

RS-SHELL

A REVERSE SHELL WITH COOL FEATURES IN RUST

WHOAMI / ALL

- **Guillaume DAUMAS - @BIWasp_**

- **Auditeur chez Advens** 

- TI interne
 - Red Team

- **Toulouse**

- **Projets parallèles**

- **Auteur de cheatsheets AD / AD -Python / ADCS / SCCM / Pivoting** 
 - **Participant au projet The Hacker Recipes de Shutdown (@_nwodtuhs)**
 - **GitHub : BlackWasp, quelques projets et PRs (Impacket, CME / NXC)**



EN 2 MOTS

- **Projet que je développe sur mon temps libre**
- **Il s'agit initialement d'un reverse shell en Rust...**
 - **TLS over TCP, avec un implant et un listener**
 - **Fonctionnalités d'upload et download**
 - **Tout embarqué dans un unique binaire**
- **...qui a quelque peu évolué**
 - **HTTPS**
 - **Proxy aware**
 - **Injections de PE et shellcodes**
 - **Bypass AMSI**
 - **Win32API ou indirect syscalls**

MOTIVATION INITIALE

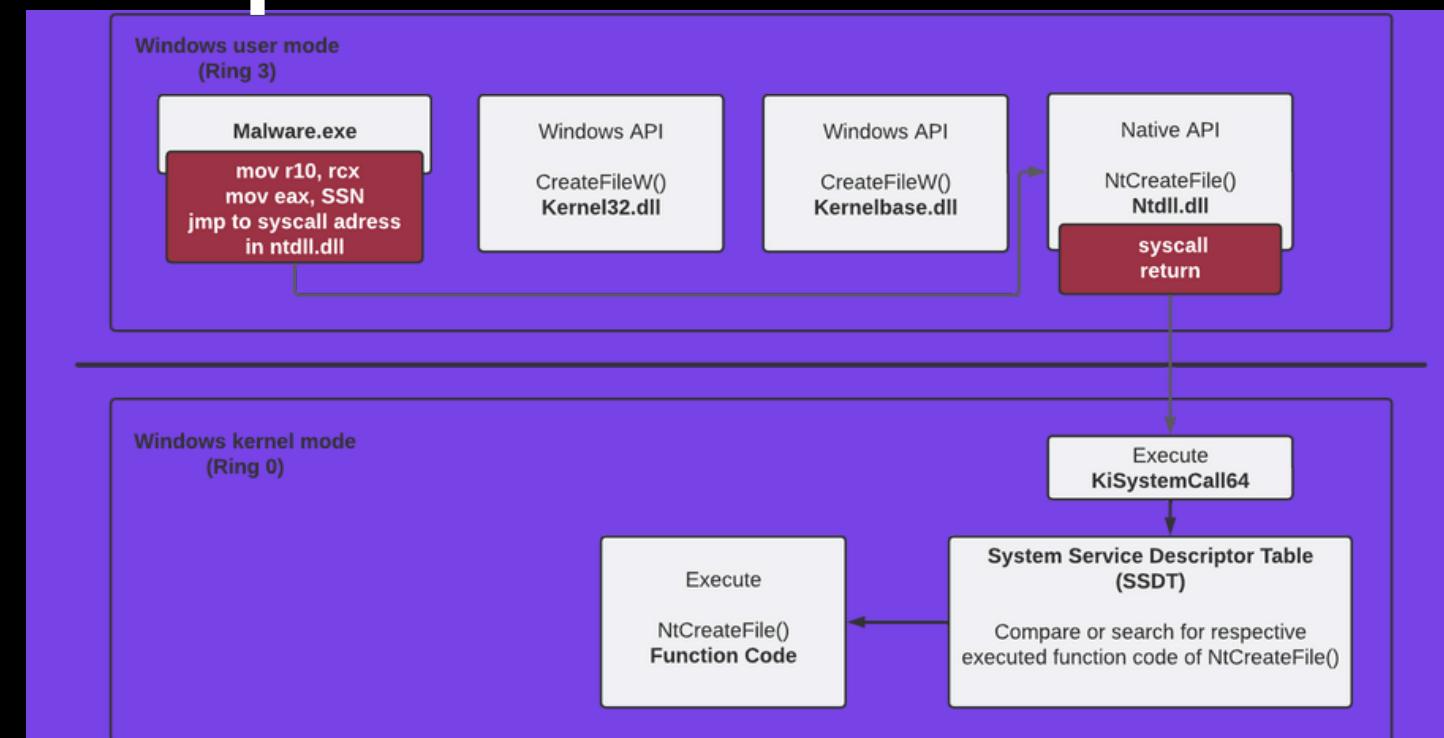
- **Mission Red Team à préparer**
 - **Pas mal de C2 à tester**
 - **Besoin de développer des packers**
 - **Pas vraiment d'outils d'initial access publics satisfaisants**
- **Alors autant développer son propre outillage**
 - **Choix du Rust car récent et safe, poussé par Microsoft, et LLVM par défaut**
 - **Création d'une sorte de sandbox pour tester...des trucs ?**
 - **Dev de premiers packers**
 - **Dev d'un premier reverse shell TCP ultra basic**
 - ...

