be2840040933bc6957e6d9985ba35  5003b5c0b5a3143adf7e32a50f0c672 | |
| 测试用例2：不同难度的选择  不同难度动物种类数量不同  自上到下依次是简单，困难，极限难度。  可以明显看到，动物种类依次增加  9c3e0c24e92b866d079db783ac054bb  2153b98ffb6c1c80320999d8b9a79ca083261893c9e5c8ff1547857e687e59 | |
| 测试用例3：动物交换测试  能成功交换 | |
| 测试用例4：游戏道具测试  道具功能完善。  be4c6740966ba30323f3965a179b537 | |
| 测试用例5：排行榜功能测试  排行榜能正常显示相应内容。 | |
| 测试用例6：设置界面音乐音效关闭开启测试  可以滑动来调节音乐音效大小。  f3f435c8bcdcde48c2e916b7cdd9b1d | |
| 测试用例7：暂停功能展示  棋盘被隐藏，不允许进行操作，时间也停止流动。  21f96f8843198e99f578f6cbf6a201d | |
| 测试用例8：模式选择  可以选择简单、困难、极限三种难度，动物种类依次增加。  也可以选择是闯关模式还是心跳模式（限时模式），心跳模式中的分数可以上传排行榜。  也可以选择棋盘大小，有8x8、10x10、14x14三种棋盘可以选择。 | |
| 测试用例9：游戏内设置按钮  可以选择调节音效音乐大小。  也可以返回主菜单或继续游戏或直接退出游戏。 | |
| 测试用例10：关于按钮  点击游戏主界面左上角“？”按钮，即可进入游戏的关于界面，  可以了解游戏的相关信息。 | |