

# Generics

**Позволяют вам описывать логику без привязки к конкретным типам.  
Тем самым делая ваш код более обобщённым**

```
class List<T> {...}
```

```
function <T>identity(arg: T): T {...}
```

```
type Maybe<Value> = Value | null
```

```
interface Spec<T> {...}
```