

# Guillermo Herrera Junco

Ingeniero en informática.

7352145483 – guillehjunco@gmail.com

Ingeniero en informática, apasionado al desarrollo y arte que transforma ideas en algo tangible. Buscando un ambiente laboral profesional y activo donde me sea posible aplicar mis habilidades y conocimientos para contribuir tanto a la compañía, como a mi experiencia y formativa.

## EXPERIENCIA

2014	<b>Taller de programación de videojuegos - UPEMOR</b> Taller de programación de videojuegos en la Universidad Politécnica del estado de Morelos.
2015	<b>Take it - UPEMOR</b> Desarrollo de sistema móvil "Take it" como parte de un proyecto en la participación de la convocatoria lanzada por IMJUVE.
2015	<b>HACKATHON COPARMEX</b> Primer lugar en apple development, tercer lugar en el concurso de desarrollo "Hackathon" 2015.
2016	<b>Programador FreeLancer Bitsdev</b> Proyecto de programación de página web a empresa "Bitsdev".

## EDUCACIÓN

2012-2016	<b>Ingeniería en informática</b> Universidad Politécnica del Estado de Morelos.
-----------	--

## HABILIDADES

Idiomas	Español: Lengua materna Inglés: 80%
OS	Windows, Linux (comandos básicos), Android.
Lenguajes de programación	Html/Html5, Css/Css3, Javascript/Jquery, PHP (Conocimientos en laravel, POO), Bootstrap, MaterializeCSS, JAVA (Aplicaciones de escritorio y web, bases de web services / Spring), LUA (Con experiencia en love2d/CoronaSDK), SQL, MongoDB, C#/Unity3d, Python (manipulación de documentos) Ruby on Rails.
Aptitudes	Capacidad analítica, capacidad de observación, capacidad de trabajo, lealtad, proactividad, razonamiento deductivo, razonamiento lógico, trabajo bajo presión.