VERSION 1

- **Un reverse shell TLS over TCP stable et performant**
 - Chiffrement des données avec ‘native-tls’
 - Gestion des erreurs et de la mémoire propre grâce au Rust
 - Serveur et implant embarqués dans le même binaire
 - Implants et serveur cross-plateformes
- **Fonctions avancées pour l’implant Windows**
 - Injection locale de PE et Process Hollowing
 - Injection d’un shellcode dans un processus distant sans l’écrire sur le disque
 - Ouverture d’une session PowerShell interactive avec bypass AMSI en mémoire
- **Upload / download / et d’autres features sympa**

VERSION 1.5 - UNLEASHED SYSCALLS

- Toutes les fonctionnalités avancées Windows peuvent maintenant être réalisées via indirect syscalls
 - Toujours possible d'appeler les versions Win32API
- Utilisation d'une version personnalisée du projet 'mordor-rs' de memN0ps
 - Projet permettant d'appeler les fonctions de la NTAPI via direct/indirect syscalls
 - Récupération dynamique des adresses de fonctions et SSN

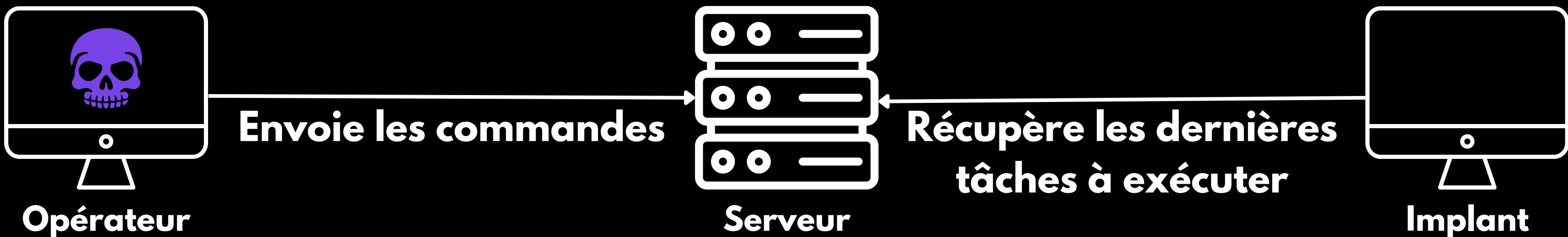


VERSION 2 - HTTPS & PROXY AWARE

- Retour à la réalité : les entreprises ont des proxies sortants...

- Nouveau mode ✨ HTTPS ✨

- Basé sur Actix et Rustls
- Infrastructure avec implant/serveur/opérateur
- L'implant Windows est proxy aware grâce à WinINet
 - Récupération de la configuration du proxy dans le registre
 - Gestion de l'authentification via le Credentials Manager de Windows



DEMO
TITLE

CE QU'IL RESTE À FAIRE

- Rendre le mode HTTPS plus “propre”
 - Gestion des accès, que ce soit pour les opérateurs ou les implants
 - Gestion des commandes
- Reverse socks proxy
- Port forwarding
- Un petit ‘getsystem()’ pour la route
- D’autres techniques d’injection ?

L’OBJECTIF N’EST PAS QUE ÇA DEVienne UN C2 : NI LES COMPÉTENCES, NI LE TEMPS

LES LIENS

- RS-Shell : <https://github.com/BlWasp/rs-shell>
- syscalls-rs (ex mordor-rs) : <https://github.com/BlWasp/syscalls-rs>