



Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais

ICEI – Instituto de Ciências Exatas e Informática

DCC – Departamento de Ciência da Computação

Campus Belo Horizonte – Unidade Coração Eucarístico

Bacharelado em Ciência da Computação

Disciplina: Algoritmos e Estruturas de Dados I

MAIOR UNIVERSIDADE CATÓLICA DO MUNDO - Fonte: Vaticano

MELHOR UNIVERSIDADE PRIVADA DO BRASIL - Guia do Estudante, 2014

COMPUTAÇÃO PUC MINAS: 2º LUGAR DO BRASIL (Pref. Mercado) – Folha de São Paulo, 2015

CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO PUC MINAS: 4 ESTRELAS - Guia do Estudante, 2016

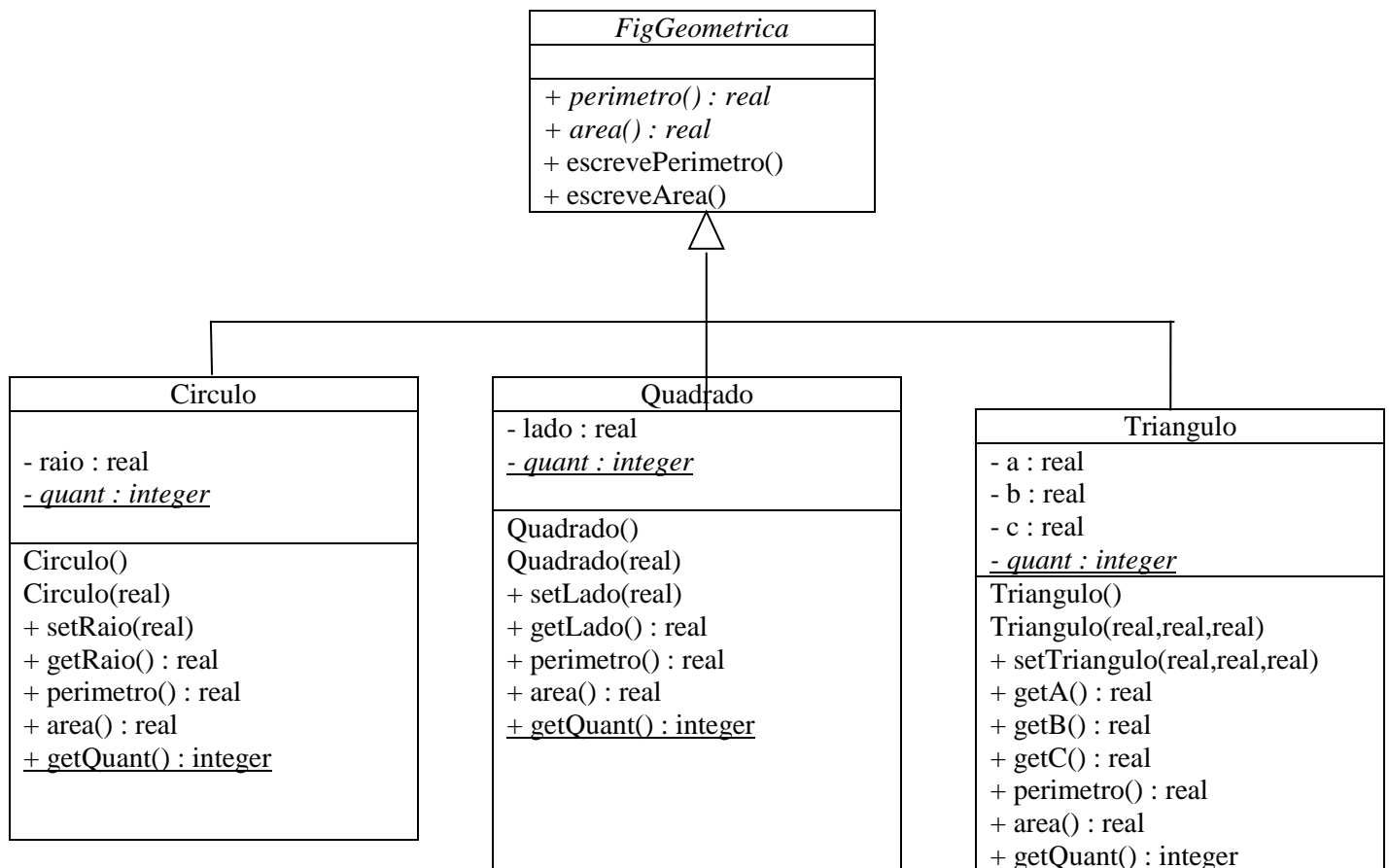
Professor: Lúcio Mauro Pereira

Lista de Exercícios nº 14

22 de maio de 2017

OO: Herança e Polimorfismo - Continuação

Construa uma nova versão para a manipulação de figuras geométricas, conforme o diagrama abaixo.



Acrescente ao primeiro nível do menu as seguintes opções:

- 0 – Sair do programa
- 1 – Círculos
- 2 - Quadrados
- 3 – Triângulos
- 4 – Escrever perímetro de todas as figuras geométricas
- 5 – Escrever área de todas as figuras geométricas

- Note que o atributo `quant` e o método `getQuant()` são estáticos.
- Note que os métodos `escreveArea()` e `escrevePerimetro()` na classe `FigGeometrica` não são abstratos.